

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 010



Dames chinoises

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu de Dames Chinoises est d'amener tous ses pions dans l'angle de l'étoile opposé à celui de départ.

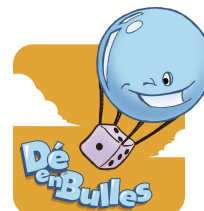
Chacun des 2 à 6 joueurs, à tour de rôle, déplace un pion, soit en le plaçant sur un espace adjacent inoccupé dans n'importe quelle direction, soit en sautant par dessus d'autres pions à la manière du jeu de dames.

Il n'y a cependant aucune prise de pièce lors de sauts et les pions restent tous sur le plateau de jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 75 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 031



Blokus

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

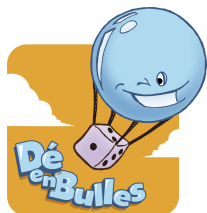
Un plateau de 400 carrés, 84 pièces de jeu, jusqu'à 4 joueurs, BLOKUS est un jeu de réflexion passionnant. Chaque pièce est différente, chaque coup est important et chaque partie est unique. Vous occupez l'espace et vous bloquez vos adversaires. Blokus, le jeu de stratégie pour toute la famille.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: placement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Winning Moves
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 032



Rolit

Commentaires sur le jeu

R406

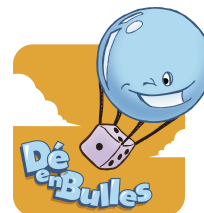
Points: 1

Le principe du jeu consiste à encercler les boules Rolit de ses adversaires et à les bloquer en les faisant rouler jusqu'à apparition de sa propre couleur, La victoire revient à celui qui possède le plus de boules Rolit de sa propre couleur,

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 035



Nain jaune

Commentaires sur le jeu

Points: 1

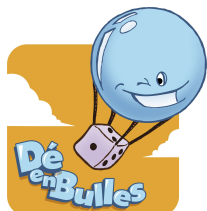
Inspiré des jeux de paris à tableau, le Nain Jaune est devenu un jeu traditionnel grâce à sa simplicité et son dynamisme.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 036



Punto

Commentaires sur le jeu

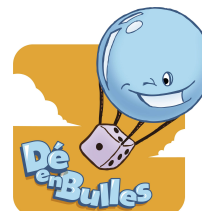
Points: 1

A son tour de jeu, le joueur doit poser une de ses cartes adjacente à une carte déjà présente sur la table, ou en recouvrir une de valeur inférieure. Le premier à créer une suite ininterrompue de 4 ou 5 de ses cartes (suivant le nombre de joueurs), en une rangée, colonne ou diagonale, remporte la manche. Deux manches gagnées et la victoire est à vous.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Game Factory
 Auteur: Bernhard Weber



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 045



Jenga

Commentaires sur le jeu

R404

Points: 1

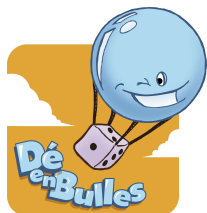
Dans ce jeu d'adresse, il ne s'agit pas, comme on pourrait le croire de construire la tour la plus haute. La tour est déjà construite et composée de blocs de bois identiques. Chaque joueur doit s'emparer d'un des blocs de la construction et le replacer au sommet de la tour. Vous imaginez bien, qu'au bout d'un certain temps, il y a de moins en moins de pièces en bas et beaucoup en haut ! Ce déséquilibre qui va grandissant, provoquera au final un écroulement en bon et due forme ! Le joueur qui pose la dernière tuile qui ne fait pas s'écrouler la structure est déclaré vainqueur. Un jeu simple au suspense garanti !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hasbro
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 047



Fanorona

Commentaires sur le jeu

R406

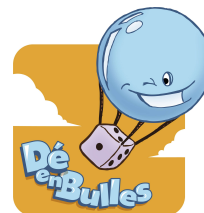
Points: 1

Le Fanorona est un jeu traditionnel de Madagascar de la fin du XVIème siècle. Il a tenu un rôle important dans les rituels malgaches. Ce jeu, autrement appelé "dames malgaches" dispose d'un mode de prise pour le moins original puisqu'il faut choquer ou aspirer les pions. But du jeu: être le premier à capturer toutes les pièces de l'adversaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: La Mèche Rebelle
 Auteur: Tradition



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 050



Skip bo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

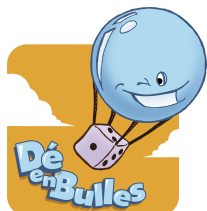
Skip-Bo, présenté comme étant « de la famille de Uno », ressemble en fait beaucoup à la crapette. Il est intéressant à ce titre, mais guère plus que la crapette. Skip-Bo n'en est pas moins un divertissement apprécié en famille, bien plus riche et profond que Uno.
 Le but est de se débarrasser des cartes que l'on a reçues en début de partie, en les posant dans l'ordre, sur les piles du centre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Chiffres
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 052



Super Défi

Commentaires sur le jeu

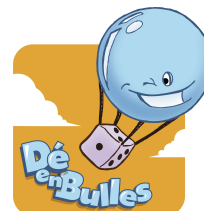
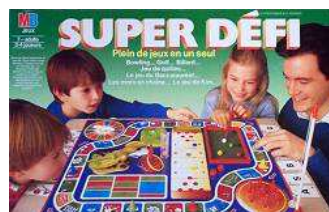
Points: 1

Tout en évoluant le long d'un parcours, en fonction de ses victoires, les joueurs seront amenés à pratiquer plein de mini-jeux. Mini-olympiades de jeux. Le principe de base est très simple : A son tour de jouer, le joueur prend connaissance de la nature de la case où se trouve son pion. Celle-ci lui indique le petit jeu auquel tous les participants vont s'adonner. Le vainqueur du petit jeu avancera son pion de 3 cases, le deuxième de 2 et le troisième de 1. Le joueur qui termine le parcours le premier remporte la partie. Un cocktail de jeux. Les petits jeux présentés sont divers : jeux d'habileté (mini-billard, mini-gof, quilles, bowling, ...), jeux de mémoire et observation, jeux de lettres (Mot le Plus Long, Rami,...).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mb
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 053



Backgammon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

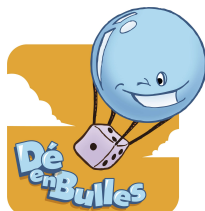
Le nom de Backgammon apparaît en Angleterre au XVIIIe siècle. Il est formé de Gamen (jeu en ancien anglais) et Back (retour) puisque certains pions sont obligés de recommencer le parcours au début s'ils sont capturés. Le Backgammon est la version évoluée du Jacquet, qui vient lui-même du Trictrac joué au moyen-âge. On peut par des voix plus anciennes le faire remonter au jeu du Nard (Perse) et à celui des 12 Lignes (Rome). Au 1er siècle après J.C., il s'appelait TABULA (Table), et à été répandu aussi sous ce nom dans tout le moyen âge européen. Il a laissé l'expression Jeux de Table qui est encore utilisé aujourd'hui. C'était un jeu extrêmement répandu. Il a connu plus récemment un regain vers 1970.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Schmidt
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 063



Pickomino

Commentaires sur le jeu

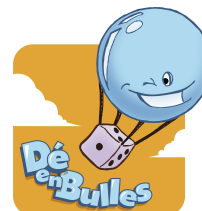
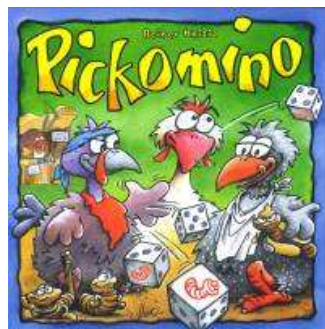
Points: 1

Lancez les 8 dés puis choisissez une valeur à mettre de côté. Tant que vous obtenez une nouvelle valeur de dé, vous pouvez l'écarter et relancer afin d'atteindre le montant d'un des pickominos pour l'acquérir. En cas d'échec, vous perdez un pickomino et passez votre tour... En fin de partie, celui qui totalise le plus de vers sur ses Pickominos a gagné !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 083



Promptoyo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

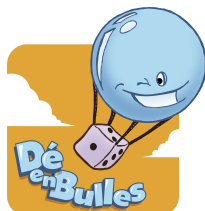
Tu es une petite grenouille qui tente d'échapper aux sorcières. Le but du jeu est donc d'arriver le premier au puits pour s'y cacher et ne pas finir dans la potion magique...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Zoé Yateka
 Auteur: Jean-Luc Renaud





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 091



Bourpif

Commentaires sur le jeu

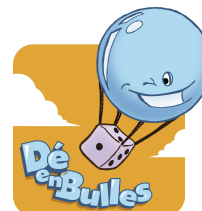
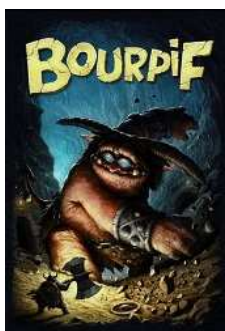
Points: 1

Au fin fond des vastes terres de la Mornifle, se trouve un lieu aussi malfamé que légendaire... Le Donjon de Bourpif ! Mettez à l'épreuve votre sens de l'observation, votre dextérité et votre rapidité pour devenir un aventurier de renommée ! Si vous n'avez aucune de ses compétences alors fuyyyyyyyyyzzz !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Observation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Paille Editions
 Auteur: Florent Wilmart



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1012



Défie tes parents

Commentaires sur le jeu

Points: 1

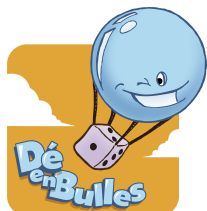
Le jeu Défie tes parents est un jeu très convivial dans lequel l'équipe des parents doit affronter celle des enfants. Alors que les enfants doivent répondre à des questions de culture générale, les parents, eux, devront être incollables sur tous les thèmes bien connus des enfants. Les avis sur le jeu Défie tes parents sont unanimes : c'est le jeu qui rapproche en permettant à chacun de rentrer dans l'univers de l'autre. Des franches parties de rigolades sont à prévoir. Les règles du jeu sont simples. Les enfants commencent. Les parents piochent une carte et leur posent une question. S'ils répondent correctement, ils avancent d'une case et une autre question leur est posée sinon c'est au tour des parents d'avancer.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Spin Master
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1015



Torti croquis

Commentaires sur le jeu

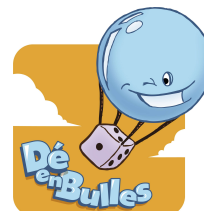
Points: 1

Dans ce jeu de dessin, vous allez devoir utiliser votre tête... Mais au sens propre, pas au figuré ! Avec un bandeau porte-stylo autour du front, à 2 avec menottes aux poignets, avec le coude... un jeu qui va mettre les joueurs dans des situations tordantes !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur: Arno Steinwender



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1020



Shendao

Commentaires sur le jeu

Points: 1

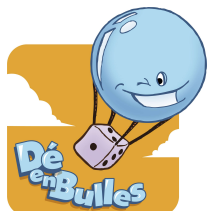
Faites entrer vos pavés par les portes encore ouvertes du plateau afin d'obtenir la plus grande surface. Les 36 portes. Le plateau de jeu, carré et abstrait, est un quadrillage de 8 sur 8. Les côtés représentent des portes. Il y en a donc 32 plus 4 en diagonales. Chaque porte est indiquée par une flèche. En cours de partie, et au fur et à mesure qu'elles seront utilisées, les portes seront fermées par les bâtonnets rouges. Le centre du plateau possède d'ailleurs 4 portes déjà closes, symbolisées par une croix rouge.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: La Mèche Rebelle
 Auteur: Valéry Fourcade





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1024



Booum !

Commentaires sur le jeu

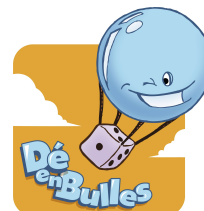
Points: 1

On a trouvé de l'or dans le paisible village d'Old Town. Depuis, c'est vraiment la pagaille ! Gagné par la fièvre de l'or, tout le monde s'empare d'un bâton de dynamite et le jette dans la mine. Soyez bons observateurs et très rapides... c'est le seul moyen de repartir les mains pleines !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation, Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Alexander Emerit



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1035



Uno

Commentaires sur le jeu

Points: 1

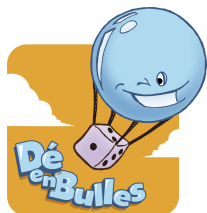
Le but? Recouvrir la carte jouée précédemment avec une carte de la même couleur ou avec le même symbole. Mais attention aux cartes Action... et aux coups de bluff que chacun peut tenter à tout instant ! Inspiré du 8 américain

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur: Merle Robbins





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1044



Bakari

Commentaires sur le jeu

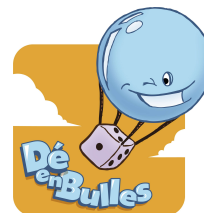
Points: 1

Dans ce jeu de concentration et de tactique pour toute la famille, les joueurs sont amenés à faire progresser leurs pions d'un côté à l'autre du plateau, un à un et à chaque tour, horizontalement ou verticalement.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur: Virginia Charves



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1048



Formissimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au signal, chacun retourne sa carte qui constitue son début de pile. Il essaye ensuite d'y empiler d'autres cartes, en respectant le principe que chaque nouvelle carte doit présenter 0 ou 1 différence avec la précédente.

