

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 012



Carrom ou billard indien

Commentaires sur le jeu

R404

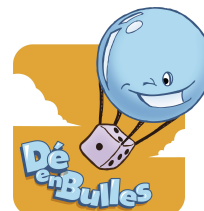
Points: 1

Objectif : Faire entrer tous les palets de sa couleur (noir ou blanc) dans les trous, puis finir par le palet rouge. On place le percuteur (un palet plus grand que les autres coloré différemment) sur une des lignes, qui sera son camp. On doit toujours lancer le percuteur de cette ligne là, sans en sortir. On donne une pichenette pour le lancer. Apprentissage : Ce jeu demande de la précision, c'est un jeu d'adresse. Il permet également d'apprendre la patience, car les premiers tirs ne seront pas toujours justes ! Plaisir ludique : On s'amuse beaucoup avec ce billard indien, car on retrouve toutes les sensations du billard traditionnel, mais on peut toucher le matériel, et le fait d'utiliser son corps (sa main) pour jouer est très

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Carrom Art
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 013



Tumblin Dice

Commentaires sur le jeu

R404

Points: 1

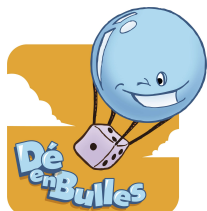
À tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dés à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. Le but du jeu est de marquer plus de points que ses adversaires une fois lancés les dés de tous les joueurs. Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « 4x » : il rapportera ainsi 24 points (4 x 6) à lui seul ! Mais attention, rien n'est acquis car vos adversaires feront tout pour le faire sortir.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ferti
 Auteur: Ron Nash, Randy Nash





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 014



Candy XXL

Commentaires sur le jeu

R401

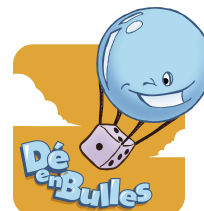
Points: 1

Sur le beau tapis bleu et circulaire sont répartis les bonbons en bois, joliment colorés. Les enfants sont tout autour. L'un d'eux lance les trois dés. Ceux-ci indiquent le bonbon qu'il faut attraper. En combinant les trois couleurs obtenues aux dés, on peut souvent trouver cette même combinaison (par exemple vert jaune bleu) sur un bonbon en particulier. De là, à s'en emparer avant les autres, il y a encore un autre pas qui mène à la victoire. Dans certain cas, le bonbon ne peut être trouvé. Il faut alors être le premier à crier "impossible" !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Beleduc
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 015



Mölky

Commentaires sur le jeu

R404

Points: 1

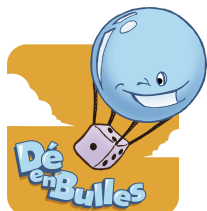
Découvrez-le et vous serez séduit. Sa règle – pourtant intelligente – se décline en quelques points qu'on comprend en une minute. Et partout ceux qui le jouent s'en régaleront, redécouvrant le plaisir de jouer en mélangeant les générations. A nous le droit de faire simple ! A nous le droit de rater sans être vexé ! Une merveille ! Entre les quilles et le bowling, ce jeu traditionnel vient de Finlande. 12 quilles biseautées et numérotées sont rangées proches l'une contre l'autre à 3 m de celui qui va lancer le mölky (une bûche pour dire simplement). Si le lanceur ne renverse qu'une seule quille, il en reçoit la valeur (s'il renverse la quille 9, son équipe reçoit 9 points). Si, au contraire, il en renverse davantage, il ne reçoit qu'un seul

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 2 - 16
 Difficulté:
 Marque du jeu: Olivier Perin
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 109



Avalam

Commentaires sur le jeu

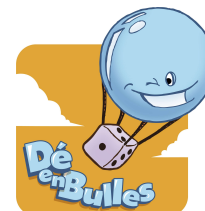
Points: 1

Empiler vos pions sur ceux de vos adversaires et tenter de former le plus grand nombre de piles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Philippe Deweys



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1095



Weykick Football 2 joueurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

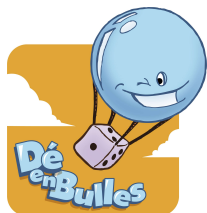
Quand un spécialiste de... tableaux magnétiques (!) se met à faire des jeux, cela donne naissance à WeyKick ! Le principe du jeu est simple : WeyKick est un jeu de foot, donc l'objectif est de marquer des buts à son adversaire. Le premier des joueurs à marquer 10 buts (ou moins pour une partie plus courte) gagne.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ulrich Weyel
 Auteur: Ralph Kuhl





