



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 042



Allez les escargots!

Commentaires sur le jeu

R403

Points: 1

Six escargots participent à une drôle de course... Et comme ils se déplacent lentement, ils ont décidé d'une règle du jeu assez particulière. En effet, le premier qui franchit la ligne d'arrivée gagne, mais le dernier peut gagner aussi ! « Allez les escargots ! » est un jeu pour les tout-petits qui ne peuvent pas encore lire les dés traditionnels. Les points sont ici des couleurs. Les enfants n'ont pas de choix réel à effectuer, ils doivent seulement respecter les couleurs des tirages des dés. Si vous êtes un parent joueur ou si vos petits ont grandi, testez cette variante qui allonge un peu le temps de partie : - On jette toujours 2 dés, mais on doit en choisir un seul pour avancer, l'autre ne compte pas.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Alex Randolph



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 055



Colorino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En jouant les enfants apprennent à identifier et différencier les couleurs de base. Avec ces pions colorés extra-larges à fixer, ce jeu permet de développer ses facultés d'association, manipulation, créativité et mémorisation

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1004



SmartMax Circuit Voiture

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu de construction magnétique promet aux enfants un plaisir de jeu maximal ! Smartmax offre la possibilité d'explorer le monde fascinant du magnétisme à l'aide de pièces surdimensionnées spécifiquement destinées à la manipulation par les jeunes enfants. Les enfants seront enchantés par la découverte des effets d'attraction et de répulsion des aimants. Selon leur âge, ils peuvent construire des modèles plus ou moins grands. Les pièces de grosse taille permettent aux enfants de jouer en toute sécurité, car tous les éléments du jeu dépassent les 3 cm et ne peuvent pas être avalés. Le guide d'instructions ci-joint présente des conseils et de nombreux exemples de constructions. Smartmax est adapté aux enfants de 1 à 6 ans. Il s'agit

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SmartMax
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1040



Bisous Dodo

Commentaires sur le jeu

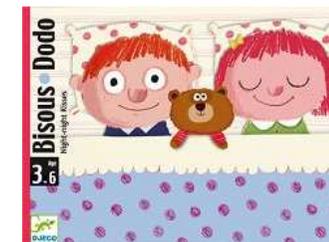
Points: 1

Bisous dodo propose de jouer à deux, un parent et son enfant, juste avant de se coucher. L'enfant va tirer des cartes et quand oreiller, drap et doudou auront été tirés, le parent fera les actions des cartes (bisous, chatouilles, etc.)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1130



Lot de 3 bilibos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des grandes coques multicolores que les enfants s'approprient à leur convenance : parcours d'obstacle, récipients, toupies, casques...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Moluk
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1294



Lalelu

Commentaires sur le jeu

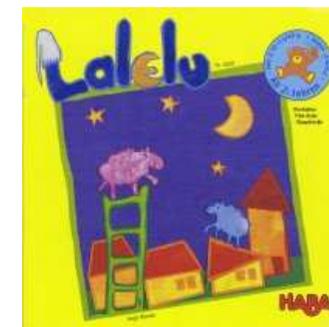
Points: 1

Mouton rose et mouton bleu invitent à chanter et à jouer. La "berceuse des moutons" peut être chantée en l'accompagnant

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Devinette, dés
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Anja Wrede





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1298



Fête de lutins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une play-box : tout y est ! Prêt à jouer ! C'est la fête de l'été, dans la forêt des lutins ! Pour les animaux de la forêt, rien de plus formidables, car les lutins organisent plein de jeux : une course endiablée jusqu'à la place des festivités une parade d'équilibristes un amusant jeu de recherche un jeu de memory avec des fleurs Qui a envie de faire la fête avec les lutins et les animaux de la forêt ? Une play box remplie de jeux et de divertissements, pour s'amuser et faire toutes sortes d'expériences, avec 3 histoires à raconter, 4 idées de jeu et 5 puzzles. Le jeu dure entre 5 et 10 minutes Peut se jouer de 1 à 4 personnes. 3 histoires divertissantes o lire et à raconter 4 jeux distrayants 5 puzzles avec de tendres motifs, en carton

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: puzzle, histoires
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Miriam Koser



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1300



Premier trésor de jeux (mon)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette sélection de jeux rassemble les plus beaux trésors de jeux ! Qui aidera le mieux le fermier Ferdinand ? Et qui sait où les animaux malicieux se sont cachés dans le pré ? 10 idées de jeu aux règles simples et aux parties de courte durée permettent une initiation réussie au monde des jeux. Qu'on joue aux jeux de société, de mémoire ou de cartes, de type classique, coopératif ou à suspense, le temps passe sans qu'on s'en aperçoive.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Markus Nikisch - Johanne





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1334



Lego Cirque

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Plus de 400 pièces pour créer votre Cirque!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Légo
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 140



Pierre le jardinier 'Mes premiers jeux'

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hourra, le printemps est arrivé ! Pierre le jardinier est ravi, il va pouvoir enfin jardiner et planter ses platebandes. Cette année, il veut y faire pousser des fraises bien rouges, des carottes bien croquantes et des tulipes jaunes. Qui a envie de l'aider à planter, arroser et faire ensuite la récolte ? Toto la taupe s'affaire aussi dans le jardin en construisant sa taupinière. Qui ira le plus vite, les enfants ou Toto ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Christiane Hüpper





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 141



Cuillère pour Martin 'Mes premiers jeux' (une)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le petit ours a une faim de loup ! Heureusement qu'une assiette pleine de bouillie est déjà prête. Le dé va indiquer aux enfants par quelle bouillie ils vont commencer à donner à manger au petit ours. Qui veut donner à manger au petit ours en premier ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	0 - 3
Durée de jeu prévue:	5 - 10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Eljan Reeden



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 142



Abella l'abeille 'Mes premiers jeux'

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans les prés recouverts de fleurs multicolores, Abella l'abeille voltige de fleur en fleur. Comme toute bonne abeille, elle butine plein de nectar pour l'amener à la ruche. C'est là, que ses amies abeilles le transformeront en délicieux miel bien sucré. Qui aidera Abella l'abeille à fabriquer autant de miel qu'il faut pour remplir tout le pot de miel ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	0 - 3
Durée de jeu prévue:	5 - 10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Tim Rogasch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 147



Première Ferme (Ma)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ma première Ferme permet aux enfants de découvrir les joies de la vie à la campagne. En associant les bébés animaux à leurs parents, en les conduisant vers leurs lieux de vie, en les nourrissant, ou encore en récupérant leur production, ils apprennent le fonctionnement d'une ferme traditionnelle et l'importance des animaux sauvages pour préserver les équilibres naturels.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1479



Table d'éveil

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manipuler, manier, stimuler les sens et la curiosité

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: facile
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 148



Première Ferme (Ma)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ma première Ferme permet aux enfants de découvrir les joies de la vie à la campagne. En associant les bébés animaux à leurs parents, en les conduisant vers leurs lieux de vie, en les nourrissant, ou encore en récupérant leur production, ils apprennent le fonctionnement d'une ferme traditionnelle et l'importance des animaux sauvages pour préserver les équilibres naturels.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1489



Monde des dinosaures (le) + tapis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manipuler, jouer, inventer...
 Facile à prendre en main, ludique et pédagogique, la gamme Mes premiers amis permet à l'enfant de développer sa dextérité et de stimuler son imaginaire. Les personnages sont d'une grande maniabilité : bouton sonore sur le ventre, mouvement des bras, des pieds, etc.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1490



Aquaplay Ponton

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voici le MegaBridge d'AquaPlay : le circuit d'eau qui captivera les enfants pendant des heures et des heures! Laisse Capitaine Bo diriger le bateau de transport à travers le système d'écluses et rejoindre le port où le bateau pourra alors être amarré dans la marina. Ou encore, fais un tour en voiture amphibie ! Il est à l'aise sur la terre comme sur l'eau et peut traverser le pont géant jusqu'à l'emplacement du set où la grue permettra de charger les conteneurs sur le véhicule. Il suffit de faire tourner la roue à aubes pour que l'eau coule dans les canaux, un moyen ludique d'apprendre comment l'eau se déplace !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Aquaplay

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1491



Aquaplay montagne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le circuit aquatique pour le jardin Le kit AquaPlay Mountain Lake apporte une touche d'aventure au jardin de la maison. Composé de 44 pièces, il comporte une grande montagne avec lac de barrage, deux embarcations et deux figurines d'animaux : la grenouille « Nils » et l'ours « Bo ». Avec leurs deux amis, les enfants peuvent traverser de profonds lacs de montagne, descendre des cascades sauvages et rechercher des trésors cachés. Par le jeu, les enfants découvrent le milieu aquatique et voient comment naissent et changent les courants, et comment l'eau soulève les bateaux.

En actionnant la pompe, les bateaux rejoignent le grand lac de montagne,

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Aquaplay

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 150



Fantacolor Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu aide à développer la motricité fine de votre enfant et facilite l'apprentissage des couleurs. Il est composé d'un chevalet, de 48 boutons de couleurs ainsi que 16 planches cartonées.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Fantacolor
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Quercetti
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1515



Puzzle Le Train

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Développer la concentration, reconnaissance des formes, coordination main-œil..., ce sont tous les bienfaits que le puzzle apporte pour le développement de l'enfant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Appli Kids
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1545



Allez les escargots!

Commentaires sur le jeu

R403

Points: 1

Six escargots participent à une drôle de course... Et comme ils se déplacent lentement, ils ont décidé d'une règle du jeu assez particulière. En effet, le premier qui franchit la ligne d'arrivée gagne, mais le dernier peut gagner aussi ! « Allez les escargots ! » est un jeu pour les tout-petits qui ne peuvent pas encore lire les dés traditionnels. Les points sont ici des couleurs. Les enfants n'ont pas de choix réel à effectuer, ils doivent seulement respecter les couleurs des tirages des dés. Si vous êtes un parent joueur ou si vos petits ont grandi, testez cette variante qui allonge un peu le temps de partie : - On jette toujours 2 dés, mais on doit en choisir un seul pour avancer, l'autre ne compte pas.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Alex Randolph



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1552



Spiral Tower

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La piste à bille green dédiée aux plus petits. Dans le kit il y a 7 éléments, en couleurs différentes, pour composer de hautes tours, desquelles on peut lancer les balles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Quercetti
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1566



Mémo 30 pcs Jungle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémo Jungle est un jeu d'association d'images et de mémoire sur le thème de la jungle associé à un jeu de puzzle. Ici, il faut retrouver les 2 cartes qui composent un animal au lieu de retrouver 2 images identiques.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1578



Lot de 5 jouets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce lot de 5 jouets permet à l'enfant de développer ses sens, sa motricité, son imagination... tout en s'amusant!!!

- Spin again
- Encastrement en bois: j'apprends les épaisseurs
- Xylophone d'activité
- 1 bilibo
- 4 puzzles bois animaux (dans un coffret)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: familial
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 159



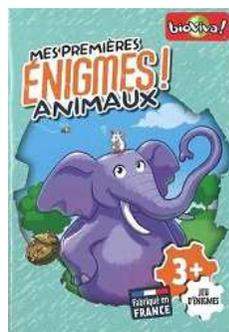
Premières énigmes animaux (Mes)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu Mes Premières Énigmes Animaux, trois illustrations amusantes et colorées sont dévoilées à tous les enfants. Chaque dessin est un indice qui permet de deviner le mot recherché. Un bocal, une rivière, des arêtes... c'est un poisson ! Une fleur, quelques gouttes d'eau, un jardin.... Quel enfant sera le plus rapide à deviner l'arrosoir? Une gamme d'énigmes tout en images qui permet aux enfants de développer leurs capacités d'observation et de déduction.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1632



Pêche à la ligne (djeco)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Concentration et patience pour attraper tous les petits poissons en bois magnétique.
 Jeu de manipulation qui se joue seul ou à deux!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 195



Lot de 5 jouets

Commentaires sur le jeu

Points:

Ce lot de jouets permettra de développer diverses compétences à son bon développement tout en s'amusant.

Coordination main-œil, imagination, motricité fine, reconnaissance des formes et des couleurs...

- Puzzle "Mer" (djeco)
- Grenouilles sauteuses
- Dimpl
- Grands équilibristes
- Branche à disques

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 232



Little observation

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu d'observation et de rapidité des plus petits, les joueurs posent les 9 papillons sur une table. A tour de rôle, ils lancent les 2 dés. Celui qui attrape en premier le papillon qui porte les couleurs des dés remporte le jeton correspondant à ce papillon. Le gagnant est celui qui a le plus de jetons. Tout en s'amusant à observer et à être rapide, l'enfant apprend les couleurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 273



Domino véhicules

Commentaires sur le jeu

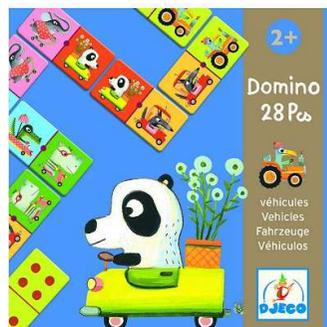
Points: 1

28 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Domino
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 274



Défi nature des tous petits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Défis Nature des Petits – Ferme permet aux plus jeunes de découvrir les bébés animaux de la ferme. Pariez et comparez le poids ou le nombre de bébés à la naissance pour collecter toutes les cartes du jeu et remporter la partie. La collection « Défis Nature des Petits » est la version adaptée, aux enfants de 4 ans et , des Défis Nature.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 296



Mémory sonore

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ayez l'ouïe fine ! Un jeu de mémoire auditive qui développe capacité de concentration et sens de la déduction. Le but : Retrouver, grâce à l'écoute, les paires de cubes émettant des sons identiques. Ce jeu permet également de sensibiliser les enfants à la déficience visuelle et à la compensation par l'ouïe.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 297



Sensory blocks

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les enfants peuvent combiner et assembler les formes qu'ils souhaitent et observer à travers les blocs et s'amuser en découvrant le mélange des couleurs avec la lumière

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 305



Pêche à la ligne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Concentration et patience pour attraper ses petits poissons en bois magnétique.
Un jeu de manipulation qui se joue seul ou bien à deux!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 306



Peche à la ligne Angelspiel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La pêche à la ligne est une activité qui demande de la concentration et de la patience. C'est aussi un jeu de manipulation pour l'enfant. Qu'il joue seul ou bien à 2, une canne à pêche magnétique en main.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 356



Mémo musiciens 32 pièces

Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

Un jeu d'association d'images et de mémoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 371



Magformers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Magformers® est un jeu de construction aimanté à la fois éducatif, créatif et ludique pour les petits comme pour les grands.
Uniquement en animation

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn +
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Magformers
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 375



Légo Zoo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construire, imaginer, s'inventer des histoires avec les lego duplo sur le thème du zoo

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Légo
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 379



Cuisine en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les accessoires de cuisine pour imiter les grands
 La cuisine se replie sur elle-même pour prendre un minimum de place

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nature et découvertes
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 401



3 petits cochons (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il était une fois trois petits cochons...

Pourrez-vous aider les trois petits cochons à construire leur maison ? Placerez-vous correctement les maisons afin qu'ils puissent jouer à l'extérieur ? Et si jamais le loup apparaît, saurez-vous les aider en les protégeant à l'intérieur des maisons ?

Les Trois Petits Cochons est un jeu de réflexion idéal pour les jeunes enfants. Vous y trouverez 3 grosses pièces de jeu juchées de maisons ainsi que 4 figurines (les cochons et le loup) faciles à manipuler. Les

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Huch
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 429



Lot de 5 jouets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce lot de jouets permettra à votre enfant de développer diverses compétences: coordination main-œil, reconnaissances des formes et couleurs, motricité fine... tout cela en s'amusant

- Poisson à assembler
- Cube en bois des formes
- Puzzle "savane" (goula)
- Puzzle "sava'n co" (Djeco)
- Perles à enfiler "Filanature"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 432



Babi modules Kit Le parcours des sens

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Créée avec la collaboration de psychomotriciens, la gamme BABImodules a été spécialement étudiée pour favoriser l'apprentissage de la motricité globale et l'exploration sensorielle des enfants. Idéals pour évoluer au sol ou à faible hauteur, nos modules de motricité se combinent entre eux à l'infini pour créer des parcours ludiques et sensoriels (couleurs, textures, miroirs), selon vos besoins ou les envies des enfants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 433



Lot de 5 jouets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voici un lot de jouets adapter aux tout-petits. Ses différents jeux développent diverses compétences: Coordination main-œil, la motricité fine, la concentration et bien d'autres, tout cela en s'amusant!!!

- 4 sabliers
- Kikou le train
- Puzzle bois "poule"
- Voiture de police
- Chaussure à lacer

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 434



Lot de 5 jouets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lots de 5 jouets adaptés aux tous-petits.
Ses différents jeux développeront leurs motricité fine, leur concentration, la reconnaissance des formes et des couleurs et bien d'autres, tout en s'amusant!!

- Bouton à lacer
- Gobelets à empiler
- Planche à marteler
- Puzzle encastrement "animaux"
- Puzzle "Vachemenbien"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 440



Circuit aquatique géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découverte du mouvement de l'eau !
Avec ce grand circuit aquatique, les enfants découvriront le bonheur de jouer avec l'eau et les relations de cause à effet. Ils feront flotter le bateau, traverseront le pont avec le camion, rempliront et videront le circuit d'eau, etc. Un jeu qui captivera les enfants pendant des heures !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu: Wesco
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 441



Smartmax 70 pièces

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de construction magnétique. Grosses pièces faciles à manipuler et à assembler par les plus petits.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Smart game
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 442



Tunnel de motricité 3 m

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ces tunnels permettent de créer des parcours de jeux pour enfants, favorisant la prise d'initiative et de confiance en soi. Les enfants pourront s'y cacher et apprendre à ramper en toute sécurité. Très pratiques, ils se déplient en 1 seconde. Usage en intérieur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 443



Disques sensoriels

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sensations uniques

Découvrir par le toucher permet d'enrichir et de développer les sens tactile et visuel, de susciter le langage en décrivant les pièces, les sensations ressenties.

Agréables à toucher, ces disques comprennent 5 reliefs et coloris différents. Les mini disques dans les mains, et les grands posés sur le sol, les utilisateurs peuvent effectuer des parcours d'association (les yeux bandés ou non).

Uniquement en animation

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Animation
Age préconisé :	0 - 3
Durée de jeu prévue:	Nc
Nombre de joueurs:	1 +
Difficulté:	
Marque du jeu:	Wesco
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 452



Little balancing

Commentaires sur le jeu

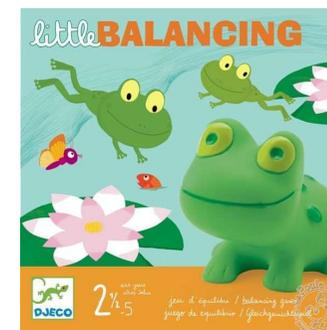
Points: 1

De petites grenouilles jouent en équilibre sur des nénuphars. Attention à ce qu'elles ne tombent pas dans la mare ! Un jeu qui favorise l'échange entre les tout petits et leur parents.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Adresse
Age préconisé :	0 - 3
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 460



Perle à enfiler

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Enfiler les perles avec des lacets
Coordination main-œil, développer sa motricité fine

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 469



Premier verger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de société Mon premier verger
Grâce à ce jeu coopératif, version simplifiée du célèbre jeu "Le verger" spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans, votre tout-petit s'initie aux jeux de société, manipule les grosses pièces, apprend à reconnaître les couleurs et à suivre les règles comme ses aînés. Qui du corbeau ou des joueurs récoltera en premier tous les fruits ? Ils lancent le dé tout excités !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Haba
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 493



Little coopération

Commentaires sur le jeu

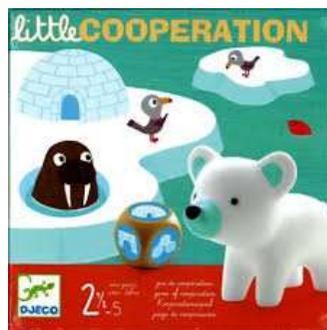
Points: 1

Tous les animaux sont à la pêche mais la banquise fond. Chaque joueur à son tour jette le dé. Quand il tombe sur la face pont, on fait avancer un animal sur le pont. Sur la face igloo on fait passer un animal du pont vers l'igloo. Sur la face glaçon, on enlève un pilier du pont. Si tous les animaux ont regagné l'igloo avant que le pont s'écroule, tous les joueurs ont gagné!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 540



Mon premier memory tout en mousse

Commentaires sur le jeu

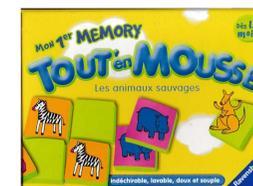
Points: 1

Un memory en mousse pour développer le sens de l'observation de votre enfant tout en douceur et sécurité

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: facile
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 621



Méga blocks

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une caisse remplie de Mégé blocks : bateau, camion, bus, personnages, briques de quoi construire à l'infini.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 631



Clipo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les premières constructions des tout-petits ! Avec ce Clipo Baril de construction de Giochi Preziosi, les enfants s'amuse à imbriquer les petites pièces à picots les unes dans les autres. Il construisent des formes amusantes, apprennent à reconnaître les couleurs et développent leur motricité fine.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 701



Little Observation

Commentaires sur le jeu

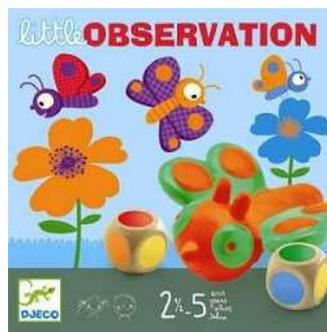
Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité pour les enfants de 2 ans et demi à 5 ans. De petits papillons virevoltent dans le jardin. Quel joueur sera le plus observateur et attrapera en premier le papillon correspondant à la combinaison des dés?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 914



Loto Petit ours brun

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu pour apprendre à l'enfant à observer et à associer

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Association
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 926



Lot de 4 jouets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce lot permettra à votre enfant de développer diverses compétences: coordination main-œil, reconnaissances des formes et des couleurs, motricité fine... tout cela en s'amusant!

- 12 animaux magnétique (smartmax)
- Cube à empiler (djeco)
- Puzzle "à poil Louloup!"
- Tortues des formes "I woods"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

