



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 004



Jeu du Loup (le)

Commentaires sur le jeu

R407

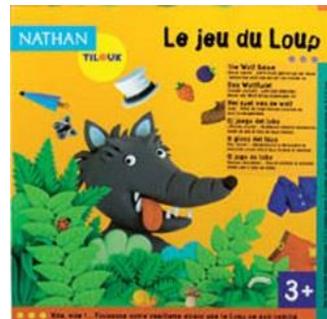
Points: 1

Il faut faire sa cueillette avant que le loup ne soit complètement habillé, sinon il vous mangera !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 039



Kréo

Commentaires sur le jeu

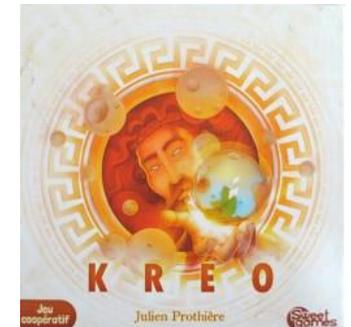
Points: 1

Enfermés dans l'immensité du Tartare par votre père Ouranos, vous, Titans et Titanides, rêviez d'un monde idéal où la colère et la haine n'auraient plus prise... Grâce à votre mère Gaïa, vous avez réussi à vous libérer et à réunir suffisamment d'énergie pour tenter de créer cette planète idéale aux confins du cosmos. Mais attention à la colère d'Ouranos et aux réactions de vos demi-frères Cyclopes et Hécatonchires ! Kréo est un défi coopératif. Quatre niveaux de difficulté permettent une grande variété de parties. Pour réussir à créer votre planète, et lui amener la vie, vous devez réfléchir ensemble, faire confiance aux autres joueurs, communiquer subtilement, ou vous comprendre d'instinct. Car ensemble

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sweet Games
 Auteur: Julien Prothière





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 068



Woolfy

Commentaires sur le jeu

R403

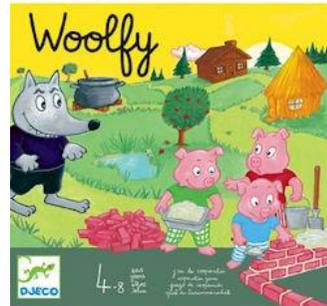
Points: 1

Les joueurs incarnent les 3 petits cochons, dont le but est de construire la maison en briques et de pouvoir tous s'y réfugier avant que le loup ne les ait attrapés. Un jeu de coopération très proche du célèbre conte, dans lequel le plus important est de sauver les petits cochons qui auraient été attrapés par le loup pour pouvoir gagner tous ensemble.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur: Grégory Kirsbaum



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 095



Désert interdit (le)

Commentaires sur le jeu

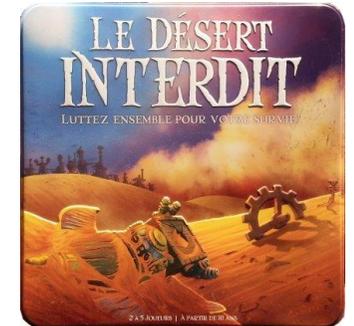
Points: 1

Vous devez retrouver, dans un désert où les tempêtes de sable changent sans cesse le paysage, les pièces qui permettront de mettre en route une extraordinaire machine volante. Mais le sable recouvre inexorablement les lieux que vous découvrez.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Matt Leacock





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 097



The Game

Commentaires sur le jeu

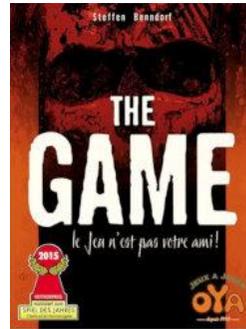
Points: 1

Dans le jeu The Game, votre objectif à tous est de vous débarrasser de toutes vos cartes contenant des nombres sur 4 piles au centre de la table : 2 sont ascendantes, 2 sont descendantes et à chaque tour, vous devez poser au moins 2 cartes. La règle de The Game est donc simple mais votre mission ne l'est pas. Unissez-vous donc pour réaliser cet incroyable défi !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Oya
Auteur:	Steffen Benndorf



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1010



Chrono-Mots

Commentaires sur le jeu

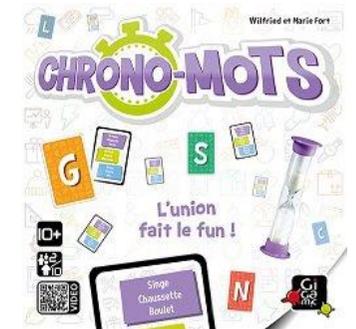
Points: 1

Faites équipe pour faire deviner aux autres un mot secret. Utilisez intelligemment les cartes Lettres qui vous donnent la première lettre du mot à utiliser comme indice. Moins vous utiliserez de carte Indice plus vous améliorerez votre score. Arriverez-vous à battre le record ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	15 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Marie Fort, Wilfried Fort





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 102



Mysterium

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans les années 20, M. MacDowell, brillant astrologue clairvoyant pénètre dans sa nouvelle demeure lorsqu'il ressent immédiatement une présence surnaturelle. Il décide alors de rassembler les plus éminents médiums de son temps pour une séance de spiritisme exceptionnelle. Ils auront 7 heures pour entrer en contact avec le fantôme et résoudre un très ancien mystère...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	Libellud
Auteur:	Oleg Sidorenko, Oleksand



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1064



Seigneur des Anneaux (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de plateau coopératif du "Seigneur des Anneaux"...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	75 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Hasbro
Auteur:	Reiner Knizia





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1067



Le jeu du Loup

Commentaires sur le jeu

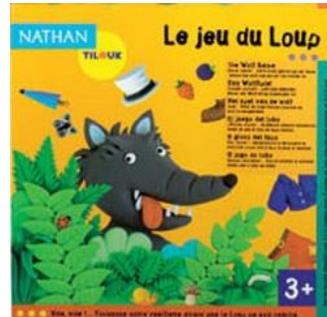
Points: 1

Il faut faire sa cueillette avant que le loup ne soit complètement habillé, sinon il vous mangera !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3 - 5
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1069



Team 3 "Vert"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Team 3 est un jeu coopératif qui fera autant plaisir aux joueurs qu'aux spectateurs ! Les joueurs doivent travailler ensemble pour construire le plus rapidement possible une structure à l'aide de pièces en 3D.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Brain Games Publishing
 Auteur: Matt Fantastic, Alex Cutle





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1085



Hop! Hop! Hop!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hop!Hop!Hop! est un jeu coopératif pour les petites n'enfants. Les joueurs doivent ramener les moutons et la bergère dans la Bergerie avant que la "tempête" n'emporte les piliers du pont en bois. Chaque joueur, à son tour, lance le dé et peut faire avancer un mouton ou la bergère d'une case sur le parcours, sauf si le dé indique la face vent. Dans ce cas là un pilier du pont est soufflé par la tempête rendant sa destruction un peu plus proche. Si le pont est détruit avant que les joueurs n'aient ramener tous ce petit monde à la bergerie, c'est perdu et l'équipe peut alors retenter sa chance !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 - 8
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 +
Difficulté:	
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Monica San Cristobal



