



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 442



Tunnel de motricité 3 m

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ces tunnels permettent de créer des parcours de jeux pour enfants, favorisant la prise d'initiative et de confiance en soi. Les enfants pourront s'y cacher et apprendre à ramper en toute sécurité. Très pratiques, ils se déplient en 1 seconde. Usage en intérieur.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 375



Légo Zoo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construire, imaginer, s'inventer des histoires avec les lego duplo sur le thème du zoo

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Légo
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 379



Cuisine en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Prix location : 10€

Tous les accessoires de cuisine pour imiter les grands
La cuisine se replie sur elle-même pour prendre un minimum de place

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu: Nature et découvertes
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 401



3 petits cochons (les) n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il était une fois trois petits cochons...

Pourrez-vous aider les trois petits cochons à construire leur maison ?
Placerez-vous correctement les maisons afin qu'ils puissent jouer à l'extérieur ? Et si jamais le loup apparaît, saurez-vous les aider en les protégeant à l'intérieur des maisons ?

Les Trois Petits Cochons est un jeu de réflexion idéal pour les jeunes enfants. Vous y trouverez 3 grosses pièces de jeu juchées de maisons ainsi que 4 figurines (les cochons et le loup) faciles à manipuler. Les

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté: Bleu
Marque du jeu: Huch
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 425



Jef le chien d'activité

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Miroir en forme de nuage
Nœud twist à manipuler
Chenille vibrante
Bruit de papier
Hochet caché dans les pattes
Rangement dans la bouche

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 426



Elephant à formes multicolore

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ces jeux de manipulation exercent l'enfant à la reconnaissance des couleurs et des formes. Il associe chaque pièce à l'encastrement correspondant, stimulant ainsi ses sens visuel et tactile. Lorsqu'on appuie sur ses oreilles, les formes sortent de la trompe.
Uniquement en animation

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 432



Babi modules Kit Le parcours des sens

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Créée avec la collaboration de psychomotriciens, la gamme BABImodules a été spécialement étudiée pour favoriser l'apprentissage de la motricité globale et l'exploration sensorielle des enfants. Idéals pour évoluer au sol ou à faible hauteur, nos modules de motricité se combinent entre eux à l'infini pour créer des parcours ludiques et sensoriels (couleurs, textures, miroirs), selon vos besoins ou les envies des enfants.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 436



Moto verte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...
 Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.
Uniquement en animation

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 437



Moto rouge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...
Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.
Uniquement en animation

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 438



Moto bleue

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...
Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.
Uniquement en animation

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Wesco
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 439



Moto violette

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour une maîtrise de l'équilibre, étape par étape...
Roues cachées pour protéger les petits pieds sensibles.
Uniquement en animation

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: Wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 440



Circuit aquatique géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découverte du mouvement de l'eau !
Avec ce grand circuit aquatique, les enfants découvriront le bonheur de jouer avec l'eau et les relations de cause à effet. Ils feront flotter le bateau, traverseront le pont avec le camion, rempliront et videront le circuit d'eau, etc. Un jeu qui captivera les enfants pendant des heures !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: Wesco

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 441



Smartmax 70 pièces

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de construction magnétique. Grosses pièces faciles à manipuler et à assembler par les plus petits.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Smart game
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1490



Aquaplay Ponton

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voici le MegaBridge d'AquaPlay : le circuit d'eau qui captivera les enfants pendant des heures et des heures! Laisse Capitaine Bo diriger le bateau de transport à travers le système d'écluses et rejoindre le port où le bateau pourra alors être amarré dans la marina. Ou encore, fais un tour en voiture amphibie ! Il est à l'aise sur la terre comme sur l'eau et peut traverser le pont géant jusqu'à l'emplacement du set où la grue permettra de charger les conteneurs sur le véhicule. Il suffit de faire tourner la roue à aubes pour que l'eau coule dans les canaux, un moyen ludique d'apprendre comment l'eau se déplace !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Figurine
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Aquaplay
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1891



Smartmax Safari

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'univers magnétique SmartMax étend son offre pour proposer des animaux à construire pour jouer à l'infini. Ainsi, les jeunes enfants pourront utiliser les bâtonnets de couleurs différentes et les têtes et queues d'animaux pour constituer : un lion, un crocodile, un hippopotame, un rhinocéros, un éléphant, une girafe. 1 bâtonnet, 1 tête et 1 queue leur permettra aussi de constituer des girafes, hippodiles, rhinophants, crocodéros, élétames ou des gions...Idéal pour jouer avec le train du cirque de la même gamme! A partir d'un an.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: SmartMax
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 306



Peche à la ligne Angelspiel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La pêche à la ligne est une activité qui demande de la concentration et de la patience. C'est aussi un jeu de manipulation pour l'enfant. Qu'il joue seul ou bien à 2, une canne à pêche magnétique en main.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 452