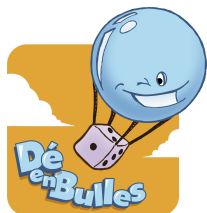
Plus on parvient à ramasser de cartes, mieux c'est.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Association
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1060



Il était une Forêt

Commentaires sur le jeu

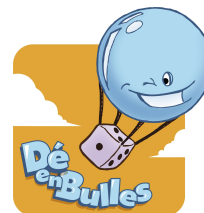
Points: 1

Jamais un jeu ne vous aura donné un aussi beau pouvoir : devenez l'architecte d'une forêt primaire. Pour gagner la partie, soyez le meilleur stratège : votre forêt devra être la plus grande et la moins dégradée par l'homme. Et surtout, n'oubliez pas que la faune et la flore doivent toujours être en équilibre... Il était une forêt®, c'est avant tout un film. Un vrai long métrage de cinéma, réalisé qui plus est par un cinéaste de talent, Luc Jacquet, à qui l'on doit La marche de l'empereur et Le renard et l'enfant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Jeux Opla
 Auteur: Florent Toscano



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1075



Deal gentleman cambrioleurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

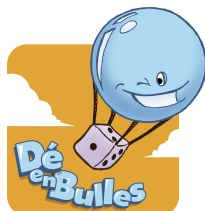
Vous incarnez de très riches collectionneurs d'artefacts mystérieux en provenance des quatre coins du monde.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 3
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1076



Mirogolo

Commentaires sur le jeu

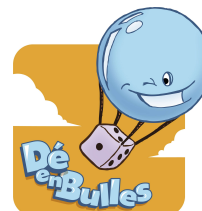
Points: 1

Equipés de lunettes aux verres déformants, les petits et grands auront bien des difficultés à faire découvrir leur dessin. Des énigmes farfelues et des parties de rigolades en perspectives

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Dessin
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 16
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1078



Tic Tac Troll-Zapp Zerapp

Commentaires sur le jeu

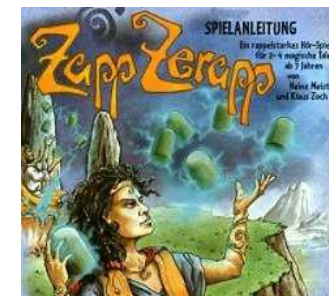
Points: 1

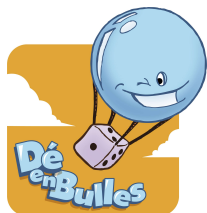
Tous les 13 ans, les magiciens viennent participer à la grande épreuve qui leur permettra de choisir parmi eux le prochain Zapp Zerapp (titre suprême). Pour cela, il devront parcourir la vallée mystérieuse et maudite où tout mouvement inconsidéré entraîne une paralysie momentanée. Dans ce jeu de parcours, vous devrez effectuer un tour de plateau le plus rapidement sans vous faire bannir par les pions des autres joueurs. Directement inspiré du jeu de Dada et de son ancêtre le Ludo anglais (dont l'origine est indienne), on retrouve le même objectif de parcours. Ici, on ne joue que 3 pions. Si vous vous faites dépasser ou rattraper par un adversaire, vous devrez recommencer à la case de départ. La grande

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Parcours
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Heinz Meister, Klaus Zoch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1079



Dixit harmonies

Commentaires sur le jeu

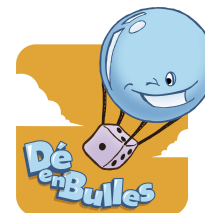
Points: 1

Une extension recharge de 84 cartes pour Dixit. Vous pouvez utiliser ces nouvelles cartes avec n'importe laquelle des versions de base de Dixit.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, imagination
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1080



Dixit révélations

Commentaires sur le jeu

Points: 1

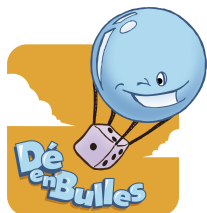
Une extension recharge de 84 cartes pour Dixit. Vous pouvez utiliser ces nouvelles cartes avec n'importe laquelle des versions de base de Dixit.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, imagination
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1083



Nain jaune

Commentaires sur le jeu

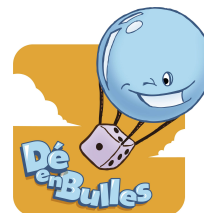
Points: 1

Inspiré des jeux de paris à tableau, le Nain Jaune est devenu un jeu traditionnel grâce à sa simplicité et son dynamisme.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nc
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1084



Nain jaune

Commentaires sur le jeu

Points: 1

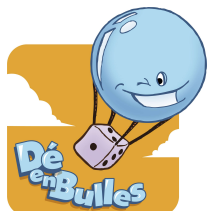
Inspiré des jeux de paris à tableau, le Nain Jaune est devenu un jeu traditionnel grâce à sa simplicité et son dynamisme.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nc
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 109



Avalam

Commentaires sur le jeu

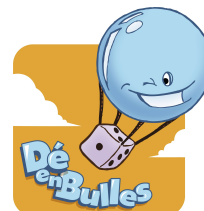
Points: 1

Empiler vos pions sur ceux de vos adversaires et tenter de former le plus grand nombre de piles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Philippe Deweys



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1093



Curling

Commentaires sur le jeu

Points: 1

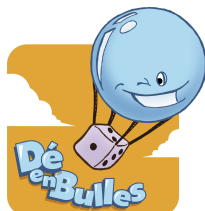
Laissez vous séduire par le jeu en bois géant curling pions boules, un jeu en bois d'adresse 2 en 1 pour deux fois plus de plaisir !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1097



Bagh Chal

Commentaires sur le jeu

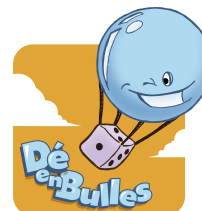
Points: 1

Bagh Chal (Tactique du tigre) est un jeu népalaise faisant partie de la famille des jeux dits « de chasse », qui ont la particularité de proposer aux joueurs des forces et des objectifs de jeu différents.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Médiéval
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Domaine public
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1099



Toc

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de Toc (ou jeu de Tock, jeu de Tok) est un jeu de plateau québécois alliant stratégie et esprit d'équipe, où rien n'est gagné d'avance.

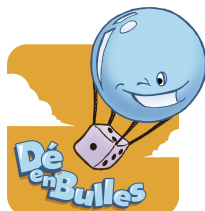
Il se joue à 4 joueurs, en équipe. Le but du jeu est d'être le premier, ou la première équipe, à rentrer ses billes au bout du circuit.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Médiéval
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 4 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1104



Quixo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

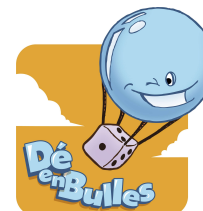
Le jeu en bois Quixo géant allie un système de déplacement très original et un principe de jeu très simple, qui lui ont valu entre autres l'Oscar du Jouet en France.

Les 25 cubes sont prisonniers du plateau : chaque cube possède 4 faces neutres, une face marquée d'une croix, une face marquée d'un rond.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1108



Détanque

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La détanque®, c'est un mélange subtil et ludique de la pétanque, des dés et du Uno.

Comme à la pétanque, faites 2 équipes, lancez le Cochodé®, puis vos Caboules® le plus près possible du Cochodé®. Les faces des Caboules® et du Cochodé® vont apporter rires, rebondissements, fun et stratégie 😊

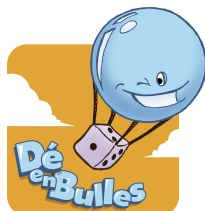
La détanque® est un jeu durable et de qualité, fabriqué en France avec du hêtre certifié PEFC. Le jeu grand modèle est fait pour jouer à l'extérieur sur tous les terrains : pelouse, gravier, neige, etc.....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1110



Puissance 4 choco-vanille

Commentaires sur le jeu

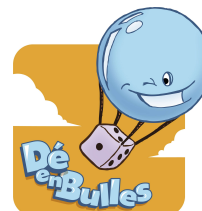
Points: 1

Aligner 4 pions de sa couleur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1111



Blokus

Commentaires sur le jeu

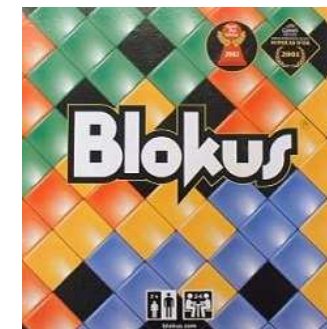
Points: 1

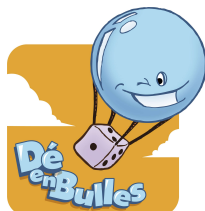
Un plateau de 400 carrés, 84 pièces de jeu, jusqu'à 4 joueurs, BLOKUS est un jeu de réflexion passionnant, Chaque pièce est différente, chaque coup est important et chaque partie est unique, Vous occupez l'espace et vous bloquez vos adversaires, Blokus, le jeu de stratégie pour toute la famille,

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Winning Moves
 Auteur: Bernard Tavitian





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1113



Minivilles

Commentaires sur le jeu

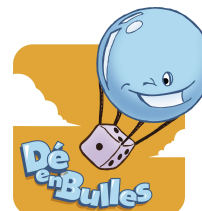
Points: 1

Avec Minivilles, chaque joueur construit sa ville avec des bâtiments aux capacités variables et tente d'atteindre la prospérité suprême en achevant la construction de quatre monuments puissants et prestigieux.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Moonster games
 Auteur: Masao Suganuma



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1115



Bonbons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

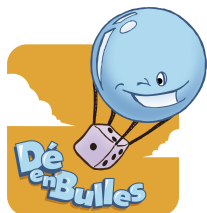
A son tour, un joueur retourne une de ses cartes rondes et une carte carrée du centre de la table. Si les deux bonbons représentés sont identiques, il les laisse face visible. Le premier joueur dont toutes les cartes sont retournées l'emporte.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GameWorks
 Auteur: Marc André





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1133



Booo !

Commentaires sur le jeu

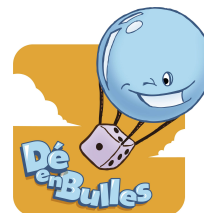
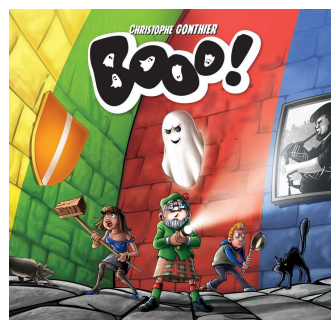
Points: 1

Vous devrez effrayer le plus grand nombre de visiteurs afin d'obtenir le titre très convoité de « Ghost Master ». Allez-vous être le plus rapide des fantômes ? Prenez les couloirs, les passages secrets, traversez les murs et changez de couleur pour trouver le bon chemin et effrayer les visiteurs du « Blackrock Castle ».

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blackrock games
 Auteur: Christophe Gonthier



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1154



Toc Toc Toc!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

« Toc Toc Toc » est un jeu pour compter et un jeu de rapidité.

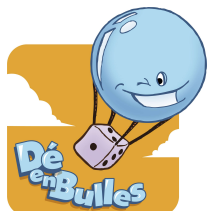
Sur chaque carte « Toc » figurent des ronds jaunes, rouges ou bleus, dans lesquels peut être écrit « Toc ». Ces cartes sont distribuées entre les joueurs, qui, à leur tour, les retournent et les posent sur un des 4 emplacements du plateau, en recouvrant éventuellement les cartes posées précédemment. Ensuite, il faut simplement dire « qui est là ? » avant les autres joueurs, à chaque fois que 3 « Toc » de couleur identique apparaissent en additionnant les « Toc » des 4 cartes du plateau. 3 exactement, pas 4, pas 5... Pas si simple ! On récolte ainsi une carte

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Bluff
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1168



Papayoo

Commentaires sur le jeu

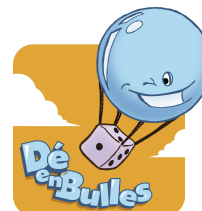
Points: 1

Un petit jeu de pli, variante de la dame de pique,, Il faut lequel il vous faudra éviter les payoos et avoir le moins de points possible en fin de partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Plis
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Jean-Christophe Gires



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1174



Similo "Animaux sauvages"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

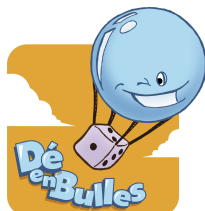
Vous avez 5 tours pour démasquer l'animal secret. Si vous l'éliminez par erreur vous avez tous perdu ! Serez-vous sur la même longueur d'onde que le joueur qui donne les indices sans dire un mot ? Similo Animaux sauvages est un jeu de déduction coopératif dans lequel les joueurs doivent retrouver l'animal secret du narrateur à l'aide d'autres animaux. Similitudes, différences, à vous de deviner ce que le narrateur essaye de vous indiquer. Est-ce un animal à écailles ? Un prédateur ? Un animal qui vient du même endroit ? A-t-il le pelage de la même teinte ? Autant de questions auxquelles vous devrez trouver réponse. Il est possible de combiner les 2 boîtes Animaux et Animaux sauvages pour encore plus de

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Hjalmar Hach, Martino Ch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1179



Tsuro

Commentaires sur le jeu

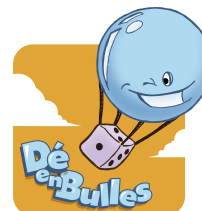
Points: 1

Tsuro est un jeu de tuile abstrait de 2 à 8 joueurs. Chaque joueur possède un dragon (marqueur) qui entre sur le plateau par l'un des bords. À son tour, le joueur pose une tuile qui fera avancer son marqueur sur le plateau, créant ainsi un chemin. Le but du jeu consiste à rester sur le plateau en dernier...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Calliope Games
 Auteur: Tom McMurchie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1181



Yokai no Mori

Commentaires sur le jeu

Points: 1

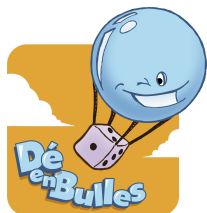
Au Pays du soleil levant, des esprits -Yokai- se défient amicalement. Le but est d'être le premier à attraper le "Koropokkuru" adverse, ou bien d'amener son propre "Koropokkuru" sur la dernière rangée du plateau. Pour cela, les joueurs disposent de différentes pièces avec des capacités de déplacement qui leurs sont propres. Ils peuvent capturer les pièces adverses en terminant leur déplacement sur la même case, ou bien parachuter sur n'importe quelle case du plateau une pièce capturée, au lieu de se déplacer.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ferti
 Auteur: Madoka Kitao





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1207



Colt Super Express

Commentaires sur le jeu

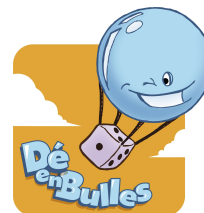
Points: 1

Survivez aux autres bandits... Retrouvons Belle, Cheyenne, Django, Doc, Ghost, Mei et Tuco au cœur du Far West... Les sept fameux bandits échappent encore et toujours au Shérif et une fois n'est pas coutume, ils s'attaquent à la ligne express de l'Union Pacific. Non contents de piller les voyageurs, leur principal plaisir réside dans l'affrontement. Mais cette fois-ci, le conducteur du train a donné l'ordre de décrocher les wagons les uns après les autres afin de protéger les voyageurs de ce massacre. Le but n'est plus de finir le plus riche mais de finir tout court ! Soyez le dernier dans le train pour remporter la partie mais attention, les wagons sont détachés les uns après les autres et les tirs affûtés des autres Bandits

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 50 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ludonaute
 Auteur: Cédric Lefebvre, Christop



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1214



The sound maker

Commentaires sur le jeu

Points: 1

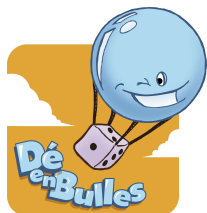
VOUS CONNAISSEZ CE BRUIT, FORCÉMENT ! Mais d'où vient-il ? Retrouvez le plus vite possible l'origine des différents bruitages proposés par les joueurs et cumulez un maximum de points !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 99 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Jonathan Favre Godal, Co





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1216



Gold Armada

Commentaires sur le jeu

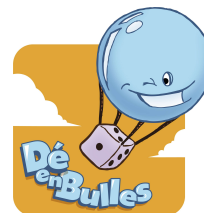
Points: 1

Embarquez-vous pour une petite île au milieu de l'océan et amassez le plus gros trésor ! Lancez les dés, obtenez les combinaisons présentes sur le plateau et empochez les doublons !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1218



What's missing purple version

Commentaires sur le jeu

Points: 1

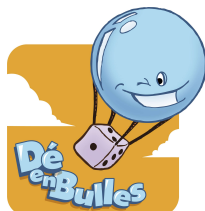
WHAT'S MISSING? revient dans sa nouvelle édition violette. Ce jeu d'imagination malin dans lequel vous allez devoir dessiner pour faire deviner une image s'enrichit de 240 nouvelles cartes et d'un niveau de difficulté supplémentaire. Le principe reste le même : au lieu de représenter l'image piochée, il vous faudra dessiner tout autour des éléments qui la replacent dans un environnement, un contexte. Les autres joueurs devront ainsi retrouver ce que vous n'avez pas dessiné ! Pour gagner, l'astuce l'emportera sur le talent artistique...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ludonaute
 Auteur: Florian SIRIEUX





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 334



Tangram

Commentaires sur le jeu

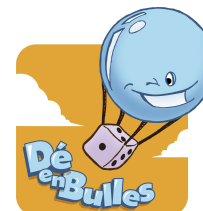
Points: 1

Deux tangram, deux joueurs, et des figures à reproduire... Le plus rapide a gagné ! Des cartes avec les solutions au verso. Egalement pour un seul joueur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique, Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 340



Rubik's race

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rubik's Race : un jeu d'observation et de rapidité pour deux joueurs qui promet des duels enragés !