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1096



Minotaure

Commentaires sur le jeu

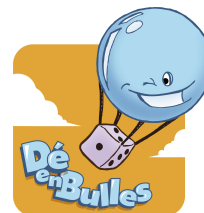
Points: 1

Jeu de billes sur la célèbre légende grecque du Minotaure que Thésée affronte dans ce labyrinthe, le Minotaure étant symbolisé par un gros calot et Thésée/autres joueurs, par des billes de différentes couleurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1102



Serpent à ficelle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

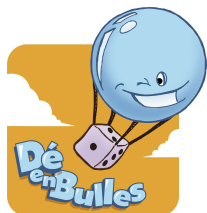
A 2 ou 4 joueurs le but est d'apporter la bille de la tête du serpent à sa queue sans la faire tomber!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1106



Shuffle puck

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez les joies du air-hockey chez vous !

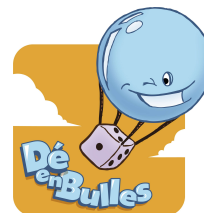
Le shuffle Puck est plus connue sous le nom du jeu de Palet ou Air Hockey. Cette version entièrement réalisée en bois massif, reprend un grand classique des jeux traditionnels.

Le jeu du palet n'est plus réservé aux bars et établissements de jeux ! A l'aide de votre frappeur, envoyez le palet dans le but de l'adversaire. A vous les folles parties !!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1107



Bamboléo géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

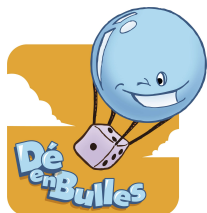
Bamboleo est un magnifique jeu en bois qui saura réveiller le Newton qui sommeille en vous. Des pièces sont placées sur un plateau maintenu en équilibre instable. Chacun leur tour, les joueurs tentent de retirer une pièce du plateau sans jamais le renverser. Qui réussira à jouer avec la gravité sans perdre l'équilibre ? Une version surdimensionnée pour encore plus de sensations!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1108



Détanque

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La détanque ®, c'est un mélange subtil et ludique de la pétanque, des dés et du Uno.

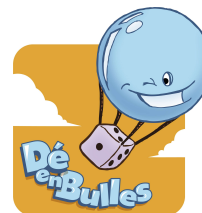
Comme à la pétanque, faites 2 équipes, lancez le Cochodé®, puis vos Caboules® le plus près possible du Cochodé®. Les faces des Caboules® et du Cochodé® vont apporter rires, rebondissements, fun et stratégie 😊

La détanque ® est un jeu durable et de qualité, fabriqué en France avec du hêtre certifié PEFC. Le jeu grand modèle est fait pour jouer à l'extérieur sur tous les terrains : pelouse, gravier, neige, etc.....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1109



Papattes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

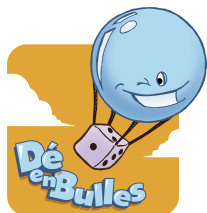
Prenez le rôle d'un animal de la savane le temps d'une partie. Approchez vous le plus près possible de la rivière pour boire sans tomber dedans, car les crocodiles se feront un plaisir de vous croquer. Faites attention aussi aux singes farceurs qui tenteront de vous envoyer des bananes pour vous faire tomber à l'eau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1150



Cornhole

Commentaires sur le jeu

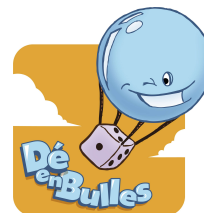
Points: 1

Le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs, chacun leur tour vont lancer des sacs de maïs dsur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1153



Cornhole

Commentaires sur le jeu

Points: 1

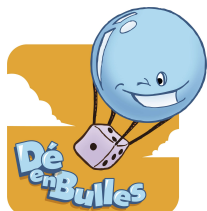
Le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs joue à tour pour lancer des sacs de maïs sur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: familial
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 468



Soflo

Commentaires sur le jeu

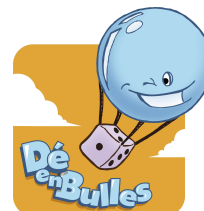
Points: 1

LE JEU DE PALETS TOUS TERRAINS, accessible à tous pour passer de bons moments en famille ou entre amis avec ce jeu de plein air !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1323



Grenouille (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

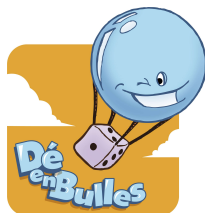
Visez l'un des quatorze trous grâce à vos huit palets afin de marquer un maximum de points. Vous cherchez un jeu ancien adapté pour toute la famille ? La Maison du billard vous propose le jeu de grenouille, qu'on appelle aussi jeu de tonneau. Pratique en plein air et avec des règles très simples, petits et grands vont bien s'amuser

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn +
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: familial
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 202



Slalom

Commentaires sur le jeu

Points: 1

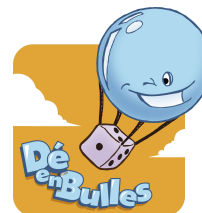
Il s'agit grâce aux baguettes de slalomer entre les obstacles et d'amener son premier pion (le plus petit) du point de départ au point d'arrivée, puis d'attraper le grand pion et de terminer le parcours plus vite que son adversaire et en faisant tomber le moins de plots possible.