Little balancing

Commentaires sur le jeu

Points: 1

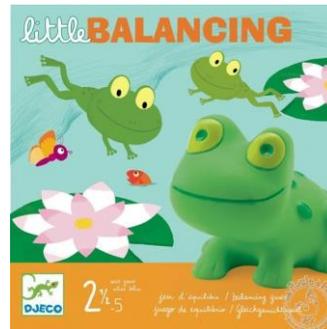
De petites grenouilles jouent en équilibre sur des nénuphars. Attention à ce qu'elles ne tombent pas dans la mare ! Un jeu qui favorise l'échange entre les tout petits et leur parents.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 493



Little coopération

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les animaux sont à la pêche mais la banquise fond. Chaque joueur à son tour jette le dé. Quand il tombe sur la face pont, on fait avancer un animal sur le pont. Sur la face igloo on fait passer un animal du pont vers l'igloo. Sur la face glaçon, on enlève un pilier du pont. Si tous les animaux ont regagné l'igloo avant que le pont s'écroule, tous les joueurs ont gagné!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 540



Mon premier memory tout en mousse

Commentaires sur le jeu

Points: 1

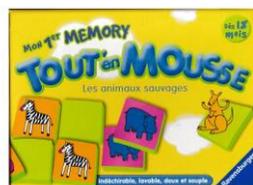
Un mémoire en mousse pour développer le sens de l'observation de votre enfant tout en douceur et sécurité

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 562



Encastrement ferme

Commentaires sur le jeu

Points: 1

1 puzzle d'encastrement
Uniquement en animation

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 563



Descente voitures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les petites voitures descendent en cascade à, vive allure ... Entièrement en bois, agréable avec ses couleurs douces, ce jouet est conçu pour développer la coordination manuelle et visuelle de l'enfant

Uniquement en animation

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 621



Méga blocks

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une caisse remplie de Mégé blocks : bateau, camion, bus, personnages, briques de quoi construire à l'infini.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 631



Clipo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les premières constructions des tout-petits ! Avec ce Clipo Baril de construction de Giochi Preziosi, les enfants s'amuse à imbriquer les petites pièces à picots les unes dans les autres. Il construisent des formes amusantes, apprennent à reconnaître les couleurs et développent leur motricité fine.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 701



Little Observation n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité pour les enfants de 2 ans et demi à 5 ans. De petits papillons virevoltent dans le jardin. Quel joueur sera le plus observateur et attrapera en premier le papillon correspondant à la combinaison des dés?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité

Age préconisé : 0 - 3

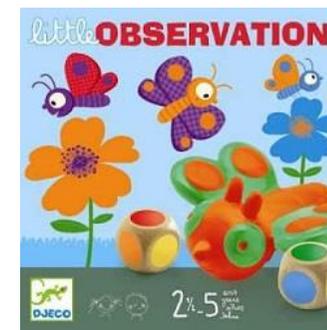
Durée de jeu prévue: 10 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté: Bleu

Marque du jeu: Djeco

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 880



Spin again

Commentaires sur le jeu

Points: 1

idéal pour la coordination main-oeil

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 914



Loto Petit ours brun

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu pour apprendre à l'enfant à observer et à associer

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Chance
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 974



4 Puzzles Véhicule

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reconstitue les 4 puzzles

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1483



Mur de Cascade d'eau

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les enfants peuvent laisser libre cours à leur imagination en créant de nouveaux labyrinthes aquatiques. Les petits s'amuseront à écopper l'eau et à la regarder tomber dans les tourniquets, les zigzags et les entonnoirs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: <= 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 10
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Step2
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 042



Allez les escargots! n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Six escargots participent à une drôle de course... Et comme ils se déplacent lentement, ils ont décidé d'une règle du jeu assez particulière. En effet, le premier qui franchit la ligne d'arrivée gagne, mais le dernier peut gagner aussi ! « Allez les escargots ! » est un jeu pour les tout-petits qui ne peuvent pas encore lire les dés traditionnels. Les points sont ici des couleurs. Les enfants n'ont pas de choix réel à effectuer, ils doivent seulement respecter les couleurs des tirages des dés. Si vous êtes un parent joueur ou si vos petits ont grandi, testez cette variante qui allonge un peu le temps de partie : - On jette toujours 2 dés, mais on doit en choisir un seul pour avancer, l'autre ne compte pas.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Chance
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Alex Randolph



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1890



Cube en bois d'encastrement

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette boîte à formes contient 12 formes colorées que les enfants s'amuseront à faire entrer dans la boîte en associant les formes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 147



Première Ferme (Ma) n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ma première Ferme permet aux enfants de découvrir les joies de la vie à la campagne. En associant les bébés animaux à leurs parents, en les conduisant vers leurs lieux de vie, en les nourrissant, ou encore en récupérant leur production, ils apprennent le fonctionnement d'une ferme traditionnelle et l'importance des animaux sauvages pour préserver les équilibres naturels.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 046



