



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 008

Colons de Catane (Les )Commentaires sur le jeu

R406

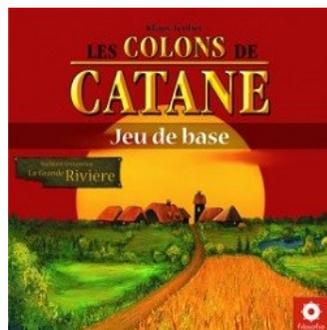
Points: 1

Chaque joueur représente une colonie, qui doit se développer dans une île de taille réduite, grâce aux ressources qu'il tire du sol ou de l'agriculture. Ces ressources lui sont indispensables pour construire des routes, des colonies et des villes, qui deviennent des points de victoire. Une possibilité existe également d'acheter des cartes de progrès, qui vous donnent un avantage dans la partie. Une phase de commerce, simple et rapide, vient donner du piquant au jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: <= 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Filosofia  
 Auteur: Klaus Teuber



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 048

ContrarioCommentaires sur le jeu

R410

Points: 1

C'est la pagaille dans les expressions, elles ont été détournées, modifiées... Saurez-vous les retrouver ? Mille six cents sabords ! Le jeu est composé de 5 cartes "Chiffre", numérotées de 1 à 5, et de 160 cartes "Contrario". Les cartes "Contrario" sont imprimées recto-verso. Un côté orange et un côté jaune. On ne jouera qu'avec un seul côté, soit orange, soit jaune. Sur chacune des faces, 5 blocs expressions. Ce qui nous fait en tout 1600 expressions à découvrir. Un bloc d'expression est composé de 3 lignes. a/ bleue : la définition à lire. b/ verts : 2 indices. c/ rouge : la réponse Les expressions à découvrir peuvent être des titres de livres, d'émissions de télévision, de chansons, mais aussi des marques, des

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Cocktail Games  
 Auteur: Roberto Fraga





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 077

JaipurCommentaires sur le jeu

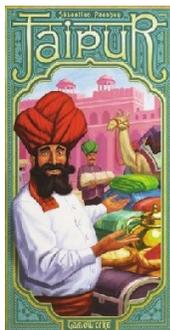
Points: 1

Les deux marchands les plus puissants de Jaipur s'affrontent. A eux d'acheter et de vendre leurs marchandises à de meilleurs prix que leur concurrent, tout en gardant un œil sur leurs chameaux respectifs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Game Works  
 Auteur: Sébastien Pauchon



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 080

TabooCommentaires sur le jeu

R410

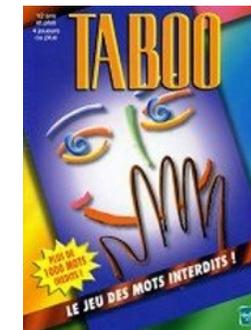
Points: 1

Le jeux des mots interdits.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Mb  
 Auteur: Brian Hersh





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1021



### Himalaya

#### Commentaires sur le jeu

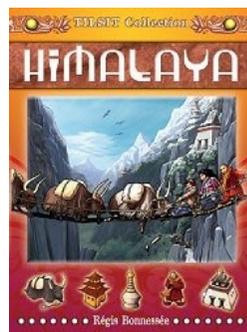
Points: 1

Chaque joueur dirige une caravane de yacks qui doit voyager de village en village dans les chaînes himalayennes pour récolter et apporter les ressources nécessaires aux habitants (sel, orge, thé, jade ou or, chacune symbolisé par des cubes de couleur). Chaque lot de ressources apporté aux villages demandeurs permet au joueur d'étendre son influence économique, politique ou religieuse.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Tilsit  
 Auteur: Régis Bonnessée



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1026



### Plan Social

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dégraissez l'entreprise pour délocaliser en Chine.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Marwany Corporation  
 Auteur: John-Harvey Marwany





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1032



### Taboo XXL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu du Taboo ou l'objectif est de terminer le plateau avec son équipe en premier en faisant deviner des mots sans dire les mots interdits, en dessinant, en mimant à l'aide d'une peluche ou en utilisant le moins de mots possible.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Affrontement  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 4 +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Parker  
 Auteur: Brian Hersh



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1041



### 51 st State "Seconde Edition"

#### Commentaires sur le jeu

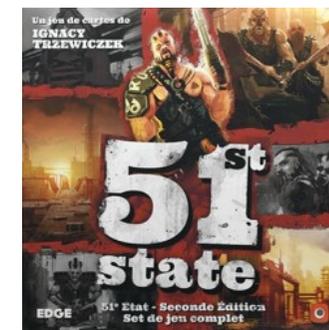
Points: 1

Le monde tel que vous le connaissiez n'existe plus. Il n'y a plus de gouvernement. Plus d'armée. Plus de civilisation. Les États-Unis se sont effondrés, et 30 ans après le début de la guerre, de nouveaux acteurs tentent de prendre le contrôle du pays en ruine, d'établir un nouvel ordre, d'imposer leurs lois et de bâtir un nouveau pays, un nouvel État : le 51<sup>e</sup> État.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Gestion  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 120 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Edge Entertainment  
 Auteur: Ignacy Trzewiczek





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1043



### Syllabus

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacune des quarante-six cartes est bordée de quatre termes monosyllabiques. En accolant deux mots, on forme phonétiquement un mot dissyllabique : PIE THON = PYTHON GARS LAIE = GALET On peut former des mots qui utilisent ou non les lettres terminales muettes : PLAT peut être utilisé comme "pla" ou "plat". On peut donc écrire : PLAT HAUT = PLATEAU ou PLAT TÔT = PLATEAU Mais les plus exigeants joueront avec la variante qui interdit d'utiliser les lettres muettes ainsi que de conjuguer les verbes.