A la fin de la manche on compte le nombre de plots tombés et on détermine le gagnant avant de recommencer la partie...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 220



Elyp géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

EVITER
 EMPILER
 ELIMINER
 ET C'EST GAGNE!!!

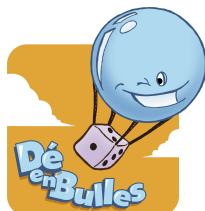
il s'agit de se servir de son adversaire comme d'un allié de taille pour remporter la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur: Nicolas Déclite





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 221



Pontu géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

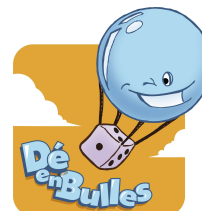
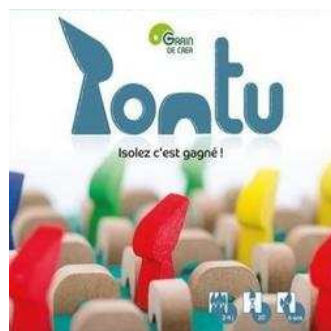
Ces règles simples favorisent une prise en main très rapide pour passer de bon moment en famille. Une variante augmentant la difficulté permet au plus stratège de s'y retrouver également.

Il s'agit d'isoler les pions des adversaires, d'être le dernier à pouvoir se déplacer et c'est gagné!!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur: Nicolas Delclite



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 222



Labyrinthe géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pack de 4 labyrinthes coopératifs de 4 niveaux différents.

Mode d'action la collaboration!!!

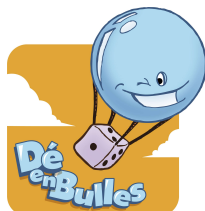
Un défi familial amusant à découvrir rapidement.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur: Nicolas Delclite





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 223



Pont de singe géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

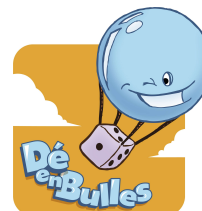
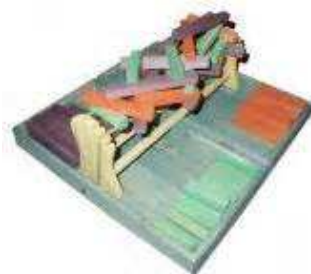
Jeu coopératif, le but du jeu étant de réussir à placer ensemble tous les bâtonnets sur les élastiques sans que ça tombe...

Un jeu drôle et familial qui promet des parties irrésistibles...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur: Nicolas Déclite



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 377



Cornhole

Commentaires sur le jeu

Points: 1

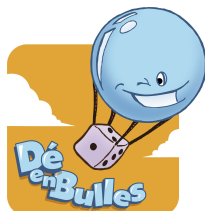
Le cornhole est un jeu de mancé dans lequel les joueurs, chacun leur tour vont lancer des sacs de maïs sur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 378



Puissance 4 géant

Commentaires sur le jeu

R406

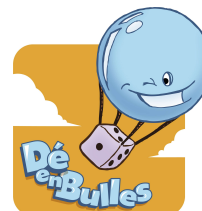
Points: 1

Le but du jeu est d'aligner 4 pions sur une grille comptant 6 rangées et 7 colonnes. Chaque joueur dispose de 21 pions d'une couleur (par convention, en général jaune ou rouge). Tour à tour les deux joueurs placent un pion dans la colonne de leur choix, le pion coulisse alors jusqu'à la position la plus basse possible dans ladite colonne suite à quoi c'est à l'adversaire de jouer. Le vainqueur est le joueur qui réalise le premier un alignement (horizontal, vertical ou diagonal) d'au moins quatre pions de sa couleur. Si alors que toutes les cases de la grille de jeu sont remplies aucun des deux joueurs n'a réalisé un tel alignement, la partie est déclarée nulle.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mango
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 379



Cuisine en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

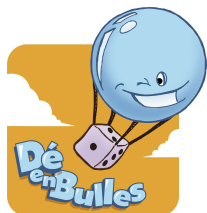
Tous les accessoires de cuisine pour imiter les grands
 La cuisine se replie sur elle-même pour prendre un minimum de place

