



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 093



### Abyss

#### Commentaires sur le jeu

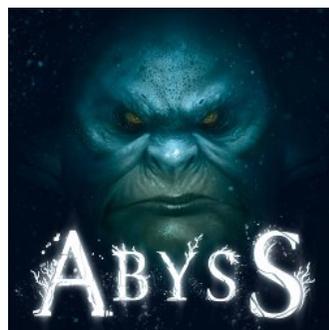
Points: 1

Depuis des siècles, des créatures règnent sans partage sur les profondeurs des océans. Leur royaume, Abyss, est respecté par tous les peuples alliés, heureux d'y trouver une protection contre les redoutables monstres sous-marins. Le temps presse ! Plus que quelques jours avant la nomination du futur monarque. Pour étendre votre influence et apparaître comme le seul et unique recours, vous devez : - EXPLORER les profondeurs à la recherche d'alliés, - RECRUTER les meilleurs seigneurs et - CONTROLER les principaux lieux du royaume. Votre succès dépendra principalement de votre capacité à faire les bons choix... Tout en gardant à l'esprit qu'au plus profond des océans, l'argent est aussi le nerf de la

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Bombyx  
 Auteur: Bruno Cathala, Charles C



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1022



### Megawatts

#### Commentaires sur le jeu

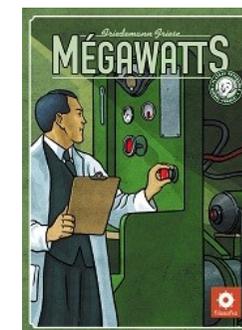
Points: 1

haque joueur va être responsable du développement et de l'alimentation d'un réseau d'alimentation électrique. Ma petite entreprise... On dispose sur 2 rangées 4 centrales : la première représentant le marché actuel (correspondant aux centrales de plus faibles indices parmi les 8 visibles) dans lequel un joueur va pouvoir proposer une centrale aux enchères, la deuxième le marché prévisionnel des centrales. Un prix minimum est indiqué sur la carte et les enchères s'effectuent dans l'ordre du tour parmi ceux qui n'ont pas acquis de centrales jusqu'à ce que tout le monde sauf un passe. On pioche alors une nouvelle centrale et on ré-agence les cartes par ordre croissant. Si le joueur qui a proposé la centrale est l'acquéreur,

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 120 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Filosofia  
 Auteur: Friedemann Friese





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1037



### It's a Wonderful World

#### Commentaires sur le jeu

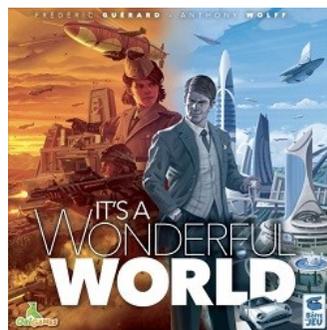
Points: 1

Dans It's a Wonderful World, incarnez un Empire en plein développement. Affrontez vos adversaires et réglez en maître sur le monde. Dans ce jeu de draft de cartes et de moteur de ressources, vous êtes à la tête d'un Empire en expansion. La finance, la guerre, la science ou alors une toute autre voie. Quelle sera votre stratégie pour vous imposer face à vos concurrents ? Développez votre Empire pour qu'il devienne le meilleur des mondes en combinant de multiples stratégies ! "Nominé As d'or 2020 (Expert)"

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Draft  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: La boîte de jeu  
 Auteur: Frédéric Guérard



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1051



### Pigeon Pigeon

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pigeon Pigeon est un jeu de bluff hilarant, simple et stratégique ! Faites croire n'importe quoi aux autres joueurs ! Inventez des mensonges hilarants ! Découvrez des histoires incroyables mais vraies ! L'ambiance est à son comble, les 2 équipes se font face pour ce qui s'annonce un combat de bluff mythique ! "Comment s'appelle le petit de l'orque ?" "Comment est mort François II ?" "Que signifie le verbe télémater ?"

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Bluff  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Editions Napoleon  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1053

Top TenCommentaires sur le jeu

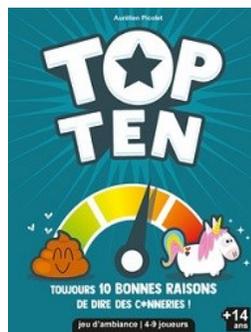
Points: 1

Top Ten est un jeu coopératif innovant et drôle comprenant 500 thèmes variés et délirants qui vous feront inventer, raconter et mimer n'importe quoi !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, imagination  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 9  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Cocktail Games  
 Auteur: Aurélien Picolet



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1058

Crime Zoom "Sa Dernière Carte"Commentaires sur le jeu

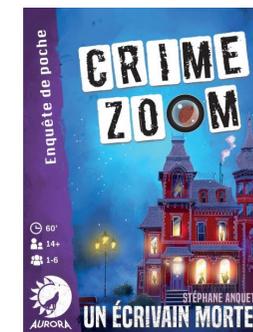
Points: 1

Crime Zoom est une gamme de jeu d'enquête.  
 Dans un écrivain mortel, vous vous retrouvez en Angleterre en 1929. Un manoir. Une invitation pour une soirée ... Mais votre hôte, Sir Knox, vient de disparaître ... Par où allez vous commencer ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Enigme  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Aurora Games  
 Auteur: Stephane Anquetil





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1132



### Demeter

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez un scientifique qui vient d'embarquer sur un vaisseau depuis Ganymède à destination de la planète Demeter 1. Demeter est une naine rouge avec deux planètes jumelles, Demeter 1 et Demeter 2. Les premiers survols ont révélé la présence de dinosaures. Chahrazad prend la tête de cette expédition. Vous pourrez également construire des postes d'observation, recruter d'autres scientifiques, progresser dans la recherche et construire des bâtiments afin de comprendre au mieux ces espèces au sein de leur environnement. Découvrez les secrets de Demeter 1 en marquant plus de points que vos adversaires.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Flip  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Sorry we are french  
 Auteur: Matthieu Verdier



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1143



### Viticulture

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu Viticulture, vous démarrez avec quelques ouvriers et un vieux pressoir, vous devrez alors exploiter vos terres et embaucher de la main-d'oeuvre au rythme des saisons afin de produire des vins de qualité.

Parviendrez-vous à honorer votre héritage en devenant le meilleur vignoble d'Italie

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 100 - 150 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1146



### Alien Frontiers

#### Commentaires sur le jeu

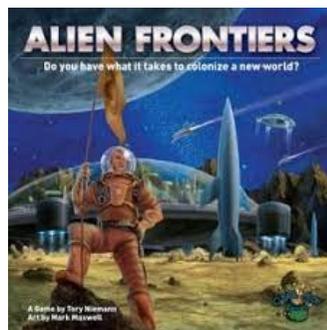
Points: 1

Alien Frontiers est un jeu de gestion et de développement pour deux à quatre joueurs. Vous allez exploiter des stations orbitales et des technologies alien, installer des colonies sur des territoires stratégiques afin de contrôler une nouvelle planète.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1148



### Claustrophobia

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

1634. Assoiffée de conquêtes, l'humanité a jeté son dévolu sur l'enfer. Dans ce jeu de survie tactique, l'un des joueurs dirige le groupe d'humains qui explore les lugubres couloirs infernaux et affronte un flot incessant de troglodytes, alors que son adversaire incarne les démons qui prennent d'assaut ces aventuriers.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Asmodee  
 Auteur: Croc





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1152



### Seigneur des anneaux (Le)

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Revivez l'affrontement épique qui oppose la Communauté de l'Anneau aux sbires de Sauron !  
Le Seigneur des Anneaux : Confrontation est un jeu de stratégie pour deux joueurs qui vous plonge dans l'univers de Tolkien !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement  
Age préconisé : 14 +  
Durée de jeu prévue: Nc  
Nombre de joueurs: 2  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 256



### Ces années-là...

#### Commentaires sur le jeu

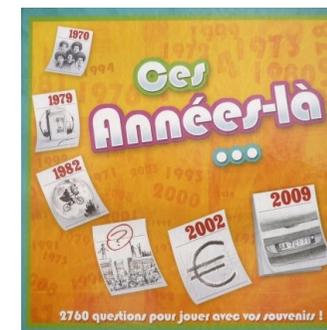
Points: 1

Des événements de la seconde moitié du xxe siècle vous sont proposés. Chaque équipe doit répondre à l'aide d'un disque chronologique. Sur ce disque, les années sont disposées en rond de 1950 à 1990 et plus. Pour répondre, il faut mettre une fenêtre de temps de une à sept années pour indiquer l'année choisie. Si votre année est contenue dans l'intervalle choisi, vous gagnez la fenêtre qui ne peut plus être utilisée ! La première équipe qui est parvenu à utiliser toutes ses fenêtres a gagné !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
Age préconisé : 14 +  
Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 14  
Difficulté:  
Marque du jeu: Cocktail Games  
Auteur: Richard Borg





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 263



### A la Vôtre !

#### Commentaires sur le jeu

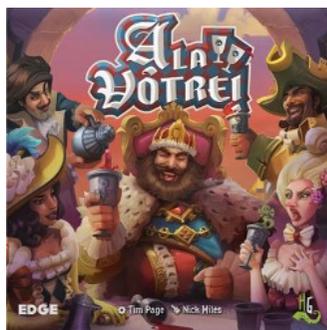
Points: 1

Dans notre grand Royaume d'Otravia, nous avons abandonné la monarchie héréditaire il y a de nombreuses générations. Notre brillante conception du gouvernement n'y est pour rien, quelle idée ?! Nous sommes simplement un peuple très, très, pragmatique. Puisque personne n'a souvenir d'un Roi mourant tranquillement dans son lit à un âge avancé, et que le pourcentage de morts par empoisonnement au sein de notre aristocratie est suspicieusement proche des 100%, cela semblait juste être la chose à faire. Malgré tout, on aimerait tous être Roi... Euh, je veux dire, on aime tous notre Roi, bien sûr. Même si l'ordre de succession peut être si aisément changé... Il suffit d'une goutte de poison dans le bon Gobelet...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Edge Entertainment  
 Auteur: Tim Page



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 325



### Petits meurtres et faits divers

#### Commentaires sur le jeu

R411

Points: 1

Chaque joueur joue un rôle : l'inspecteur doit démasquer le vrai coupable, les innocents ont pour but de se faire passer pour coupable auprès de l'inspecteur, le coupable doit naturellement apparaître innocent aux yeux de l'inspecteur, le greffier, a pour rôle très important de contrôler la validité des interrogatoires. L'inspecteur va interroger à 2 reprises les suspects, qui ont chacun des mots imposés à introduire dans leur alibi. Ces mots sont les mêmes pour tous les innocents, mais sont différents pour le coupable..

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rôle  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Asmodée  
 Auteur: Hervé Marly





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 355



### Codenames

#### Commentaires sur le jeu

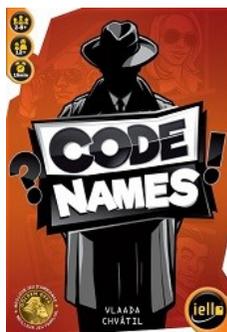
Points: 1

Dans Codenames, deux équipes d'agents secrets (minimum deux personnes dans chaque équipe) font face à une grille carrée de 25 cartes indiquant des mots.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Vlaada Chvatil



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 499



### Amun - Re

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de cartes «Amun-Re» se déroule pendant l'Égypte ancienne. La partie dure trois périodes, pendant lesquelles vous allez acquérir puis développer trois Provinces.  
 Pour gagner, vous devez contrôler les Provinces les plus prospères, faire les plus belles Offrandes à Amun-Re et construire le plus de pyramides possible.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Chiffres  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté: familial  
 Marque du jeu: Super meeples  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 555

TaggleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Taggle est un générateur de répliques qui fera de vous et vos amis les rois de la répartie.

Pour jouer, il suffit qu'une personne lise une carte "réflexion" (les cocottes)... et qu'un autre réponde du tac au tac avec une carte "réplique" (les haches) !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Expression
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	familial
Marque du jeu:	Le droit de perdre
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 584

Zone à défendreCommentaires sur le jeu

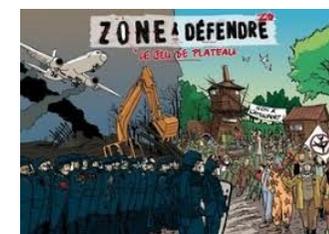
Points: 1

Zone à Défendre est un jeu coopératif inspiré de faits réels. Joueuses et joueurs doivent s'entraider afin d'empêcher les travaux de construction d'un aéroport et la destruction du bocage de Notre-Dame-des-Landes et des milliers d'espèces vivantes qui y habitent. Ils/elles doivent s'organiser au mieux pour récupérer des ressources, empêcher les Machines de chantier de commencer leurs travaux de destruction et réaliser des projets collectifs qui leur feront gagner des "points de Lutte" afin de remporter la victoire contre l'aéroport en mettant un terme à ce projet mégalo, stupide et destructeur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	expert
Marque du jeu:	
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 601



### Bunny kingdom

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Incarnez des seigneurs lapins et partez à la conquête d'un nouveau monde pour le compte du roi des lapins. Installez vos fiefs aux endroits stratégiques, exploitez les Ressources, bâtissez des Cités et préparez vos Missions secrètes pour voler à vos adversaires la victoire à la dernière minute.

Chaque choix peut vous apporter les lauriers de la victoire ou l'ombre de la défaite.

Bunny Kingdom est un jeu de draft (sélection de cartes) et de placement qui se joue en 4 manches.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: placement  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: expert  
 Marque du jeu: Lello  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 612



### Codenames

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Codenames, deux équipes d'agents secrets (minimum deux personnes dans chaque équipe) font face à une grille carrée de 25 cartes indiquant des mots.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Vlaada Chvátil





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 628



### Codenames images

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Laissez-vous tenter par la version images de Codenames. Pour jouer, devinez ou faites deviner des Images plus loufoques les unes que les autres. Plus accessible que la version classique, Codenames Images garde la même profondeur de jeu tout en étant plus visuel. Dans Codenames, deux équipes d'agents secrets (minimum deux personnes dans chaque équipe) font face à une grille carrée de 25 cartes indiquant des mots.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Vlaada Chvatil



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 682



### Crazy Theory

#### Commentaires sur le jeu

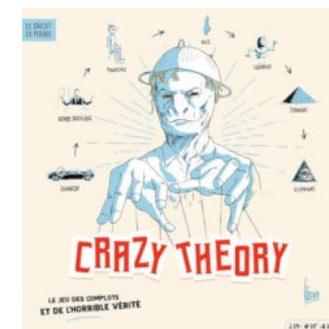
Points: 1

Avec Crazy Theory, un jeu inspiré de la BD Zaï Zaï Zaï Zaï, fais éclater la vérité ! Dans l'œuvre de Fabcaro, un gars au bar explique pourquoi le héros a commis l'offense suprême d'oublier sa carte de fidélité au supermarché... Il développe avec une suite de mots le raisonnement suivant : fidélité -> adultère ; adultère -> terre ; terre -> râteau ; râteau -> Torah ; Torah -> Juifs ». Dans ce même esprit second degré, Crazy Theory propose 60 complots à démonter, 120 complices à impliquer et 59 coupables à démasquer...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Lettres  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Le droit de perdre  
 Auteur: Christian Rubiella, Fabrice





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 771



### Atlantes

#### Commentaires sur le jeu

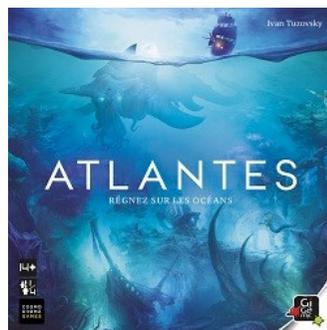
Points: 1

Incarnez un puissant roi des Océans et menez votre royaume à la prospérité ! Devenez l'un des puissants rois des océans, luttant pour apporter la gloire à son royaume.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Gestion de main  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Ivan Tuzovsky