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Lettres  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Interlude  
 Auteur: Axel de La Taille



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1057



### Crazy time

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs vont compter les heures qui passent, tout en dévoilant les cartes de leur pioche personnelle. Le but du jeu est de se débarrasser de toutes ses cartes. Mais le Temps a ses Lois et celui qui les oubliera tombera dans une « faille temporelle » ! Il devra alors ramasser des cartes qui le retarderont pour gagner !

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: In Ludo Veritas  
 Auteur: Alex et sa guitare





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1081



### Cranium

#### Commentaires sur le jeu

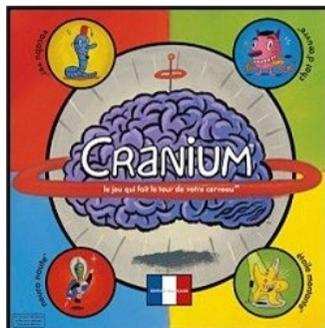
Points: 1

Cranium est un jeu multi-activités. Chantez, sculptez, dessinez, répondez aux questions...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Cranium  
 Auteur: Richard Tait, Whit Alexan



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1117



### Tournay

#### Commentaires sur le jeu

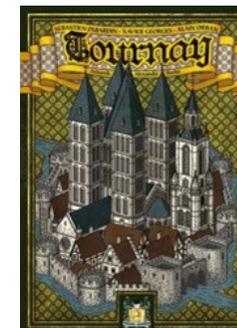
Points: 1

L'idée est que chaque joueur construit un quartier de « Tournay » devant lui. En déposant des cartes « bâtiment », par exemple, qu'il aura récupérées dans le carré central. Cette zone est composée de 3 cartes sur 3, soit 9 cartes. Les joueurs peuvent y déposer des cartes « personnage » qui vous apportent des effets spécifiques, etc. (Jeu dans la même lignée que Troyes)

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Pearl Games  
 Auteur: A. Orban, X. Georges, S.





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1136



### Pillards de la mer du nord

#### Commentaires sur le jeu

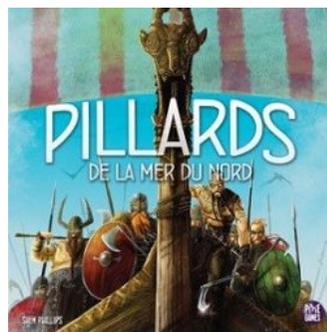
Points: 1

Les joueurs auront besoin d'assembler une équipe, collecter des provisions et voyager vers le nord pour piller l'or, le fer et le bétail. Il y a de la gloire cachée dans la bataille, même aux mains de la Valkyrie. Alors, réunissez vos guerriers, la saison des raids débute ! Le joueur ayant le plus de Pv l'emporte. Points de Victoire sont obtenus principalement par les raids, grâce au butin, et en faisant des offrandes au Chef de clan. Comment les joueurs utilisent leur butin est également essentiel pour leur succès. Le jeu se termine lorsque plus qu'une forteresse reste, il n'y a plus de Valkyrie, ou toutes les offrandes ont été faites.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 75 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Pixie Games  
 Auteur: Shem Phillips



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1140



### Endeavor

#### Commentaires sur le jeu

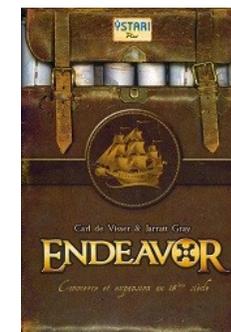
Points: 1

Agrandissez l'influence culturelle, politique, industrielle et les richesses de votre empire

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Gestion  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ystari  
 Auteur: Carl de Visser, Jarratt Gra





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1145



### Pharaon

#### Commentaires sur le jeu

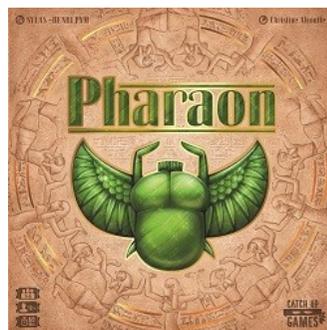
Points: 1

Vous êtes un des enfants de Pharaon. Votre vie est consacrée à préparer votre passage dans l'au-delà : vous entourer d'artisans, de nobles, bâtir la chambre funéraire la plus somptueuse, faire des offrandes aux Dieux et contenter leurs exigences.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Catch up games  
 Auteur: Sylas, Henri Molliné



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1147



### Dungeon Lords

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Préparation au pouillage d'aventuriers!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Czech Games Edition  
 Auteur: Vlaada Chvátil





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 116



### Troyes Dice

#### Commentaires sur le jeu

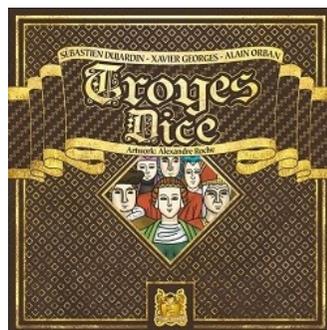
Points: 1

Troyes Dice vous invite à découvrir l'histoire de la ville de Troyes au cours du Moyen Âge. La société est alors organisée autour de trois ordres : les nobles, les civils et les religieux. Aux premiers incombe la charge de protéger les terres, aux seconds de fournir les biens essentiels à la vie de la cité et aux derniers, la mission de veiller à l'éveil spirituel ainsi qu'au développement des connaissances. Mettez à profit les 8 journées que dure une partie pour lutter contre les événements, ouvrir des échoppes dans la grande Halle ou participer à l'édification de la Cathédrale. Attelez-vous également à la construction des 3 bâtiments de fonction de la ville : le Palais des comtes, l'Hôtel de ville et l'Évêché. À la fin de la partie, soyez le

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Pearl Games  
 Auteur: Sébastien Dujardin, Xavie



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 123



### Imagine

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une seule limite : votre créativité ! 60 cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner l'une des énigmes (films, lieux, personnages...).