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nature et découvertes
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 380



Suspense géant

Commentaires sur le jeu

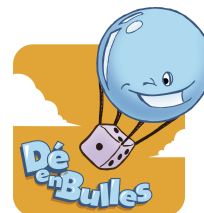
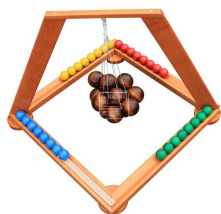
Points: 1

Grand jeu d'adresse en bois où le but est d'attraper délicatement les boules de sa couleur grâce à sa baguette.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 381



Weykick football 2 joueurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

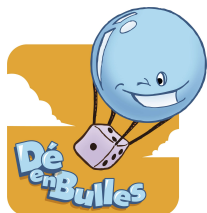
En observant un partie de Weykick, vous aurez l'impression que les joueurs se déplacent tout seuls ... comme par magie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Weykick
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 382



Barik

Commentaires sur le jeu

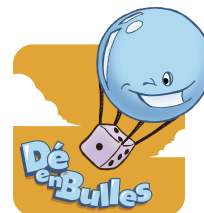
Points: 1

A l'aide des baguettes, soyez la première équipe à lancer tous les tonneaux dans le camps adverse. Un jeu drôle et tonique

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Weykick
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 383



Tictactactic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le morpion revisité !

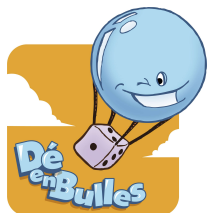
Le Tictactactic est un jeu de pub anglais. L'objectif est, comme au morpion, de former une ligne de 3 boules dans sa couleur verticalement, horizontalement ou en diagonale. Celui qui aligne 3 boules gagne la manche et capture une boule de son adversaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 384



Marina (la)

Commentaires sur le jeu

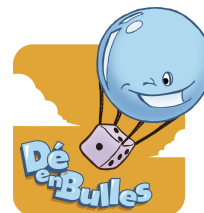
Points: 1

Un jeu idéal pour aborder l'écologie et notamment l'importance de faire attention à ses déchets. Très convivial, les enfants seront ravis de pêcher les déchets grâce à la canne à pêche géante afin de sauver les poissons de l'océan. Un jeu de coopération. Tous les joueurs jouent ensemble pour sauver les poissons.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bec et croc
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 385



Montagne à vache (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

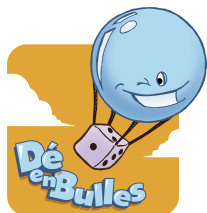
Jeu en bois original et très amusant avec des vaches. Avec la Montagne à vaches, développez votre sens de l'équilibre pour empiler les vaches.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bec et croc
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 386



Baton des inuits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

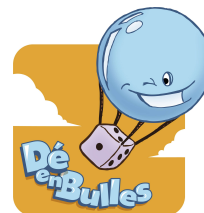
Le Bâton des Inuits est un jeu hilarant, convivial et simple... en apparence !

Il faut être coordonné, ne pas succomber à une irrésistible envie de rire, pour enrouler la cordelette avec la boule autour du bâton. Une fois cette étape atteinte, il faut dérouler l'ensemble ! Vous verrez rapidement qu'il est toujours plus facile de tourner dans un sens que dans l'autre..

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 387



Palet breton

Commentaires sur le jeu

Points: 1

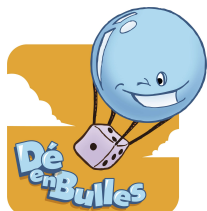
Chaque joueur doit lancer ses palets au plus près du palet maître pour marquer des points. Attention, il faut impérativement rester sur le plateau ! Fabrication française.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 388



A acrobatique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

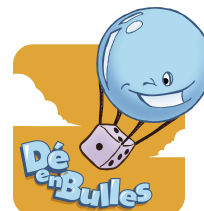
Le groupe doit jouer ensemble et communiquer pour permettre au joueur central de tenir en équilibre et avancer. Amusement garanti !

La communication est essentielle dans ce jeu en bois : respecter les consignes, ne pas tout tirer à soi, écouter les autres, s'organiser.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 5 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 389



Crokinole géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Crokinole géant : Modèle de compétition.

Jeu de visée en bois avec des palets à pousser par pichenette.