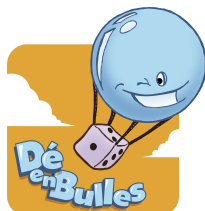
Le but du jeu est de reconstituer la face de Rubik's...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 347



Méli mélo

Commentaires sur le jeu

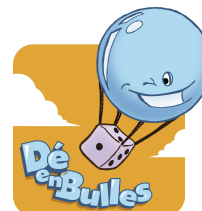
Points: 1

Vous aimez la mode ? Vous aimez les poules ? Méli-mélo est fait pour vous ! Bon... D'accord, c'est plutôt un jeu de réflexe et de repérage... placé dans un univers de poules fan de fringues qui se rendent à une fête foraine où les "videurs" sont drastiques : on ne s'habille pas comme sa copine !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 350



Cross'N Go

Commentaires sur le jeu

R403

Points: 1

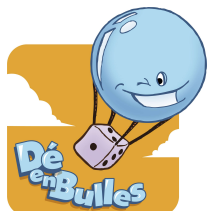
Faire passer ses trois pions hors du plateau en le traversant. Pour cela, il faut avancer un pion à la fois sur une ligne de sa couleur. Ici, le pion vert peut avancer soit son pion le plus avancé d'une case, soit l'un de ces pions du début juste avant le premier pion. Les pions ne peuvent pas se doubler. Après avoir jeté le dé à six faces, on peut déplacer les cross barres (une ou plusieurs) du nombre indiqué par le dé. Puis, on joue ou non un joker, et enfin on déplace son pion (un seul par tour).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Delcrea
 Auteur: Olivier Benoit





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 571



Mito!

Commentaires sur le jeu

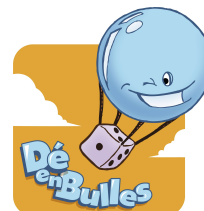
Points: 1

Imaginez un peu, c'est un jeu où la triche est autorisée ! En gros, "Mito !" est un jeu de défausse, il faut donc se débarrasser des cartes que l'on a en main, et essayer d'être le premier à ne plus en avoir. Il y a une pioche, un talon et à son tour on joue une carte de sa main en respectant quelques règles de poses simples. Les cartes ont des valeurs et on doit poser une carte juste au-dessus ou juste au-dessous de la valeur visible au talon, et donc jouer par le joueur précédent. Simple.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1228



Course contre le crime

Commentaires sur le jeu

Points: 1

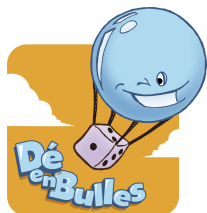
Un dangereux criminel a été arrêté en ville ! Les joueurs doivent coopérer afin de trouver les preuves et d'interroger les témoins qui permettront de l'emprisonner pour de bon. Chaque joueur dirige un détective mais ils prennent les décisions ensemble. Vous avez 24h pour mener à bien vos recherches. Des événements imprévus vous compliqueront la tâche et si vous ne réussissez pas votre mission, le criminel sera relâché.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1229



Course contre le crime

Commentaires sur le jeu

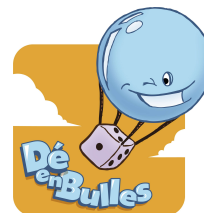
Points: 1

Un dangereux criminel à été arrêté en ville ! Les joueurs doivent coopérer afin de trouver les preuves et d'interroger les témoins qui permettront de l'emprisonner pour de bon. Chaque joueur dirige un détective mais ils prennent les décisions ensemble. Vous avez 24h pour mener à bien vos recherches. Des événements imprévus vous compliqueront la tâche et si vous ne réussissez pas votre mission, le criminel sera relâché.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1230



Course contre le crime

Commentaires sur le jeu

Points: 1

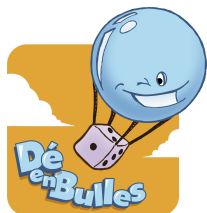
Un dangereux criminel à été arrêté en ville ! Les joueurs doivent coopérer afin de trouver les preuves et d'interroger les témoins qui permettront de l'emprisonner pour de bon. Chaque joueur dirige un détective mais ils prennent les décisions ensemble. Vous avez 24h pour mener à bien vos recherches. Des événements imprévus vous compliqueront la tâche et si vous ne réussissez pas votre mission, le criminel sera relâché.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1231



Abra Kazam !

Commentaires sur le jeu

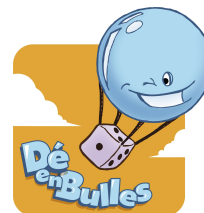
Points: 1

Bienvenue Apprentis Sorciers, à vos baguettes ! Vous allez devoir lancer, reconnaître et parfois subir les sortilèges les plus délirants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Observation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Buzzy Games
 Auteur: Antonin Boccara



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1232



Abra Kazam !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

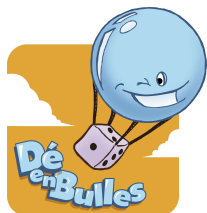
Bienvenue Apprentis Sorciers, à vos baguettes ! Vous allez devoir lancer, reconnaître et parfois subir les sortilèges les plus délirants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Observation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Buzzy Games
 Auteur: Antonin Boccara





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1244



Troll et Dragon

Commentaires sur le jeu

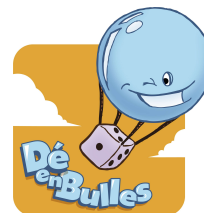
Points: 1

Une légende parle d'une salle pleine de Pépites d'Or, gardée par un Dragon. Mais pour accéder à cette Salle du Trésor, il faut d'abord passer par la Grotte de Diamants, où a élu domicile un grand Troll. Aventurier ! Brave le Troll et le Dragon pour rapporter le plus beau trésor à ton Roi !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Stop ou Encore
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Loki
 Auteur: Alexandre Emerit



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1245



Troll et Dragon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

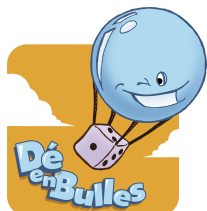
Une légende parle d'une salle pleine de Pépites d'Or, gardée par un Dragon. Mais pour accéder à cette Salle du Trésor, il faut d'abord passer par la Grotte de Diamants, où a élu domicile un grand Troll. Aventurier ! Brave le Troll et le Dragon pour rapporter le plus beau trésor à ton Roi !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Stop ou Encore
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Loki
 Auteur: Alexandre Emerit





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1262



Gold Armada

Commentaires sur le jeu

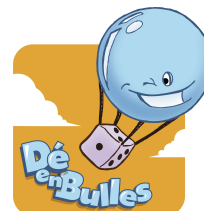
Points: 1

Embarquez-vous pour une petite île au milieu de l'océan et amassez le plus gros trésor ! Lancez les dés, obtenez les combinaisons présentes sur le plateau et empochez les doublons !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1264



Jurassic Snack - XXL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

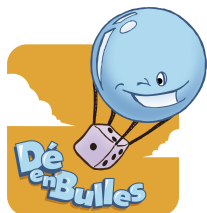
Les jeunes Diplodocus (Diplos) sont friands des délicieuses feuilles que l'on peut trouver dans les prairies avoisinantes. Pour l'emporter, votre équipe de Diplos devra réussir à manger plus de feuilles que l'équipe adverse... à moins que vous ne choisissiez de faire appel aux féroces T.Rex pour éliminer tous les Dinos adverses de la prairie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: The Flying games
 Auteur: Bruno Cathala





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1266



Slide Quest

Commentaires sur le jeu

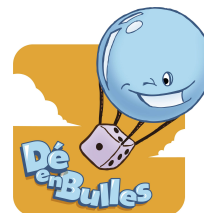
Points: 1

Aidez le brave chevalier à sauver le royaume ! Les méchants ont pris le contrôle de notre beau royaume et c'est une vraie pagaille ! Vite ! Il faut sauver le monde ! Inclinez alternativement le plateau à l'aide de vos leviers pour faire glisser ce brave chevalier à roulette à travers cette aventure mouvementée, semée d'embûches et de rebondissements. Evitez les trous et les bombes, suivez le chemin de lumière et combattez les méchants ! 20 niveaux de difficulté croissante, une aventure épique en 3D !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Nicolas Bourgoin, J-Franç



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1270



Mito!

Commentaires sur le jeu

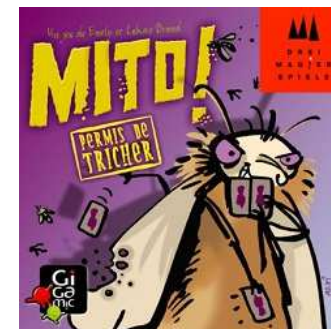
Points: 1

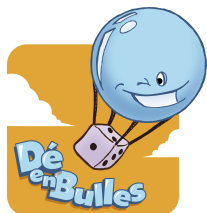
Pour une fois il est permis de tricher ! Chacun son tour vous jouerez le rôle de la Gardienne Punaise et surveillerez vos camarades. L'objectif du jeu est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes ! Pour ce faire mettez des cartes dans votre manche et faites-les glisser discrètement sous la table... C'est permis à condition de ne pas être découvert !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Défausse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Emely Brand, Lukas Brand





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1275



Jurassic Brunch

Commentaires sur le jeu

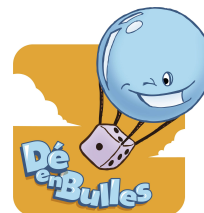
Points: 1

Jurassic brunch est une suite indépendante de Jurassic Snack. Déplacez vos triceratops jusqu'au prochain jeton herbe ou déplacez le raptor pour éliminer un tricératops adverse ! Mais en mélangeant les deux jeux vous pourrez jouer jusqu'à 4 joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Affrontement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: The Flying games
 Auteur: Bruno Cathala



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1281



Pitch Out

Commentaires sur le jeu

Points: 1

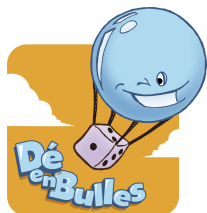
Depuis des temps immémoriaux, les 4 grands peuples des Basses-Terres s'affrontaient afin de s'emparer des Monts Eternels. Après une énième bataille, les grands sages se rendirent à l'évidence et comprirent qu'aucun ne sortirait vainqueur par le sang. Ils se réunirent et décidèrent que plutôt que de s'entredéchirer avec rage et bestialité, les conflits seraient réglés avec agilité et intelligence lors d'affrontements épiques ! Une arène fut alors sculptée, accueillant les Capitaines et leurs pitchers. Ils s'y disputeraient la victoire afin de s'approprier une part de la précieuse Rochevie. Dès lors l'Arène ne connut aucun répit...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Pichenette
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Adrien Charles





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1307



No Panic!

Commentaires sur le jeu

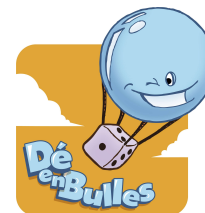
Points: 1

Trouver un nombre précis de mots en rapport à un thème donné le plus vite possible : plus on trouve vite, plus on marque de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur: David Mair



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1325



Tir aux ballons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

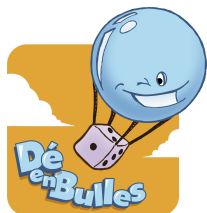


Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1343



Majesty

Commentaires sur le jeu

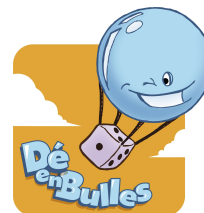
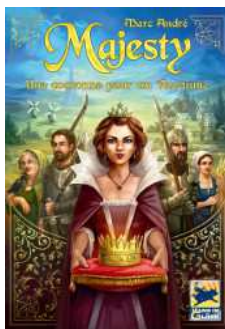
Points: 1

Une couronne pour un Royaume... Il ne tient qu'à vous d'en faire le plus beau, le plus puissant et le plus riche. Investissez votre or dans vos terres et vos gens, de façon à les motiver et à les améliorer ! Un voisin vous menace de ses hommes d'armes ? Préparez la résurrection de vos vassaux grâce à la Sorcière ! Ou préférez les défenses, à moins que vous choisissiez multiplier vos paysans et assurer ainsi les récoltes, ou d'enrôler des Brasseurs pour le moral de tout le monde... Et cætera !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hans im Glück
 Auteur: Marc André



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1349



SOS Dino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

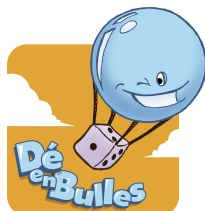
Faites preuve de réflexion, d'anticipation et d'esprit d'équipe pour sauver les 4 dinos !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 25 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Loki
 Auteur: Théo Rivière, Ludovic Ma





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1353



Détective Charlie

Commentaires sur le jeu

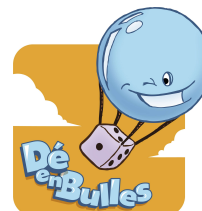
Points: 1

Menez l'enquête avec Détective Charlie, un premier jeu d'investigation et de déduction pour les enfants de 7 ans et plus ! Détective Charlie est un jeu coopératif composé de 6 enquêtes distinctes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Loki
 Auteur: Théo Rivière



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1357



Gravity Maze

Commentaires sur le jeu

Points: 1

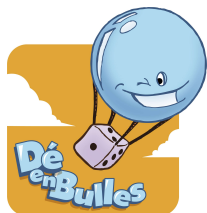
Labyrinthe logique répondant aux lois de la gravité. Soixante défi de débutant à expert

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur: Olivier Morris





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1358



Merlin Zinzin

Commentaires sur le jeu

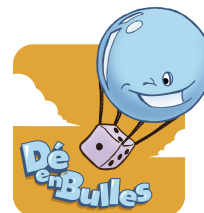
Points: 1

Merlin a volé un grimoire à son père puis a été capturé par la sorcière. Ses amis, Viviane, Lancelot, Arthur et Guenièvre sont partis à sa recherche et ont réussi à le délivrer... Reste à rejoindre le village de Brocéliande pour restituer le grimoire à son propriétaire mais ils sont poursuivis par le monstrueux chat de Morpneau... Dans Ce jeu, les joueurs s'unissent pour conduire tous les personnages au village Brocéliande avant que le Chat ne les rattrape. Pour Cela, à tour de rôle, les joueurs vont envoyer (littéralement des sorts sur une piste de sortilèges selon une technique précise indiquée par un dé spécial. Selon la Case indiquée par le sort, on va avancer un personnage, utiliser un passage secret, rendre invisible un

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blackrock Editions
 Auteur: Annick Lobet



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1362



Kinoko

Commentaires sur le jeu

Points: 1

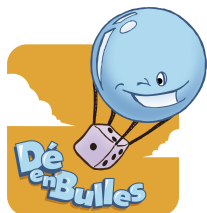
ans Kinoko, chaque joueur tire secrètement une carte de couleur correspondant à une famille de champignons (musiciens, scientifiques...) et obtient une main de 3 cartes champignons. À leur tour, les joueurs lancent les 3 dés et en choisissent un. Le résultat de ce dé (un chiffre ou une icône) détermine leur action : échanger deux cartes, intervertir deux séries de cartes, piocher secrètement dans n'importe quelle carte, etc. Pour gagner le tour, vous devez être le premier joueur à réunir les 3 membres de votre famille à votre tour. La réunion peut se faire dans la main de n'importe quel joueur ou sur la table. Le gagnant marque des points. Le premier joueur qui atteint 4 points gagne.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Helvetiq
 Auteur: Tim Rogasch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1368



Rainbow

Commentaires sur le jeu

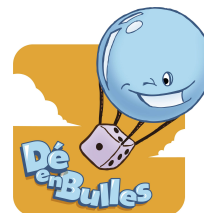
Points: 1

Dans ce duel de cartes colorés, deux joueurs tentent de créer autant d'arc-en-ciel que possible en plaçant leurs cartes au centre de la table. Faites attention à ne pas vous retrouver dans l'ombre et utilisez le pouvoir de la lumière pour former des arc-en-ciel complets. Tactique et bonne mémoire sont ce qu'il faut pour gagner.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Piatnik
 Auteur: Mathias Spaan



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1397



Sandwich 'MasterClass'

Commentaires sur le jeu

Points: 1

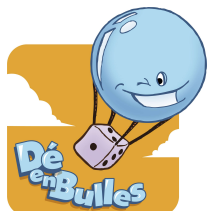
Chef.fe reconnu.e, vous êtes à la tête d'un food truck et avez été invité.e à participer à la nouvelle saison de Sandwich Masterclass ! Serez-vous composer à toute vitesse les meilleurs sandwiches pour régaler les papilles du jury ? Arriverez-vous à respecter les thématiques du jour ? Vous le saurez en participant à Sandwich MasterClass !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tiki Editions
 Auteur: Christophe Raimbault





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1401



Kraken Attack!

Commentaires sur le jeu

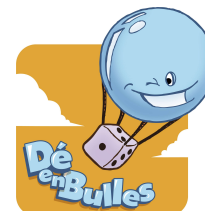
Points: 1

Kraken Attack est un jeu coopératif dans lequel les joueurs doivent coordonner leurs actions pour défendre le navire contre une attaque qui arrive de tous bords ! Utilisez les sabres d'abordage pour repousser les tentacules les plus proches et les canons pour ceux qui sont plus éloignés. Si certains coups sont portés contre le bastingage, il faudra alors le réparer au plus vite, sinon vous risquez de sombrer. Exploitez judicieusement les pouvoirs spéciaux de chaque personnage, ils vous aideront à protéger le navire. Coopérez activement, gérez les priorités et repoussez ensemble l'assaut du Kraken dans ce jeu qui propose plusieurs niveaux de difficulté !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Loki
 Auteur: Antoine Bauza et Esteban



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1404



Mot Malin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

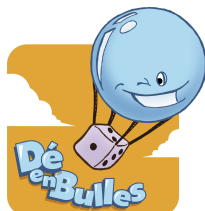
Trouvez le mot juste qui aidera votre équipier à vous retrouver... Jeu d'ambiance et de coopération. Quel lien trouverez-vous entre "Ours" et "Docteur" pour que vos coéquipiers trouvent vos coordonnées ? Vous avez trouvé ? Alors annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que l'équipe trouve le lien et les coordonnées de votre indice ! L'idéal serait de trouver toutes les coordonnées de chacun. Serez-vous capable de faire le maximum ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Lettres
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Grégory Grard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1409



Mexican Train

Commentaires sur le jeu

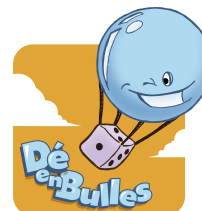
Points: 1

Chaque joueur constitue à partir du centre du jeu, une chaîne de dominos (un train). Tous peuvent aussi s'accrocher au Train Mexican commun à tous les joueurs. Certains train pourront être bloqués au cours de leur progression, ce qui permettra aux autres joueurs de l'utiliser. Conduisez votre train à la victoire en vous débarrassant le 1er de tous vos dominos... Un des jeux les plus populaires actuellement connu dans le monde entier.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Réflexion
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1417



Bananagrams

Commentaires sur le jeu

Points: 1

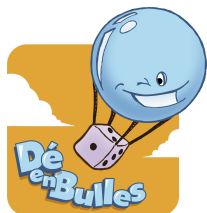
Un jeu de lettres, mots croisés et anagrammes dans une banane !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Lettres
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bananagrams
 Auteur: Rena Nathanson





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1418



Kéblo

Commentaires sur le jeu

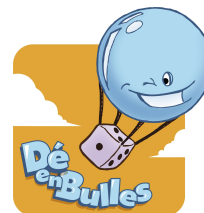
Points: 1

Tous ensemble, les joueurs comptent de 1 à 20, en donnant chacun un nombre à leur tour. À chaque manche, Fréd la chauve-souris vous indique une nouvelle contrainte ! Remplacez un nombre par un autre, par un geste, un bruit ou encore un mot : réussirez-vous à relever tous ses défis ? Kéblo est un jeu de défi, de mémoire délirant pour toute la famille...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Lena Bukhardt, Günter Bu



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1419



Similo 'Harry Potter'

Commentaires sur le jeu

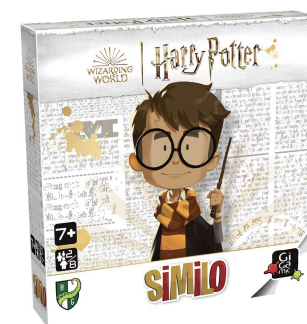
Points: 1

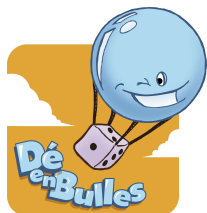
Similo est un jeu de déduction coopératif dans lequel les joueurs doivent retrouver le personnage secret du narrateur à l'aide d'autres personnages. Similitudes, différences, à vous de deviner ce que le narrateur essaye de vous indiquer (détails physique, émotion, idées, caractère) Autant de questions auxquelles vous devrez trouver réponse.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Hjalmar Hach, Pierluca Ziz





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 143



Animouv

Commentaires sur le jeu

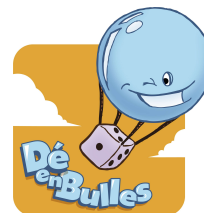
Points: 1

Gagner des cartes "animaux". Pour cela, les joueurs déplacent les animaux sur le plateau afin de réaliser les alignements d'animaux présent sur ses cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur: Martin Nedergaard Ander



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1443



Puzzle Asterix Le phare d'Alexandrie

Commentaires sur le jeu

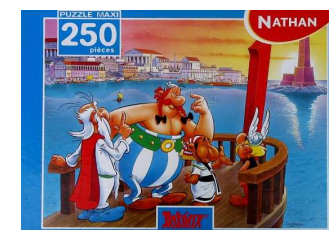
Points: 1

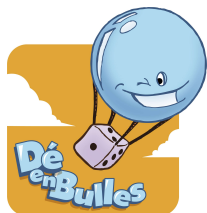
200 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 25 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1444



Puzzle Lucky Luke

Commentaires sur le jeu

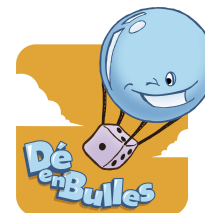
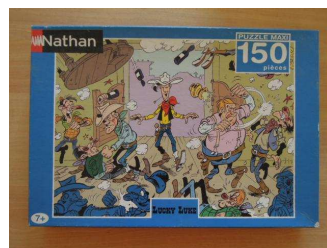
Points: 1

Puzzle lucky luke dans le saloon

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn +
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1445



Puzzle Titeuf

Commentaires sur le jeu

Points: 1

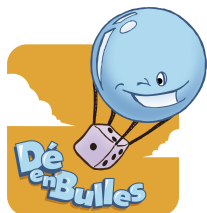
100 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1446



Puzzle chevaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

150 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 145



Touché-Coulé

Commentaires sur le jeu

R409

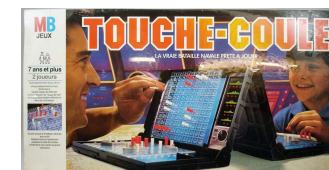
Points: 1

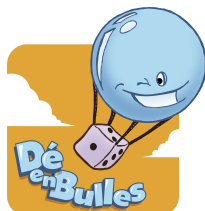
Le célèbre jeu de la bataille navale. Il a coulé mon porte-avion !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mb
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1451



Skip-Bo

Commentaires sur le jeu

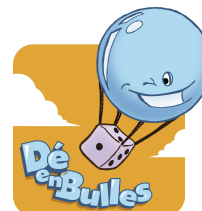
Points: 1

Skip Bo est un jeu simple et original, proche de la crapette. Le but ? Se défausser de ses cartes en les empilant par ordre croissant de numéros sur des piles communes à tous les joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1471



A la manière d'Arcimboldo

Commentaires sur le jeu

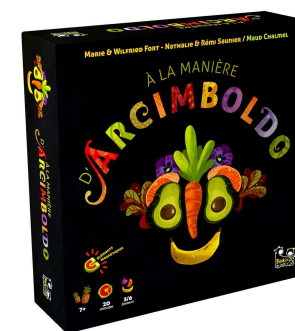
Points: 1

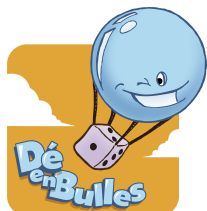
Au début d'un tour, le Maître Arcimboldo prend une demi-étiquette "Nom", puis une demi-étiquette "Complément". Les joueurs vont créer des oeuvres à l'aide des éléments magnétiques. Dès qu'un joueur a terminé son œuvre, il pivote son plateau cadre afin que les autres joueurs puissent la visualiser dans le bon sens. Il est temps pour chacun de commenter son œuvre en quelques mots. Une fois que chacun a commenté son œuvre, les joueurs votent pour celle qui leur paraît la plus convaincante.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dessin
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bankiiz Editions
 Auteur: Wilfried





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1493



Puzzle cheval

Commentaires sur le jeu

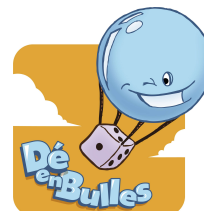
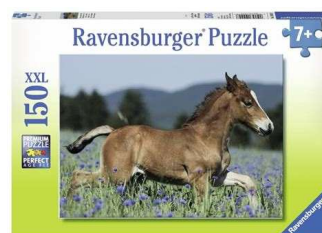
Points: 1

150 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1494



Puzzle Camp rock Disney

Commentaires sur le jeu

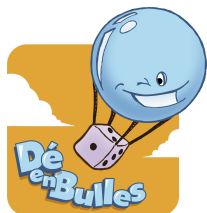
Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté:
 Marque du jeu: Clementoni
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 175



Cosmic attack

Commentaires sur le jeu

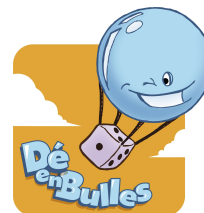
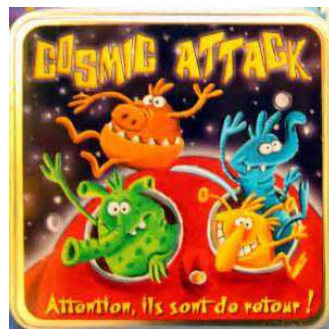
Points: 1

Vous êtes un extra-terrestre de la planète Krakton et débarquez sur terre car vous adorez la planète Bleue et ses habitants. Au programme de ce voyage unique: une chasse d'objets souvenirs et surtout plein d'aventures palpitantes qui mettront à contribution vos jambes, vos mains, votre souffle ou même encore votre voix...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 176



Cosmic attack

Commentaires sur le jeu

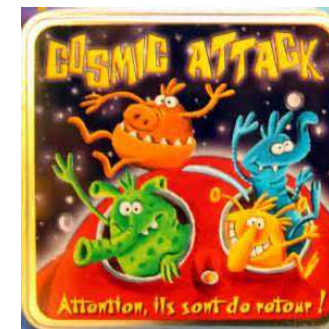
Points: 1

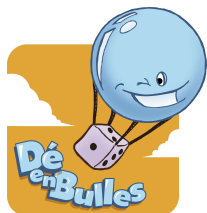
Vous êtes un extra-terrestre de la planète Krakton et débarquez sur terre car vous adorez la planète Bleue et ses habitants. Au programme de ce voyage unique: une chasse d'objets souvenirs et surtout plein d'aventures palpitantes qui mettront à contribution vos jambes, vos mains, votre souffle ou même encore votre voix...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 189



Avalanche

Commentaires sur le jeu

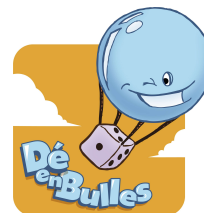
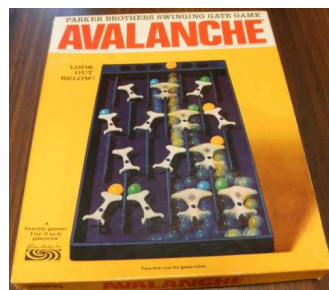
Points: 1

Le tour de chaque joueur commence par laisser tomber des billes dans l'un des trous au sommet du plateau de jeu. Si après le lâchage de la bille, aucune ne tombent en bas du plateau, le joueur suivant dépose une autre bille sur le plateau de jeu. Cela se poursuit jusqu'à ce qu'une ou plusieurs billes tombent au bas du plateau de jeu. Le joueur prend toutes les billes qui tombent et leur tour se termine.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Réflexion
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Parker
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 193



Carcassonne sudsee (mer du sud)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

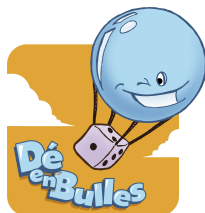
Le jeu Carcassonne Mers du Sud est un jeu de stratégie et de placement de tuiles. Sa mécanique de jeu est identique au jeu Carcassonne original à la différence près que le matériel vous invite à un fabuleux voyage exotique sur les eaux turquoise des Mers du Sud. Prenez le large et reliez des îlots paradisiaques grâce à un réseau de ponts. Collectez des marchandises : poisson, bananes, coquillages... afin de répondre à la demande des marchands.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 35 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 202



Slalom

Commentaires sur le jeu

Points: 1

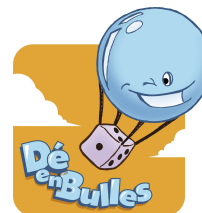
Il s'agit grâce aux baguettes de slalomer entre les obstacles et d'amener son premier pion (le plus petit) du point de départ au point d'arrivée, puis d'attraper le grand pion et de terminer le parcours plus vite que son adversaire et en faisant tomber le moins de plots possible.