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Cocktail Games  
 Auteur: Shotaro Nakashima





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 126



### Qui Paire Gagne

#### Commentaires sur le jeu

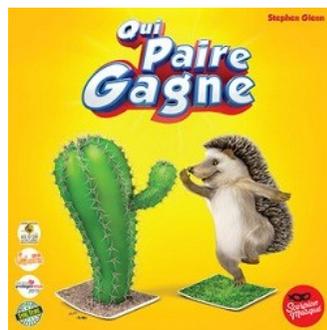
Points: 1

Chaque manche, les joueurs disposent de 90 secondes pour créer simultanément et secrètement 5 paires d'images à partir des 11 photos sur la table. Les joueurs comparent ensuite les paires qu'ils ont créées. Chacune rapporte autant de points que de joueurs l'ayant réalisée. Par exemple, si 3 joueurs ont associé les dés et le pion, ils marquent 3 points. C'est aussi simple, mais tellement addictif !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué  
 Auteur: Stephen Glenn



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 158



### Profiler

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'ambiance coopératif ! Jouez dans la même équipe pour essayer de retrouver ensemble le bon personnage parmi 6. Par exemple, qui ferait du saut en parachute et soignerait son look ? Dracula ou Lady Gaga ? Mettez-vous d'accord et prouvez que vous êtes la meilleure équipe de Profilers ! Relevez les défis de plus en plus tendus et toujours très drôles ! Débats mémorables et duels absurdes assurés !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Cocktail Games  
 Auteur: Romaric Galonnier





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 166



### Méditerranée

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nous sommes au XVIème siècle. Les empires marchands se succèdent sur la méditerranée. Les joueurs incarnent les Turcs, Vénissiens, Génois ou espagnoles et se disputent la domination commerciale de la méditerranée.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 120 - 180 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Eurogames  
 Auteur: Dominique Ehrard



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 200



### Drake & drake

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur part à la recherche d'un trésor oublié avec son équipe de pirates. Une lutte sans merci s'engage : pour gagner, il faudra être le premier à débarquer, à avoir le plus grand territoire et celui qui jettera à la mer les pirates adverses.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Descartes  
 Auteur: Bruno Cathala





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 759



### Crimebox Investigation

#### Commentaires sur le jeu

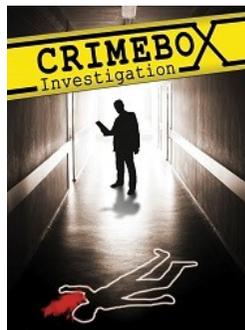
Points: 1

Une sombre affaire criminelle secoue une ville anonyme des États-Unis d'Amérique. Le mystère plane encore sur le responsable du crime. Pour gagner, il faudra être le premier à résoudre l'affaire, c'est-à-dire à désigner un coupable parmi les trois suspects, à expliquer le mobile de son crime ainsi que les circonstances du meurtre. - Un jeu original qui plonge les joueurs dans l'univers des séries policières américaines. - Des règles très simples à comprendre et faciles à expliquer. - Chaque partie est une nouvelle histoire. - Deux modes de jeu : enquête ou procès.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Observation  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ludonaute  
 Auteur: Cymon Kraft



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 353



### 7 blasons (les)

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

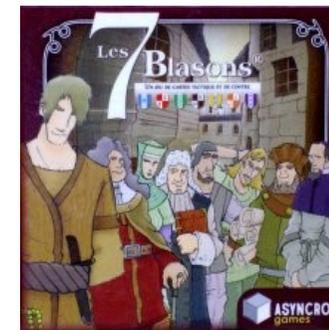
Bien qu'annoncé pour trois à sept joueurs, je vous conseille fortement de ne pas jouer aux 7 Blasons à plus de cinq joueurs. En effet, à six ou sept, le jeu devient carrément chaotique, et il est pratiquement impossible d'élaborer la moindre tactique.

Mais à trois, quatre ou cinq joueurs, le jeu est tout à fait intéressant, pour peu qu'on décide d'en faire quelques parties entre copains, pour s'imprégner des caractéristiques des cartes.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur: Michel Pinon





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 446

JishakuCommentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez les bons emplacements où poser vos pierres aimantés. Un jeu où se mêlent tactique et magnétisme.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Sensoriel
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	1 +
Difficulté:	
Marque du jeu:	Winning Moves
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 502

PiktoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez malins, dessinez moins !

Une règle : dessinez avec uniquement des traits droits et des ronds. Pas besoin d'être un artiste ! Une astuce : celui qui trace le moins d'éléments montre son dessin en premier ! Prendre des risques peut payer !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Imagination
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	familial
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 509



### Décrypto

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Communiquez en toute sécurité !

Rejoignez les plus grandes équipes d'encrypteurs de la planète.  
 Votre mission : transmettre des codes secrets à vos coéquipiers sans que vos adversaires ne puissent les intercepter.

Pour ce faire, vous formulerez 3 indices qui s'appuient sur vos 4 mots secrets. Si vos mots secrets sont : 1- Noir, 2- Libellule, 3- Cocktail, 4- Sombrero et que vous devez faire deviner le code 4-3-2, vous pourriez donner les indices « Mexique », « Soirée entre amis » et « Insecte ». Trop

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté: familial  
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 557



### Clank

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Glissez vous dans le repaire d'un dragon afin de voler ses précieux artefacts. Allez plus profond pour trouver du butin de plus grande valeur.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: expert  
 Marque du jeu: Renegade  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 590



### Deckscape Le mystère de l'Eldorado

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'Escape Room de poche conçu pour être joué seul ou avec un groupe d'amis.

