



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 012



### Carrom ou billard indien

#### Commentaires sur le jeu

R404

Points: 1

Objectif : Faire entrer tous les palets de sa couleur (noir ou blanc) dans les trous, puis finir par le palet rouge. On place le percuteur (un palet plus grand que les autres coloré différemment) sur une des lignes, qui sera son camp. On doit toujours lancer le percuteur de cette ligne là, sans en sortir. On donne une pichenette pour le lancer. Apprentissage : Ce jeu demande de la précision, c'est un jeu d'adresse. Il permet également d'apprendre la patience, car les premiers tirs ne seront pas toujours justes ! Plaisir ludique : On s'amuse beaucoup avec ce billard indien, car on retrouve toutes les sensations du billard traditionnel, mais on peut toucher le matériel, et le fait d'utiliser son corps (sa main) pour jouer est très

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Carrom Art  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 013



### Tumblin Dice

#### Commentaires sur le jeu

R404

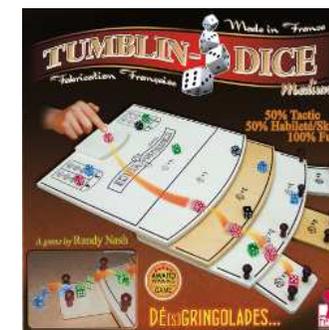
Points: 1

À tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dés à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. Le but du jeu est de marquer plus de points que ses adversaires une fois lancés les dés de tous les joueurs. Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « 4x » : il rapportera ainsi 24 points (4 x 6) à lui seul ! Mais attention, rien n'est acquis car vos adversaires feront tout pour le faire sortir.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ferti  
 Auteur: Ron Nash, Randy Nash





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 014



### Candy XXL

#### Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

Sur le beau tapis bleu et circulaire sont répartis les bonbons en bois, joliment colorés. Les enfants sont tout autour. L'un d'eux lance les trois dés. Ceux-ci indiquent le bonbon qu'il faut attraper. En combinant les trois couleurs obtenues aux dés, on peut souvent trouver cette même combinaison (par exemple vert jaune bleu) sur un bonbon en particulier. De là, à s'en emparer avant les autres, il y a encore un autre pas qui mène à la victoire. Dans certain cas, le bonbon ne peut être trouvé. Il faut alors être le premier à crier "impossible" !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Beleduc  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 015



### Mölky

#### Commentaires sur le jeu

R404

Points: 1

Découvrez-le et vous serez séduit. Sa règle – pourtant intelligente – se décline en quelques points qu'on comprend en une minute. Et partout ceux qui le jouent s'en régalerent, redécouvrant le plaisir de jouer en mélangeant les générations. A nous le droit de faire simple ! A nous le droit de rater sans être vexé ! Une merveille ! Entre les quilles et le bowling, ce jeu traditionnel vient de Finlande. 12 quilles biseautés et numérotées sont rangées proches l'une contre l'autre à 3 m de celui qui va lancer le mölky (une bûche pour dire simplement). Si le lanceur ne renverse qu'une seule quille, il en reçoit la valeur (s'il renverse la quille 9, son équipe reçoit 9 points). Si, au contraire, il en renverse davantage, il ne reçoit qu'un seul

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 2 - 16  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Olivier Perin  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 109



### Avalam

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Empiler vos pions sur ceux de vos adversaires et tenter de former le plus grand nombre de piles.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Asmodée  
 Auteur: Philippe Deweys



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1090



### Incognito

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre espion doit pénétrer dans le château adverse, il est aidé en cela par 4 soldats qui sont également chargés de protéger votre propre château.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1091



### Assaut

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'assaut de la forteresse est l'un des nombreux jeux dérivés du jeu du renard et des poules. À partir du XIXe siècle apparaissent des jeux de chasse qui relatent divers événements militaires. Certains spécialistes pensent que le jeu de l'assaut de la forteresse pourrait bien relater la prise de Sébastopol en 1855. Il est apparu en France puis a été diffusé dans d'autres pays européens. Les Anglais le baptisèrent « Asalto ».

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1095



### Weykick Football

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quand un spécialiste de... tableaux magnétiques (!) se met à faire des jeux, cela donne naissance à WeyKick ! Le principe du jeu est simple : WeyKick est un jeu de foot, donc l'objectif est de marquer des buts à son adversaire. Le premier des joueurs à marquer 10 buts (ou moins pour une partie plus courte) gagne.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ulrich Weyel  
 Auteur: Ralph Kuhl





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1096



### Minotaure

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de billes sur la célèbre légende grecque du Minotaure que Thésée affronte dans ce labyrinthe, le Minotaure étant symbolisé par un gros calot et Thésée/autres joueurs, par des billes de différentes couleurs.

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1097



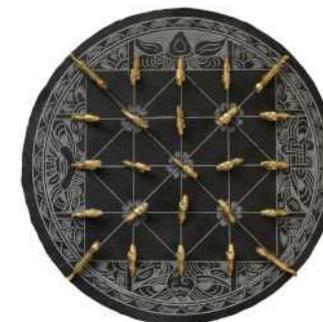
### Bagh Chal

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bagh Chal (Tactique du tigre) est un jeu népalaise faisant partie de la famille des jeux dits « de chasse », qui ont la particularité de proposer aux joueurs des forces et des objectifs de jeu différents.

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Domaine public  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1098



### Atride

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Inventé et édité par Gauthier Fourcade en 1994, Atride est un jeu singulier en raison d'un système de prises circulaires pouvant induire des contradictions. Les Renards ont intérêt à prendre les poules mais en même temps, ils attaquent leurs meilleurs alliés qui les protègent contre l'attaque des vipères: comment faire ?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn  
 Nombre de joueurs: 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1099



### Toc

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de Toc (ou jeu de Tock, jeu de Tok) est un jeu de plateau québécois alliant stratégie et esprit d'équipe, où rien n'est gagné d'avance.

Il se joue à 4 joueurs, en équipe. Le but du jeu est d'être le premier, ou la première équipe, à rentrer ses billes au bout du circuit.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn  
 Nombre de joueurs: 4 +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1101



### Nyout

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

A l'origine, c'est-à-dire bien avant notre ère, ce jeu devait être un instrument de divination. L'intérêt qu'il continue de susciter de nos jours, en particulier en Asie, tient à la simplicité de son tracé et à ce qu'il est le type même des jeux de parcours en cercle et en croix.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1102



### Serpent à ficelle

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

A 2 ou 4 joueurs le but est d'apporter la bille de la tête du serpent à sa queue sans la faire tomber!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1106



### Shuffle puck

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez les joies du air-hockey chez vous !

Le shuffle Puck est plus connue sous le nom du jeu de Palet ou Air Hockey. Cette version entièrement réalisée en bois massif, reprend un grand classique des jeux traditionnels.

Le jeu du palet n'est plus réservé aux bars et établissements de jeux ! A l'aide de votre frappeur, envoyez le palet dans le but de l'adversaire. A vous les folles parties !!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1107



### Bamboléo

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bamboleo est un magnifique jeu en bois qui saura réveiller le Newton qui sommeille en vous. Des pièces sont placées sur un plateau maintenu en équilibre instable. Chacun leur tour, les joueurs tentent de retirer une pièce du plateau sans jamais le renverser. Qui réussira à jouer avec la gravité sans perdre l'équilibre ? Une version surdimensionnée pour encore plus de sensations!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1108



### Détanque

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La détanque ®, c'est un mélange subtil et ludique de la pétanque, des dés et du Uno.

Comme à la pétanque, faites 2 équipes, lancez le Cochodé®, puis vos Caboules® le plus près possible du Cochodé®. Les faces des Caboules® et du Cochodé® vont apporter rires, rebondissements, fun et stratégie 😊

La détanque ® est un jeu durable et de qualité, fabriqué en France avec du hêtre certifié PEFC. Le jeu grand modèle est fait pour jouer à l'extérieur sur tous les terrains : pelouse, gravier, neige, etc.....

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 25 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1109



### Papattes

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Prenez le rôle d'un animal de la savane le temps d'une partie. Approchez vous le plus près possible de la rivière pour boire sans tomber dedans, car les crocodiles se feront un plaisir de vous croquer. Faites attention aussi aux singes farceurs qui tenteront de vous envoyer des bananes pour vous faire tomber à l'eau

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 202



### Slalom

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit grâce aux baguettes de slalomer entre les obstacles et d'amener son premier pion (le plus petit) du point de départ au point d'arrivée, puis d'attraper le grand pion et de terminer le parcours plus vite que son adversaire et en faisant tomber le moins de plots possible.