A la fin de la manche on compte le nombre de plots tombés et on détermine le gagnant avant de recommencer la partie...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 208



Crazy circus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

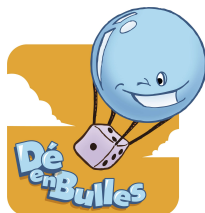
Sortie presque en Catimini (à moins que ça ne soit Makinini), le dernier jeu de l'éditeur Suisse reste fidèle à son catalogue de jeux malins, astucieux mais accessibles au plus grand nombre. Les amateurs se réjouiront de revoir un jeu qu'on pourrait juger encore injustement peu célèbre : de . faisait parti des jeux recommandés au Jeu de l'Année 2003. C'est en effet en 2002 que paraît pour la première...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté:
 Marque du jeu: Game Works
 Auteur: Dominique Ehrhard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 219



Zawei

Commentaires sur le jeu

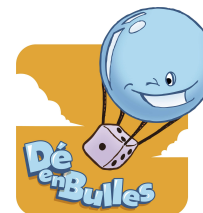
Points: 1

Un jeu à la stratégie décalée qui va permettre aux enfants et aux adultes de s'affronter grâce à ce jeu présentant des lettres sans être un jeu de lettres.....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur: Nicolas Delclite



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 238



Croc !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C' est la PANIQUE ! Vous faites partie d'une bande de pirates dont la tentative de mutinerie a lamentablement échoué... Le capitaine du navire, un tantinet mécontent, vous offre de rejoindre la plage à la nage. Seulement voilà, un requin s'en mêle !

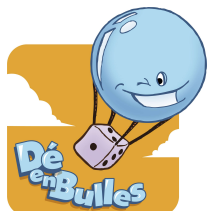
A vous de nager le plus vite possible et de jouer des coudes pour que vos petits camarades se fassent croquer à votre place...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur: Dave Chalker





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 250



Banzaï

Commentaires sur le jeu

R401

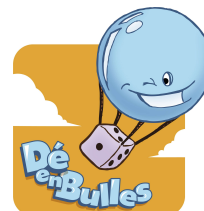
Points: 1

Jeu d'ambiance style Jungle Speed

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: Millenium
 Auteur: Tom Berjoan



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 257



Grouille Grenouille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

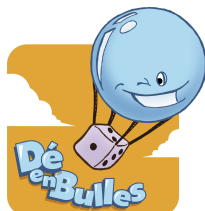
La mouche semble toujours plus savoureuse sur le nénuphar d'à côté, les petites grenouilles l'ont bien remarqué ! Soyez le premier à amener vos trois petites grenouilles sur les nénuphars adverses, mais attention à chaque fois que vous sautez, la passerelle reliant les deux nénuphars disparaît, le chemin devient alors plus compliqué. Heureusement vous pourrez en remettre mais vos adversaires pourraient bien en profiter avant vous. Grouille Grenouille est un jeu tout simple et très malin où il ne s'agira pas de rester à gober les mouches !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Adam Kaluza





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 264



Offboard

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le nouvel abalone !

Votre objectif : atteindre 6 points en poussant les billes adverses dans les cibles au bord du plateau.

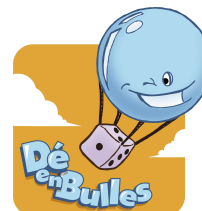
- Vous déplacez autant de billes que vous le souhaitez d'un espace, en ligne.

- Vous pouvez pousser une ou plusieurs billes adverses vers un espace libre, ou une cible.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 265



Ciao

Commentaires sur le jeu

Points: 1

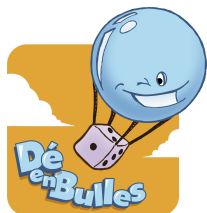
Chaque joueur reçoit 7 cartes. Ensuite, c'est à qui s'en débarrassera au plus vite. Mais il faut pouvoir suivre avec une carte plus forte à chaque tour, sinon il faudra piocher. De plus, des cartes redoutables viennent renverser la situation : changements de sens, échange de jeu, cartes Boulet, défi de rapidité... tous les coups sont permis. Ciao est un jeu basé sur des principes universels revisités à la sauce piquante !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 267



No panic

Commentaires sur le jeu

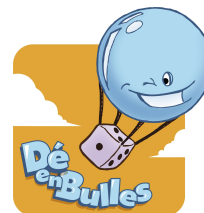
Points: 1

Trouver un nombre précis de mots en rapport à un thème donné le plus vite possible : plus on trouve vite, plus on marque de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 280



Records de la nature (les)

Commentaires sur le jeu

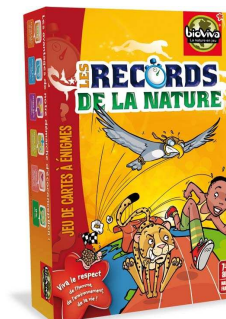
Points: 1

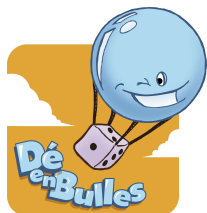
La nature accomplit des performances surprenantes. Où fait-il le plus froid ? Quel est le plus grand organe du corps humain ? Quel animal a le plus grand nombre d'yeux ? Quelle plante pousse le plus vite ? Quel animal est le plus piquant ? Quel est le volcan le plus actif ? Quelle étoile brille le plus ? Quelle est la mer la plus chaude ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 281



Records de la nature (les)

Commentaires sur le jeu

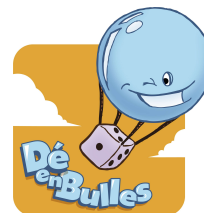
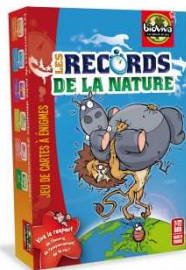
Points: 1

La nature accomplit des performances surprenantes. Où fait-il le plus froid ? Quel est le plus grand organe du corps humain ? Quel animal a le plus grand nombre d'yeux ? Quelle plante pousse le plus vite ? Quel animal est le plus piquant ? Quel est le volcan le plus actif ? Quelle étoile brille le plus ? Quelle est la mer la plus chaude ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 283



Hawaiki

Commentaires sur le jeu

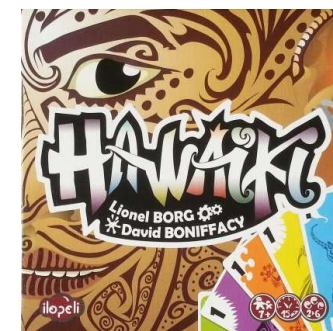
Points: 1

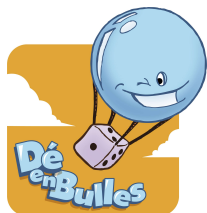
Le jeu de défausse et de combinaison malin qui va vous apprendre la politesse ! Les joueurs reçoivent 6 cartes en début de manche dont ils vont devoir s'en débarrasser. Pour cela, ils doivent chacun leur tour les poser sur 3 piles de cartes en essayant de faire des combinaisons avec les cartes du sommet de ces 3 piles. Des règles simples pour un jeu amusant et accessible à tous dont l'aspect combinaison et enchaînement contentera les joueurs plus stratèges.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blackrock games
 Auteur: Lionel Borg





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 287



Panda, Gorilla

Commentaires sur le jeu

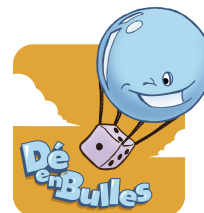
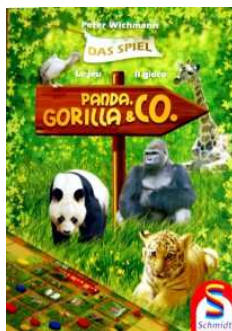
Points: 1

Un nouveau zoo est en construction ! Les animaux attendent déjà avec impatience leur nouveau chez-soi. Le panda va-t-il de nouveau vivre à côté des éléphants ? Il leur tarde d'emménager. Et les visiteurs du zoo se réjouissent aussi d'aller y voir tant d'espèces d'animaux. Les responsables planifient ensemble. Petit à petit, le nouveau zoo prend forme. C'est celui qui réussira le mieux à réaliser ses idées et à loger les animaux qui deviendra le nouveau directeur du zoo et gagnera cette partie captivante.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Schmidt
 Auteur: Peter Wichmann



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 295



Cardline "Animaux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

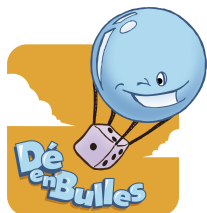
Dans Cardline Animaux, vous créez une ligne d'animaux classés selon différents critères. C'est tout simple, et très amusant... mais pas toujours facile !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Connaissances
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 300



Défis natures : Sur la piste des Carnivores

Commentaires sur le jeu

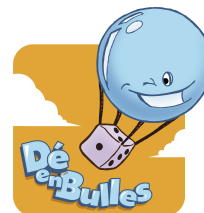
Points: 1

Avec Défis Nature Carnivores, pariez sur les points forts des carnivores et retournez la situation à l'aide de vos espèces menacées. Le joueur qui, au final, présente la plus forte caractéristique remporte les cartes des autres joueurs. Le premier à collecter toutes les cartes du jeu gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 313



Cardline 'Dinosaures'

Commentaires sur le jeu

Points: 1

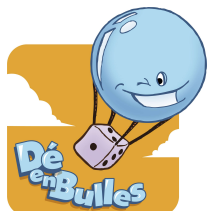
Classez des animaux sur une ligne croissante selon leur taille, leur poids, ou leur espérance de vie. Pour gagner, il faudra parvenir à placer correctement toutes vos cartes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Connaissances
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 323



Nexos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

On pourrait croire que Nexos a été imaginé à la suite de Blokus. En fait, les deux créations sont concomitantes.

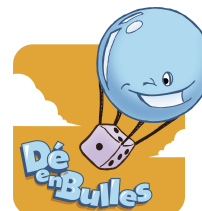
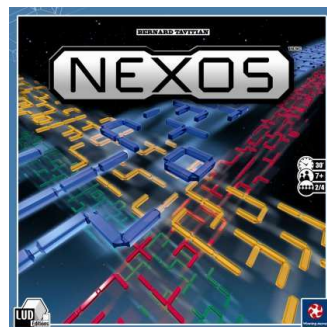
Le but reste le même : se débarrasser d'un maximum de ses pièces en les plaçant tour à tour sur l'aire de jeu. On choisit librement parmi celles dont on dispose.

Un élément nouveau apparaît : la possibilité de passer entre deux pièces adverses, à condition qu'il existe entre elles le millimètre nécessaire. Il n'est pas rare qu'on s'imagine avoir bloqué un adversaire alors qu'il dispose

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 329



Domino 4

Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

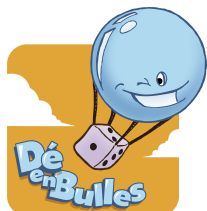
Domino 4 est un jeu de Domino évolué. Le jeu se compose de 60 tuiles (4 séries de 4 couleurs et 4 chiffres) divisées 2 parties, dont 4 joker. Le but est comme dans le domino de se débarrasser de ses tuiles en premier. Quelques coups spéciaux et les tuiles joker donne à Domino 4 plus de combinaisons et une dimension "bluff".

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Spot Games
 Auteur: Gilles Monnet





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 330



Terrasauria

Commentaires sur le jeu

Points: 1

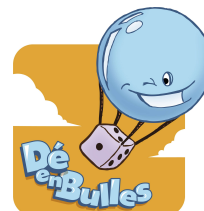
Ici, le plan de jeu ne sert que pour visualiser cinq zones de pose de cartes; Comme il restait de la place, on a ajouté une échelle chronologique.

Les joueurs s'affrontent pour conquérir les zones en engageant des combats portant sur l'une des caractéristiques des rivaux. Le jeu ne présente pas un immense intérêt sauf pour les amateurs d'animaux préhistoriques.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 365



Mito!

Commentaires sur le jeu

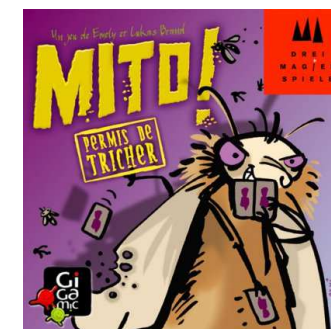
Points: 1

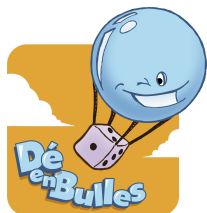
Imaginez un peu, c'est un jeu où la triche est autorisée ! En gros, "Mito !" est un jeu de défausse, il faut donc se débarrasser des cartes que l'on a en main, et essayer d'être le premier à ne plus en avoir. Il y a une pioche, un talon et à son tour on joue une carte de sa main en respectant quelques règles de poses simples. Les cartes ont des valeurs et on doit poser une carte juste au-dessus ou juste au-dessous de la valeur visible au talon, et donc jouer par le joueur précédent. Simple.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 378



Puissance 4 géant

Commentaires sur le jeu

R406

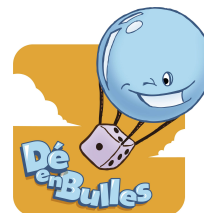
Points: 1

Le but du jeu est d'aligner 4 pions sur une grille comptant 6 rangées et 7 colonnes. Chaque joueur dispose de 21 pions d'une couleur (par convention, en général jaune ou rouge). Tour à tour les deux joueurs placent un pion dans la colonne de leur choix, le pion coulisse alors jusqu'à la position la plus basse possible dans ladite colonne suite à quoi c'est à l'adversaire de jouer. Le vainqueur est le joueur qui réalise le premier un alignement (horizontal, vertical ou diagonal) d'au moins quatre pions de sa couleur. Si alors que toutes les cases de la grille de jeu sont remplies aucun des deux joueurs n'a réalisé un tel alignement, la partie est déclarée nulle.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mango
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 386



Baton des inuits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Bâton des Inuits est un jeu hilarant, convivial et simple... en apparence !

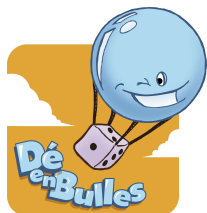
Il faut être coordonné, ne pas succomber à une irrésistible envie de rire, pour enrouler la cordelette avec la boule autour du bâton. Une fois cette étape atteinte, il faut dérouler l'ensemble ! Vous verrez rapidement qu'il est toujours plus facile de tourner dans un sens que dans l'autre..