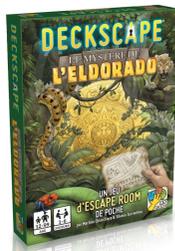
Vous êtes un groupe d'explorateurs parti à la recherche de la légendaire cité d'or au cœur de la forêt, sans la trouver.

Alors que vous rentrez chez vous, la tête d'une statue s'écrase contre l'avion et vous devez sauter en parachute pour sauver vos vies! Vous êtes seuls, fatigués et affamés, perdus dans une zone inexplorée de la forêt. Le danger est rôde, et vous n'avez que les quelques objets dont vous avez pu vous saisir avant de sauter de l'avion. Ce pourrait être votre fin... ou la toute

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enigme  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté: expert  
 Marque du jeu: Super meeple  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 591



### Deckscape Braquage à Venise

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'Escape Room de poche conçu pour être joué seul ou avec un groupe d'amis.

Vous êtes des cambrioleurs professionnels à la retraite, mais une mystérieuse missive vous force à reformer votre ancienne équipe. La mission : vous introduire dans le plus ancien casino du monde, à Venise, et voler le jeton d'une valeur d'1 million d'euros !

Chacun d'entre vous dispose de capacités et de compétences spécifiques, et si vous suivez le plan tout se passera bien. Malgré tout, il s'agit d'une opération risquée, et le moindre événement inattendu pourrait

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enigme  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté: expert  
 Marque du jeu: Super meeple  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 592



### Deckscape A l'épreuve du temps

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Saurez-vous résoudre les énigmes inédites de la pièce et sortir dans le temps imparti ?  
Deckscape est la version de poche d'un phénomène international : retrouvez toutes les sensations d'une vraie Escape Room dans un deck de cartes !  
Vous et vos amis êtes piégés dans le laboratoire du Docteur Thyme. Tentez de résoudre les énigmes et utilisez astucieusement les outils à disposition pour sortir de la pièce.  
Pas de règles du jeu à lire : ouvrez la boîte et jouez !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enigme  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
Nombre de joueurs: 1 - 6  
Difficulté: expert  
Marque du jeu: Super meeple  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 593



### Deckscape Le destin de Londres

#### Commentaires sur le jeu

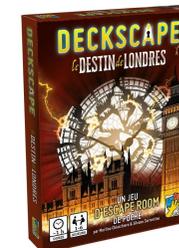
Points: 1

Une terrible menace plane sur Londres et la Couronne a besoin de votre aide ! Votre mission est de retrouver les quatre bombes cachées dans des endroits secrets de la ville et de les désamorcer avant minuit.  
Vous et vos amis avez une mission top secrète : désamorcer les bombes avant qu'elles n'explosent !  
Essayez de résoudre les énigmes originales de cette aventure et trouvez un moyen d'en réchapper avant d'être à court de temps. Pas de règles du jeu à lire : ouvrez la boîte et jouez !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enigme  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
Nombre de joueurs: 1 - 6  
Difficulté: expert  
Marque du jeu: Super meeple  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 600



### Great Western

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'Amérique au 19ème siècle: vous tenez un ranch et régulièrement vous amenez votre bétail du Texas à Kansas City pour les envoyer par train à vos clients.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: expert  
 Marque du jeu: eggertspiele  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 606



### Roll for the Galaxy

#### Commentaires sur le jeu

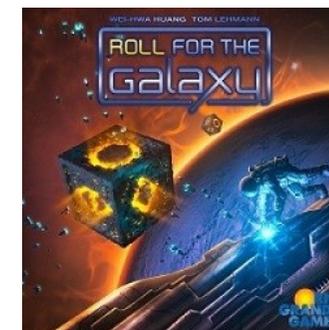
Points: 1

Description Roll for the Galaxy est un jeu de dés de construction d'empires galactiques dans lequel les dés représentent la population, qui vous permettra de développer de nouvelles technologies, coloniser des nouveaux mondes et transporter des marchandises. Le joueur qui aura le mieux géré ses travailleurs et construit l'empire le plus prospère sera le vainqueur !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Rio Grande Games  
 Auteur: Wei-Hwa Huang, Thomas





## Fiche récapitulative de jeu

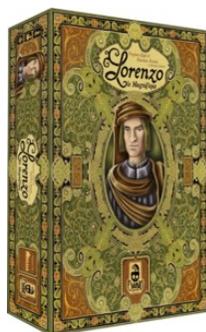
Code du jeu: 611

LorenzoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Laurent de Médicis aussi connu comme Laurent le Magnifique fut l'un des plus puissants homme d'État de la renaissance. Lorenzo le Magnifique est un jeu de stratégie sans aucune part de chance. Les joueurs placent les membres de leur famille sur différents emplacements de la ville afin de réaliser des actions. Ils vont devoir conquérir de nouveaux territoires, sponsoriser de magnifiques constructions, encourager les entreprises courageuses et s'entourer des personnages les plus importants. S'ils sont assez puissants et rusés, ils pourront attirer certaines des célébrités contemporaines les plus renommées et ainsi utiliser leurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 90 min +  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: expert  
 Marque du jeu: Atalia  
 Auteur: Simone Luciani, Virginio



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 616

Catham CityCommentaires sur le jeu

Points: 1

Qui deviendra le nouveau Boss de Catham City ? Une ville célèbre mais rongée par les complots et les tromperies : fonctionnaires corrompus, policiers soudoyés, journalistes fabulateurs... il faut avoir la fourrure épaisse et les griffes acérées pour espérer prospérer ici... Tous les coups sont permis. Le système de jeu est très simple : à chaque tour, vous aurez le choix entre jouer les cartes de votre main et appliquer leurs effets, ou prendre une pile de cartes dans votre main depuis la zone de marché. A vous d'étendre votre influence pour devenir le nouveau patron underground de Catham ! Détenteur droits : cosmodrome Games (Russie) Adaptation et distributin française : Gigamic

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 min  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Yuriy Zhuravlev



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 627

Stay coolCommentaires sur le jeu

Points: 1

Stay Cool, le jeu multitâche!  
Deux joueurs te bombardent de questions. Garde ton calme et réponds à un maximum de questions dans le temps qui t'est imparti.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 25 - 30 mn  
Nombre de joueurs: 3 - 7  
Difficulté:  
Marque du jeu: Scorpion masqué  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 716

Res ArcanaCommentaires sur le jeu

Points: 1

"As d'or 2020 catégorie Expert" Res Arcana invite 2 à 4 joueurs à choisir leur mage, créer d'étranges artefacts, invoquer des dragons et rivaliser pour la possession d'antiques monuments et de lieux de puissance pour remporter la victoire. "Nominé As d'or 2020 (Expert)"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Sand Castle Games  
Auteur: Thomas Lehmann





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 724



### Objets Trouvés

#### Commentaires sur le jeu

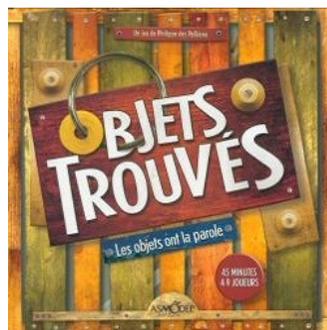
Points: 1

Faites comprendre aux autres joueurs une phrase, un mot, une idée parmi six possibilités en utilisant seulement les objets à votre disposition

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	4 - 9
Difficulté:	
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Philippe des Pallières



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 737



### Colocs (les)

#### Commentaires sur le jeu

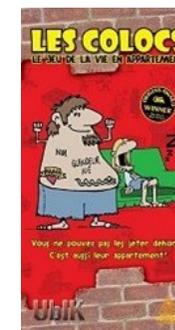
Points: 1

Les Colocs n'est pas un jeu sur la Télé-réalité mais l'adaptation française du jeu Chez Geek, jeu bien connu des amateurs de la maison d'édition de Steve Jackson. Le but du jeu est d'être le plus grand glandeur de votre coloc ! Pour cela vous devez cumuler des "points de glandouille". Si vous acceptez cette mission, binouzes, séries télés, potos squatteurs et obèses matinées seront vos meilleurs armes... Le système de jeu est assez proche de la série Munchkin, déjà initiée par Steve Jackson.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Combinaisons
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Ubik
Auteur:	Jon Darbro





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 745



### Premier contact

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

À l'ombre des pyramides d'Égypte, un vaisseau spatial vient de se poser. Les extraterrestres qui en sortent semblent pacifiques et simplement désireux d'échanger avec les humains. Seulement, comment se comprendre quand des années-lumière séparent vos civilisations ? Vous allez devoir apprendre une langue inconnue aussi rapidement que possible, et sans avoir la certitude que votre interlocuteur comprenne ce que vous voulez dire. En tant qu'extraterrestres, votre but est de ramener des souvenirs bien précis de la Terre. En tant qu'humains, il vous faudra accéder aux demandes de ces êtres venus d'ailleurs... si vous parvenez à comprendre ce qu'ils veulent ! Les joueurs qui parviendront le mieux à

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	40 mn
Nombre de joueurs:	2 - 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Damir Khusnatdinov



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 765



### Mystery House

### Commentaires sur le jeu

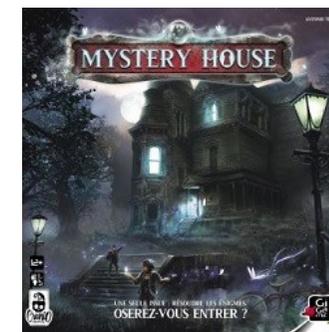
Points: 1

Plongez dans une expérience immersive d'escape room, guidée par une application dans une structure en 3D ! Explorez le manoir tel un donjon et vivez des aventures unique dans un environnement différent à chaque aventure. Vous avez 60 minutes pour explorer le manoir, trouver les objets indispensables et les indices cachés. Résolvez les énigmes pour accéder à des nouvelles pièces et sortir à temps. Parviendrez-vous à illuminer les ténèbres ? N.B. Nécessite l'application Mystery House, disponible gratuitement sur iOS et Android, pour jouer.

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Déduction
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Antonio Tinto





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 770



### Space explorers

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Endossez votre combinaison et laissez Space Explorers vous mettre à la tête des plus ambitieux projets de l'Histoire !

Prenez le contrôle d'une station spatiale et recrutez les meilleurs Ingénieurs, Chercheurs et Astronautes !

Durant votre tour, vous aurez le choix entre prendre une carte de spécialiste ou en ajouter une à votre station de recherche. Vous pourrez ensuite augmenter les compétences de votre station afin d'attirer les meilleurs éléments au sein de votre équipe.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: collection  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 781



### Condottière (édition 2007)

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Condottiere est un curieux jeu de conquête territoriale à l'aide de cartes spéciales. Les joueurs s'affrontent sur une carte représentant l'Italie et ses multiples royaumes et républiques. Chacun s'efforce de conquérir un certain nombre de ces états, en présentant des cartes tirées de son jeu.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Conquête  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Asyncron Games  
 Auteur: D.Ehrhard





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 811



### Paper Tales

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Paper Tales est un jeu de cartes dynamique dans lequel tous les joueurs agissent simultanément. Il mêle un système original de vieillissement des Unités, à une gestion tendue de l'espace. Mettez en place les meilleures combinaisons de cartes, mais prenez garde à ne pas laisser à vos adversaires les Unités dont ils ont besoin. Anticipez le vieillissement de vos troupes et composez avec l'inexorable écoulement du temps...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Draft  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Catch up games  
 Auteur: Masato Uesugi