A la fin de la manche on compte le nombre de plots tombés et on détermine le gagnant avant de recommencer la partie...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Grain de créa  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 220



### Elyp géant

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

EVITER  
 EMPILER  
 ELIMINER  
 ET C'EST GAGNE!!!

il s'agit de se servir de son adversaire comme d'un allié de taille pour remporter la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Grain de créa  
 Auteur: Nicolas Déclite





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 221



### Pontu géant

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

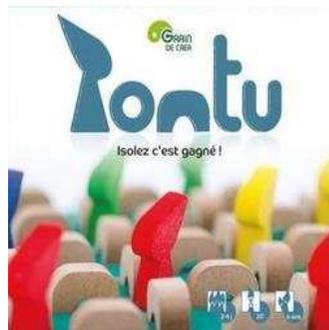
Ces règles simples favorisent une prise en main très rapide pour passer de bon moment en famille. Une variante augmentant la difficulté permet au plus stratège de s'y retrouver également.

Il s'agit d'isoler les pions des adversaires, d'être le dernier à pouvoir se déplacer et c'est gagné!!!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Surdimensionné
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	10 - 15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Grain de créa
Auteur:	Nicolas Delclite



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 222



### Labyrinthe géant

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pack de 4 labyrinthes coopératifs de 4 niveaux différents.

Mode d'action la collaboration!!!  
Un défi familial amusant à découvrir rapidement.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Surdimensionné
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	5 - 10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Grain de créa
Auteur:	Nicolas Delclite





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 223



### Pont de singe géant

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif , le but du jeu étant de réussir à placer ensemble tous les bâtonnets sur les élastiques sans que ça tombe...

Un jeu drôle et familial qui promet des parties irrésistibles...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Grain de créa  
 Auteur: Nicolas Délclite



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 661



### Bateau pirates

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes au large lorsqu'un bateau pirates fait son apparition ! Le joueur devra se défendre en essayant de faire tomber chacun des personnages à l'aide de son arbalète

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: Nc  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 662



### Billard à clapets

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

5 essais pour tenter de retourner un maximum de clapets et marquer le plus de points. Un très bon jeu de kermesse idéal pour créer des animations auprès de publics variés (adultes et enfants).

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: Nc  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 663



### Lady toupies

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire tourner les toupies et les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner.

On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.

Ce jeu en bois est monté sur rotule.

Dimensions : 60 x 25 cm

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: Nc  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 664



### Double chinois

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Être le premier joueur à occuper ses 4 trous par une boule le plus rapidement possible. Mais attention de ne pas combler les trous de votre adversaire ou de ne pas vous retrouver sans boule à jouer !

Le double chinois est un jouet en bois où toutes les générations peuvent jouer ensemble. Il demandera de l'adresse et une pointe de rapidité pour remporter la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 378



### Puissance 4 géant

#### Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Le but du jeu est d'aligner 4 pions sur une grille comptant 6 rangées et 7 colonnes. Chaque joueur dispose de 21 pions d'une couleur (par convention, en général jaune ou rouge). Tour à tour les deux joueurs placent un pion dans la colonne de leur choix, le pion coulisse alors jusqu'à la position la plus basse possible dans ladite colonne suite à quoi c'est à l'adversaire de jouer. Le vainqueur est le joueur qui réalise le premier un alignement (horizontal, vertical ou diagonal) d'au moins quatre pions de sa couleur. Si alors que toutes les cases de la grille de jeu sont remplies aucun des deux joueurs n'a réalisé un tel alignement, la partie est déclarée nulle.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Mango  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 379



### Cuisine en bois

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les accessoires de cuisine pour imiter les grands  
La cuisine se replie sur elle-même pour prendre un minimum de place

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
Age préconisé : 2 +  
Durée de jeu prévue: Nc  
Nombre de joueurs: 1 +  
Difficulté:  
Marque du jeu: Nature et découvertes  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 380



### Suspense géant

#### Commentaires sur le jeu

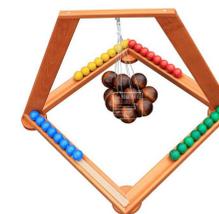
Points: 1

Grand jeu d'adresse en bois où le but est d'attraper délicatement les boules de sa couleur grâce à sa baguette.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
Age préconisé : 3 +  
Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn  
Nombre de joueurs: 1 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 381



### Weykick football

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En observant un partie de Weykick, vous aurez l'impression que les joueurs se déplacent tout seuls ... comme par magie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Weykick  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 382



### Barik

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide des baguettes, soyez la première équipe à lancer tous les tonneaux dans le camps adverse. Un jeu drôle et tonique

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Weykick  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 383



### Tictactactic

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le morpion revisité !