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 387



Palet breton

Commentaires sur le jeu

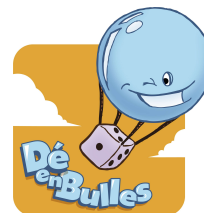
Points: 1

Chaque joueur doit lancer ses palets au plus près du palet maître pour marquer des points. Attention, il faut impérativement rester sur le plateau ! Fabrication française.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 391



Eau reine (I')

Commentaires sur le jeu

Points: 1

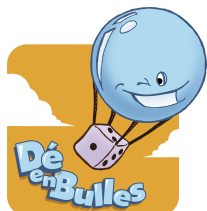
Magnifique jeu d'équipe XXL tout en bois pour sensibiliser sur les ressources en eau. Un jeu de coopération de grandes dimensions. On joue en équipe contre un événement extérieur : la sécheresse (épuisement du château d'eau)
 Réorganisez les canalisations pour que les destinations prioritaires : hôpital, eau pour boire, animaux...
 Evitez les gaspillages (lavage des voitures, jets d'eau, arrosage des gazons, robinets qui fuient....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bec et croc
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 396



Pirates gold

Commentaires sur le jeu

Points: 1

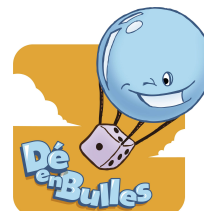
Ce jeu de raisonnement vous oblige à réfléchir et à planifier plusieurs tours à l'avance.

Le pirate à la jambe de bois fait face à une série d'obstacles dans sa quête pour le trésor perdu. Il ne peut pas sauter, mais doit se déplacer de haut en bas, ou latéralement sur la grille de jeu pour atteindre la porte de sortie avec son trésor.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse tête
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 398



Ydrody

Commentaires sur le jeu

Points: 1

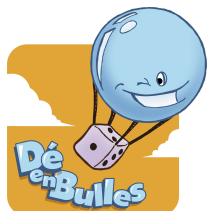
Labyrinthe en bois, coopératif à manœuvrer avec des seringues remplies d'eau.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 407



Jungle cache cache

Commentaires sur le jeu

Points: 1

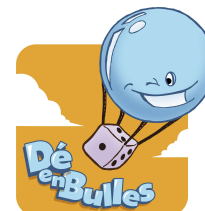
Découvrez les animaux de la jungle, de jour comme de nuit!

Saurez-vous retrouver certains animaux de la jungle asiatique tout en cachant les autres? Le jeu Cache-Cache Jungle vous propose au travers de 80 défis de relever le défi. Le coffret de jeu peut s'utiliser sur ses deux faces, l'une «Jour» avec quatre espaces séparés sur fond vert et l'autre «Nuit» avec un plan de jeu bleu nuit pour des défis plus difficiles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 409



Carcassonne le classique moderne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La cité de Carcassonne est bien connue pour ses fortifications aux toits pointus (pure invention des restaurateurs qui avaient pris comme modèle leur château en carton pâte de leur enfance) et à ses touristes.

Mais ce jeu va vous permettre de revoir le cadastre des lieux d'une manière très particulière.

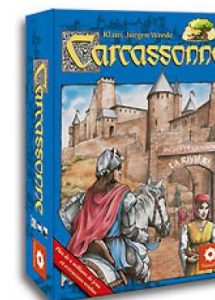
Douce France...

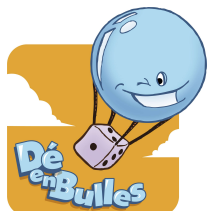
Chaque joueur, à son tour, va placer une fiche cartonnée qui représente un morceau de paysage. Le plateau de jeu se construit ainsi petit à petit.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 412



Battle sheep

Commentaires sur le jeu

Points: 1

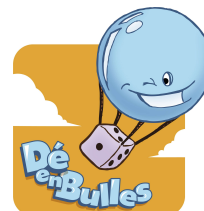
Dans le monde des moutons, l'herbe est toujours plus verte dans le pré d'à côté.

Battle Sheep est un jeu de réflexion qui se joue de deux à quatre joueurs. Soyez tactique pour diviser votre troupeau et occuper un maximum de place dans les pâturages !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 419



Fold it

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fold-It est un jeu atypique et particulièrement original. Il se joue avec... une nappe... qu'il va falloir plier !

Chaque joueur tient le rôle d'un Chef et reçoit une mini-nappe en tissus sur laquelle sont représentées 16 recettes. On pioche alors une carte commande et c'est le début des déboires !

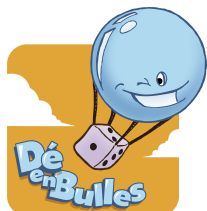
Il va falloir se creuser les méninges, pour plier sa nappe en 2, en 4, en 6, voire plus... afin qu'elle corresponde en tout point à la commande.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 445



Carcassonne le classique moderne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La cité de Carcassonne est bien connue pour ses fortifications aux toits pointus (pure invention des restaurateurs qui avaient pris comme modèle leur château en carton pâte de leur enfance) et à ses touristes.

Mais ce jeu va vous permettre de revoir le cadastre des lieux d'une manière très particulière.

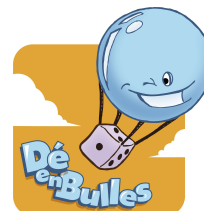
Douce France...

Chaque joueur, à son tour, va placer une fiche cartonnée qui représente un morceau de paysage. Le plateau de jeu se construit ainsi petit à petit.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 482



Menteur (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Toute la famille est rassemblée... mais personne n'a invité Tante Carabosse.

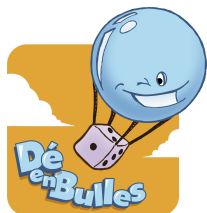
Essayez de vous débarrasser de toutes vos cartes de famille. Si vous n'avez pas la bonne carte, bluffez. Mais ne vous faites pas prendre sinon garre à l'amande...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Mb
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 486



Chapito

Commentaires sur le jeu

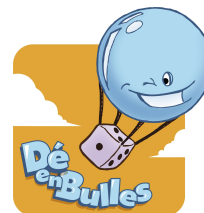
Points: 1

Le cirque Chapito débarque en ville ! Acrobates, clowns et animaux : tout le monde est prêt.
A leur tour les joueurs posent ou déplacent des personnages pour tenter de reproduire la disposition d'une de leurs cartes.
Mais attention il faut garder l'équilibre pour ne pas faire tomber tout ce petit monde !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 487



Six

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Six est un jeu en bois à la fois élégant et épuré qui est doté d'une grande profondeur et d'une belle simplicité. Le but est simple : être le premier à créer l'une des trois formes gagnantes avec ses pièces hexagonales.

À tour de rôle, posez une pièce de façon adjacente à une pièce déjà en jeu. Voilà! Vous connaissez les règles.

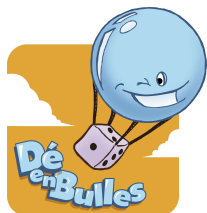
Six est simple et accessible, ce qui en fait le jeu intergénérationnel par excellence. Il convient aussi aux joueurs avertis, car il est d'une complexité inattendue. Grâce à son petit sac, que ce soit à 2 ou 4 joueurs (en équipe),

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 492



Pirates!

Commentaires sur le jeu

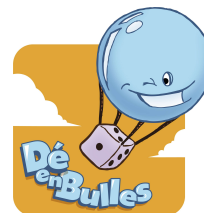
Points: 1

Ce jeu de stratégie demande aux joueurs d'accumuler le plus de pépites d'or pour gagner la partie. Sur un plateau de jeu, chacun doit tenter de poser des éléments selon les cartes qu'il a tirées. Des montagnes, des palmiers, des maisons et des coquillages s'agencent sur les cases de l'île. Les combinaisons sont multiples et aiguïsent le sens de l'observation. Les plus grands peuvent jouer sur plusieurs tours pour réaliser les meilleures combinaisons et récupérer un maximum de pépites. Certaines cases pimentent le jeu et permettent aux plus chanceux de remplir leur coffre. Nous apprécions particulièrement ces cases qui rompent le tour de jeu et autorisent tous les joueurs à s'amuser ensemble.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 496



Zéro

Commentaires sur le jeu

Points: 1

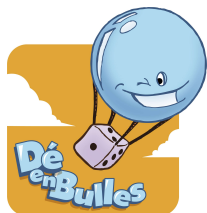
Votre objectif est simple: marquer le moins de points possible. La combinaison suprême, c'est le zéro, que tous les joueurs cherchent à atteindre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Atalia
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 505



Team up

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une palette, des cartons et un bon sens de l'organisation. Team UP!, le jeu coopératif et tactile qui va vous emballer.

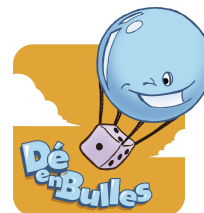
Le principe est simple. Vous devez empiler des cartons sur une palette de la manière la plus compacte possible. Pour prolonger le plaisir ludique, les cartes permettent de jouer une séquence de cartons plusieurs fois pour améliorer son score.

Et la solution parfaite existe, encore faut-il la trouver ! À vos bleus de travail, à vos méninges. C'est parti !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Helvetiq
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 506



Ramses II

Commentaires sur le jeu

Points: 1

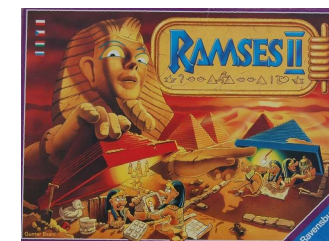
Le richissime, mais hélas fort distrait pharaon Ramsès II, a accumulé durant sa vie une immense fortune qu'il a cachée sous différentes pyramides. Il en a perdu les plans d'accès et ne sait plus où elle se trouve.

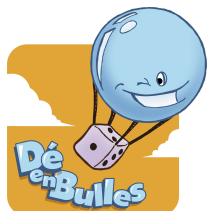
Il compte sur nous tous pour l'aider à la retrouver.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn +
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 508



Abalone

Commentaires sur le jeu

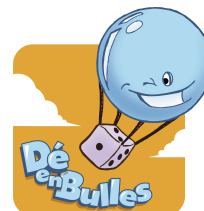
Points: 1

Abalone vous invite à tenter d'éjecter d'un plateau hexagonal six billes de votre adversaire en les poussant avec les vôtres.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 514



Dard-dard

Commentaires sur le jeu

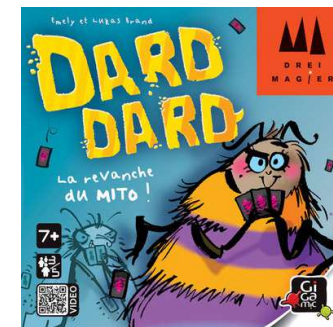
Points: 1

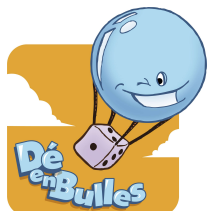
Dans Dard-Dard, il va falloir faire preuve de discrétion pour tricher et même voler vos adversaires ! Débarrassez-vous au plus vite de vos cartes en les jouant au centre de la table ou en les jetant par dessus votre épaule ou sous la table. Tant que le ver vigilant ne vous repère pas, tout est permis. Volez les sauterelles des autres pour leur offrir des cartes supplémentaires; Une Abeille débarque ? Attention, tous au abris, si le joueur qui l'a piochée vous touche avec la carte vous allez devoir piocher... et attention à ne pas mettre la main sur le dard d'une guêpe !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 534



Mow

Commentaires sur le jeu

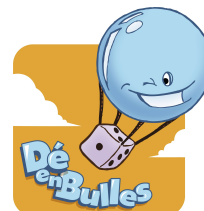
Points: 1

Les joueurs posent sur la table des vaches, et doivent éviter de ramasser des mouches. Les vaches portent des numéros, et ne peuvent être posées qu'en début ou en fin de file. Quelques cartes spéciales mettent un peu d'ambiance.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hurrican
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 569



Pict it

Commentaires sur le jeu

Points: 1

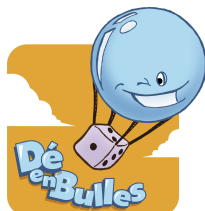
Faites deviner des films, chansons, personnages ... en associant plusieurs images ensemble !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 14
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 598



Pac-man

Commentaires sur le jeu

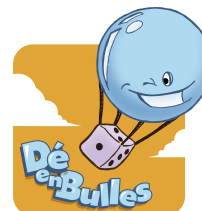
Points: 1

Le jeu de plateau est très proche du jeu vidéo.
Le plateau de jeu reproduit le célèbre écran, et chaque joueur dispose d'un Pac-Man afin de ramasser un maximum de billes en évitant les 2 Fantômes.
À son tour le joueur lance 2 dés. L'un sert pour la progression de son Pac-Man, et l'autre pour la progression de l'un des deux Fantômes de son choix.
Quand un Pac-Man rencontre une bille blanche sur son passage il l'avale ; si c'est une bille jaune il l'avale, replace un des 2 Fantômes sur sa case de départ et reçoit 2 billes d'un adversaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Pions, Réflexion
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: <= 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté: familial
Marque du jeu: atari
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 613



Slide quest

Commentaires sur le jeu

Points: 1

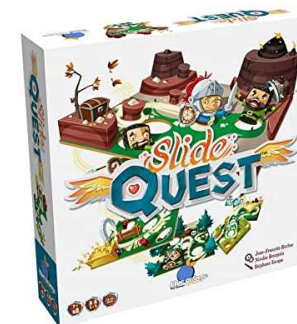
Aidez le brave chevalier à sauver le royaume !
Les méchants ont pris le contrôle de notre beau royaume et c'est une vraie pagaille ! Vite ! Il faut sauver le monde !
Inclinez alternativement le plateau à l'aide de vos leviers pour faire glisser ce brave chevalier à roulette à travers cette aventure mouvementée, semée d'embûches et de rebondissements.
Évitez les trous et les bombes, suivez le chemin de lumière et combattez les méchants !

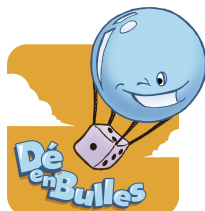
20 niveaux de difficulté croissante, une aventure épique en 3D !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Blue Orange
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 614



Set et Match

Commentaires sur le jeu

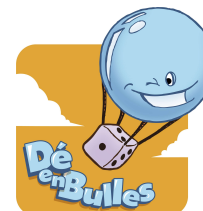
Points: 1

Tous les ingrédients du tennis sont présents dans un jeu où adresse et tactique se mêlent comme sur le court. Pichenette après pichenette, les joueurs s'affrontent en confrontant styles de jeu, précision et intensité.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Prétexte
 Auteur: Philippe Latarse



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 620



Tour de Fröebel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération jusqu'à 24 joueurs.

De 4 àans.

Attraper un bloc avec l'étrier pour l'empiler sur un autre afin de construire une tour. Pour cela le groupe doit coopérer afin de placer correctement les blocs. Très prenant et tellement fédérateur!