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 830



### Indix

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

INDIX est un jeu pour adultes et adolescents. La règle de jeu est très simple. Chaque joueur devra faire preuve de connaissances et de perspicacité pour découvrir une identité en utilisant le moins d'indices possible. Un véritable challenge s'établit entre les joueurs qui éprouveront plaisir et excitation.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 - 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Mb  
 Auteur: Scott A. Mednick





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 858

Princes de Florence (Les)Commentaires sur le jeu

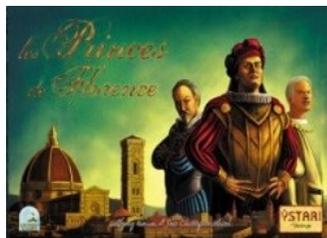
Points: 1

Vivez la Renaissance des Arts et des Lettres dans l'Italie du XVIème siècle. À la tête d'une grande famille, tels les Este, les Medici et les Borgia, attirez dans vos palais luxueux et verdoyants les artistes et les savants qui créeront pour vous des œuvres immortelles et feront de votre famille la plus prestigieuse d'Italie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 90 - 150 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ystari  
 Auteur: Wolfgang Kramer, Richar



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 859

BohnanzaCommentaires sur le jeu

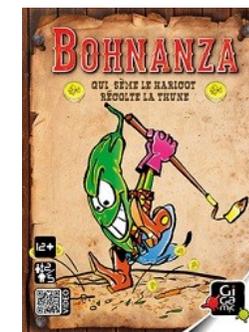
Points: 1

Chaque joueur dispose de 2 champs à exploiter et d'une main pleine de cartes de haricots. Il faut semer, cultiver puis vendre ses récoltes pour accumuler des Thunes. Mais pour planter, il faut respecter l'ordre dans lequel on a reçu ses cartes, et savoir sacrifier des plantations invendables en les échangeant, parfois à perte, avec les adversaires. C'est donc par de judicieuses transactions que vous obtiendrez le meilleur rendement de vos terres, mais attention à ne pas trop aider les autres planteurs. Le gagnant sera celui qui aura accumulé le plus de Thunes ! "Description éditeur"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Uwe Rosenberg





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 867



### Exit "La Cabane Abandonnée"

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

EXIT est un jeu qui reprend les sensations des "escape games". Muni d'indices, de matériel et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible. Plus qu'un jeu : une expérience unique et immersive dans laquelle vous devrez faire preuve de coopération, d'observation et de logique.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enigme  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Inka Brand, Markus Brand



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 870



### The Big Book Of Madness

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue dans la plus grande école de magie au monde !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Maxime Rambourg





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 879



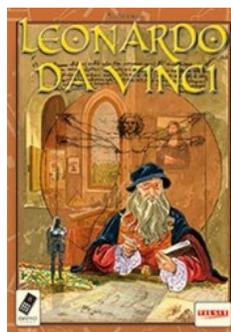
### Leonardo Da Vinci

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les plus grands créateurs de la Renaissance se sont réunis à Florence afin de mesurer leur talent et leur renommée. Le seigneur de ces lieux a promis de récompenser avec munificence chaque invention. À la fin de la partie, le joueur ayant collecté le plus de Florins sera couronné par Léonard de Vinci lui-même.

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: daVinci Editrice  
 Auteur: Acchittocca, S. Luperto, F



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 885



### Novembre Rouge

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs incarnant des gnomes doivent tenter de survivre dans un sous-marin en totale perdition. Red November est un jeu de coopération. C'est tous ensemble que les joueurs devront sauver le sous-marin. Dans un scénario qui ressemble de plus en plus à un film catastrophe, ils doivent s'organiser au mieux pour affronter les dangers, se répartir les tâches de manière à minimiser les risques, et parfois accepter de se sacrifier pour la cause.

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Edge Entertainment  
 Auteur: Bruno Faidutti, Jef Gontie



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 899

3 MonkeysCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mime ,mais à la manière des singes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur: Bruno Faidutti



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 901

Sherlock Holmes : détective conseilCommentaires sur le jeu

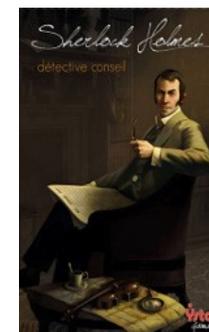
Points: 1

La malédiction de la momie, les meurtres de la Tamise, les mystères de Londres, les tableaux volés...Dix affaires étranges soumises à l'esprit du plus illustre des détectives : Sherlock Holmes ! Armé du Times, d'un plan de Londres, d'un annuaire et surtout de votre logique, parcourez les rues de Londres en tentant de résoudre les crimes les plus odieux.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ystari  
 Auteur: G. Grady, S. Goldberg





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 929



### Questions pour un champion

#### Commentaires sur le jeu

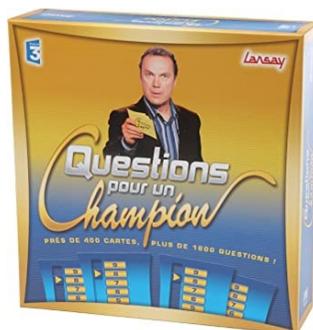
Points: 1

Cette édition du jeu reproduit très fidèlement (pour ne pas dire parfaitement) le déroulement du jeu télévisé. Au début, quatre candidats.  
1re manche : Neuf points gagnants 2e manche : Quatre à la suite 3e manche : Face à face. Le premier joueur à obtenir 9 points remporte la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: Lansay  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 933