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 111



Forêt enchantée (la)

Commentaires sur le jeu

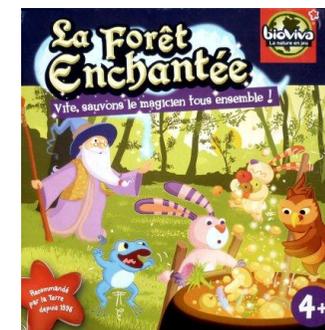
Points: 1

Les animaux de la forêt unissent leurs forces pour sauver leur ami, Méluan l'enchanteur, ensorcelé par la méchante Reine Willenn. Cette nuit, durant un court instant, les ingrédients de la potion magique qui peut le guérir apparaîtront dans le ciel étoilé. Mémorisez ensemble la recette de la potion magique, puis parcourez la forêt enchantée afin de trouver tous les ingrédients qui la composent. Mais attention, tout devra mijoter dans le chaudron avant le coucher du soleil, car ensuite il sera trop tard !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Bioviva
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1134



Fuji

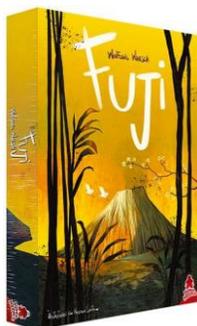
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu, vous incarnez un groupe d'aventuriers en expédition sur les pentes du Mont Fuji, le célèbre volcan japonais. Mais juste avant d'atteindre votre but, la terre commence à trembler et le volcan entre en éruption ! Votre groupe doit maintenant fuir au plus vite et se mettre en sécurité dans le village.

Dans ce jeu coopératif, les joueurs vont jeter leurs dés simultanément derrière leur paravent à chaque tour ; ils devront les utiliser au mieux pour parcourir les différentes cartes qui forment le chemin retour vers le village. Mais pour aller sur une carte il faut que les dés remplissent certaines

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1137



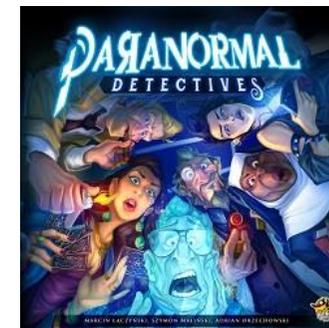
Paranormal Detectives

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Paranormal Detectives, un des joueurs est un Fantôme qui vient de fortement décédé. Les autres joueurs sont des détectives de paranormal. Le but du jeu pour le Fantôme est de faire comprendre toutes les circonstances de sa mort (Qui? Ou? Comment? Pourquoi? Avec quel arme?) aux autres joueurs.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Lucky Duck Games
 Auteur: Adrian Orzachowski, Marc



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1149



Room 25

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu télévisé futuriste, vous risquez votre vie. Pris au piège dans une des 25 salles d'une prison 5, vous devez trouver la sortie, la Room 25. Mais l'un d'entre vous cache peut-être son jeu et pourrait être l'un des perfides gardiens de la prison qui fera tout pour vous empêcher de sortir de là vivant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Matagot
 Auteur: François Rouzé



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 124



Playa Playa

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémoriser et coopérer pour préserver la plage ! Vite, le littoral est en danger ! De nombreux déchets ont été abandonnés sur la plage et ils risquent d'être emportés par les vagues. Une seule solution : retrouvez les animaux marins cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la mer ne monte !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur: Sébastien Decad





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 127



Trésor Des Lutins (le)

Commentaires sur le jeu

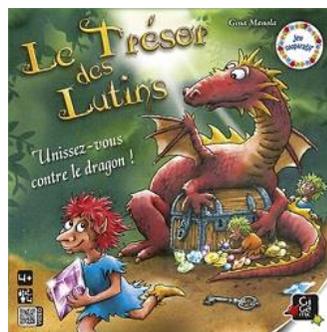
Points: 1

En posant chacun leur tour une tuile sur le plateau, les joueurs doivent faire équipe pour se frayer un chemin au milieu de la forêt et récolter les trois clés qui permettent d'ouvrir le coffre. Mais il ne faut pas trop tarder car le dragon est sur le chemin du retour et il risque fort de surprendre les lutins...et de garder son précieux butin! Un jeu coopératif et féérique pour tous les lutins en quête d'aventures.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Gina Manola



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 128



Doctor Panic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Plongez dans l'ambiance de folie d'un hôpital. Suturez, scannez, réanimatez... Serez-vous capable de sauver votre patient en moins de 12 minutes ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 12 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 9
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos Prod
 Auteur: Roberto Fraga





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 136



Sauve Moutons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu Sauve moutons, vous devez aider le berger à guider son troupeau jusqu'aux tendres paturages des sommets. Mais attention, le loup rôde et il a vraiment très faim ! Soyez malins et unis pour l'éviter et déjouer les pièges de ce jeu coopératif en 3D, plein d'humour et de rebondissements. Ce jeu véhicule des valeurs d'entraide et de partage, essentielles pour bien grandir.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur: Michaël Rambeau



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 139



Brick Party

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes habile pour construire des formes avec les petites briques en plastique? Mais parviendrez-vous à expliquer à votre coéquipier comment faire ? Serez-vous tout aussi doué avec les yeux fermés ou en utilisant une seule main ? Ou pour donner des indications sans parler ? Mais surtout, serez-vous plus rapide que vos adversaires ? Avec une nouvelle règle spéciale, un nouveau partenaire et une nouvelle forme à chaque manche, vous êtes sûr de ne jamais vous ennuyer ! Dans ce jeu follement amusant, il vous faudra coopérer et communiquer afin de devenir les meilleurs batisseurs et architectes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 9
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Luca Bellini





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 140



Pierre le jardinier "Mes premiers jeux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hourra, le printemps est arrivé ! Pierre le jardinier est ravi, il va pouvoir enfin jardiner et planter ses platebandes. Cette année, il veut y faire pousser des fraises bien rouges, des carottes bien croquantes et des tulipes jaunes. Qui a envie de l'aider à planter, arroser et faire ensuite la récolte ? Toto la taupe s'affaire aussi dans le jardin en construisant sa taupinière. Qui ira le plus vite, les enfants ou Toto ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	2 +
Durée de jeu prévue:	5 - 10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Christiane Hüpper



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 142



Abella l'abeille "Mes premiers jeux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans les prés recouverts de fleurs multicolores, Abella l'abeille voltige de fleur en fleur. Comme toute bonne abeille, elle butine plein de nectar pour l'amener à la ruche. C'est là, que ses amies abeilles le transformeront en délicieux miel bien sucré. Qui aidera Abella l'abeille à fabriquer autant de miel qu'il faut pour remplir tout le pot de miel ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	2 +
Durée de jeu prévue:	5 - 10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Tim Rogasch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 161



Magic Maze

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d'aller dérober au Magic Maze le centre commercial du coin tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure. Ils se mettent d'accord pour commettre leur larcin simultanément avant de détalier vers les sorties afin d'échapper aux vigiles, qui les ont à l'œil depuis leur arrivée.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sit Down
 Auteur: Kasper Lapp



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 169



Castello del drago

Commentaires sur le jeu

Points: 1

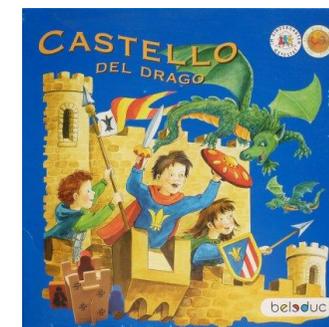
Tout ce beau matériel sert à se battre ensemble, contre les dragons qui menacent la contrée. Le hasard des dés va réunir les chevaliers sur les tours du château. Ils vont s'y organiser en vue de bouter les dragons hors du royaume.