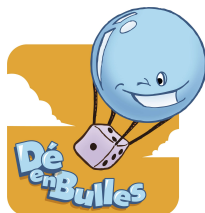
A 2 ou à 4 (2 équipes de 2) joueurs, visez le trou central. Chaque trait représente une zone de points : + on est proche du centre et + on marque de points. Pour corser un peu le jeu, il faut absolument toucher un palet adverse (sauf au début du jeu), soit directement, soit par ricochet d'un de ses pions. Sinon, les pions sont sortis du jeu !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 390



Sauvez la forêt

Commentaires sur le jeu

Points: 1

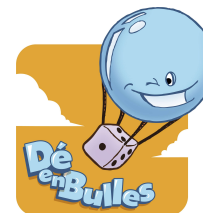
Jeu xxi sur une thématique écologique. Thème des incendies en forêt et le travail des pompiers.

Magnifique jeu coopératif tout en bois. Jouez en équipe contre un événement extérieur : combattre ensemble le feu qui menace la forêt. Avancez votre camion de pompier sur le plateau de jeu géant pour éteindre l'incendie et ensuite reboisez la forêt avant que le sapin Président ne soit détruit.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bec et croc
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 391



Eau reine (I')

Commentaires sur le jeu

Points: 1

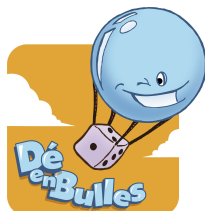
Magnifique jeu d'équipe XXL tout en bois pour sensibiliser sur les ressources en eau. Un jeu de coopération de grandes dimensions. On joue en équipe contre un événement extérieur : la sécheresse (épuisement du château d'eau)
 Réorganisez les canalisations pour que les destinations prioritaires : hôpital, eau pour boire, animaux...
 Evitez les gaspillages (lavage des voitures, jets d'eau, arrosage des gazons, robinets qui fuient....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bec et croc
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 392



Billard Nicolas

Commentaires sur le jeu

Points: 1

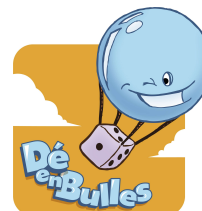
Le Billard Nicolas, un nouveau concept pour jouer au billard. Un magnifique jeu fabriqué en France, la Piste et la couronne sont en mélaminé hêtre, le boulier est en plastique noir et blanc.

Jeu De 2 à 4 joueurs. Chacun tentera de repousser la boule dans un des buts adverses en soufflant dessus à l'aide de la poire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 393



Billard Hollandais

Commentaires sur le jeu

Points: 1

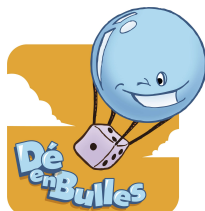
Jeu du billard Hollandais. Faire glisser les palets dans les 4 cases du bout et faire un maximum de lignes de 4. Le billard Hollandais est un jeu convivial et traditionnel. Entièrement fabriqué à la main de manière artisanale.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 394



Billard japonais

Commentaires sur le jeu

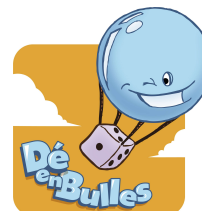
Points: 1

Ce jeu fera appel à votre adresse puisque vous devrez orienter le jeu afin de loger les boules dans les trous. Grâce à sa cale de fond, le jeu peut être simplifié et peut même avoir un double usage puisqu'il peut servir de billard japonais.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 395



Puissance 4 en 3D

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'aligne 4 en 3 dimensions. Très beau jeu géant en bois pour 2 joueurs ou 4 joueurs.

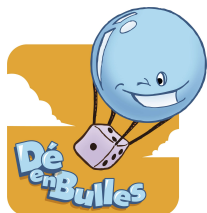
But du jeu : aligner 3 ou 4 boules de sa couleur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 397



Cornhole

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancé.

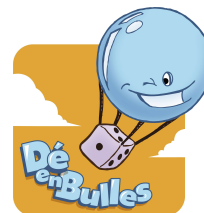
Le Cornhole (traduisez littéralement par Trou à Maïs), serait apparu en Allemagne au 14ème siècle, puis aurait été « redécouvert » au Kentucky, il y a une centaine d'années.

Le jeu, que l'on désigne aussi parfois sous le nom de Corn Toss (Lancer de Maïs), Bean Bag (Sac d'haricots) ou encore Bean Toss (Lancer d'haricots), est devenu très populaire au États-Unis, en particulier dans l'est si bien qu'une fédération nationale a vu le jour.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Allumettes Création
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 398



Ydrody

Commentaires sur le jeu

Points: 1

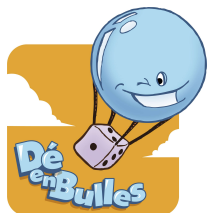
Labyrinthe en bois, coopératif à manœuvrer avec des seringues remplies d'eau.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 399



Birdy Wall

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Birdy-wall un jeu en bois géant dont le but est de casser le mur en enlevant un maximum de briques sans faire tomber les oiseaux en haut du mur ! Un jeu fun et convivial.