### Venise du Nord (la)

#### Commentaires sur le jeu

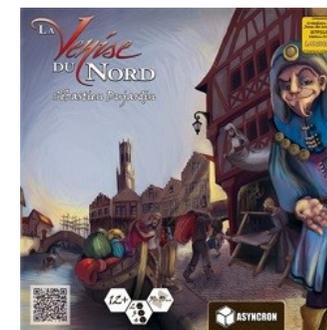
Points: 1

Bruges, 1452. Vous êtes un riche bourgeois à la tête d'un prestigieux quartier de la ville.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Réflexion et opportunism  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 60 - 75 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Asyncron Games  
Auteur: Sébastien Dujardin





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 941



### Evolution

#### Commentaires sur le jeu

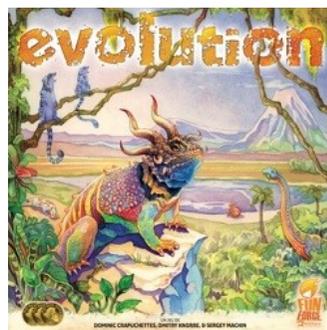
Points: 1

Notre planète est peuplée de plus d'un million d'espèces animales différentes. La théorie de l'évolution tente d'expliquer les causes d'une aussi incroyable biodiversité. Dans évolution, les joueurs font évoluer leurs espèces en leur donnant des traits génétiques qui leur permettront de survivre dans un écosystème en perpétuelle transformation. La nourriture est rare et les carnivores rôdent. Vos choix détermineront le sort des espèces du monde : certaines survivront, quelques unes prospéreront, tandis que d'autres disparaîtront de la surface du globe. Charles Darwin a basé sa théorie de l'évolution sur le principe de la sélection naturelle. Il y expose que les animaux les plus adaptés à survivre dans un

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Funforge  
 Auteur: Dmitry Knorre, Sergey M



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 943



### Trivial Pursuit édition Astronomie

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un Trivial Pursuit sur le thème de l'astronomie

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 36  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Horn Abbot  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 951



### Taj mahal

#### Commentaires sur le jeu

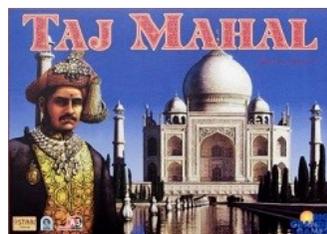
Points: 1

Construisez des palais aux Indes.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enchères  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ystari  
 Auteur: Reiner Knizia



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 952



### Space Alert

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Space Alert est un jeu coopératif de survie. Les joueurs sont les membres de l'équipage d'un petit vaisseau spatial qui découvrent des secteurs dangereux de la galaxie. Les missions durent seulement 10 minutes (un bond hyperspatial, secteur de scan, un bond hyperspatial en arrière) et la seule tâche des joueurs est de protéger leur vaisseau.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: QWG Games  
 Auteur: Vlaada Chvátil





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 966

Time's Up! "Party jaune"Commentaires sur le jeu

Points: 1

Time's Up Party reprend le meilleur de Time's Up pour animer vos soirées et vous faire passer des moments de folies ! Dans un nouveau format de boîte, plus résistant, plus facile à ranger.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Asmodée  
 Auteur: Peter Sarrett



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 968

Hansa TeutonicaCommentaires sur le jeu

Points: 1

En tant que marchand de la célèbre ligue hanséatique, vous devez faire prospérer vos réseaux commerciaux, établir des comptoirs dans des nouvelles villes et ainsi obtenir le plus de points de prestige. Chaque joueur dispose d'un écritoire qui lui indique le développement actuel de ces compétences marchandes. Ces compétences peuvent être améliorées au cours du jeu et permettent par exemple d'augmenter le nombre d'actions à chaque tour, d'augmenter les privilèges pour l'établissement de nouveaux comptoirs... Et, ça se termine quand ? Il y a plusieurs conditions de fin de partie : 1- dès qu'un joueur obtient 20 points de prestige ; 2- ou plus aucun jeton bonus n'est disponible ; 3- ou le jeton "villes terminées" est sur la

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 100 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Argentum Verlag  
 Auteur: Andreas Steding





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 971



### 1960: Kennedy contre Nixon

#### Commentaires sur le jeu

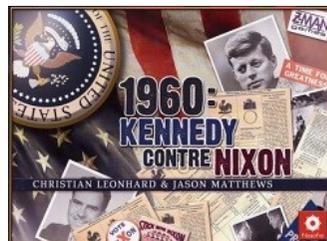
Points: 1

Refaire les élections présidentielles de 1960 aux États-Unis par un système proche de celui de Twilight Struggle. Dans 1960 vous incarnez un de ces opposants qui rivalisent pour gouverner l'Amérique. En tant que candidat les joueurs doivent s'affronter avec tous les problèmes de l'époque, de la guerre froide à l'intolérance religieuse.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Affrontement  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 90 - 150 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Filosofia  
 Auteur: Christian Leonhard, Jason



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 982



### Qui veut gagner des millions ?

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans cette adaptation du jeu télévisé, chaque joueur incarne le maître de jeu tour à tour. Les autres joueurs jouent simultanément en tentant tous de répondre aux mêmes questions, de plus en plus difficiles, pour remporter un gain (fictif, bien entendu...) de plus en plus élevé ! Pour chaque question, 4 réponses sont proposées.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Tf1 Games  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 983

LitteraxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrir les 6 mots mystérieux figurant sur la grille de votre adversaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Lettres  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 +  
 Difficulté: familial  
 Marque du jeu: Mb  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 999