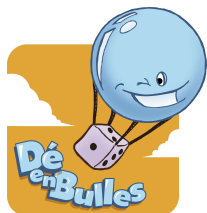
Avec 2 jeux vous pouvez faire jouer 2 équipes qui jouent l'une contre l'autre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 24
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 624



Gobblet

Commentaires sur le jeu

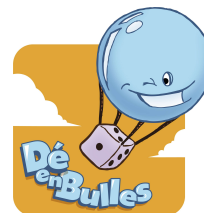
Points: 1

Le but est simple : alignez quatre gobelets de sa couleur. Cependant les gobelets peuvent gober les autres gobelets plus petits qu'eux. A tour de rôle vous posez un nouveau gobelet ou en déplacez un pour arriver à former votre ligne. Prenez garde à ne pas découvrir un gobelet qui ferait gagner votre adversaire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Thierry Denoual



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 633



Jurassic Snack

Commentaires sur le jeu

Points: 1

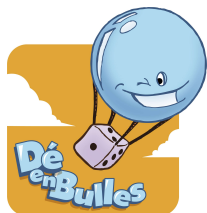
Les jeunes Diplodocus (Diplos) sont friands des délicieuses feuilles que l'on peut trouver dans les prairies avoisinantes.

Pour l'emporter, votre équipe de Diplos devra réussir à manger plus de feuilles que l'équipe adverse... à moins que vous ne choisissiez de faire appel aux féroces T.Rex pour éliminer tous les Dinos adverses de la prairie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: The Flying games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 653



Nain jaune

Commentaires sur le jeu

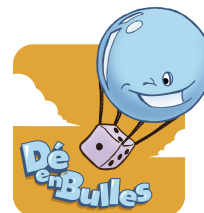
Points: 1

Inspiré des jeux de paris à tableau, le Nain Jaune est devenu un jeu traditionnel grâce à sa simplicité et son dynamisme.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nc
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 656



Crôa

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec Crôa vous prenez le contrôle d'une mare qui se dévoile au fur et à mesure du déplacement de vos grenouilles.

Utilisez au mieux ses ressources : les mâles pour faire des bébés et agrandir votre colonie, les moustiques pour vous déployer plus rapidement, les rondins pour prendre une position stratégique, etc.

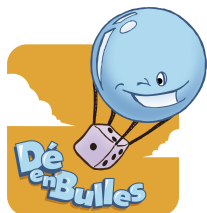
Mais gare aux brochets et aux grenouilles adverses qui ne vous feront pas de cadeaux !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Origames
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 663



Lady toupies

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire tourner les toupies et les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner.

On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.

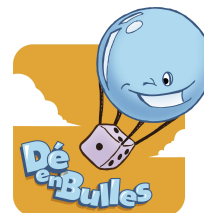
Ce jeu en bois est monté sur rotule.

Dimensions : 60 x 25 cm

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 665



Cardline "Animaux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

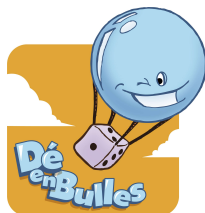
Dans Cardline Animaux, vous créez une ligne d'animaux classés selon différents critères. C'est tout simple, et très amusant... mais pas toujours facile !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 676



Maitre Renard

Commentaires sur le jeu

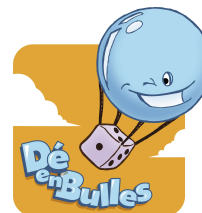
Points: 1

Maitre Renard, le célèbre goupil, souhaite prendre quelques vacances loin de son domaine de Grsibois. Mais avant de partir, il va choisir un remplaçant parmi les plus intrépides chapardeurs de la forêt. Afin de lui prouver votre valeur vous allez devoir accomplir les missions que vous confiera l'illustre roublard et ramener le plus gros butin possible de la ferme voisine. Serez vous à la hauteur ? Que deviendra le nouveau "Maitre Renard" ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Superluxe
 Auteur: Frédéric Vuagnat



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 677



Flash 8

Commentaires sur le jeu

Points: 1

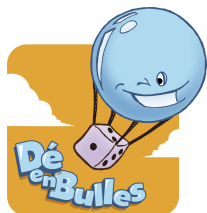
Chaque joueur dispose d'un plateau - puzzle style taquin en 9 cases. Il faut simplement déplacer ses pièces pour reproduire les configurations demandées sur les cartes au centre de la table. Chaque fois qu'on reproduit une combinaison, on prend la carte en question. Le jeu reprend immédiatement, car une nouvelle carte (configuration) est automatiquement révélée. Chaque carte gagnée vaut 1 point, sauf certaines, plus complexes, qui en rapportent 2. Le jeu se termine quand il ne reste plus de cartes au centre de la table. Le joueur avec le plus de points l'emporte

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Scorpion masqué
 Auteur: Joan Dufour





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 719



Ni Oui ni Non

Commentaires sur le jeu

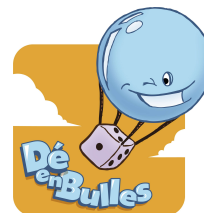
Points: 1

Amusez-vous avec plus de 900 questions préparées sur des cartes, astucieusement présentées, avec un rythme calculé pour piéger toute la famille. Les questions, réparties en deux niveaux enfant et adulte, abordent de nombreux thèmes : histoire, géographie, musique, sport, télévision... C'est l'occasion de tester ses connaissances sans dire « oui » ou « non » ! Tirez une carte, et lisez dans l'ordre les questions à votre adversaire. Le premier joueur qui repère un oui ou un non dans sa réponse et qui tape sur la sonnette avancera son pion d'une case vers l'arrivée au centre du plateau. Un jeu simple pour réunir petits et grands où chacun devra faire preuve de réflexe et d'imagination. CONTENU: 1 plateau de jeu, 6 pions,

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Question-Répons
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Megableu
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 746



Sandwich

Commentaires sur le jeu

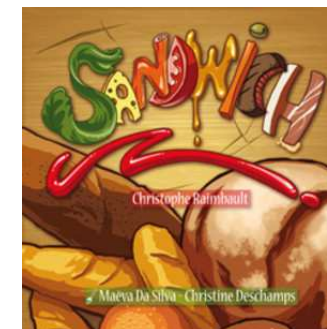
Points: 1

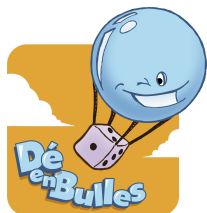
Un petit jeu tout simple qui tient dans une petite boîte format Kangourou. Composé uniquement de cartes (56), vous allez vous retrouver à fabriquer les meilleurs sandwiches pour vos amis (enfin, amis, il faut le dire vite). Enfin, vous allez essayer.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Millennium
 Auteur: Christophe Raimbault





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 757



Safari hide and seek

Commentaires sur le jeu

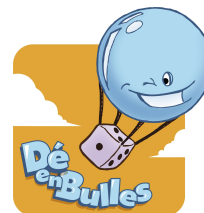
Points: 1

Safari dans la savane : un défi des centaines de combinaisons... Mais une seule solution!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse tête
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 774



Dix de chute

Commentaires sur le jeu

Points: 1

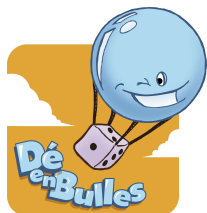
Il faut faire tomber les jetons de sa couleur, dans l'ordre et avant son adversaire. Pour cela les joueurs actionnent des roues dont les encoches communiquent entre-elles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mb
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 775



Zombie Kidz 'Evolution'

Commentaires sur le jeu

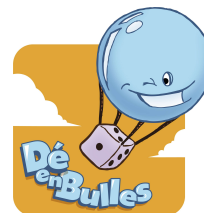
Points: 1

Les zombies ont décidé d'envahir ton école. Il va falloir se charger de repousser ces créatures ! On commence avec des règles extrêmement simples pour se familiariser. Puis de partie en partie, les joueurs vont ouvrir des enveloppes mystère dont le matériel enrichira le jeu. Zombie Kidz Évolution est un jeu coopératif, c'est-à-dire que tous les joueurs travaillent dans un but commun et gagnent ou perdent ensemble. Votre rôle sera d'éliminer les zombies qui entrent en jeu et de verrouiller l'école avant qu'ils ne deviennent trop nombreux. Pour gagner, il faut poser 1 cadenas sur chacune des 4 cases Portail.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué
 Auteur: Annick Lobet



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 777



Cardline 'Globetrotter'

Commentaires sur le jeu

Points: 1

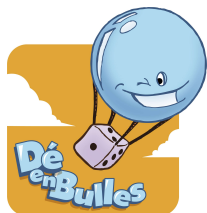
Placez dans l'ordre croissant vos cartes de pays en fonction de leur population, leur richesse (PIB), leur superficie ou encore le poids d'ordures par habitant ! Pour gagner, il faudra parvenir à placer correctement toutes vos cartes. Bien entendu, c'est de plus en plus difficile au fur et à mesure que la ligne s'agrandit.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 780



Danse des Sorcières (la)

Commentaires sur le jeu

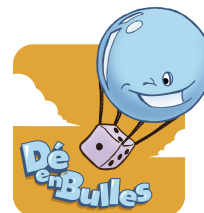
Points: 1

Faites sortir vos sorcières de la forêt sans prendre celles de vos adversaires

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Parcours
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Björn Hölle



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 785



Buteur

Commentaires sur le jeu

Points: 1

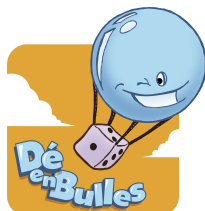
Le plateau de jeu est un terrain de football. Néanmoins dans ce jeu on joue au football avec des cartes, et il faut bien sûr marquer plus de buts que l'adversaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Placement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mb
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 796



Dicycle Race

Commentaires sur le jeu

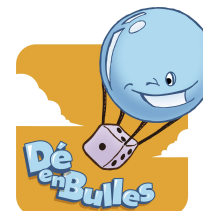
Points: 1

Allez, hop ! Il fait beau, on sort les vélos ! 1 - choisissez 6 dés parmi les 18 disponibles, 2 - lancez-les 3 fois pour réussir les combinaisons demandées sur le parcours, 3 - avancez votre petit cycliste ! C'est partiiii ! Dicycle Race est un jeu de course extrêmement simple, rapide et complètement addictif ! Avec ses 4 modes de jeu, ses 5 variantes et ses 3 modes de comptage des points, il est complètement modulable et pour toute la famille !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Parcours
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Banana smile
 Auteur: Pascal Hugonie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 797



Exploding Kittens

Commentaires sur le jeu

Points: 1

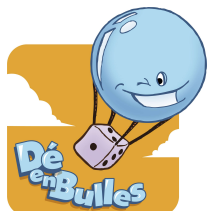
Exploding Kittens revisite la célèbre Roulette Russe dans un jeu de cartes où les chatons côtoient d'un peu trop près grenades, missiles nucléaires et torpilles dans un cocktail détonant ! À tour de rôle, les joueurs piochent des cartes du paquet jusqu'à ce qu'un joueur révèle un chaton explosif, provoquant sa mort et sa défaite pour la partie en cours.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Exploding Kittens
 Auteur: Elan Lee, Shane Small, M





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 800



Penta-Rush

Commentaires sur le jeu

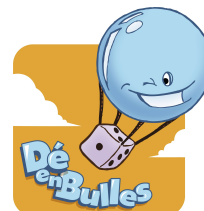
Points: 1

5 dés, 5 manches : testez vite PENTA-RUSH ! Tous les joueurs cherchent rapidement et en même temps différentes formes à 5 cases sur leur carton et les entourent au feutre. Mais attention : la place est limitée et les formes doivent contenir tous les symboles des dés lancés ! En plus, la manche peut s'accélérer si quelqu'un retourne le sablier. Les différentes formes à 5 cases ne rapportent pas le même nombre de points. A la fin de la 5ème manche, le vainqueur est le joueur qui totalise le plus grand nombre de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Jürgen Grunau



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 809



Okiya

Commentaires sur le jeu

Points: 1

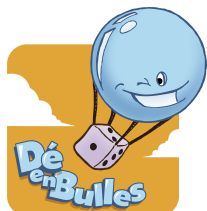
Okiya est un jeu malin et rapide pour 2 joueurs de Bruno Cathala, qui symbolise de façon poétique la lutte d'influence entre deux Okiyas (maisons de Geishas) pour s'attirer les faveurs de l'empereur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: placement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Jactalea
 Auteur: Bruno Cathala





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 810



Yamy

Commentaires sur le jeu

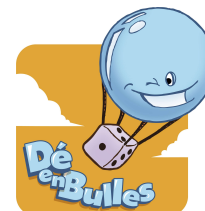
Points: 1

Du Yams, du rami, du bluff et du poker réuni dans le même jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Espace symbolique
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Max Gerchambeau



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 812



Petit Poucet 'la Forêt mystérieuse' (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

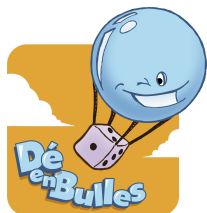
Le Petit Poucet et ses frères se sont égarés au sein d'une forêt mystérieuse. Aidez-les à retrouver leur chemin mais prenez garde aux loups et veillez à ne pas faire de bruit... L'Ogre risquerait de vous entendre!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Corentin Lebrat, Gilles Le





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 816



Monster Proper

Commentaires sur le jeu

Points: 1

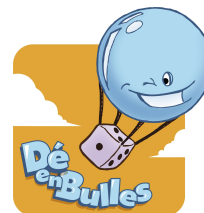
Jeu d'animation alliant observation, rapidité et habileté. On place une pince dorée et les monstres en vrac sur la table et on glisse l'élastique autour de la taille des joueurs. Au top départ chaque joueur essaie de trouver ses 8 monstres et de les accrocher avec les pinces sur le fil. Pendant le 1er cycle on prend les monstres de la couleur de ses pinces à linge. Pendant le 2ème cycle on prend d'autres couleurs que celle de ses pinces. Dans les 2 cas on doit accrocher les monstres avec des étoiles à sa gauche et des monstres avec des tâches à sa droite. Le premier joueur qui a accroché correctement sa lessive gagne une pince dorée. Le jeu est joyeux et facile à mettre en place.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Rémy Delivorias



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 826



Monster Crunch

Commentaires sur le jeu

Points: 1

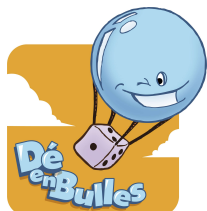
Vous aimez la guimauve et le réglisse? Les vampires et les démons ne vous font pas peur? Armez-vous d'une brosse à dents à poils durs et serrez vos chicots! Ça va Cruncher!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Atomix
 Auteur: Sébastien Dubois





