



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 140



Pierre le jardinier "Mes premiers jeux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hourra, le printemps est arrivé ! Pierre le jardinier est ravi, il va pouvoir enfin jardiner et planter ses platebandes. Cette année, il veut y faire pousser des fraises bien rouges, des carottes bien croquantes et des tulipes jaunes. Qui a envie de l'aider à planter, arroser et faire ensuite la récolte ? Toto la taupe s'affaire aussi dans le jardin en construisant sa taupinière. Qui ira le plus vite, les enfants ou Toto ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Christiane Hüpper



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 141



Cuillère pour Martin "Mes premiers jeux" (une)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le petit ours a une faim de loup ! Heureusement qu'une assiette pleine de bouillie est déjà prête. Le dé va indiquer aux enfants par quelle bouillie ils vont commencer à donner à manger au petit ours. Qui veut donner à manger au petit ours en premier ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Eljan Reeden





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 142



Abella l'abeille "Mes premiers jeux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans les prés recouverts de fleurs multicolores, Abella l'abeille voltige de fleur en fleur. Comme toute bonne abeille, elle butine plein de nectar pour l'amener à la ruche. C'est là, que ses amies abeilles le transformeront en délicieux miel bien sucré. Qui aidera Abella l'abeille à fabriquer autant de miel qu'il faut pour remplir tout le pot de miel ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Tim Rogasch



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 150



Fantacolor Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu aide à développer la motricité fine de votre enfant et facilite l'apprentissage des couleurs. Il est composé d'un chevalet, de 48 boutons de couleurs ainsi que 16 planches cartonnées.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Fantacolor
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Quercetti
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 232



Little observation

Commentaires sur le jeu

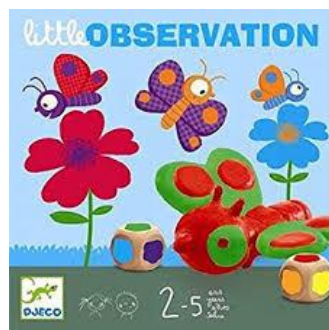
Points: 1

Dans ce jeu d'observation et de rapidité des plus petits, les joueurs posent les 9 papillons sur une table. A tour de rôle, ils lancent les 2 dés. Celui qui attrape en premier le papillon qui porte les couleurs des dés remporte le jeton correspondant à ce papillon. Le gagnant est celui qui a le plus de jetons. Tout en s'amusant à observer et à être rapide, l'enfant apprend les couleurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 273



Domino véhicules

Commentaires sur le jeu

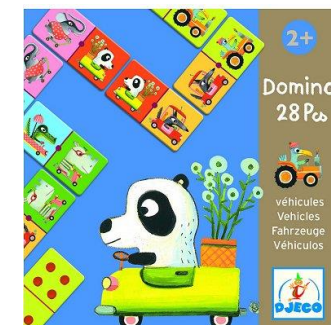
Points: 1

28 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Domino
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 295



Château à empiler

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Château à construire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Playtime
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 305



Pêche à la ligne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La pêche à la ligne est une activité qui demande de la concentration et de la patience. C'est aussi un jeu de manipulation pour l'enfant. Qu'il joue seul ou bien à 2, une canne à pêche magnétique en main, ...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 306



Pêche à la ligne Angelspiel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La pêche à la ligne est une activité qui demande de la concentration et de la patience. C'est aussi un jeu de manipulation pour l'enfant. Qu'il joue seul ou bien à 2, une canne à pêche magnétique en main.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 379



Cuisine en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les accessoires de cuisine pour imiter les grands
 La cuisine se replie sur elle-même pour prendre un minimum de place

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nature et découvertes
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 428



Grands équilibristes multicolore (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les grands équilibristes s'assemblent entre eux par simple pression pour former une pyramide géante.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 436



Moto verte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...
 Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 437



Moto rouge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...
Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 438



Moto bleue

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...
Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Wesco
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 442



Tunnel de motricité 3 m

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ces tunnels permettent de créer des parcours de jeux pour enfants, favorisant la prise d'initiative et de confiance en soi. Les enfants pourront s'y cacher et apprendre à ramper en toute sécurité. Très pratiques, ils se déplient en 1 seconde. Usage en intérieur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 460



Perle à enfiler

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Enfiler les perles avec des lacets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
 Age préconisé : 2 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 469



Premier verger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de société Mon premier verger
Grâce à ce jeu coopératif, version simplifiée du célèbre jeu "Le verger" spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans, votre tout-petit s'initie aux jeux de société, manipule les grosses pièces, apprend à reconnaître les couleurs et à suivre les règles comme ses aînés. Qui du corbeau ou des joueurs récoltera en premier tous les fruits ? Ils lancent le dé tout excités !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 560



Cabane des copains (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rien de tel pour se créer pleins d'histoire.
La cabane doit faire environ 1m

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté: facile
Marque du jeu:
Auteur:

