

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 212



Aquadoodle

Commentaires sur le jeu

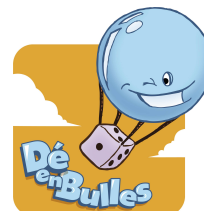
Points: 1

Tapis de dessin avec stylo à eau pour dessiner à l'infini sans se tacher. Idéal pour les premiers dessins. Edition chiffres et lettres. Un tapis vraiment magique pour dessiner à l'eau et apprendre à écrire l'alphabet et les premiers mots !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tomy
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 297



Sensory blocks

Commentaires sur le jeu

Points: 1

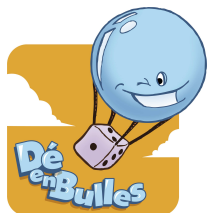


Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

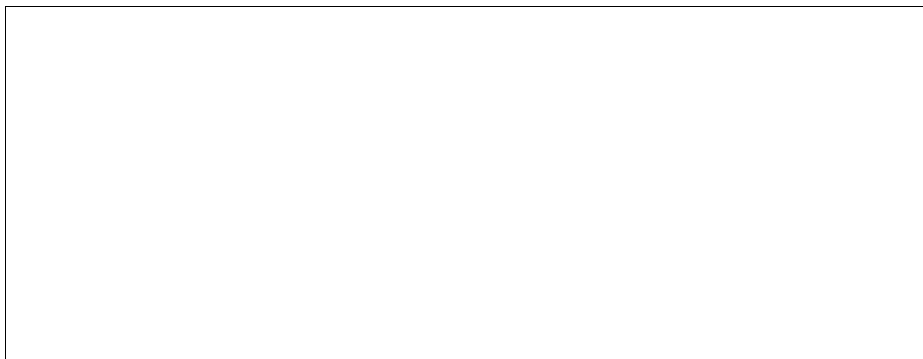
Code du jeu: 377



Piscine à balles

Commentaires sur le jeu

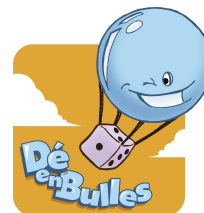
Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 416



Xylophone d'activité

Commentaires sur le jeu

Points: 1

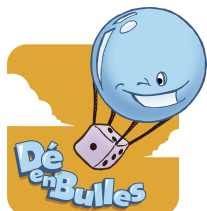
Tape les balles avec le marteau pour les voir et les entendre tomber sur le xylophone. Tu peux aussi taper sur le xylophone pour faire de la musique. 3 balles de couleur et un marteau inclus

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 418



Tapis d'activité mouton

Commentaires sur le jeu

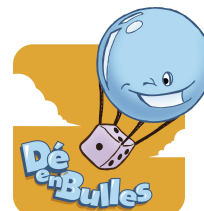
Points: 1

Tapis sensoriel

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 420



Poissons à assembler

Commentaires sur le jeu

Points: 1

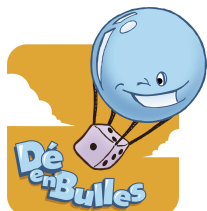
Réalisées en plastique résistant, ces pièces offrent aux enfants la possibilité de réaliser des constructions aussi diverses qu'originales. Ces pièces en plastique de grande taille aux formes arrondies conviennent parfaitement à la préhension des plus jeunes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 425



Jef le chien d'activité

Commentaires sur le jeu

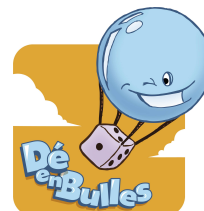
Points: 1

Miroir en forme de nuage
Nœud twist à manipuler
Chenille vibrante
Bruit de papier
Hochet caché dans les pattes
Rangement dans la bouche

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
Age préconisé : 1 1/2 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 426



Elephant à formes multicolores

Commentaires sur le jeu

Points: 1

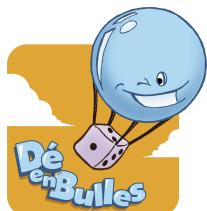
Ces jeux de manipulation exercent l'enfant à la reconnaissance des couleurs et des formes. Il associe chaque pièce à l'encastrement correspondant, stimulant ainsi ses sens visuel et tactile. Lorsqu'on appuie sur ses oreilles, les formes sortent de la trompe.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
Age préconisé : 1 1/2 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 432



Babi modules Kit Le parcours des sens

Commentaires sur le jeu

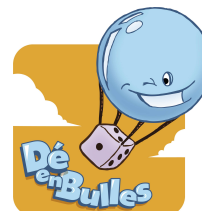
Points: 1

Créée avec la collaboration de psychomotriciens, la gamme BABImodules a été spécialement étudiée pour favoriser l'apprentissage de la motricité globale et l'exploration sensorielle des enfants. Idéals pour évoluer au sol ou à faible hauteur, nos modules de motricité se combinent entre eux à l'infini pour créer des parcours ludiques et sensoriels (couleurs, textures, miroirs), selon vos besoins ou les envies des enfants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 433



Cylindre 12 cm

Commentaires sur le jeu

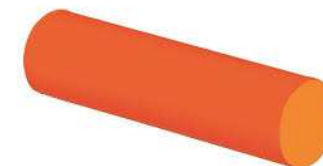
Points: 1

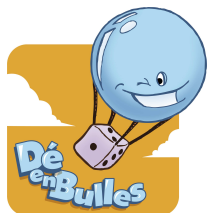
Ramper, monter, glisser, trouver son équilibre... Les enfants évoluent en toute sécurité au sein de nos parcours conçus pour résister à des milliers d'enfants ! Créée avec la collaboration de psychomotriciens, la gamme BABImodules a été spécialement étudiée pour favoriser l'apprentissage de la motricité globale et l'exploration sensorielle des enfants. Idéals pour évoluer au sol ou à faible hauteur, nos modules de motricité se combinent entre eux à l'infini pour créer des parcours ludiques et sensoriels (couleurs, textures, miroirs), selon vos besoins ou les envies des enfants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 434



Cylindre 24 cm

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ramper, monter, glisser, trouver son équilibre... Les enfants évoluent en toute sécurité au sein de nos parcours conçus pour résister à des milliers d'enfants !