Beau et amusant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Beleduc
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 185



Bal masqué des coccinelles (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour le grand bal masqué, les coccinelles préparent leurs plus beaux costumes.

Chacune a peint ses taches d'une même couleur. Mais comme c'est encore plus drôle si chaque coccinelle est couverte de différentes couleurs, elles s'échangent leurs taches entre elles. Toutefois, elles n'acceptent d'échanger que si la couleur leur plaît, ce qui n'est pas toujours le cas.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Matagot
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 660



Cercle des fées

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous jouez tous ensemble contre le lutin Coquin et récupérez des cartes magiques ! Pour cela, vous devez dessiner, en l'air ou dans le dos d'un autre joueur, des motifs avec la baguette magique. Si vous devinez le motif, vous récupérez une carte magique en récompense. Si vous vous êtes trompés ou si vous retournez le lutin Coquin, c'est lui qui la récupère. Si, en posant les huit cartes magiques autour de votre fée, vous pouvez fermer le cercle plus vite que le lutin, vous gagnez la partie tous ensemble.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Thilo Hutzler





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 668



Yokai

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Yokai est un jeu coopératif où votre communication est limitée. Déplacez les Yokai pour les rassembler par famille. Interprétez les actions des autres joueurs et laissez-leur des indices pour les aider à deviner qui se cache derrière les cartes !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Bankiiz Editions
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 226



Panic Island

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Antonin Boccara revisite le Memory. Certes, il s'agit toujours de trouver des paires de cartes, mais l'activité enfantine laisse ici la place à un jeu frénétique. Vous devez vous sauver de l'île en trouvant les bonnes cartes, vous n'avez que 2 minutes et des épreuves vont vous retarder.

L'ambiance est folle autour de la table (il est prudent d'enlever les vases Ming à proximité). Quand vous commencez à devenir familier, de nouvelles épreuves vont compliquer le jeu peu à peu. Vous découvrirez les ultimes épreuves sous pli scellé que vous ne pourrez ouvrir que si vous atteignez un certain niveau.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 5 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Oldchap
 Auteur: Antonin Boccara





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 234



Sauvons les contes de fées!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il était une fois, un méchant roi qui jalousait le bonheur de ses sujets et détruisit tous les recueils de contes de fées de son royaume.

Sauf un dont il déchira les pages et dispersa les morceaux dans son jardin. Aujourd'hui, c'est à vous et à vos amis qu'il revient de les rassembler pour rendre la joie au royaume !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Matagot
Auteur:	Kai Haferkamp



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 290



Big pirate

Commentaires sur le jeu

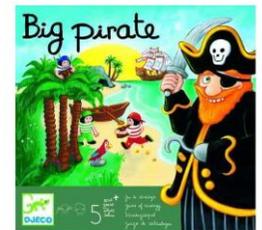
Points: 1

Jeu de coopération et de stratégie superbe, sur le thème des pirates! 3 joueurs sont des moussaillons et doivent aller dérober chacun un coffre au pirate puis regagner leur barque. Chaque joueur choisit le meilleur chemin pour son personnage. De l'anticipation, du suspense et beaucoup de plaisir!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Grégory Kirszbaum





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 317



Mmm

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu Coopératif dans lequel les joueurs gagnent tous ensemble ou... perdent tous ensemble.

A l'occasion d'un rassemblement de famille, Charlie la souris et sa femme Charlotte organisent un grand pique-nique. Lancez les dés et placez-les habilement sur le plateau pour récupérer rapidement les provisions nécessaires !
Aidez-les souris à vider le cellier rapidement avant l'arrivée du chat noir de la maison !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Matagot
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 320



Fantômes de minuit (les)

Commentaires sur le jeu

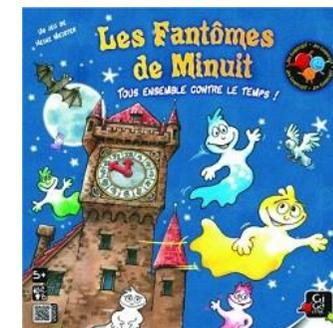
Points: 1

Chaque nuit à 22 heures, les petits fantômes viennent hanter la vieille horloge de la grande tour du château: à vous de les faire rentrer avant que ne sonne minuit!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: 20 - 60 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Heinz Meister





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 467



Galérapagos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après le naufrage de votre bateau, votre groupe de survivants se retrouve sur une île déserte où l'eau et la nourriture se font rares. Seule solution pour échapper à ce cauchemar : construire ensemble un grand radeau pour embarquer les survivants, mais le temps presse

car un ouragan pointe à l'horizon...

A chaque tour les joueurs naufragés devront choisir une action parmi quatre : pêcher, recueillir de l'eau, chercher du bois ou fouiller l'épave du bateau.

Faites équipe pour survivre mais soyez prêt à sacrifier vos camarades en

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 469



Premier verger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de société Mon premier verger

Grâce à ce jeu coopératif, version simplifiée du célèbre jeu "Le verger" spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans, votre tout-petit s'initie aux jeux de société, manipule les grosses pièces, apprend à reconnaître les couleurs et à suivre les règles comme ses aînés. Qui du corbeau ou des joueurs récoltera en premier tous les fruits ? Ils lancent le dé tout excités !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 472



Après l'orage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez le jeu coopératif "Après l'orage" crée par Zoé Yatéka, un jeu coopératif dès 6 ans où votre objectif commun est de réparer le pont afin que le mouton rejoigne son troupeau. Un jeu qui a reçu le prix EducaFlip en 2017 qui récompense les meilleurs jeux éducatifs.

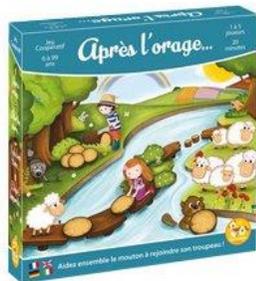
Pour réparer le pont, vous allez poser des rondins... Mais encore faut-il les avoir sciés auparavant. Méfiez-vous du castor qui vous chipe des rondins pour son barrage, au risque de ne plus en avoir assez pour réparer le pont.