Time's Up!Commentaires sur le jeu

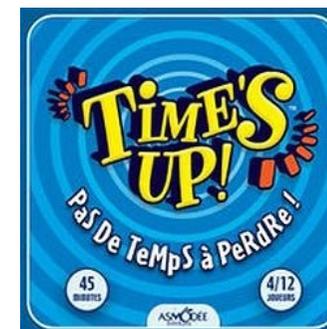
Points: 1

Avec Time's Up!, faites deviner des personnalités à votre partenaire ! Vous devez faire découvrir un maximum de personnages célèbres en un temps limité. Le jeu se déroule en 3 manches: lors de la première, les joueurs découvrent et devinent les personnages en parlant librement; dans la deuxième, il faut retrouver les mêmes personnages à partir d'un seul mot; dans la troisième, il faut encore les retrouver en mimant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 15  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Repos Production  
 Auteur: Peter Sarrett





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1161



### Trajan

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En l'an 110, sous le règne l'Empereur Trajan, Rome est à l'apogée de sa gloire et les patriciens se focalisent sur le pouvoir et la richesse. Les joueurs glanent leurs points en fonction d'opportunités offertes dans 6 domaines. Il faut savoir y manoeuvrer, mais le Port et son commerce peuvent rapporter beaucoup. S'investir habilement au Sénat apportera des avantages en fin de partie, tandis que le Forum offre des privilèges qui évitent de perdre des points. L'engagement Militaire nécessite des soldats: ressources et lauriers y récompenseront les conquérants de nouveaux territoires. Construire demande également de la main d'oeuvre, mais peut rapporter gros en termes d'opportunités. Enfin, l'optimisation de chaque Arc

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 75 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Stefan Feld



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1158



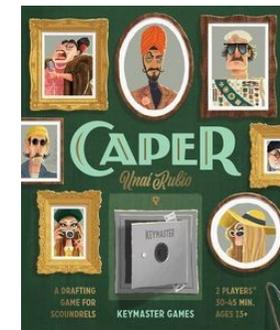
### Caper

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Caper est un jeu de cartes stratégique au design coloré et rétro à souhaits. Les joueurs engagent des Cambrioleurs et des Equipements pour constituer des séries et réaliser des combinaisons de cartes tout en essayant de dérober le butin des trois grandes métropoles!

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: keymaster games  
 Auteur: Unai Rubio



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1205



### Compagnons

#### Commentaires sur le jeu

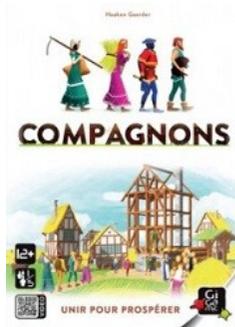
Points: 1

La peste noire a fait de nombreuses victimes et les survivants venus de tous horizons se tournent maintenant vers l'avenir et se rassemblent pour bâtir de nouvelles communautés. Il faut s'unir pour prospérer ! Chaque joueur est chargé de peupler un nouveau village dans le but de devenir le plus prospère. Le jeu s'articule autour d'un chemin central de cartes. Lors de la phase de recrutement, les joueurs prennent en main un nombre de cartes villageois qui dépend de la quantité de nourriture produite par leur village. Cette étape est suivie par une phase de placement dans laquelle les cartes peuvent être jouées dans leur village, en fonction du nombre de constructeurs qui y vivent. Les cartes sont jouées en respectant une chaîne

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Construction  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Haakon Gaarder



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1273



### Les Colons de Catane

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nouvelle édition Chaque joueur représente une colonie, qui doit se développer dans une île de taille réduite, grâce aux ressources qu'il tire du sol ou de l'agriculture. Ces ressources lui sont indispensables pour construire des routes, des colonies et des villes, qui deviennent des points de victoire. Une possibilité existe également d'acheter des cartes de progrès, qui vous donnent un avantage dans la partie. Une phase de commerce, simple et rapide, vient donner du piquant au jeu.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: <= 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Filosofia  
 Auteur: Klaus Teuber





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1278



### Sbires

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sbires est un jeu de société stratégique et décalé, où les joueurs incarnent un seigneur féodal entouré de ses sbires. L'objectif : avoir un maximum de points de prestige à l'issu de 4 jours de rivalité. La particularité du jeu est la façon de constituer sa main de départ. Les joueurs doivent d'abord placer leurs pions sur les différents lieux du plateau afin d'y piocher leurs cartes. Une fois les cartes en main, de nombreuses possibilités s'offrent à eux pour gagner du prestige (ou en faire perdre) : provoquer un adversaire en duel, envoyer les sbires distraire la cour, user du pouvoir de l'Eglise et bien sûr salir la réputation des autres seigneurs dans les bas-fonds de la Taverne... A la fois fun et tactique, idéal pour une soirée entre amis !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Vincent Jouanneau, Jean-



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1302



### Troyes

#### Commentaires sur le jeu

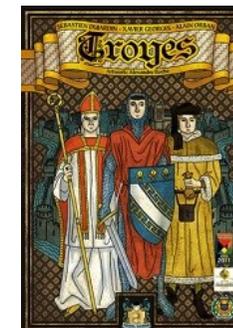
Points: 1

An 1200, la cathédrale de Troyes sort de terre et ne sera achevée que quatre siècles plus tard, après d'innombrables péripéties. Ce jeu vous invite à participer à l'essor de l'une des plus remarquables villes médiévales, qui a marqué à jamais la culture occidentale.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Pearl Games  
 Auteur: Alain Orban, Xavier Georg





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1341



### Tavernes de la Vallée Profonde (les)

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le village de Tiefenthal attire les citoyens de la région grâce à ses rue commerçantes aux bistros populaires...À la tête de votre taverne, donnez-vous les moyens d'attirer de nouveaux clients fortunés, car l'argent manque cruellement pour l'agrandir et l'améliorer suffisamment et espérer y accueillir la noblesse locale ! Mais l'argent ne suffit pas... assurez-vous également que la bière est bonne et continue de couler ! Le défi proposé est le suivant : choisir ses dés le plus stratégiquement possible, et développer votre deck de la manière la plus efficace.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Deckbuilding  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Schmidt  
Auteur: Wolfgang Warsch