Le Tictactactic est un jeu de pub anglais. L'objectif est, comme au morpion, de former une ligne de 3 boules dans sa couleur verticalement, horizontalement ou en diagonale. Celui qui aligne 3 boules gagne la manche et capture une boule de son adversaire.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 384



### Marina (la)

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu idéal pour aborder l'écologie et notamment l'importance de faire attention à ses déchets. Très convivial, les enfants seront ravis de pêcher les déchets grâce à la canne à pêche géante afin de sauver les poissons de l'océan. Un jeu de coopération. Tous les joueurs jouent ensemble pour sauver les poissons.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Bec et croc  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 385



### Montagne à vache (la)

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu en bois original et très amusant avec des vaches. Avec la Montagne à vaches, développez votre sens de l'équilibre pour empiler les vaches.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Bec et croc  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 386



### Baton des inuits

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Bâton des Inuits est un jeu hilarant, convivial et simple... en apparence !

Il faut être coordonné, ne pas succomber à une irrésistible envie de rire, pour enrouler la cordelette avec la boule autour du bâton. Une fois cette étape atteinte, il faut dérouler l'ensemble ! Vous verrez rapidement qu'il est toujours plus facile de tourner dans un sens que dans l'autre..

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 387



### Palet breton

#### Commentaires sur le jeu

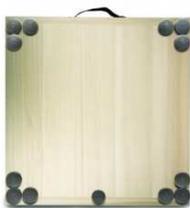
Points: 1

Chaque joueur doit lancer ses palets au plus près du palet maître pour marquer des points. Attention, il faut impérativement rester sur le plateau !  
Fabrication française.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
Age préconisé : 7 +  
Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 6  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 388



### A acrobatique

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le groupe doit jouer ensemble et communiquer pour permettre au joueur central de tenir en équilibre et avancer. Amusement garanti !

La communication est essentielle dans ce jeu en bois : respecter les consignes, ne pas tout tirer à soi, écouter les autres, s'organiser.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
Age préconisé : 5 +  
Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
Nombre de joueurs: 5 - 8  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 389



### Crokinole géant

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Crokinole géant : Modèle de compétition.

Jeu de visée en bois avec des palets à pousser par pichenette.

A 2 ou à 4 (2 équipes de 2) joueurs, visez le trou central. Chaque trait représente une zone de points : + on est proche du centre et + on marque de points. Pour corser un peu le jeu, il faut absolument toucher un palet adverse (sauf au début du jeu), soit directement, soit par ricochet d'un de ses pions. Sinon, les pions sont sortis du jeu !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 390



### Sauvez la forêt

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu xxl sur une thématique écologique. Thème des incendies en forêt et le travail des pompiers.

Magnifique jeu coopératif tout en bois. Jouez en équipe contre un événement extérieur : combattre ensemble le feu qui menace la forêt. Avancez votre camion de pompier sur le plateau de jeu géant pour éteindre l'incendie et ensuite reboisez la forêt avant que le sapin Président ne soit détruit.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Bec et croc  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 391



### Eau reine (I')

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Magnifique jeu d'équipe XXL tout en bois pour sensibiliser sur les ressources en eau. Un jeu de coopération de grandes dimensions. On joue en équipe contre un événement extérieur : la sécheresse (épuisement du château d'eau)  
Réorganisez les canalisations pour que les destinations prioritaires : hôpital, eau pour boire, animaux...  
Évitez les gaspillages (lavage des voitures, jets d'eau, arrosage des gazons, robinets qui fuient...)

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
Age préconisé : 7 +  
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 8  
Difficulté:  
Marque du jeu: Bec et croc  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 392



### Billard Nicolas

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Billard Nicolas, un nouveau concept pour jouer au billard. Un magnifique jeu fabriqué en France, la Piste et la couronne sont en mélaminé hêtre, le boulier est en plastique noir et blanc.