Avancez judicieusement le mouton par rapport à la réparation du pont et

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Zoé Yateka
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 485



The mind

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comment coopérer quand on ne peut communiquer d'aucune manière ?

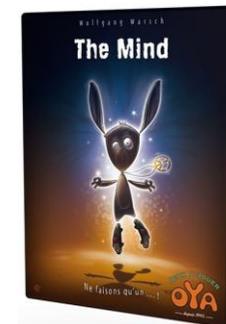
Dans le jeu The Mind, les cartes doivent être posées en ordre croissant sur la table ... Qui pense avoir la carte la plus petite? Celui-ci devra la poser.. Et ainsi de suite, sans se parler!
 Cela semble impossible, et pourtant!

La règle de The Mind est donc simple mais votre mission ne l'est pas. Est-ce de la télépathie ou un tour de magie... Participez à cet incroyable défi !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Oya
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 488



Banana jump

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur possède une espèce animale.

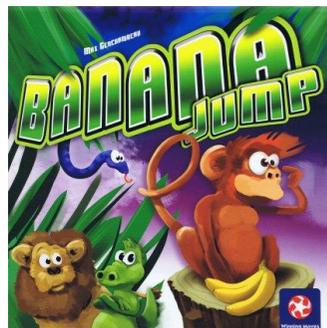
Les 2 dés permettent de poser de 0 à 2 animaux sur le plateau. On peut poser l'animal d'un adversaire. Lorsqu'on ne peut pas poser d'animal, c'est Baboon qui se déplace.

Parfois, les joueurs ont le choix entre gagner plus de monnaie ou faire reculer Baboon : choix toujours difficile du sacrifice individuel pour la collectivité !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Winning Moves
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 493



Little coopération

Commentaires sur le jeu

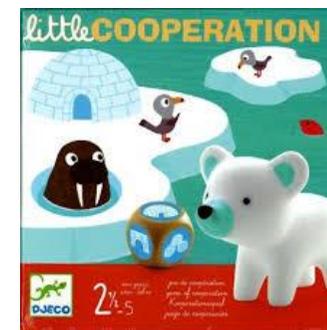
Points: 1

Tous les animaux sont à la pêche mais la banquise fond. Chaque joueur à son tour jette le dé. Quand il tombe sur la face pont, on fait avancer un animal sur le pont. Sur la face igloo on fait passer un animal du pont vers l'igloo. Sur la face glaçon, on enlève un pilier du pont. Si tous les animaux ont regagné l'igloo avant que le pont s'écroule, tous les joueurs ont gagné!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 2 1/2
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 494



Perlatette

Commentaires sur le jeu

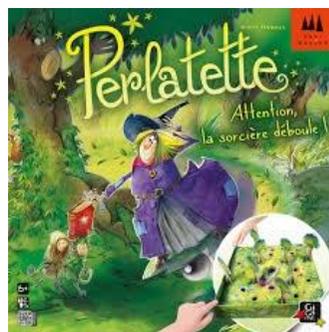
Points: 1

Une sorcière étourdie a égaré ses affaires dans la forêt, heureusement les petits lutins vont l'aider à les retrouver avant le lever du jour !
A votre tour, faites équipe avec votre voisin pour faire rouler la sorcière jusqu'à son objectif. Appuyez habilement sur les coins du plateau et ziiiip, elle se déplace comme par magie. Essayez de bien vous coordonner pour aller rapidement jusqu'au bon endroit sans tomber dans un trou ni perdre son précieux chapeau. Qui parviendra à récupérer le plus d'objets ?
La Sorcière Perlatette est un jeu magique qui fait travailler la dextérité et la cohésion d'équipe !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté: familial
Marque du jeu: Gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 498



Mission pas possible

Commentaires sur le jeu

Points: 1

10 minutes pour vous sauver !

La base a été piégée, la situation est désespérée ! Réunissez vos meilleurs agents pour réussir cette mission pas possible !
Plus de vingt bombes ont été détectées et le compte à rebours a commencé. Votre équipe est la dernière chance d'éviter la destruction totale !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 1 - 5
Difficulté: familial
Marque du jeu: Origames
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 503



codes names duo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Codenames Duo garde les bases de Codenames sauf que maintenant vous jouerez ensemble de manière coopérative pour identifier les agents !

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Iello
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 505



Team up

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une palette, des cartons et un bon sens de l'organisation. Team UP!, le jeu coopératif et tactile qui va vous emballer.

Le principe est simple. Vous devez empiler des cartons sur une palette de la manière la plus compacte possible. Pour prolonger le plaisir ludique, les cartes permettent de jouer une séquence de cartons plusieurs fois pour améliorer son score.

Et la solution parfaite existe, encore faut-il la trouver ! À vos bleus de travail, à vos méninges. C'est parti !

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Helvetiq
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 507



Magic Maze

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d'aller dérober au Magic Maze le centre commercial du coin tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure. Ils se mettent d'accord pour commettre leur larcin simultanément avant de détalier vers les sorties afin d'échapper aux vigiles, qui les ont à l'œil depuis leur arrivée.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	1 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Sit Down
Auteur:	Kasper Lapp



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 509



Décrypto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Communiquez en toute sécurité !

Rejoignez les plus grandes équipes d'encrypteurs de la planète. Votre mission : transmettre des codes secrets à vos coéquipiers sans que vos adversaires ne puissent les intercepter.

Pour ce faire, vous formulerez 3 indices qui s'appuient sur vos 4 mots secrets. Si vos mots secrets sont : 1- Noir, 2- Libellule, 3- Cocktail, 4- Sombrero et que vous devez faire deviner le code 4-3-2, vous pourriez donner les indices « Mexique », « Soirée entre amis » et « Insecte ». Trop

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	<= 30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	familial
Marque du jeu:	Le Scorpion Masqué
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1174



Similo "Animaux sauvages"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous avez 5 tours pour démasquer l'animal secret. Si vous l'éliminez par erreur vous avez tous perdu ! Serez-vous sur la même longueur d'onde que le joueur qui donne les indices sans dire un mot ? Similo Animaux sauvages est un jeu de déduction coopératif dans lequel les joueurs doivent retrouver l'animal secret du narrateur à l'aide d'autres animaux. Similitudes, différences, à vous de deviner ce que le narrateur essaye de vous indiquer. Est-ce un animal à écailles ? Un prédateur ? Un animal qui vient du même endroit ? A-t-il le pelage de la même teinte ? Autant de questions auxquelles vous devrez trouver réponse. Il est possible de combiner les 2 boîtes Animaux et Animaux sauvages pour encore plus de

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Hjalmar Hach, Martino Ch



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 528



Dream on

Commentaires sur le jeu

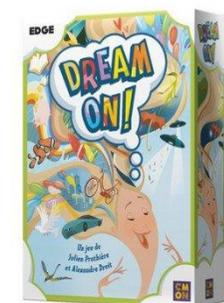
Points: 1

Les rêves peuvent être intenses, comme s'ils se réalisaient, mais à la fin il est souvent difficile de s'en souvenir. Avec un peu de chance et une bonne communication avec ses amis, un rêve peut être quelque chose qui restera gravé à jamais.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: familial
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 531



Sherlock

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après avoir étalé les tuiles « enquête » sur la table, les joueurs vont retourner 2 ou 3 « témoins » et mémoriser les « suspects » qu'ils innocentent. Lorsque 3 « témoins » innocentent le même « suspect » les tuiles sont écartées face « suspect ».

Petit à petit, par élimination, on pourra déduire à l'aide des tuiles écartées les témoignages, sans avoir à retourner les cartes « témoins ». A chaque fois que l'enquête piétine, Moriarty s'échappe un peu plus et une nouvelle carte « fuite » est révélée.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Ilopeli
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 541



Crayon coopératif

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A vous de jouer tous ensemble pour dessiner une forme, un objet défini ou en suivant un parcours dessiné sur le papier. Un jeu d'ambiance coopératif.

Le crayon coopératif est un crayon très spécial... Lorsque vous aurez essayé ce crayon, vous le proposerez ensuite pour toute sorte d'occasion à l'intérieur ou à l'extérieur. Vous pourrez jouer de 2 à 10 personnes autour d'une table, sur le sable....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 567



Greenville

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Greenville 1989 est un jeu coopératif narratif et d'horreur où les joueurs incarnent les membres d'une bande d'adolescents dans une petite ville américaine. Après un événement étrange, vous vous retrouvez dans un Greenville dépeuplé de ses habitants. Votre but : retrouvez vos amis pour vous en sortir ensemble.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 16 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sorry we are french
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 577



Monstre des couleurs (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs du Monstre des Couleurs collaborent pour aider le Monstre à comprendre ses émotions.
 A tour de rôle, ils lancent le dé qui leur permet de déplacer le Monstre autour du plateau. Lorsque le Monstre se rend dans un espace avec un jeton d'émotion, le joueur peut le ramasser et chercher le bon pot. Les pots sont tous placés sur des étagères avec leurs couleurs cachées.
 Si le joueur choisit le pot qui correspond à la couleur de l'émotion, il peut alors placer le jeton d'émotion dans le pot. Sinon, le pot retourne tel quel à l'étagère. Pour ramasser un jeton d'émotion, les joueurs doivent expliquer un souvenir ou une situation dans laquelle ils se sentent comme l'émotion

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 579



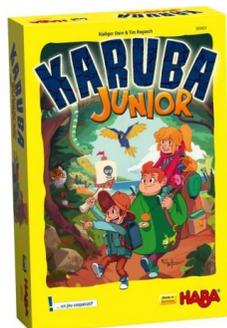
Karuba junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif et tactique pour les aventuriers en herbe. On place le plateau et les tuiles faces cachées au centre de la table, les aventuriers sur la plage et le bateau pirate sur la mer. Chaque joueur à son tour retourne une tuile. S'il s'agit d'un morceau de chemin il faut le poser pour prolonger un des sentiers. La tuile tigre se place au bout d'un chemin et le bloque. La tuile pirate fait avancer le bateau des pirates. La tuile trésor doit être posée au bout d'un sentier dégagé de sorte à ce qu'un des aventuriers puisse la rejoindre. La partie est gagnée si les 3 trésors ont été trouvés, perdue si le bateau pirate a accosté avant. Une version simplifiée et très réussie du célèbre jeu Karuba.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 584



Zone à défendre

Commentaires sur le jeu

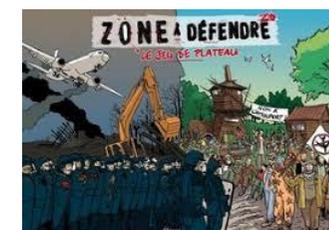
Points: 1

Zone à Défendre est un jeu coopératif inspiré de faits réels. Joueuses et joueurs doivent s'entraider afin d'empêcher les travaux de construction d'un aéroport et la destruction du bocage de Notre-Dame-des-Landes et des milliers d'espèces vivantes qui y habitent. Ils/elles doivent s'organiser au mieux pour récupérer des ressources, empêcher les Machines de chantier de commencer leurs travaux de destruction et réaliser des projets collectifs qui leur feront gagner des "points de Lutte" afin de remporter la victoire contre l'aéroport en mettant un terme à ce projet mégalo, stupide et destructeur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: expert
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 585



Tour du dragon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attention jeu génial ! Un jeu coopératif qui mêle de nombreux mécanismes de mémoire, de vitesse et d'habileté, et qui immerge les enfants dans une vraie aventure passionnante... un must ! L'effroyable dragon a enfermé la princesse dans sa tour. Aussitôt le prince et ses compagnons viennent à son secours. Cela se passe en 2 étapes : il faut d'abord construire un échafaudage en sélectionnant les bons compagnons pour soutenir l'étage du dessus... Une fois tout en haut, tout le monde s'allie pour faire sortir la Princesse... mais le Dragon s'est réveillé, et tire sur la corde pour faire tout s'effondrer : il faudra être plus rapide!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 599



Ydrody small

Commentaires sur le jeu

Points: 1

YDRODY est un jeu de coopération, simple et inventif à la fois !

Le but du jeu est de réussir à faire suivre le parcours à la bille en évitant qu'elle sorte du circuit et tombe du plateau ; si c'est le cas, on replace la bille au départ.

YDRODY est composé d'un support, d'un plateau labyrinthe qui repose sur 3 seringues et d'une bille. A la base de chacune de ces 3 seringues, on place 3 tuyaux au bout desquels on installe 3 autres seringues dans lesquelles on met de l'eau.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 610



Roulapik

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 modes de jeux : coopératif ou compétitif.

Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin.

Jouez avec le mode compétitif pour faire la course avec les hérissons des autres joueurs ou jouez en mode coopératif pour faire équipe contre le renard qui vous court après !

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 613



Slide quest

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aidez le brave chevalier à sauver le royaume !
 Les méchants ont pris le contrôle de notre beau royaume et c'est une vraie pagaille ! Vite ! Il faut sauver le monde !
 Inclinez alternativement le plateau à l'aide de vos leviers pour faire glisser ce brave chevalier à roulette à travers cette aventure mouvementée, semée d'embûches et de rebondissements.
 Evitez les trous et les bombes, suivez le chemin de lumière et combattez les méchants !

20 niveaux de difficulté croissante, une aventure épique en 3D !

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 640



Bandido

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bandido est un jeu de l'auteur Martin Nedergaard. Dans ce jeu, les participants jouent ensemble pour empêcher l'évasion d'un bandit. Pour cela, il faudra boucher toutes les sorties possibles. Qui sera le plus futé !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Helvetiq
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 641



Marmite Du Beau Temps (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les jours, le marmiton de la météo et la corneille concoctent ensemble la météo ! Mais lorsque le marmiton s'absente, la corneille doit se débrouiller toute seule et a besoin de votre aide.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Christine Faust, Kristin Dit





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 672



Mr. Wolf

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mr. Wolf avance doucement dans la forêt. « Vite les copains, rentrons chez nous ! » s'écrie l'un des petits animaux de la ferme. Voulez-vous les aider ? Alors, guidez-les vers la bonne maisonnette avant que le loup n'arrive dans le pré par le chemin de pierre.