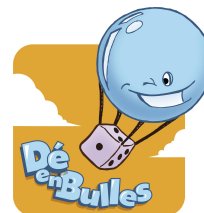
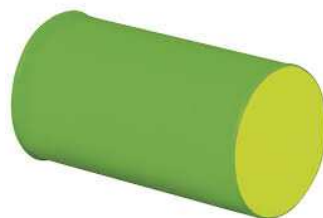
Créée avec la collaboration de psychomotriciens, la gamme BABImodules a été spécialement étudiée pour favoriser l'apprentissage de la motricité globale et l'exploration sensorielle des enfants.

Idéals pour évoluer au sol ou à faible hauteur, nos modules de motricité se combinent entre eux à l'infini pour créer des parcours ludiques et sensoriels (couleurs, textures, miroirs), selon vos besoins ou les envies des enfants

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 441



Smartmax 70 pièces

Commentaires sur le jeu

Points: 1

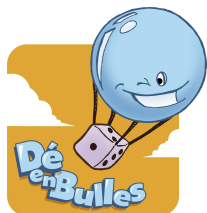
Jeu de construction magnétique. Grosses pièces faciles à manipuler et à assembler par les plus petits.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Smart game
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 497



Fleur musicale

Commentaires sur le jeu

Points: 1

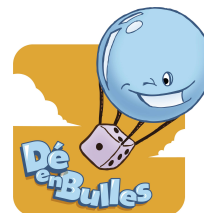
Posez une bille tout en haut et écoutez le bruit cristallin de sa descente tandis qu'elle passe d'un pérales à l'autre. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans car les billes pourraient être avalées.

Grand modèle de 72 cm

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 519



Grenouilles farceuses (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

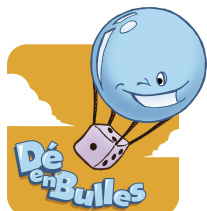
L'enfant tape sur la fleur pour faire sauter les grenouilles
 Développe la dextérité des tout-petits

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Nature et découvertes
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 536



10 cubes

Commentaires sur le jeu

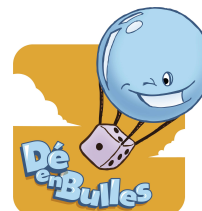
Points: 1

10 magnifiques cubes rigolo à empiler par Djeco, pour faire découvrir à bébé les joies de manipuler les objets.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 540



Mon premier memory tout en mousse

Commentaires sur le jeu

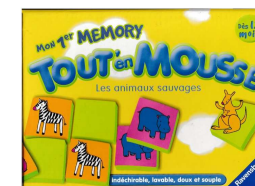
Points: 1

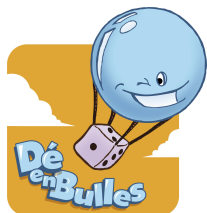
Un memory en mousse pour développer le sens de l'observation de votre enfant tout en douceur et sécurité

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 562



Encastrement

Commentaires sur le jeu

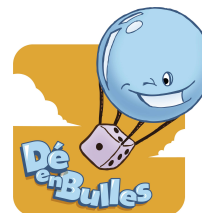
Points: 1

3 puzzles d'encastrements

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 563



Descente voitures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

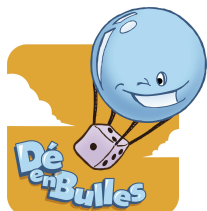
Les petites voitures descendent en cascade à, vive allure ... Entièrement en bois, agréable avec ses couleurs douces, ce jouet est conçu pour développer la coordination manuelle et visuelle de l'enfant

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 621



Méga blocks

Commentaires sur le jeu

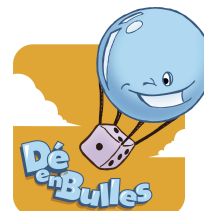
Points: 1

Une caisse remplie de Mégé blocks : bateau, camion, bus, personnages, briques de quoi construire à l'infini.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 631



Clipo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

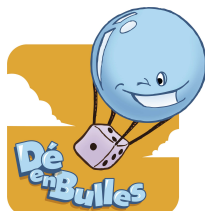
Les premières constructions des tout-petits ! Avec ce Clipo Baril de construction de Giochi Preziosi, les enfants s'amuse à imbriquer les petites pièces à picots les unes dans les autres. Il construisent des formes amusantes, apprennent à reconnaître les couleurs et développent leur motricité fine.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 880



SpinAgain

Commentaires sur le jeu

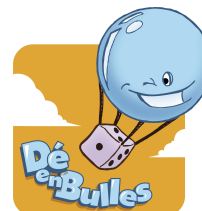
Points: 1

Une tour d'engrenages multicolores tournoyant autour de sa base, rapidement et en douceur. Ce jeu permet de développer la motricité fine et favorise l'éveil sensoriel.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: 1 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 924



Dimpl

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Dimpl est un jouet tactile et sensoriel aussi beau que génial. Les petits doigts ne pourront pas résister à faire « claquer » ses bulles de couleurs très vives et de différentes tailles en les faisant entrer et sortir, déclenchant à chaque fois un petit « POP »

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 1 1/2 +
 Durée de jeu prévue: 2 - 99 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Fat Brain Toy Co,
 Auteur:

