

## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 046



### Bilibo

#### Commentaires sur le jeu

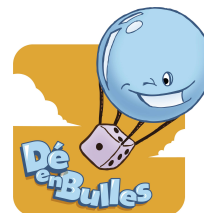
Points: 1

Des grandes coques multicolores que les enfants s'approprient à leur convenance : parcours d'obstacle, récipients, toupies, casques...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Moluk  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 055



### Colorino

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

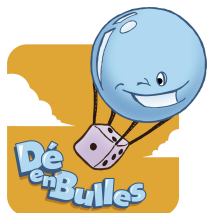
En jouant les enfants apprennent à identifier et différencier les couleurs de base. Avec ces pions colorés extra-larges à fixer, ce jeu permet de développer ses facultés d'association, manipulation, créativité et mémorisation

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1004



### SmartMax Circuit Voiture

#### Commentaires sur le jeu

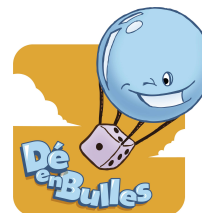
Points: 1

Ce jeu de construction magnétique promet aux enfants un plaisir de jeu maximal ! Smartmax offre la possibilité d'explorer le monde fascinant du magnétisme à l'aide de pièces surdimensionnées spécifiquement destinées à la manipulation par les jeunes enfants. Les enfants seront enchantés par la découverte des effets d'attraction et de répulsion des aimants. Selon leur âge, ils peuvent construire des modèles plus ou moins grands. Les pièces de grosse taille permettent aux enfants de jouer en toute sécurité, car tous les éléments du jeu dépassent les 3 cm et ne peuvent pas être avalés. Le guide d'instructions ci-joint présente des conseils et de nombreux exemples de constructions. Smartmax est adapté aux enfants de 1 à 6 ans. Il s'agit

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SmartMax  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1127



### Bilibo

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

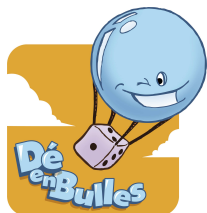
Des grandes coques multicolores que les enfants s'approprient à leur convenance : parcours d'obstacle, récipients, toupies, casques...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Moluk  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1128



### Bilibo

#### Commentaires sur le jeu

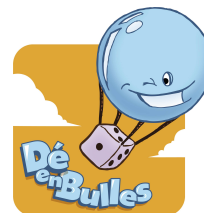
Points: 1

Des grandes coques multicolores que les enfants s'approprient à leur convenance : parcours d'obstacle, récipients, toupies, casques...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Moluk  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1129



### Bilibo

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

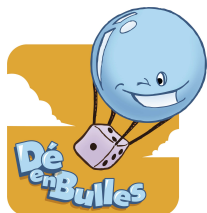
Des grandes coques multicolores que les enfants s'approprient à leur convenance : parcours d'obstacle, récipients, toupies, casques...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Moluk  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1130



### Bilibo

#### Commentaires sur le jeu

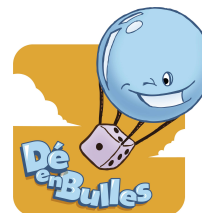
Points: 1

Des grandes coques multicolores que les enfants s'approprient à leur convenance : parcours d'obstacle, récipients, toupies, casques...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Moluk  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1150



### Loto des couleurs et des formes

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

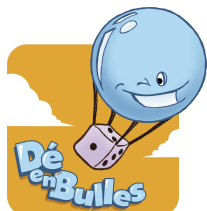
Loto

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Nathan  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1153



### Tortues des formes / Wood

#### Commentaires sur le jeu

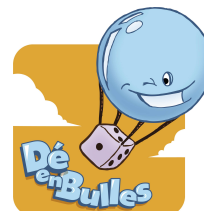
Points: 1

Tortues rigolotes avec 12 pièces à encastrer, pour apprendre les formes, les couleurs et aider bébé à développer la coordination entre ses mains et ses yeux. Les 4 tortues peuvent se détacher ou s'attacher très facilement entre elles. Jouet en bois et pièces peintes à l'eau

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 140



### Pierre le jardinier "Mes premiers jeux"

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

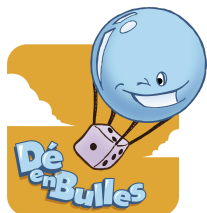
Hourra, le printemps est arrivé ! Pierre le jardinier est ravi, il va pouvoir enfin jardiner et planter ses platebandes. Cette année, il veut y faire pousser des fraises bien rouges, des carottes bien croquantes et des tulipes jaunes. Qui a envie de l'aider à planter, arroser et faire ensuite la récolte ? Toto la taupe s'affaire aussi dans le jardin en construisant sa taupinière. Qui ira le plus vite, les enfants ou Toto ?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Christiane Hüpper





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 141



### Cuillère pour Martin 'Mes premiers jeux' (une)

#### Commentaires sur le jeu

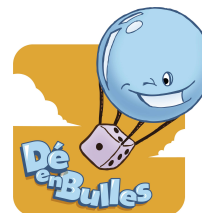
Points: 1

Le petit ours a une faim de loup ! Heureusement qu'une assiette pleine de bouillie est déjà prête. Le dé va indiquer aux enfants par quelle bouillie ils vont commencer à donner à manger au petit ours. Qui veut donner à manger au petit ours en premier ?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Eljan Reeden



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 142



### Abella l'abeille 'Mes premiers jeux'

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

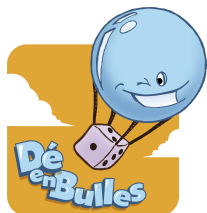
Dans les prés recouverts de fleurs multicolores, Abella l'abeille voltige de fleur en fleur. Comme toute bonne abeille, elle butine plein de nectar pour l'amener à la ruche. C'est là, que ses amies abeilles le transformeront en délicieux miel bien sucré. Qui aidera Abella l'abeille à fabriquer autant de miel qu'il faut pour remplir tout le pot de miel ?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Tim Rogasch





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 150



### Fantacolor Junior

#### Commentaires sur le jeu

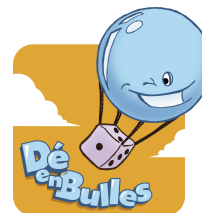
Points: 1

Ce jeu aide à développer la motricité fine de votre enfant et facilite l'apprentissage des couleurs. Il est composé d'un chevalet, de 48 boutons de couleurs ainsi que 16 planches cartonnées.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Fantacolor  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Quercetti  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 660



### Cercle des fées

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

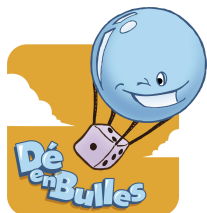
Vous jouez tous ensemble contre le lutin Coquin et récupérez des cartes magiques ! Pour cela, vous devez dessiner, en l'air ou dans le dos d'un autre joueur, des motifs avec la baguette magique. Si vous devinez le motif, vous récupérez une carte magique en récompense. Si vous vous êtes trompés ou si vous retournez le lutin Coquin, c'est lui qui la récupère. Si, en posant les huit cartes magiques autour de votre fée, vous pouvez fermer le cercle plus vite que le lutin, vous gagnez la partie tous ensemble.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Thilo Hutzler





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 232



### Little observation

#### Commentaires sur le jeu

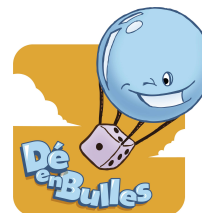
Points: 1

Dans ce jeu d'observation et de rapidité des plus petits, les joueurs posent les 9 papillons sur une table. A tour de rôle, ils lancent les 2 dés. Celui qui attrape en premier le papillon qui porte les couleurs des dés remporte le jeton correspondant à ce papillon. Le gagnant est celui qui a le plus de jetons. Tout en s'amusant à observer et à être rapide, l'enfant apprend les couleurs.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 273



### Domino véhicules

#### Commentaires sur le jeu

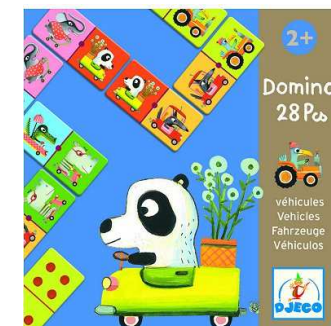
Points: 1

28 pièces

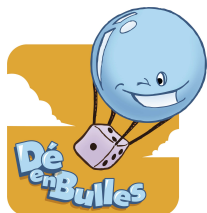
Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Domino  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 305



### Pêche à la ligne

#### Commentaires sur le jeu

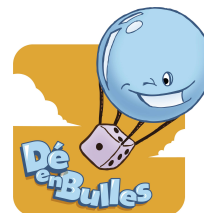
Points: 1

La pêche à la ligne est une activité qui demande de la concentration et de la patience. C'est aussi un jeu de manipulation pour l'enfant. Qu'il joue seul ou bien à 2, une canne à pêche magnétique en main, ...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 306



### Peche à la ligne Angelspiel

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

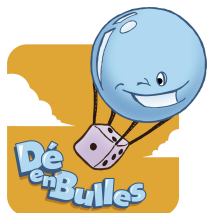
La pêche à la ligne est une activité qui demande de la concentration et de la patience. C'est aussi un jeu de manipulation pour l'enfant. Qu'il joue seul ou bien à 2, une canne à pêche magnétique en main.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 379