Jeu De 2 à 4 joueurs. Chacun tentera de repousser la boule dans un des buts adverses en soufflant dessus à l'aide de la poire.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
Age préconisé : 5 +  
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 393



### Billard Hollandais

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu du billard Hollandais. Faire glisser les palets dans les 4 cases du bout et faire un maximum de lignes de 4. Le billard Hollandais est un jeu convivial et traditionnel. Entièrement fabriqué à la main de manière artisanale.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 394



### Billard japonais

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu fera appel à votre adresse puisque vous devrez orienter le jeu afin de loger les boules dans les trous. Grâce à sa cale de fond, le jeu peut être simplifié et peut même avoir un double usage puisqu'il peut servir de billard japonais.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 395



### Puissance 4 en 3D

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'aligne 4 en 3 dimensions. Très beau jeu géant en bois pour 2 joueurs ou 4 joueurs.

But du jeu : aligner 3 ou 4 boules de sa couleur.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Wesco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 397



### Cornhole

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancé.

Le Cornhole (traduisez littéralement par Trou à Maïs), serait apparu en Allemagne au 14ème siècle, puis aurait été « redécouvert » au Kentucky, il y a une centaine d'années.

Le jeu, que l'on désigne aussi parfois sous le nom de Corn Toss (Lancer de Maïs), Bean Bag (Sac d'haricots) ou encore Bean Toss (Lancer d'haricots), est devenu très populaire au États-Unis, en particulier dans l'est si bien qu'une fédération nationale a vu le jour.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Allumettes Création  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 398



### Ydrody

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Labyrinthe en bois, coopératif à manœuvrer avec des seringues remplies d'eau.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Grain de créa  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 399



### Birdy Wall

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Birdy-wall un jeu en bois géant dont le but est de casser le mur en enlevant un maximum de briques sans faire tomber les oiseaux en haut du mur ! Un jeu fun et convivial.

Les parties de Birdy-Wall sont pleines de rebondissements et lorsqu'on pense que tous va s'écrouler, parfois quelques briques retiennent l'ensemble de la structure !

Ce jouet en bois est entièrement fabriqué dans nos ateliers du Nord de la

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 403



### Passe-trappe

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Passe-trappe est un jeu d'adresse rapide, excitant et convivial et terriblement addictif !

L'objectif est de propulser le plus vite possible à l'aide des élastiques la totalité de vos palets à travers la trappe dans le camp adverse. Mais attention, votre adversaire joue en même temps et essaye de faire la même chose que vous !

Des parties endiablées vous attendent qui enivreront autant les joueurs que les spectateurs.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 4 +

Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 408



### Passe-trappe

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Passe-trappe est un jeu d'adresse rapide, excitant et convivial et terriblement addictif !

L'objectif est de propulser le plus vite possible à l'aide des élastiques la totalité de vos palets à travers la trappe dans le camp adverse. Mais attention, votre adversaire joue en même temps et essaye de faire la même chose que vous !

Des parties endiablées vous attendent qui enivreront autant les joueurs que les spectateurs.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 4 +

Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 435



### Parachute 12 poignées

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cohésion  
Communication  
Coopération

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
Age préconisé : 3 +  
Durée de jeu prévue: Nc  
Nombre de joueurs: 4 - 12  
Difficulté:  
Marque du jeu: Wesco  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 468



### Soflo

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

LE JEU DE PALETS TOUS TERRAINS, accessible à tous pour passer de bons moments en famille ou entre amis avec ce jeu de plein air !!!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné  
Age préconisé : 6 +  
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 6  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 620



### Tour de Fröebel

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération jusqu'à 24 joueurs.

De 4 à ....ans.

Attraper un bloc avec l'étrier pour l'empiler sur un autre afin de construire une tour. Pour cela le groupe doit coopérer afin de placer correctement les blocs. Très prenant et tellement fédérateur!

Avec 2 jeux vous pouvez faire jouer 2 équipes qui jouent l'une contre l'autre.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 4 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 4 - 24

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 805



### Assiettes Picardes

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs s'affrontent en « un contre un » voire parfois en équipes de « deux contre deux ». Une partie se joue en 15 ou 21 points. Une ligne « des 80 cm » est dessinée sur le plateau (à 80 cm du bord où se place le joueur). Le lanceur ne doit pas la dépasser lorsqu'il effectue son lancer. Le but est de placer le plus d'assiettes possibles devant celles de son adversaire, sans les faire tomber et sans permettre à son concurrent de les pousser facilement hors de la table. Pour l'engagement de la partie (appelé « première du bout »), chaque joueur lance une assiette. Le joueur qui va le plus loin commence alors la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn

Nombre de joueurs: 2 +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