Mr. Wolf est un jeu coopératif où vous devez tous ensemble ramener les 8 animaux dans leur maisonnette attirée. Si tous les animaux indiqués sur chaque maisonnette sont bien à l'abri avant que Mr. Wolf n'arrive dans le pré par le chemin de pierre, vous remportez la partie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 681



Just One

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Just One est un party game coopératif où vous jouez tous ensemble pour découvrir le plus de mots mystères. Trouvez le meilleur indice pour aider votre équipier et soyez original, car tous les indices identiques seront annulés !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: Bruno Sautter, Ludovic R





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 685



SOS Titanic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Titanic rentre en collision avec un iceberg. Immédiatement, l'eau s'engouffre dans les cales. A bord, c'est la panique ! Seul ou en coopération avec d'autres membres d'équipage, faites preuve d'organisation et tentez de sauver le plus de passagers possible ! SOS Titanic est un jeu coopératif basé sur la mécanique bien connue de la réussite. Les joueurs incarnent des membres d'équipage. Chacun possède une capacité spéciale. Sur le bateau, les passagers sont représentés sur des cartes numérotées. Ils doivent être guidés et rangés dans l'ordre dans une -file d'attente, ce

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 692



Fantômes Piégés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Minuit sonne sur la vieille horloge de la tour ! Les trois chasseurs de fantômes rechargent rapidement les munitions de slime tout vert dans leur super pistolet qu'ils ont eux-mêmes confectionnés et rentrent ensemble dans le château. Les trois chasseurs parviendront-ils à capturer les effrayants fantômes en leur lançant une bonne giclée de slime avant que l'heure des fantômes ne soit écoulée ? Mais attention : s'ils tombent dans le piège, direction les oubliettes ! Un jeu de mémoire coopératif

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Wolfgang Dirscherl



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 699



Not Alone

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit d'un jeu asymétrique opposant un joueur (la Créature) aux autres joueurs (les Naufragés). Si vous incarnez l'un des Naufragés, vous explorerez Artemia au moyen de cartes Lieux. Aidés de vos cartes Survie, vous tenterez de résister à la traque de la Créature jusqu'à l'arrivée des secours. Si vous incarnez La Créature, vous traquerez les Naufragés de l'espace afin de les assimiler à la biomasse de la planète. Aidée de vos cartes Traque et des manifestations d'Artemia, vos assauts répétés annihilent progressivement la volonté des Naufragés, ce qui les liera inéluctablement à la planète. "Description éditeur"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: Geek Attitude Games
 Auteur: Ghislain Masson



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 717



Citadelle du temps

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Formez une équipe d'aventuriers et partez à la recherche des fameux trésors cachés dans le sinistre manoir du Professeur Evil : la Joconde, la pierre de Rosette, la machine d'Anticythère... Tous ses larcins sont sous clef au cœur de sa demeure. Parcourez les couloirs et déverrouillez les portes pour désactiver les pièges qui protègent les trésors. récupérez les trésors avant qu'il ne soit trop tard !

En s'aidant de sa machine à voyager dans le temps, le Professeur Evil a volé les trésors les plus précieux du monde connu. Votre mission : aller les récupérer ! L'affaire ne sera pas facile : tous sont sous clés dans sa

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 40 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 736



Chevaliers de la tour

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu propose aux enfants de construire trois tours, qui accueilleront la fanfare en l'honneur du seigneur Sans Peur. Il s'agit d'un jeu d'entraide et d'adresse, puisque pour monter les différents éléments des tours, il faut utiliser un monte-charge un peu particulier, mais pas les mains !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Christian Tiggemann



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 744



Prout le Monstre

Commentaires sur le jeu

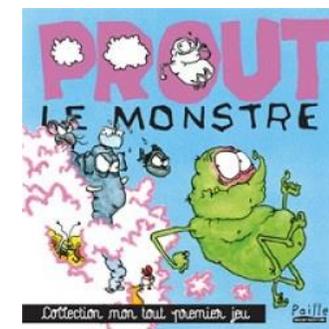
Points: 1

Un jeu coopératif, familial, d'humour, chance et tactique. Sortons Prout le monstre !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Paille Editions
 Auteur: Yves Renou





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 775



Zombie Kidz "Evolution"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les zombies ont décidé d'envahir ton école. Il va falloir se charger de repousser ces créatures ! On commence avec des règles extrêmement simples pour se familiariser. Puis de partie en partie, les joueurs vont ouvrir des enveloppes mystère dont le matériel enrichira le jeu. Zombie Kidz Évolution est un jeu coopératif, c'est-à-dire que tous les joueurs travaillent dans un but commun et gagnent ou perdent ensemble. Votre rôle sera d'éliminer les zombies qui entrent en jeu et de verrouiller l'école avant qu'ils ne deviennent trop nombreux. Pour gagner, il faut poser 1 cadenas sur chacune des 4 cases Portail.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué
 Auteur: Annick Lobet



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 776



Poilus (les)

Commentaires sur le jeu

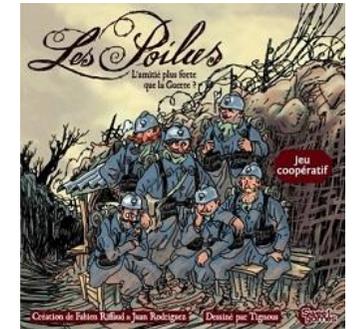
Points: 1

Incarnez un groupe de Poilus dans le quotidien des tranchées. Saurez-vous coordonner vos actions pour traverser les effets dévastateurs de la Grande Guerre?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sweet November
 Auteur: Fabien Riffaud, Juan Rodr





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 789



Beyond baker street

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un crime odieux a été commis. Une équipe constituée des plus fins limiers du Royaume a été mise en place et chargée de l'affaire. Ils ont un suspect, ils ont un motif, et ils savent quelle a été l'opportunité pour commettre le crime. Maintenant, tout ce qu'il leur reste à faire est de le prouver.

Faisant preuve de communication et de déduction, les joueurs font équipe pour éradiquer les fausses pistes et trouver des indices pour prouver qui, comment et pourquoi. Tous les indices pertinents leur sont disponibles. Ils ne le savent simplement pas. Pour couronner le tout, Sherlock Holmes lui-

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 13 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 812



Petit Poucet "la Forêt mystérieuse" (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Petit Poucet et ses frères se sont égarés au sein d'une forêt mystérieuse. Aidez-les à retrouver leur chemin mais prenez garde aux loups et veillez à ne pas faire de bruit... L'Ogre risquerait de vous entendre!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Corentin Lebrat, Gilles Le



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 821



Dream On!