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 823



### Epic Galaxies

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Tiny Epic Galaxies, le poids de l'univers repose sur vos épaules. Vous êtes le commandant suprême de votre propre galaxie... engagée dans une guerre intergalactique ! Affrontez d'autres leaders galactiques pour coloniser les planètes les plus convoitées de l'univers. Vous devrez gérer au mieux vos ressources et étendre l'emprise de votre galaxie. Menez votre flotte de manière stratégique et bâtissez le plus puissant des empires, vous pourrez ainsi revendiquer votre victoire sur l'ensemble du cosmos !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gamelyn Games  
 Auteur: Scott Almes et William Bri





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 832



### Black Stories

#### Commentaires sur le jeu

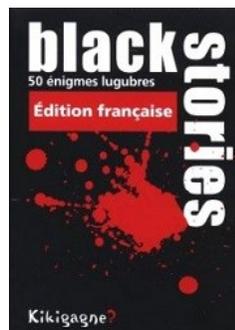
Points: 1

31 crimes, 49 cadavres, 11 meurtriers, 12 suicides et un repas fatal. Voilà les ingrédients des 50 histoires-énigmes que l'on vous propose. A partir de l'accroche de l'histoire initiale, aux joueurs de trouver ce qui est passé en posant des questions au maître de l'énigme, qui ne peut répondre que par oui ou par non. Idéal pour animer une soirée entre amis, vous ne pourrez plus vous passer de ce jeu terrifiant. Attention, ce jeu contient des histoires violentes ! Ne convient pas à un jeune public...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Enigmes  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 2 - 25  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Kikigagne  
 Auteur: Holger Bösch



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1159



### Discoveries Lewis and Clark

#### Commentaires sur le jeu

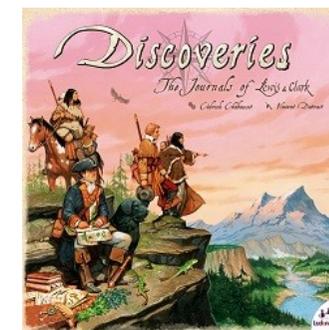
Points: 1

L'Expédition Lewis et Clark fut le premier groupe d'hommes à traverser le continent Nord-Américain, entre 1803 et 1806. Au cours de cette aventure, les chefs d'expédition Meriwether Lewis et William Clark noircirent des centaines de pages, racontant les périples du voyage, décrivant les découvertes botaniques et zoologiques, cartographiant des régions jusqu'alors inconnues des Américains. Les dés représentent les membres de l'Expédition qui explorent les environs du camp. Ils doivent être associés à des cartes pour déclencher des découvertes. Contrairement à beaucoup de jeux les dés de Discoveries ne sont pas lancés à chaque tour mais à des moments particuliers du jeu. De plus, les dés circulent entre les

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Gestion  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ludonaute  
 Auteur: Cédric Chaboussit





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1305



### Victorian Masterminds

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

D'une époque victorienne, d'où le titre, très steampunk, avec des grands méchant.e.s qui fomentent des plans et des machines infernales pour prendre le contrôle slash détruire le monde Et pendant ce temps, ce fieffé coquin de Sherlock est absent (mais il reviendra peut-être plus tard dans une extension???) Le thème est aussi délicieux qu'original et bien intégré. Si le jeu n'est de loin pas narratif mais surtout mécanique, on s'amuse quand même à préparer les plans les plus machiavéliques mouahahahaha

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Antoine Bauza et Eric M L



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1320



### Kluster

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kluster est un jeu d'adresse rapide, facile à transporter, diaboliquement amusant, extrêmement simple, accessible à tous et pourtant débordant de stratégie! Les règles de Kluster s'expliquent en un rien de temps: Les pierres magnétiques sont réparties équitablement entre les joueurs, qui doivent placer à tour de rôle une pierre dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres l'emporte.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Adresse
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Borderline Editions
Auteur:	Robert Henning, Paula H

