



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 567



### Greenville

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Greenville 1989 est un jeu coopératif narratif et d'horreur où les joueurs incarnent les membres d'une bande d'adolescents dans une petite ville américaine. Après un événement étrange, vous vous retrouvez dans un Greenville dépeuplé de ses habitants. Votre but : retrouvez vos amis pour vous en sortir ensemble.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération  
 Age préconisé : 16 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Sorry we are french  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 574



### Dany

#### Commentaires sur le jeu

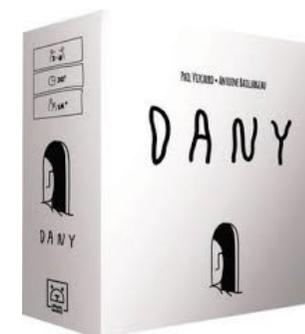
Points: 1

DANY est un jeu de cartes qui fait appel à l'imagination, la déduction et la malice des joueurs. Chaque joueur évolue dans le jeu en tenant secrètement un rôle qui lui est propre et dont l'objectif est opposé. Composez avec les Souvenirs de DANY, communiquez pour exister dans sa tête, mais attention, DANY fera tout pour vous faire échouer.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rôle  
 Age préconisé : 16 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 729



### Guerre Froide "CIA vs KGB"

#### Commentaires sur le jeu

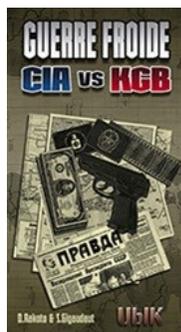
Points: 1

Les joueurs interprètent pour l'un le KGB, pour d'autre la CIA. Ils vont s'affronter au cours de manches successives qui permettront de gagner, ou pas, un objectif. Pour cela, ils vont mettre en œuvre des groupes, économiques, militaires, politiques ou médias. Concrètement, cela se traduit par un jeu de vingt-quatre cartes, valant de 1 à 6 dans chaque type d'influence. À tour de rôle, les opposants tirent une carte pour accroître la valeur de leur main, activent le pouvoir d'une carte déjà posée ou passent. Lorsque les deux joueurs ont passé, on fait les comptes. "Description JeuxSoc"

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff  
 Age préconisé : 16 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ubik  
 Auteur: Sébastien Gigaudaut, Dav



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 747



### Focus

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

À chaque tour, un joueur pioche secrètement une carte Cible lui indiquant pour quel autre joueur il va devoir répondre à des questions personnelles. Grâce aux indices obtenus, les autres joueurs vont essayer d'être les premiers à deviner qui est la cible du tour. Le joueur qui connaît le mieux ses amis aura le plus de chance de remporter la victoire !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 16 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 18  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Mathilde Spriet