Commentaires sur le jeu

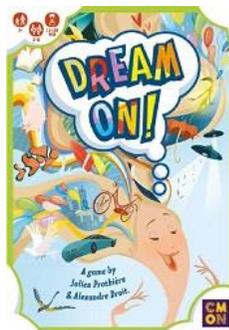
Points: 1

Les rêves peuvent être intenses, comme s'ils se réalisaient, mais à la fin il est souvent difficile de s'en souvenir. Avec un peu de chance et une bonne communication avec ses amis, un rêve peut être quelque chose qui restera gravé à jamais.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Edge Entertainment
 Auteur: Julien Prothière



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 829



Castle Panic

Commentaires sur le jeu

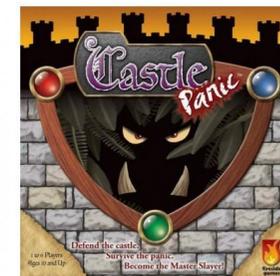
Points: 1

De nombreuses créatures sortent de la forêt et menacent le château. Gobelins, orcs et trolls sont prêts à charger en direction de vos murs. À l'aide de vos compagnons, vous devrez répartir vos archers, chevaliers et fantassins afin de les repousser. Vous serez envahis ou vous triompherez tous ensemble, même si l'un d'entre vous s'en sortira avec les honneurs. Castle Panic est un jeu coopératif aux nombreuses variantes. Vous pourrez tenter de défendre votre château tous ensemble, en semi-coopératif avec en vainqueur celui qui aura éliminé le plus de créature ou en équipe avec un joueur dirigeant les créatures.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Fireside Games
 Auteur: Justin De Witt





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 870



The Big Book Of Madness

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue dans la plus grande école de magie au monde !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Maxime Rambourg



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 885



Novembre Rouge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs incarnant des gnomes doivent tenter de survivre dans un sous-marin en totale perdition. Red November est un jeu de coopération. C'est tous ensemble que les joueurs devront sauver le sous-marin. Dans un scénario qui ressemble de plus en plus à un film catastrophe, ils doivent s'organiser au mieux pour affronter les dangers, se répartir les tâches de manières à minimiser les risques, et parfois accepter de se sacrifier pour la cause.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Edge Entertainment
 Auteur: Bruno Faidutti, Jef Gontie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 888



Pandemic Legacy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pandemic Legacy est un jeu coopératif en format Legacy, ce qui signifie que vos actions et vos parties auront un impact sur le jeu et son matériel. Vous découvrirez petit à petit le scénario, découvrirez du matériel supplémentaire et vivrez une expérience ludique unique. Le jeu existe en boîte noire ou jaune avec le même contenu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	13 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Z-Man Games
Auteur:	Rob Daviau, Matt Leacock



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 896



Forêt Mystérieuse (La)

Miniature 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Repérez les lieux que vous allez traverser, équipez-vous en conséquence et partez à l'aventure pour vaincre... la reine des Draconia ! La Forêt Mystérieuse est un jeu coopératif pour toute la famille. Mettez votre mémoire au défi et aidez Jonas à traverser la forêt pour affronter la Reine des Draconia ! Plusieurs niveaux de difficulté sont proposés. Êtes-vous prêts pour l'aventure ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Carlo A. Rossi





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 952



Space Alert

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Space Alert est un jeu coopératif de survie. Les joueurs sont les membres de l'équipage d'un petit vaisseau spatial qui découvrent des secteurs dangereux de la galaxie. Les missions durent seulement 10 minutes (un bond hyperspatial, secteur de scan, un bond hyperspatial en arrière) et la seule tâche des joueurs est de protéger leur vaisseau.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: QWG Games
 Auteur: Vlaada Chvátil



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 970



Clouds

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ensemble, laissez parler votre imagination ! Serez-vous assez rapide pour trouver les bonnes moitiés d'image ou aurez-vous la tête dans les nuages?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Gregory Oliver





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1164



Bandida

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La bandit s'enfuit en creusant des tunnels sous sa cellule. Arrêtez-la tous ensemble, ou aidez-là à s'enfuir! Prêt à poursuivre UNE gangster ?
Mécanique du jeu: Attention, une nouvelle prisonnière arrive en ville. Cette fois-ci, quel camp choisirez-vous : jouerez-vous aux flics pour empêcher Bandida de s'échapper, ou rejoindrez-vous le côté obscur pour planifier son évasion ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Helvetiq
Auteur: Martin Nedergaard Ander



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1165



La Marche du Crabe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu "La Marche Du Crabe" est inspiré d'une bande dessinée du même nom, qui est elle-même adaptée d'un court métrage plusieurs fois récompensé intitulé "La Révolution Des Crabes". Constituer une plage avec des cartes. Différents objets jonchent le sable et l'océan. Déplacez-vous pour fouiller les objets afin de libérer vos amis crabes mais attention car sous certains, se cachent des ennemis. De plus, des objets vous sont interdits. La clé pour gagner la partie est la communication sauf que vous ne pouvez pas parler, vous êtes un crabe.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Jeux Opla
Auteur: Julien Prothière





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1206



Yokai

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Yokai est un jeu coopératif où votre communication est limitée. Déplacez les Yokai pour les rassembler par famille. Interprétez les actions des autres joueurs et laissez-leur des indices pour les aider à deviner qui se cache derrière les cartes ! C'est la confusion chez les Yokai ! Ces esprits japonais se sont entremêlés et, pour les apaiser, il vous faudra les regrouper entre esprits de même famille. Yokai est un jeu coopératif dans lequel vous ne pourrez pas directement parler des cartes Yokai. Il vous faudra travailler en équipe et faire appel à votre mémoire pour apaiser ces esprits. Les joueurs essaient, en un nombre limité de tours, de rassembler les Yokai par familles : Kitsune, Rokurokubi, Kappa, Oni. À

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bankiii Editions
 Auteur: Julien Griffon



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1210



Affinity

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ensemble, coopérez et montrez que vous faites preuve d'affinité. A l'aide des cartes « début », « milieu » et « fin » de phrases, créez les phrases qui résonneront chez vos partenaires avec la même émotion que la votre, permettant de monter l'harmonie entre vous. Mais attention, si l'émotion n'est pas trouvée, c'est la discorde qui augmentera !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Game Flow
 Auteur: Leclercq, J-P. Sahut





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1196



Affinity

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ensemble, coopérez et montrez que vous faites preuve d'affinité. A l'aide des cartes « début », « milieu » et « fin » de phrases, créez les phrases qui résonneront chez vos partenaires avec la même émotion que la votre, permettant de monter l'harmonie entre vous. Mais attention, si l'émotion n'est pas trouvée, c'est la discorde qui augmentera !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Game Flow
Auteur:	☐ Leclercq, J-P. Sahut



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1213



Star Clicker

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Star Clicker, vous incarnez des enfants bien décidés à protéger leur planète de l'attaque des Creepers en cours. Vos parents sont partis en mission, vous n'avez pas le choix, il faut agir! Après tout, ce n'est pas compliqué de piloter un vaisseau, il suffit d'appuyer sur quelques boutons... Un jeu avec une forte immersion dans lequel vous allez vous sentir investi d'une mission !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	40 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Ludonaute
Auteur:	Christophe Raimbault