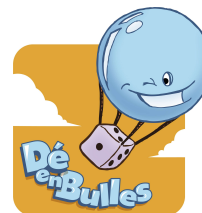
Les parties de Birdy-Wall sont pleines de rebondissements et lorsqu'on pense que tous va s'écrouler, parfois quelques briques retiennent l'ensemble de la structure !

Ce jouet en bois est entièrement fabriqué dans nos ateliers du Nord de la

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 403



Passe-trappe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Passe-trappe est un jeu d'adresse rapide, excitant et convivial et terriblement addictif !

L'objectif est de propulser le plus vite possible à l'aide des élastiques la totalité de vos palets à travers la trappe dans le camp adverse. Mais attention, votre adversaire joue en même temps et essaye de faire la même chose que vous !

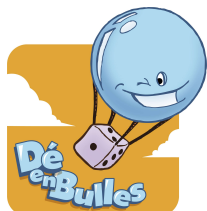
Des parties endiablées vous attendent qui enivreront autant les joueurs que les spectateurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 408



Passe-trappe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Passe-trappe est un jeu d'adresse rapide, excitant et convivial et terriblement addictif !

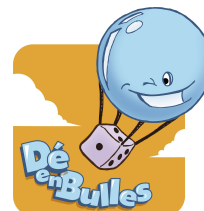
L'objectif est de propulser le plus vite possible à l'aide des élastiques la totalité de vos palets à travers la trappe dans le camp adverse. Mais attention, votre adversaire joue en même temps et essaye de faire la même chose que vous !

Des parties endiablées vous attendent qui enivreront autant les joueurs que les spectateurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 430



Cornhole

Commentaires sur le jeu

Points: 1

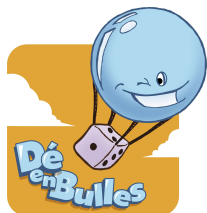
le Cornhole est un jeu de lancé dans le quel les joueurs lance chacun leur tour un sac de maïs sur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 435



Parachute 12 poignées

Commentaires sur le jeu

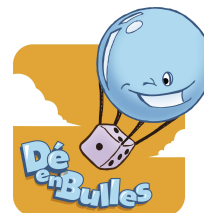
Points: 1

Cohésion
Communication
Coopération

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
Age préconisé : 3 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 4 - 12
Difficulté:
Marque du jeu: Wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 536



Cornhole

Commentaires sur le jeu

Points: 1

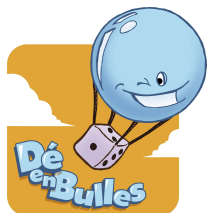
le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs jour à tour de rôle pour lancer des sac de maïs sur le plateau de jeu à trou afin de remporter des points de victoire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté: facile
Marque du jeu:
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 620



Tour de Fröebel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération jusqu'à 24 joueurs.

De 4 àans.

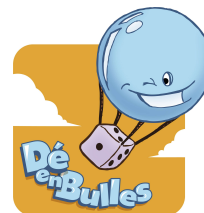
Attraper un bloc avec l'étrier pour l'empiler sur un autre afin de construire une tour. Pour cela le groupe doit coopérer afin de placer correctement les blocs. Très prenant et tellement fédérateur!

Avec 2 jeux vous pouvez faire jouer 2 équipes qui jouent l'une contre l'autre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 24
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 661



Bateau pirates

Commentaires sur le jeu

Points: 1

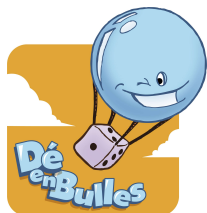
Vous êtes au large lorsqu'un bateau pirates fait son apparition ! Le joueur devra se défendre en essayant de faire tomber chacun des personnages à l'aide de son arbalète

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 662



Billard à clapets

Commentaires sur le jeu

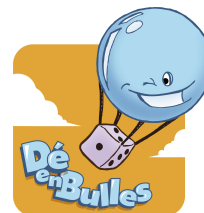
Points: 1

5 essais pour tenter de retourner un maximum de clapets et marquer le plus de points. Un très bon jeu de kermesse idéal pour créer des animations auprès de publics variés (adultes et enfants).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 663



Lady toupies

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire tourner les toupies et les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner.

On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.

Ce jeu en bois est monté sur rotule.

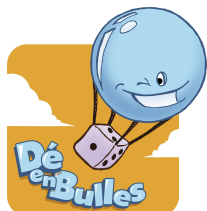
Dimensions : 60 x 25 cm

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 664



Double chinois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Être le premier joueur à occuper ses 4 trous par une boule le plus rapidement possible. Mais attention de ne pas combler les trous de votre adversaire ou de ne pas vous retrouver sans boule à jouer !

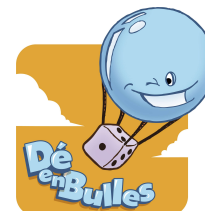
Le double chinois est un jouet en bois où toutes les générations peuvent jouer ensemble. Il demandera de l'adresse et une pointe de rapidité pour remporter la partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 805



Assiettes Picardes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

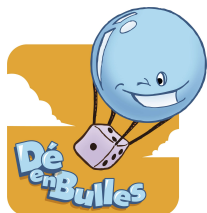
Les joueurs s'affrontent en « un contre un » voire parfois en équipes de « deux contre deux ». Une partie se joue en 15 ou 21 points. Une ligne « des 80 cm » est dessinée sur le plateau (à 80 cm du bord où se place le joueur). Le lanceur ne doit pas la dépasser lorsqu'il effectue son lancer. Le but est de placer le plus d'assiettes possibles devant celles de son adversaire, sans les faire tomber et sans permettre à son concurrent de les pousser facilement hors de la table. Pour l'engagement de la partie (appelé « première du bout »), chaque joueur lance une assiette. Le joueur qui va le plus loin commence alors la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 916



Cornhole

Commentaires sur le jeu

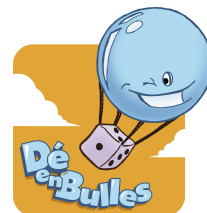
Points: 1

Le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs, chacun leur tour vont lancer des sacs de maïs sur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 917



Cornhole

Commentaires sur le jeu

Points: 1

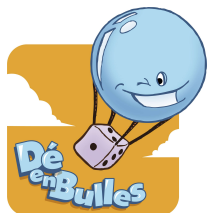
Le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs lance à tour de rôle des sacs de maïs sur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 919



Jeu des batonnets

Commentaires sur le jeu

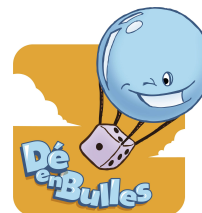
Points: 1

Les joueurs retirent chacun leur tour 1, 2, ou 3 bâtonnets il ne faut pas être celui qui retirera le dernier.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: familial
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 924



Roll'up

Commentaires sur le jeu

Points: 1

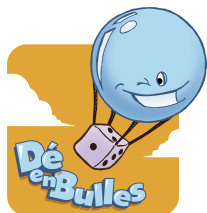
Diriger deux tiges afin de faire monter la boule en bois le plus loin pour remporter un maximum de points

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 945



Cornhole

Commentaires sur le jeu

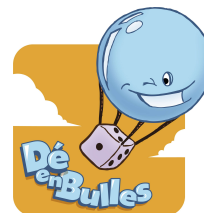
Points: 1

Le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs joue à tour de rôle pour lancer des sacs de maïs sur le plateau de jeu à trou afin de remporter des points de victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1496



Passe-trappe - 4joueurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Passe-trappe est un jeu d'adresse rapide, excitant et convivial et terriblement addictif !

L'objectif est de propulser le plus vite possible à l'aide des élastiques la totalité de vos palets à travers la trappe dans le camp adverse. Mais attention, vos adversaires jouent en même temps et essayent de faire la même chose que vous !

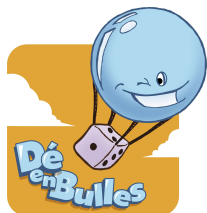
Des parties endiablées vous attendent qui enivreront autant les joueurs que les spectateurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1500



Ricochet Robots "géant"

Commentaires sur le jeu

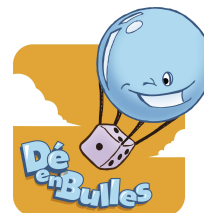
Points: 1

Le ricochet, un casse tête multi-joueurs. Il peut se jouer tant en intérieur qu'en extérieur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1497



Course au palets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

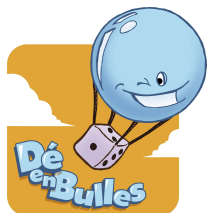
Être le premier à placer son palet au bout du jeu. En début de partie les palets sont placés à la ligne de départ. Dès que la partie commence les joueurs vont simultanément faire partir des billes depuis leurs rampe de lancement, dans le but de percuter leur palet pour le faire avancer. Ainsi les joueurs devront être rapides et habiles. Effectivement ils devront diriger leur rampes pour que leurs billes prennent la direction du palet. Le premier à avoir placé son palet au bout du jeu sera le gagnant. Les parties sont courtes environs 3 minutes, astucieux, le jeu est muni d'un système de retour de billes, les joueurs ne sont donc pas limités dans leurs tirs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1499



Battle sheep "géant"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

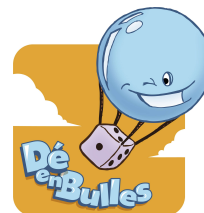
Dans le monde des moutons, l'herbe est toujours plus verte dans le pré d'à côté.

Battle Sheep est un jeu de réflexion qui se joue de deux à quatre joueurs. Soyez tactique pour diviser votre troupeau et occuper un maximum de place dans les pâturages !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1498



Sumo squat

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le monde des moutons, l'herbe est toujours plus verte dans le pré d'à côté.

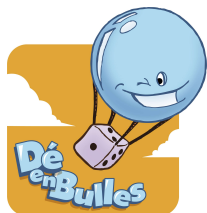
Battle Sheep est un jeu de réflexion qui se joue de deux à quatre joueurs. Soyez tactique pour diviser votre troupeau et occuper un maximum de place dans les pâturages !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1501



Trapenum

Commentaires sur le jeu

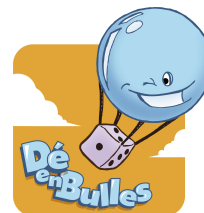
Points: 1

Fouillez et trouvez le plus de paires.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 5 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur: Odile Périno



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1502



Pêche K LIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites place à la convivialité et à l'amusement en organisant des concours de pêche à la ligne avec ce jeu ancien qui rythmait l'ambiance des tavernes, animées par les travailleurs à la recherche d'un instant d'amusement.

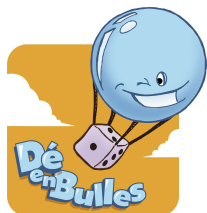
À vos cannes, et que le meilleur gagne !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn +
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1571



Cornhole

Commentaires sur le jeu

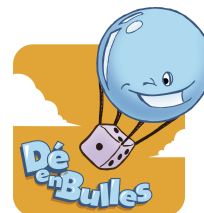
Points: 1

Le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs, chacun leur tour vont lancer des sacs de maïs sur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1576



Cornhole

Commentaires sur le jeu

Points: 1

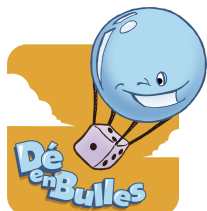
Le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs vont lancer chacun leur tour des sacs de maïs sur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1581



Cornhole

Commentaires sur le jeu

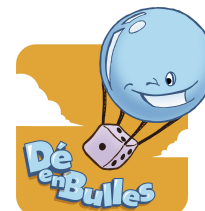
Points: 1

le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs vont lancer chacun leur tour des sacs de maïs sur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1582



Cornhole

Commentaires sur le jeu

Points: 1

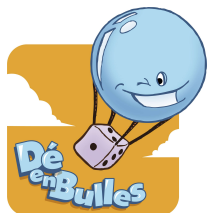
Le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs vont lancer chacun leur tour des sacs de maïs sur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1577



Cornhole

Commentaires sur le jeu

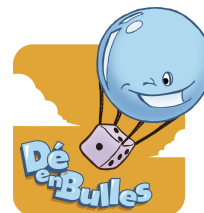
Points: 1

Le cornhole est un jeu de lancé dans lequel les joueurs lance à tour de rôle un sac de maïs sur le plateau à trou afin de remporter des points de victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1635



Passe-boule

Commentaires sur le jeu

Points: 1

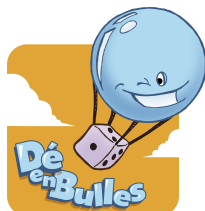
Faire rentrer le maximum de boules dans les portes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1623



Shuffle puck - Mini

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez les joies du air-hockey chez vous !

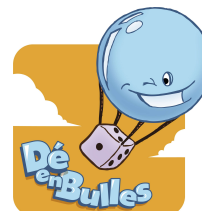
Le shuffle Puck est plus connue sous le nom du jeu de Palet ou Air Hockey. Cette version entièrement réalisée en bois massif, reprend un grand classique des jeux traditionnels.

Le jeu du palet n'est plus réservé aux bars et établissements de jeux ! A l'aide de votre frappeur, envoyez le palet dans le but de l'adversaire. A vous les folles parties !!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1575



Mongolfière

Commentaires sur le jeu

Points: 1

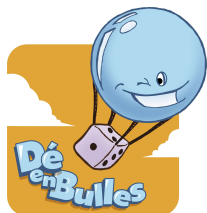
Réussir à élever la bille dans la mongolfière sans passer à travers les nuages

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1624



Rush Hour Géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sortez des embouteillages...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 5 - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