### Cuisine en bois

#### Commentaires sur le jeu

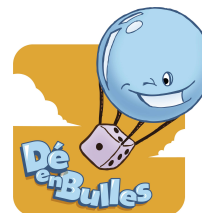
Points: 1

Tous les accessoires de cuisine pour imiter les grands  
La cuisine se replie sur elle-même pour prendre un minimum de place

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: Nc  
Nombre de joueurs: 1 +  
Difficulté:  
Marque du jeu: Nature et découvertes  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 428



### Grands équilibristes multicolore (les)

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

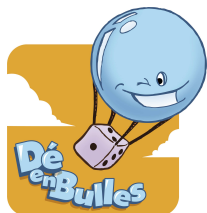
Les grands équilibristes s'assemblent entre eux par simple pression pour former une pyramide géante.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: Nc  
Nombre de joueurs: 1 +  
Difficulté:  
Marque du jeu: Wesco  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 436



### Moto verte

#### Commentaires sur le jeu

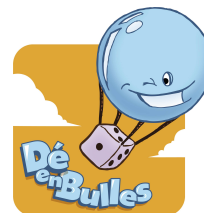
Points: 1

Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...  
Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: Nc  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: Wesco  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 437



### Moto rouge

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

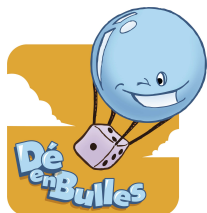
Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...  
Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: Nc  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: Wesco  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 438



### Moto bleue

#### Commentaires sur le jeu

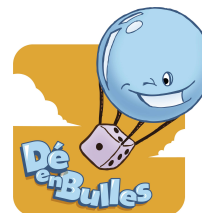
Points: 1

Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...  
Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: Nc  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: Wesco  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 439



### Moto violette

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

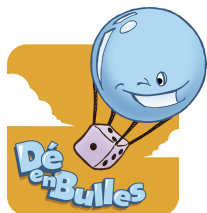
Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...  
Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: Nc  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: Wesco  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 442



### Tunnel de motricité 3 m

#### Commentaires sur le jeu

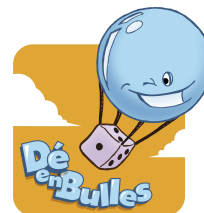
Points: 1

Ces tunnels permettent de créer des parcours de jeux pour enfants, favorisant la prise d'initiative et de confiance en soi. Les enfants pourront s'y cacher et apprendre à ramper en toute sécurité. Très pratiques, ils se déplient en 1 seconde. Usage en intérieur.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Wesco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 452



### little balancing

#### Commentaires sur le jeu

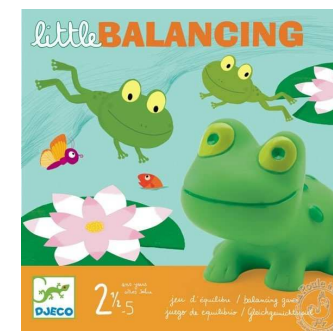
Points: 1

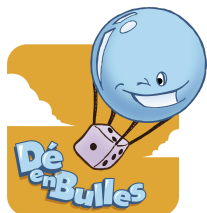
De petites grenouilles jouent en équilibre sur des nénuphars. Attention à ce qu'elles ne tombent pas dans la mare ! Un jeu qui favorise l'échange entre les tout petits et leur parents.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 460



### Perte à enfiler

#### Commentaires sur le jeu

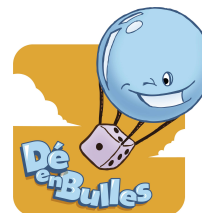
Points: 1

Enfiler les perles avec des lacets

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 469



### Premier verger

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

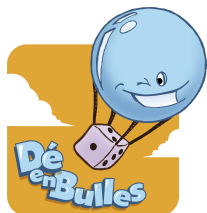
Jeu de société Mon premier verger  
 Grâce à ce jeu coopératif, version simplifiée du célèbre jeu "Le verger" spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans, votre tout-petit s'initie aux jeux de société, manipule les grosses pièces, apprend à reconnaître les couleurs et à suivre les règles comme ses aînés. Qui du corbeau ou des joueurs récoltera en premier tous les fruits ? Ils lancent le dé tout excités !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 560



### Cabane des copains (La)

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

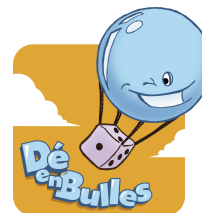
Rien de tel pour se créer pleins d'histoire.  
La cabane doit faire environ 1m

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: Nc  
Nombre de joueurs: 1 +  
Difficulté: facile  
Marque du jeu:  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 701



### Little Observation

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

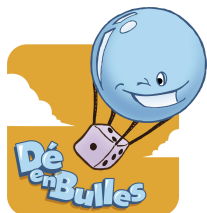
Un jeu d'observation et de rapidité pour les enfants de 2 ans et demi à 5 ans. De petits papillons virevoltent dans le jardin. Quel joueur sera le plus observateur et attrapera en premier le papillon correspondant à la combinaison des dés?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: 10 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Djeco  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 875



### Domino Géant

#### Commentaires sur le jeu

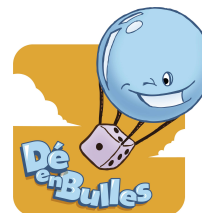
Points: 1

Domino double face - 1 côté animaux et 1 côté numéros

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique, Rapidité  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: facile  
 Marque du jeu: Boikido  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 964



### Ghoost

#### Commentaires sur le jeu

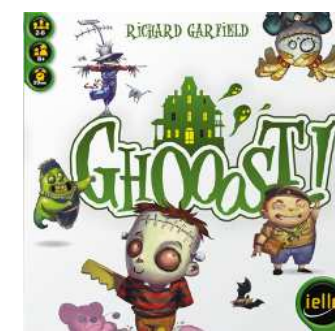
Points: 1

Vous êtes l'heureux propriétaire d'un manoir ... Qui est hanté ! Votre but ? Vous débarrassez de tous ces fantômes ! Rien de bien compliqué : il suffit de les renvoyer dans le cimetière en bas de la colline pour qu'ils vous laissent en paix ! Le problème c'est que vos voisins ont le même souci et que leurs fantômes viennent s'installer chez vous ! Arrivez vous à chasser vos fantômes avant les autres joueurs ? Ghoost est un jeu de cartes malin et rapide proposant un frisson de chance et de tactique pour tous.

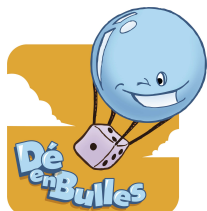
Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Richard Garfield







## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 978



### Mon premier loto ploum

#### Commentaires sur le jeu

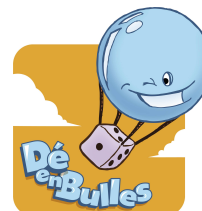
Points: 1

Des images simples aux couleurs vives  
Des objets connus des tout-petits pour jouer et parler

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: <= 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 6  
Difficulté: facile  
Marque du jeu: Nathan  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 992



### Time's Up! 'Kids'

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

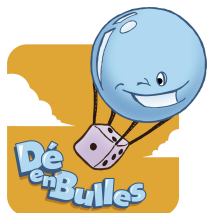
Time's up ! Kids est le Time's Up ! Des petits. Plus besoin de savoir lire : toutes les cartes sont illustrées ! En 2 manches, faites deviner un maximum d'images. Décrivez d'abord les images .... Puis mimez les !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: 20 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 12  
Difficulté:  
Marque du jeu: Repos Production  
Auteur: Peter Sarret





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1294



### Fais dodo

#### Commentaires sur le jeu

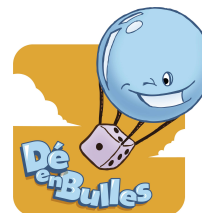
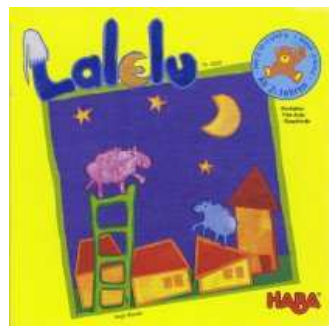
Points: 1

Mouton rose et mouton bleu invitent à chanter et à jouer. La "berceuse des moutons" peut être chantée en l'accompagnant

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Devinette, dés  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Anja Wrede



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1298



### Fête de lutins

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une play-box : tout y est ! Prêt à jouer ! C'est la fête de l'été, dans la forêt des lutins ! Pour les animaux de la forêt, rien de plus formidables, car les lutins organisent plein de jeux : une course endiablée jusqu'à la place des festivités une parade d'équilibristes un amusant jeu de recherche un jeu de memory avec des fleurs Qui a envie de faire la fête avec les lutins et les animaux de la forêt ? Une play box remplie de jeux et de divertissements, pour s'amuser et faire toutes sortes d'expériences, avec 3 histoires à raconter, 4 idées de jeu et 5 puzzles. Le jeu dure entre 5 et 10 minutes Peut se jouer de 1 à 4 personnes. 3 histoires divertissantes o lire et à raconter 4 jeux distrayants 5 puzzles avec de tendres motifs, en carton

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: puzzle, histoires  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Miriam Koser