Tortues d'encastrement "i woods"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

idéal pour la motricité fine et la coordination main-oeil

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 055



Colorino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En jouant les enfants apprennent à identifier et différencier les couleurs de base. Avec ces pions colorés extra-larges à fixer, ce jeu permet de développer ses facultés d'association, manipulation, créativité et mémorisation

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1000



Cirque aimanté

Commentaires sur le jeu

Points: 1

De nombreuses pièces métalliques et aimantées sur le thème d cirque à assembler et créer un univers formidable

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1004



SmartMax Circuit Voiture

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu de construction magnétique promet aux enfants un plaisir de jeu maximal ! Smartmax offre la possibilité d'explorer le monde fascinant du magnétisme à l'aide de pièces surdimensionnées spécifiquement destinées à la manipulation par les jeunes enfants. Les enfants seront enchantés par la découverte des effets d'attraction et de répulsion des aimants. Selon leur âge, ils peuvent construire des modèles plus ou moins grands. Les pièces de grosse taille permettent aux enfants de jouer en toute sécurité, car tous les éléments du jeu dépassent les 3 cm et ne peuvent pas être avalés. Le guide d'instructions ci-joint présente des conseils et de nombreux exemples de constructions. Smartmax est adapté aux enfants de 1 à 6 ans. Il s'agit

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SmartMax
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1040



Bisous Dodo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

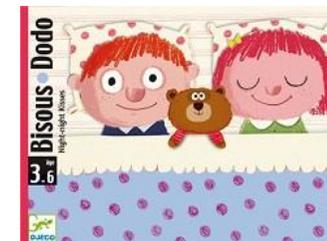
Bisous dodo propose de jouer à deux, un parent et son enfant, juste avant de se coucher. L'enfant va tirer des cartes et quand oreiller, drap et doudou auront été tirés, le parent fera les actions des cartes (bisous, chatouilles, etc.)

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1130



Lot de 3 bilibos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des grandes coques multicolores que les enfants s'approprient à leur convenance : parcours d'obstacle, récipients, toupies, casques...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Moluk
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 460



Perle à enfiler

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Enfiler les perles avec des lacets
 Coordination main-œil, développer sa motricité fine

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 469



Premier verger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de société Mon premier verger
Grâce à ce jeu coopératif, version simplifiée du célèbre jeu "Le verger" spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans, votre tout-petit s'initie aux jeux de société, manipule les grosses pièces, apprend à reconnaître les couleurs et à suivre les règles comme ses aînés. Qui du corbeau ou des joueurs récoltera en premier tous les fruits ? Ils lancent le dé tout excités !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté: Bleu
Marque du jeu: Haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1294



Lalelu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

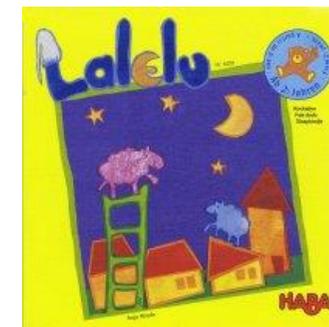
Mouton rose et mouton bleu invitent à chanter et à jouer. La "berceuse des moutons" peut être chantée en l'accompagnant

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: A 2
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
Nombre de joueurs: 1 - 2
Difficulté: Bleu
Marque du jeu: Haba
Auteur: Anja Wrede





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1298



Fête de lutins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une play-box : tout y est ! Prêt à jouer ! C'est la fête de l'été, dans la forêt des lutins ! Pour les animaux de la forêt, rien de plus formidables, car les lutins organisent plein de jeux : une course endiablée jusqu'à la place des festivités une parade d'équilibristes un amusant jeu de recherche un jeu de memory avec des fleurs Qui a envie de faire la fête avec les lutins et les animaux de la forêt ? Une play box remplie de jeux et de divertissements, pour s'amuser et faire toutes sortes d'expériences, avec 3 histoires à raconter, 4 idées de jeu et 5 puzzles. Le jeu dure entre 5 et 10 minutes Peut se jouer de 1 à 4 personnes. 3 histoires divertissantes o lire et à raconter 4 jeux distrayants 5 puzzles avec de tendres motifs, en carton

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Chance
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Miriam Koser



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1300



Premier trésor de jeux (mon)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette sélection de jeux rassemble les plus beaux trésors de jeu ! Qui aidera le mieux le fermier Ferdinand ? Et qui sait où les animaux malicieux se sont cachés dans le pré ? 10 idées de jeu aux règles simples et aux parties de courte durée permettent une initiation réussie au monde des jeux. Qu'on joue aux jeux de société, de mémoire ou de cartes, de type classique, coopératif ou à suspense, le temps passe sans qu'on s'en aperçoive.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Markus Nikisch - Johanne