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1219



Fringers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fringers est une expérience collaborative pleine d'action. Vous jouez tous ensemble en équipe et vous devez aligner les bagues sur vos doigts avant que le temps ne s'écoule. Mais vous n'êtes autorisé à transmettre des sonneries qu'à votre voisin de gauche, alors qu'en même temps, vous recevez des sonneries de votre voisin de droite - les bonnes, espérons-le. Amusement chaotique pour petits et grands groupes !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Abacusspiele
 Auteur: Asger Harding Granerud



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1228



Course contre le crime

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un dangereux criminel à été arrêté en ville ! Les joueurs doivent coopérer afin de trouver les preuves et d'interroger les témoins qui permettront de l'emprisonner pour de bon. Chaque joueur dirige un détective mais ils prennent les décisions ensemble. Vous avez 24h pour mener à bien vos recherches. Des événements imprévus vous compliqueront la tâche et si vous ne réussissez pas votre mission, le criminel sera relâché.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 - 12
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1229



Course contre le crime

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un dangereux criminel à été arrêté en ville ! Les joueurs doivent coopérer afin de trouver les preuves et d'interroger les témoins qui permettront de l'emprisonner pour de bon. Chaque joueur dirige un détective mais ils prennent les décisions ensemble. Vous avez 24h pour mener à bien vos recherche. Des événements imprévus vous compliqueront la tâche et si vous ne réussissez pas votre mission, le criminel sera relâché.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 - 12
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1230



Course contre le crime

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un dangereux criminel à été arrêté en ville ! Les joueurs doivent coopérer afin de trouver les preuves et d'interroger les témoins qui permettront de l'emprisonner pour de bon. Chaque joueur dirige un détective mais ils prennent les décisions ensemble. Vous avez 24h pour mener à bien vos recherche. Des événements imprévus vous compliqueront la tâche et si vous ne réussissez pas votre mission, le criminel sera relâché.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 - 12
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1227



Felix Flotte

Commentaires sur le jeu

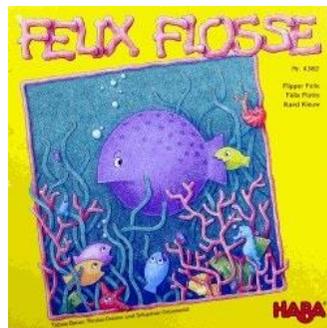
Points: 1

Félix Flosse et les autres petits harengs aimeraient jouer tous ensemble au poisson arc-en-ciel. Mais, prudence: Bloup, le gros poisson gras, n'attend que cela pour avaler des petits poissons du banc!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 - 8
Durée de jeu prévue:	15 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	T. Bauer, N. Greiner, S. G



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1257



Codenames "Duo"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Codenames Duo garde les bases de Codenames sauf que maintenant vous jouerez ensemble de manière coopérative pour identifier les agents !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	15 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Vlaada Chvátíl





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1266



Slide Quest

Commentaires sur le jeu

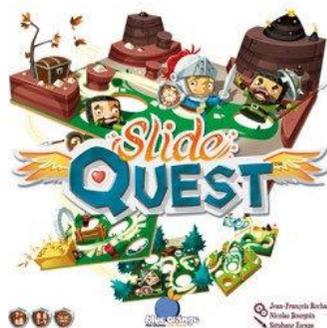
Points: 1

Aidez le brave chevalier à sauver le royaume ! Les méchants ont pris le contrôle de notre beau royaume et c'est une vraie pagaille ! Vite ! Il faut sauver le monde ! Inclinez alternativement le plateau à l'aide de vos leviers pour faire glisser ce brave chevalier à roulette à travers cette aventure mouvementée, semée d'embûches et de rebondissements. Evitez les trous et les bombes, suivez le chemin de lumière et combattez les méchants ! 20 niveaux de difficulté croissante, une aventure épique en 3D !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue Orange
Auteur:	Nicolas Bourgoin, J-Franç



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1267



Cupcake Academy

Commentaires sur le jeu

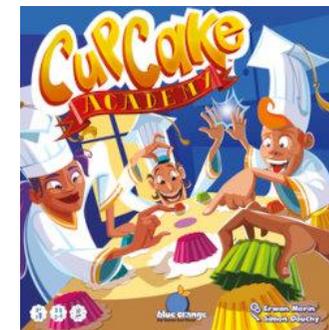
Points: 1

Vous souhaitez faire partie de la Cupcake Academy, vous aurez besoin de travailler avec vos collègues pâtissiers pour organiser votre cuisine comme vous l'ordonnent vos instructeurs. Communiquez et trouvez votre place au sein de l'équipe ! Complétez toutes les missions que l'on vous a assignées en 7 minutes pour assurer votre entrée dans la prestigieuse Académie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue Orange
Auteur:	Erwan Morin





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1268



Cupcake Academy

Commentaires sur le jeu

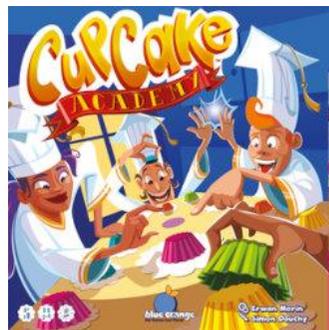
Points: 1

Vous souhaitez faire partie de la Cupcake Academy, vous aurez besoin de travailler avec vos collègues pâtissiers pour organiser votre cuisine comme vous l'ordonnent vos instructeurs. Communiquez et trouvez votre place au sein de l'équipe ! Complétez toutes les missions que l'on vous a assignées en 7 minutes pour assurer votre entrée dans la prestigieuse Académie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Erwan Morin



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1269



Cupcake Academy

Commentaires sur le jeu

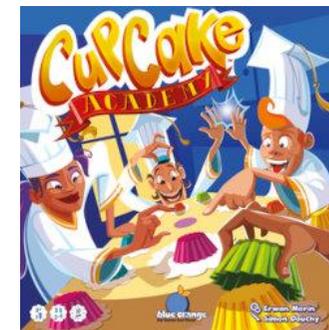
Points: 1

Vous souhaitez faire partie de la Cupcake Academy, vous aurez besoin de travailler avec vos collègues pâtissiers pour organiser votre cuisine comme vous l'ordonnent vos instructeurs. Communiquez et trouvez votre place au sein de l'équipe ! Complétez toutes les missions que l'on vous a assignées en 7 minutes pour assurer votre entrée dans la prestigieuse Académie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Erwan Morin





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1289



Verger (Le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pommes, poires, prunes et cerises sont à récolter dans de beaux paniers en osier avant que le corbeau gourmand ne les mange.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Anneliese Farkaschovsky



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1335



So Clover !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

So Clover ! est un jeu d'ambiance coopératif et d'association de mots. Obtenez des mots-clés et écrivez secrètement leurs caractéristiques communes sur votre tableau Clover : ce sont vos indices. Ensuite, travaillez ensemble pour essayer de trouver les mots-clés de chaque joueur. À la fin du jeu, additionnez votre score en fonction du nombre de mots-clés que vous avez trouvés et inscrivez-les dans le registre des légendes. Essayez de battre votre meilleur score à chaque partie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: François Romain