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 834



Potion Magique

Commentaires sur le jeu

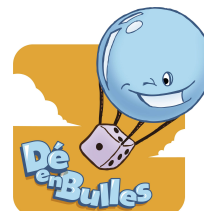
Points: 1

Chaque joueur dispose de 2 chaudrons. Lorsqu'une recette est révélée, chacun doit y rassembler au plus vite tous les ingrédients deandées, mais pas plus, ni moins. Pour les trouver, il faut tourner ses chaudrons et les observer sous tous les angles: les ingrédients se révèlent et peuvent même se multiplier à l'aide des miroirs magiques!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Observation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Gebrüder Frei



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 837



Gasha

Commentaires sur le jeu

Points: 1

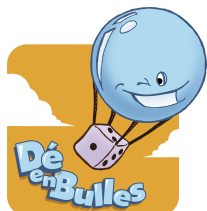
Gasha est un jeu de collection dans lequel vous ne savez jamais sur quoi vous allez tomber ! Collectionnez des Gasha, en espérant avoir les bons pour les échanger contre des cartes Collections et gagner des bonus. À la fin de la partie, la plus belle collection remportera la partie ! Vous mettez une pièce dans la machine, vous tournez la poignée, mais impossible de savoir exactement quel Gasha vous allez avoir !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ebulobo
 Auteur: Jason Levine





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 844



Excedo

Commentaires sur le jeu

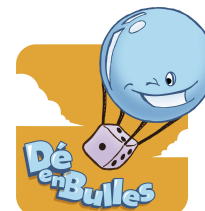
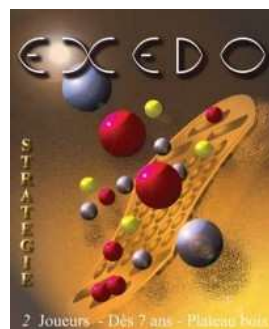
Points: 1

Totaliser un maximum de points en capturant les billes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: la Mèche rebelle
 Auteur: goran veljkovich



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 865



Lièvre et la Tortue (Le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

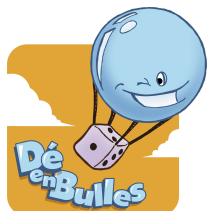
La tortue releva le défi du lièvre revanchard et la nouvelle fit le tour du pays. La grande course allait commencer et tous les participants étaient enfin parés pour cette grande épreuve. Qui du lièvre, de la tortue, du loup, de l'agneau ou du renard serait consacré comme le coureur le plus rapide de ces bois? Pariez sur le bon animal et n'oubliez pas: rien ne sert de courir, il faut partir à point !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Course
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Purple Brain Creations
 Auteur: Gary Kim





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 868



Similo Contes

Commentaires sur le jeu

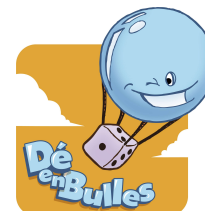
Points: 1

Votre but est de faire deviner aux autres joueurs un personnage secret (parmi les 12 au centre de la table). Pour cela d'autres cartes de votre main vous serviront d'indices. Après chaque tour, les autres joueurs doivent retirer un ou plusieurs personnages de la table jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un, en espérant que ça soit le bon. Si les joueurs éliminent par erreur le personnage secret, ils perdent immédiatement la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Hjalmar Hach, Pierluca Ziz



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 872



Rubik's race

Commentaires sur le jeu

Points: 1

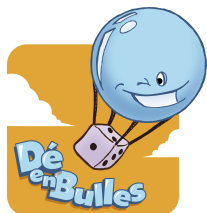
Le Rubiks Race est un jeu de réflexion qui met au défi votre rapidité ! Pour gagner : il faut être le plus rapide à reproduire le bon motif sur le plateau de jeu en faisant glisser les carrés de couleur. Le motif est composé de 3 x 3 cases. Une fois terminé, soyez le premier à refermer le clapet de jeu de votre adversaire ! Dans ce jeu de réflexion, inspiré du taquin, votre cerveau doit répondre au doigt et à l'œil. Ce jeu permet aux enfants de développer leur sens de l'observation et leurs réflexes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 99 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 876



Petit Chaperon Rouge (Le)

Commentaires sur le jeu

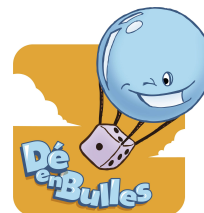
Points: 1

Dans un mode de jeu, les joueurs coopèrent afin d'atteindre la maison de Mère Grand avant le loup. Dans le second mode de jeu, un des joueurs, joue le rôle du loup...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Purple Brain Creations
 Auteur: Annick Lobet



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 897



Club des Moustaches (Le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

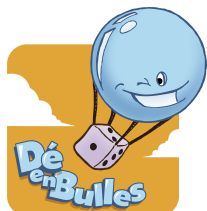
Les joueurs tentent de faire tomber le masque des invités en jouant astucieusement leurs cartes « chat », en tirant les bonnes conclusions, et en dévoilant un minimum d'information sur eux. Celui qui réunit le plus grand nombre de points remportera la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Déduction
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Connor Reid





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 928



Mexican Train

Commentaires sur le jeu

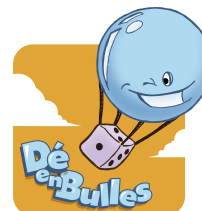
Points: 1

Chaque joueur constitue à partir du centre du jeu, une chaîne de dominos (un train). Tous peuvent aussi s'accrocher au Train Mexican commun à tous les joueurs. Certains train pourront être bloqués au cours de leur progression, ce qui permettra aux autres joueurs de l'utiliser. Conduisez votre train à la victoire en vous débarrassant le 1er de tous vos dominos... Un des jeux les plus populaires actuellement connu dans le monde entier.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dominos, Réflexion
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 954



Rummikub

Commentaires sur le jeu

Points: 1

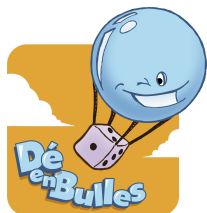
Une variante du Rami mais avec des chiffres.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Chiffres
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hasbro
 Auteur: Ephraim Hertzano





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 977



Mito!

Commentaires sur le jeu

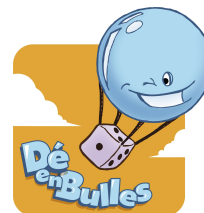
Points: 1

Pour une fois il est permis de tricher ! Chacun son tour vous jouerez le rôle de la Gardienne Punaise et surveillerez vos camarades. L'objectif du jeu est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes ! Pour ce faire mettez des cartes dans votre manche et faites-les glisser discrètement sous la table... C'est permis à condition de ne pas être découvert !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Défausse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Emely Brand, Lukas Brand



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 993



Pièges !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

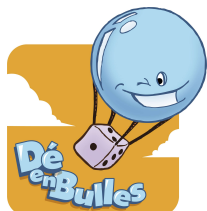
"Piégez vos adversaires... et sauvez vos billes !" Pièges se compose d'un plateau (en plastique et à monter) plein de trous et de tirettes, et de billes de couleurs. Le principe est simple, chaque joueur, de deux à quatre, va poser ses cinq billes sur la grille puis essayer, en déplaçant les tirettes, de faire disparaître celles de ses adversaires tout en essayant de conserver les siennes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Pions, Affrontement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mb
 Auteur: Marvin Glass





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 995



Buzz It!

Commentaires sur le jeu

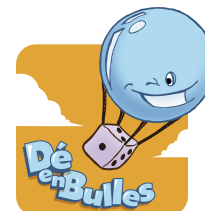
Points: 1

Piochez quelques cartes au hasard (trois par joueur présent pour commencer). Un joueur s'empare ensuite du buzzer et énonce un premier thème. Chaque participant a alors 5 secondes pour trouver une phrase, un nom propre ou un mot relatif au sujet proposé. Celui qui échoue récupère la carte. La partie se poursuit en changeant de responsable du buzzer à chaque tour, jusqu'à épuisement des cartes. Le joueur qui possèdera le plus de cartes perdra la partie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 15
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Reiner Knizia, P. Scharnitz



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 998



Honeycombs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

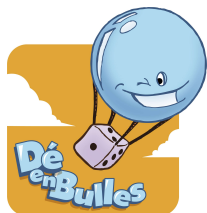
Bzzz, les abeilles travaillent dur ! Aidons les à recomposer leur ruche en associant les différents dessins des tuiles ! Chacun de son côté ou tous ensemble, il s'agit d'associer les côtés des tuiles en faisant correspondre les images. Sauf l'abeille qui sert de « joker » et peut permettre de gagner encore plus de points en finissant une « fleur » de 6 tuiles. Mais attention, certaines tuiles comptent double, et d'autres permettent de piquer le tour de l'adversaire...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles, Observation
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Pmw Distribution
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1499



Battle sheep "géant"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

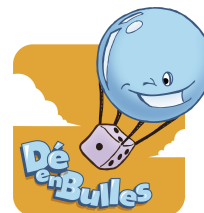
Dans le monde des moutons, l'herbe est toujours plus verte dans le pré d'à côté.

Battle Sheep est un jeu de réflexion qui se joue de deux à quatre joueurs. Soyez tactique pour diviser votre troupeau et occuper un maximum de place dans les pâturages !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1498



Sumo squat

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le monde des moutons, l'herbe est toujours plus verte dans le pré d'à côté.

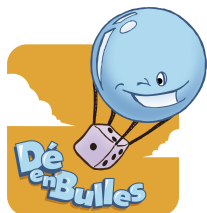
Battle Sheep est un jeu de réflexion qui se joue de deux à quatre joueurs. Soyez tactique pour diviser votre troupeau et occuper un maximum de place dans les pâturages !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1511



Dix de chute

Commentaires sur le jeu

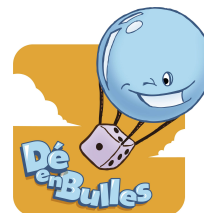
Points: 1

Il faut faire tomber les jetons de sa couleur, dans l'ordre et avant son adversaire. Pour cela les joueurs actionnent des roues dont les encoches communiquent entre-elles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mb
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1518



Puzzle Van Gogh

Commentaires sur le jeu

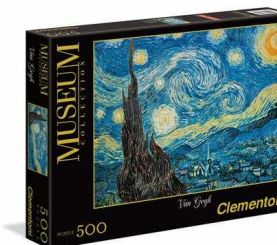
Points: 1

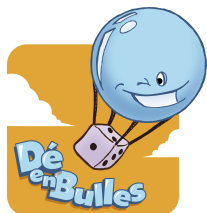
Se relaxer, exercer ses capacités cognitives, lutter contre la perte de la mémoire, voici les vertus apaisantes des puzzles!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Clementoni
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1523



Dominos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Imaginez et créez un circuit extraordinaire avec ce gros coffret de dominos !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Domino
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1535



Auberge des Pirates (L')

Commentaires sur le jeu

Points: 1

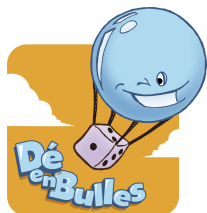
Bluffez, attaquez, prenez des risques dans des parties éclair. Le chiffre indiqué sur la carte correspond au nombre d'exemplaire dans le paquet, soit une carte 1, deux cartes 2 et dix cartes 10. Grâce à ce principe fort, il est possible d'évaluer les cartes restantes dans la pioche et donc de prendre des risques et de prendre la bonne décision. Sur un navire, chaque pirate a sa place. Recrutez votre équipage en évitant la mutinerie. Une paire de pirates, et c'est perdu !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Bluff
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Origames
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1543



Penny Papers Adventures "The Temple Of Apikhabou"

Commentaires sur le jeu

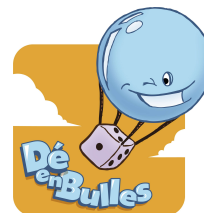
Points: 1

Dans ce jeu de Roll and Write, vivez les fabuleuses aventures des célèbres explorateurs Penny Papers et Dakota Smith! Tout le monde joue en même temps avec les mêmes ressources ! À chaque tour, chacun tâche de placer un nombre dans son temple pour créer les meilleures combinaisons... ou pour combattre les momies gribouillées par les autres joueurs !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Placement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sit Down !
 Auteur: Henri Kermarrec



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1546



Avalam Bitaka

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avalam Bitaka réussit là où beaucoup de jeux abstraits ont échoué : il est à la fois beau, facile à expliquer, profond et intelligent.

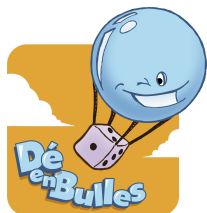
Le principe de base est d'empiler les pions ou les piles sur un pion ou une pile voisine dans l'une des huit directions. Vous pouvez empiler une pile de votre couleur ou une pile de votre adversaire. À la fin, quand plus aucun empilement n'est possible, soit du fait de l'éloignement, soit du fait de la limite de hauteur, la partie est terminée. Celui qui possède alors le plus de piles est le vainqueur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Arts of Games
 Auteur: Philippe Deweys





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1559



Codex Naturalis

Commentaires sur le jeu

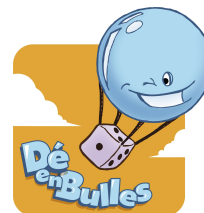
Points: 1

Assemblez les pages du Codex Naturalis, le manuscrit secret qui recense les espèces des quatre règnes vivant dans les forêts primaires. Placez vos cartes en fonction des ressources qu'elles vous apportent pour remplir les objectifs et élaborer le plus riche des manuscrits. Serez-vous prêt à recouvrir et perdre une espèce pour développer votre manuscrit ? Le premier arrivé à 20 points déclenche la fin de partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bombyx
 Auteur: Thomas Dupont



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1613



Jenga

Commentaires sur le jeu

R404

Points: 1

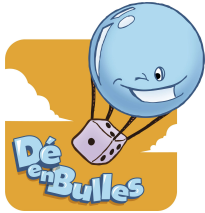
Dans ce jeu d'adresse, il ne s'agit pas, comme on pourrait le croire de construire la tour la plus haute. La tour est déjà construite et composée de blocs de bois identiques. Chaque joueur doit s'emparer d'un des blocs de la construction et le replacer au sommet de la tour. Vous imaginez bien, qu'au bout d'un certain temps, il y a de moins en moins de pièces en bas et beaucoup en haut ! Ce déséquilibre qui va grandissant, provoquera au final un écroulement en bon et due forme ! Le joueur qui pose la dernière tuile qui ne fait pas s'écrouler la structure est déclaré vainqueur. Un jeu simple au suspens garanti !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Médiéval
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1588



Trio

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le plus rusé pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouverez-vous les trios de cartes identiques ? Dévoilez 2 cartes Numéro soit sur la table, soit dans la main d'un joueur (les cartes y sont classées du plus petit au plus grand). Attention, seulement le plus petit numéro ou le plus grand. Si les 2 cartes sont identiques, rejouez ! Trouvez les 3 cartes identiques et vous gagnez ce Trio ! Vous remportez la partie si vous avez 2 ou 3 Trios (en fonction du mode de jeu) ou si vous avez le trio de 7 ! Trio propose une variante par équipe très fun, où les équipiers peuvent s'échanger des cartes simultanément mais sans communiquer.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Déduction
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 3 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Cocktail Games
Auteur: Kaya Miyano