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1334



Lego Cirque

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Plus de 400 pièces pour créer votre Cirque!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Légo
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 140



Pierre le jardinier "Mes premiers jeux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hourra, le printemps est arrivé ! Pierre le jardinier est ravi, il va pouvoir enfin jardiner et planter ses platebandes. Cette année, il veut y faire pousser des fraises bien rouges, des carottes bien croquantes et des tulipes jaunes. Qui a envie de l'aider à planter, arroser et faire ensuite la récolte ? Toto la taupe s'affaire aussi dans le jardin en construisant sa taupinière. Qui ira le plus vite, les enfants ou Toto ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 3
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Christiane Hüpper





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 371



Magformers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Magformers® est un jeu de construction aimanté à la fois éducatif, créatif et ludique pour les petits comme pour les grands.

Uniquement en animation

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Animation
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn +
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Magformers
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 212



Aquadoodle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tapis de dessin avec stylo à eau pour dessiner à l'infini sans se tacher. Idéal pour les premiers dessins. Edition chiffres et lettres. Un tapis vraiment magique pour dessiner à l'eau et apprendre à écrire l'alphabet et les premiers mots !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Tomy
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1470



J'apprends les épaisseurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

jeu d'encastrement ludique pour apprendre les épaisseurs

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: <= 20 mn

Nombre de joueurs: 1

Difficulté: Blanc

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 305



Pêche à la ligne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Concentration et patience pour attraper ses petits poissons en bois magnétique.
Un jeu de manipulation qui se joue seul ou bien à deux!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: A 2

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: 10 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté: Bleu

Marque du jeu: Djeco

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 297



Sensory blocks

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les enfants peuvent combiner et assembler les formes qu'ils souhaitent et observer à travers les blocs et s'amuser en découvrant le mélange des couleurs avec la lumière

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 296



Mémoire sonore

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ayez l'ouïe fine ! Un jeu de mémoire auditive qui développe capacité de concentration et sens de la déduction. Le but : Retrouver, grâce à l'écoute, les paires de cubes émettant des sons identiques. Ce jeu permet également de sensibiliser les enfants à la déficience visuelle et à la compensation par l'ouïe.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: A 2

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1 - 4

Difficulté: Bleu

Marque du jeu: Wesco

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 274



Défi nature des tous petits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Défis Nature des Petits – Ferme permet aux plus jeunes de découvrir les bébés animaux de la ferme. Pariez et comparez le poids ou le nombre de bébés à la naissance pour collecter toutes les cartes du jeu et remporter la partie. La collection « Défis Nature des Petits » est la version adaptée, aux enfants de 4 ans et , des Défis Nature.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Chance
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 141



Cuillère pour Martin "Mes premiers jeux" (une)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le petit ours a une faim de loup ! Heureusement qu'une assiette pleine de bouillie est déjà prête. Le dé va indiquer aux enfants par quelle bouillie ils vont commencer à donner à manger au petit ours. Qui veut donner à manger au petit ours en premier ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 3
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Eljan Reeden





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 232



Little observation n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

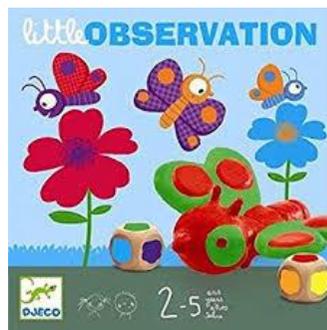
Dans ce jeu d'observation et de rapidité des plus petits, les joueurs posent les 9 papillons sur une table. A tour de rôle, ils lancent les 2 dés. Celui qui attrape en premier le papillon qui porte les couleurs des dés remporte le jeton correspondant à ce papillon. Le gagnant est celui qui a le plus de jetons. Tout en s'amusant à observer et à être rapide, l'enfant apprend les couleurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 142



Abella l'abeille "Mes premiers jeux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans les prés recouverts de fleurs multicolores, Abella l'abeille voltige de fleur en fleur. Comme toute bonne abeille, elle butine plein de nectar pour l'amener à la ruche. C'est là, que ses amies abeilles le transformeront en délicieux miel bien sucré. Qui aidera Abella l'abeille à fabriquer autant de miel qu'il faut pour remplir tout le pot de miel ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Tim Rogasch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 159



Premières énigmes animaux (Mes) n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

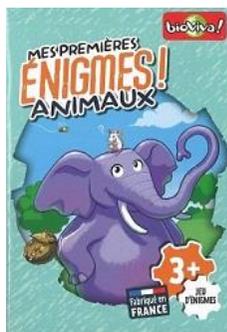
Dans le jeu Mes Premières Énigmes Animaux, trois illustrations amusantes et colorées sont dévoilées à tous les enfants. Chaque dessin est un indice qui permet de deviner le mot recherché. Un bocal, une rivière, des arêtes... c'est un poisson ! Une fleur, quelques gouttes d'eau, un jardin.... Quel enfant sera le plus rapide à deviner l'arrosoir? Une gamme d'énigmes tout en images qui permet aux enfants de développer leurs capacités d'observation et de déduction.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Déduction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 150



Fantacolor Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu aide à développer la motricité fine de votre enfant et facilite l'apprentissage des couleurs. Il est composé d'un chevalet, de 48 boutons de couleurs ainsi que 16 planches cartonnées.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Quercetti
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1489



Mon premier scrable

Commentaires sur le jeu

Points: 1

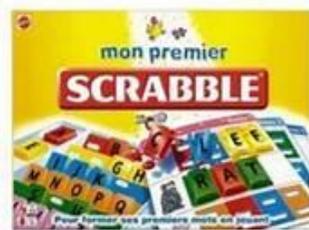
Idéal pour faire ses premiers pas dans l'apprentissage des mots et de l'alphabet (4 niveaux progressifs), les enfants peuvent se repérer à l'aide des illustrations et d'un code de couleur. Ils doivent retrouver les mots désignés par les dessins des cartes-jeu avec des jetons-lettres (qui se clipsent, pour assurer un bon maintien sur le support). Retrouvez ci-dessous les fiches des produits dérivés en cliquant dessus.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 148



Première Ferme (Ma) n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ma première Ferme permet aux enfants de découvrir les joies de la vie à la campagne. En associant les bébés animaux à leurs parents, en les conduisant vers leurs lieux de vie, en les nourrissant, ou encore en récupérant leur production, ils apprennent le fonctionnement d'une ferme traditionnelle et l'importance des animaux sauvages pour préserver les équilibres naturels.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1479



Table d'éveil

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manipuler, manier, stimuler les sens et la curiosité

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 356



Mémo musiciens 32 pièces

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'association d'images et de mémoire.

Emplacement:

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 - 4

Difficulté: Bleu

Marque du jeu: Djeco

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 273



Domino véhicules

Commentaires sur le jeu

Points: 1

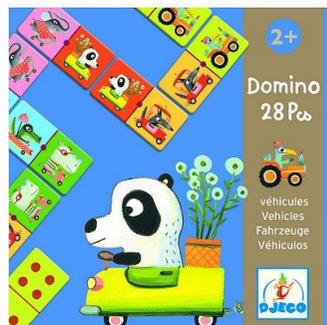
28 pièces

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2033



Déguisement chapeau noir

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chapeau noir enfants

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Déguisement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1665



Puzzle la maison

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 Puzzle la maison 6 pieces - illustration F. Racine

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Vilac
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1671



Puzzle qui mange qui? Qui habite où ?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle de reflexion qui mange qui? Qui habite où?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Vertbaudet
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1653



Puzzle de l'évolution

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle 5*2 pieces évolution des animaux et plantes

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Nc
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1659



Puzzle ours

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle ourson en bois: reconstituer les ours

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn +
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Nc
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1643



Puzzle les saisons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve les pièces du puzzle de chaque saison. Attention les puzzles de plus en plus difficiles: de 8 à 12 pièces.
Ce jeu t'aidera à développer ta motricité fine tout en t'initiant au cycle des saisons.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté: Bleu
Marque du jeu: Boikido
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1813



Mes premier puzzles, Lili souris

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il y a 3 puzzles : l'un de 2 pièces, l'un de 4 pièces et l'un de 6 pièces.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: <= 30 mn
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté: Bleu
Marque du jeu: Bayard jeux
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1922



Arche de Noé en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Apprenez à votre enfant de nouvelles compétences avec un jeu d'encastrement Arche de Noé.
Stimule de façon ludique la motricité fine et de la reconnaissance des formes.
Arche colorée avec 8 figurines en bois véritable.
Trappe d'embarquement et poignée de transport.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté: Blanc
Marque du jeu: Playtive
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1956



rouleau d'eveil chenille mina

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce rouleau d'éveil rempli d'air permet a tous les bébés de rouler, crapahuter, ramper, et découvrir le monde. La chenille Mina et ses petits amis les animaux leur offrent des sensations et de bruits pour toucher et découvrir, jouer et s'amuser. Les différents détails font de ce rouleau d'éveil un jouet fascinant our les petits explorateurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1
Difficulté: Blanc
Marque du jeu: Haba
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1959



Cube d'activité

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Labyrinthe, formes, roue à tourner, créatures et animaux colorés... Les cinq faces du cube regorgent d'activités. Avec ce jouet extraordinaire, les enfants apprennent à compter, à reconnaître les couleurs, les formes et les motifs. Ils développent de nombreuses compétences comme la motricité fine et résolvent des problèmes

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Hape
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1960



Pyramide anneaux empilables

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'enfant empile les anneaux en fonction de leur taille et de leur couleur.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1961



Gobelets gigognes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec ces gobelets multicolores les enfants peuvent s'amuser à transvaser des petits éléments dedans puis en grandissant peuvent les empiler et les encastrer entre eux.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Fisher-Price
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1962



Boite à formes à encastrer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est un jeu éducatif conçu pour les jeunes enfants, qui favorise le développement de la motricité fine et la reconnaissance de formes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1491



Aquaplay montagne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le circuit aquatique pour le jardin Le kit AquaPlay Mountain Lake apporte une touche d'aventure au jardin de la maison. Composé de 44 pièces, il comporte une grande montagne avec lac de barrage, deux embarcations et deux figurines d'animaux : la grenouille « Nils » et l'ours « Bo ». Avec leurs deux amis, les enfants peuvent traverser de profonds lacs de montagne, descendre des cascades sauvages et rechercher des trésors cachés. Par le jeu, les enfants découvrent le milieu aquatique et voient comment naissent et changent les courants, et comment l'eau soulève les bateaux.

En actionnant la pompe, les bateaux rejoignent le grand lac de montagne,

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Figurine
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Aquaplay
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2031



Déguisement petit gant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petit gant pour enfants

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Déguisement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1897



Cubanimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

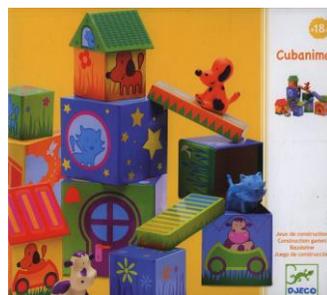
Construction, Imagination, Manipulation : Le tout petit s'invente des histoires avec les animaux.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2038



Déguisement cheveux blond

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Déguisement cheveux blond pour enfants

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Déguisement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2068



Poupée garçon européen

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette poupée est fabriquée avec des matériaux d'excellente qualité, en particulier un vinyle très doux, avec un léger parfum de vanille, qui est également recyclable.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Miniland
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2069



Poupée fille asiatique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette poupée est fabriquée avec des matériaux d'excellente qualité, en particulier un vinyle très doux, avec un léger parfum de vanille, qui est également recyclable.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Miniland
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2070



Gigoteuse

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une jolie turbulette aux couleurs tendres. Les fermetures velcro du sac de couchage peuvent être ouvertes et fermées rapidement et facilement - ce qui en fait un jeu d'enfant pour les mettre et les enlever.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Heless
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2071



Vêtement bébé "ours polaire"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un très bel ensemble en tricot et jean pour la saison froide !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Heless
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2072



Vêtement fille "licorne henri"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un incontournable de la tendance "licorne", aux teintes irisées arc-en-ciel. Fermeture velcro dans le dos.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Heless
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2073



Vêtement Bébé "Bunny Lou"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un ensemble salopette - chemisette jersey aux teintes douces et reposantes. Les bretelles et la chemise s'accrochent avec des velcro.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Heless
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2064



Table à langer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Table à langer pour changer son bébé

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1971



Vikingtoys

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Boite comprenant des véhicules avec lesquels vous pourrez partir à l'aventure!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Figurine
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Ecoline
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1973



Figurines Acrobates

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les grands acrobates se connectent d'une simple pression pour former une immense pyramide.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Wesco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1974



Dimpl

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Dimpl est un jouet tactile et sensoriel aussi beau que génial. Les petits doigts ne pourront pas résister à faire « claquer » ses bulles de couleurs très vives et de différentes tailles en les faisant entrer et sortir, déclenchant à chaque fois un petit « POP » !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Fat Brain Toy Co,
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1975



Zanimoferme

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grâce à cette ferme, bébé apprendra à différencier les animaux, les formes et les couleurs

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Figurine
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1976



chenille a tirer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petite chenille, grande aventure!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 90 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1965



Hochet grelot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est un hochet grelot orange et bleu. Ce jouet sollicite plusieurs sens, notamment l'ouïe, la vision, et la préhension, ce qui aide les bébés à comprendre le monde qui les entoure.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1940



Maison Tolo et figurines (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manipuler, jouer, inventer...

Facile à prendre en main, ludique et pédagogique, la gamme Mes premiers amis permet à l'enfant de développer sa dextérité et de stimuler son imaginaire. Les personnages sont d'une grande maniabilité : bouton sonore sur le ventre, mouvement des bras, des pieds, etc. Avec cette maison écologique, les enfants s'initient à la protection de l'environnement. Des panneaux solaires sur le toit produisent de l'électricité et la pompe à chaleur réchauffe la maison en hiver et la rafraîchit en été.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1515



Puzzle Le Train

Commentaires sur le jeu

Points: 1

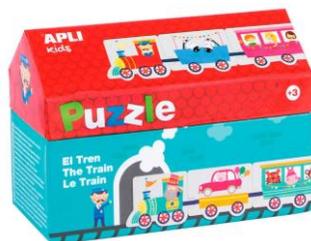
Développer la concentration, reconnaissance des formes, coordination main-œil..., ce sont tous les bienfaits que le puzzle apporte pour le développement de l'enfant.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Appli Kids
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1545



Allez les escargots! n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Six escargots participent à une drôle de course... Et comme ils se déplacent lentement, ils ont décidé d'une règle du jeu assez particulière. En effet, le premier qui franchit la ligne d'arrivée gagne, mais le dernier peut gagner aussi ! « Allez les escargots ! » est un jeu pour les tout-petits qui ne peuvent pas encore lire les dés traditionnels. Les points sont ici des couleurs. Les enfants n'ont pas de choix réel à effectuer, ils doivent seulement respecter les couleurs des tirages des dés. Si vous êtes un parent joueur ou si vos petits ont grandi, testez cette variante qui allonge un peu le temps de partie : - On jette toujours 2 dés, mais on doit en choisir un seul pour avancer, l'autre ne compte pas.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Chance
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Alex Randolph





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1552



Spiral Tower

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La piste à bille green dédiée aux plus petits. Dans le kit il y a 7 éléments, en couleurs différentes, pour composer de hautes tours, desquelles on peut lancer les balles.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Quercetti
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1566



Mémo 30 pcs Jungle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémo Jungle est un jeu d'association d'images et de mémoire sur le thème de la jungle associé à un jeu de puzzle. Ici, il faut retrouver les 2 cartes qui composent un animal au lieu de retrouver 2 images identiques.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1632



Pêche à la ligne (djeco)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Concentration et patience pour attraper tous les petits poissons en bois magnétique.
Jeu de manipulation qui se joue seul ou à deux!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: A 2
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté: Bleu
Marque du jeu: Djeco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1644



Rhino Hero Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est formidable : Rhino héros est de nouveau en tournée. Le super héros escalade les plus grandes maisons et surveille escrocs et malfaiteurs. Il est fort comme un lion, rusé comme un renard, mais lourd comme un rhinocéros et les gratte-ciel les plus solides se mettent à trembler sous son poids. Pourrez vous aider Rhino Hero à remplir sa mission vacillante en assemblant le gratte-ciel le plus stable possible.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: 5 - 15 mn
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté: Bleu
Marque du jeu: Haba
Auteur: Scott Frisco, Steven Stru





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1854



Plus Plus Géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

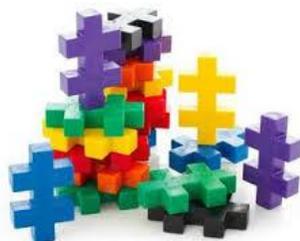
Contenu:
 32 rouges
 39 oranges
 37 violets
 27 bleus
 39 verts
 50 jaunes
 37 blancs
 39 noirs
 12 feuilles

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2097



Porteur voiture de course

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petit véhicule rouge de course pour les premiers déplacements

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Motricité
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Oxybul
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 327



Inny Bin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu captivant présente six formes dotées de surfaces sensorielles, parfaites pour stimuler l'exploration tactile et occuper les mains. L'enfant prend plaisir à pousser une forme à travers les élastiques pour la faire glisser à l'intérieur du cube. Inny Bin favorise le développement de la motricité fine et du raisonnement spatial tout en offrant un apprentissage sans frustration. Ici, il n'y a pas de règles strictes, et les enfants peuvent explorer, mâchouiller et ranger à l'infini. Les enfants jouent sans frustration, car ils n'ont pas besoin de trouver la forme exacte ni l'angle parfait pour l'insérer dans le cube. Ils peuvent simplement "créer" un espace entre les élastiques, favorisant ainsi

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Fat Brain Toy Co,
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 084



Rampe de course

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rampe de voitures en bois.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Everearth
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 578



Mini Spinny

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mini Spinny de Fat Brain Toys est un jeu d'éveil pour les enfants à partir de 10 mois.

Une tige filetée blanche, trois hélices aux couleurs sur-vitaminées qui tournent, c'est une véritable fascination pour les petits!

Ce jouet éducatif sûr en plastique ABS sans BPA, est un jouet sensoriel spécialement étudié pour plaire aux grands bébés. En effet les hélices qui tournent autour de la tige sont de différentes tailles, texturées et bicolores, les petits n'ont qu'une envie saisir ce jeu, la prise bilatérale leur facilitant la prise en main.

Mini Spinny est sécurisé, les hélices ne peuvent s'extraire de la tige,

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Fat Brain Toy Co,
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1873



SmartMax Ferme

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Recréez l'univers de la ferme avec les six animaux : une poule et son coq, le cheval, la vache, le cochon et le mouton.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: SmartMax
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1925



Camion de chantier

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attention travaux ! Ce camion de chantier en bois massif certifié FSC® 100% transporte les matériaux nécessaires à la construction de tes édifices! Les roues se frayent sans bruit un passage entre les différents chantiers et aident à l'avancement des travaux.
Un jouet magnifique que l'on ne veut plus quitter!

Ce jouet, de la marque small foot, est personnalisé dans notre atelier avec le prénom de votre choix par gravure laser.

-Le bonheur est fait de bois! Pourquoi les jouets en bois small foot font tout

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: 1

Difficulté: Blanc

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1664



Puzzle Oui-Oui

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 Puzzles oui-oui 6 pièces

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo

Age préconisé : 0 - 3

Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté: Blanc

Marque du jeu: Vilac

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1879



Puzzle Vachemenbien

Commentaires sur le jeu

Points: 1

5 pièces, 1 support

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1984



Déguisement fantome

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Déguisement de fantome pour enfants

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Déguisement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1896



Puzzle Sava'n'co

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: <= 20 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 434



Puzzle mer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

1 Plateau
5 pièces

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: <= 20 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 433



10 cubes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

10 cubes

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 429



Xylophone d'activités

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- Xylophone en bois
- Un Petit Marteau
- 3 Balles en bois colorées

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: L'atelier du Bois
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1935



Set d'alimentation de poupée

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Miam, miam, il est temps pour votre poupée de manger ! Le kit de repas pour poupée PlanToys est livré avec tout ce dont vous avez besoin pour le repas de votre poupée : un sac qui peut être accroché à une poussette, un récipient de conservation des aliments, une cuillère, un bavoir, une bouteille d'eau et un biberon. Le kit aide les enfants à développer un sens de l'amour et de l'attention grâce au jeu de rôle.

Ce qui est inclu?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Plan toys
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1894



Filanature

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 16 perles à enfiler
- 2 ficelles

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: <= 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1938



Baril 20 véhicules

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Baril de 20 mini véhicules 7 cm Baby Viking toys contenant 3 modèles différents : avion, camion remorqueur et voiture de 5 couleurs pastel assorties. Les véhicules peuvent s'accrocher les uns les autres. Livrés dans un baril de rangement en plastique avec couvercle et poignée. Les véhicules VIKING TOYS sont fabriqués dans un plastique spécial, souple et très résistant : flexibles, on peut les tordre sans les abîmer. Conçus pour jouer dehors ou à l'intérieur, ils peuvent être lavés dans le lave-vaisselle. Les roues blanches en caoutchouc permettent un excellent roulement et surtout, ils roulent en silence. Axes de roues en acier inoxydable, roues indémontables. Couleurs inaltérables. Véhicules de 7 cm. Dès 12 mois.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Viking Toys
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1893



Grenouilles farceuses (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1



Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: <= 20 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Nature et découvertes
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1892



Kikou Train

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un joli train en bois composé d'une locomotive et de 15 très jolies pièces en bois à empiler sur les wagons pour former des animaux passagers.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1948



Octoplay géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

On peut construire toutes sortes de choses avec : un dinosaure, un poisson, une personne, une fleur, un chien, un cheval. Il y en a trop pour les citer tous.

Cet Octoplay géant est ainsi nommé parce qu'il y a plusieurs bras sur cette plaque. Cela permet de construire dans toutes les directions.

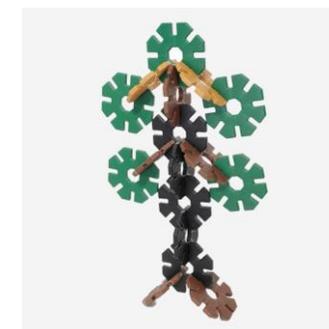
Pas seulement en ligne droite, mais dans tous les angles et toutes les formes. Ce set est composé de couleurs naturelles.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Polydron
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1947



Block Set Korko

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les vertus pédagogiques des blocs de construction sont infinies. S'amuser à empiler, aligner ou créer des tours immenses : tout est permis ! Grâce aux propriétés naturelles du liège, les tours deviennent incroyablement hautes et s'effondrent sans bruit et sans danger. Lorsqu'ils jouent avec les blocs de constructions, les enfants développent leur motricité ainsi que leur adresse et découvrent les notions de cause à effet. La texture du liège invite également les enfants à explorer leurs sensations tactiles. Les blocs de construction sont adaptés aux enfants dès 18 mois.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Nature et découvertes
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1942



Tracteur en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1



Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Small foot
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1899



Bâton de pluie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Sensoriel
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1895



A poil Louloup!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 1 Planche
- 15 Pièces en bois

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: <= 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Ebulobo
 Auteur:

