



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 433

10 cubes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

10 cubes

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 953

Atelier heure et temps**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

6 jeux progressifs pour apprendre les saisons, les jours, les mois et les heures.

A chaque nouveau jeu, l'enfant affine son sens de l'observation et associe des éléments de plus en plus complexes :

le jeu des saisons 2. le jeu de la semaine 3. le jeu des mois 4. les suites d'images 5. le loto des montres 6. le loto des heures

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 265



Ciao

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur reçoit 7 cartes. Ensuite, c'est à qui s'en débarrassera au plus vite. Mais il faut pouvoir suivre avec une carte plus forte à chaque tour, sinon il faudra piocher. De plus, des cartes redoutables viennent renverser la situation : changements de sens, échange de jeu, cartes Boulet, défi de rapidité... tous les coups sont permis. Ciao est un jeu basé sur des principes universels revisités à la sauce piquante !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 734



Cinq Rois (Les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les Cinq Rois est un jeu de cartes inspiré du Rami avec 5 couleurs et une bonne dose de malice en plus ! Les 5 couleurs : pique, cœur, carreau, trèfle et étoile permettent de faciliter l'arrangement de votre main en suite ou en famille. Au fur et à mesure des manches, les joueurs joueront avec une carte de plus et l'atout changera en fonction : si le tour est joué avec 5 cartes, l'atout pour cette manche sera le 5... Faites les bonnes combinaisons pour vous débarrasser en premier de vos cartes et pour marquer manche après manche le moins de points possible.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 7
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Marsha J. Falco





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 322



Cir Kis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les premières parties sont assez déconcertantes, mais je vous conseille de persévérer : vous découvrirez rapidement des tactiques intéressantes. En particulier, le jeu par équipes peut être passionnant, surtout si l'on interdit aux partenaires de se concerter ou de se conseiller l'un l'autre.

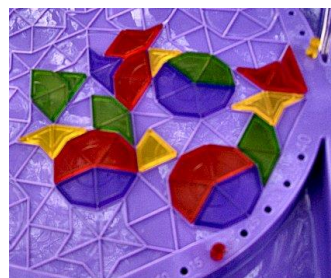
Les amateurs de géométrie trouveront ci-dessous des liens intéressants sur les triangles de Penrose, l'histoire du jeu par son auteur (en anglais) et même le jeu en ligne. Vous devriez gagner facilement, car l'ordinateur est particulièrement distrait.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Winning Moves
 Auteur: Philip E. Orbanes



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 055



Colorino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En jouant les enfants apprennent à identifier et différencier les couleurs de base. Avec ces pions colorés extra-larges à fixer, ce jeu permet de développer ses facultés d'association, manipulation, créativité et mémorisation

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1694



Cubeez

Commentaires sur le jeu

Points: 1

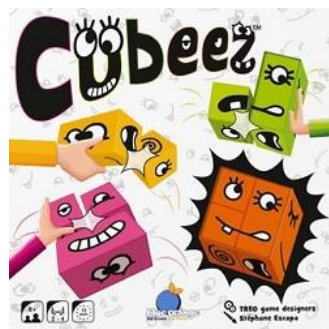
Un oeil par ci, un sourire par là. Vite ! Votre Cubeez sera t-il surpris, triste, heureux, en colère ou un peu de tout ça ? Attention ! Il change tout le temps de visage alors soyez rapide et attentif si vous voulez gagner. Formez le visage demandé par la carte objectif à l'aide de vos dés Cubeez. Le premier joueur qui réalise correctement le visage gagne la carte. Le premier joueur qui collecte 10 cartes gagne la partie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Appariement
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	15 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Blue Orange
Auteur:	Treo Games Designer



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 875



Domino double face

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Domino double face - 1 côté animaux et 1 côté numéros

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Appariement
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	<= 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Boikido
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 273



Domino véhicules

Commentaires sur le jeu

Points: 1

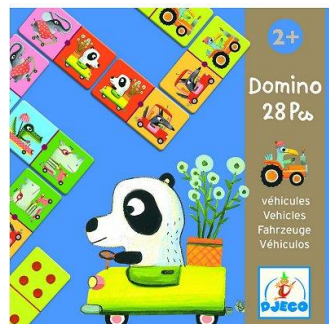
28 pièces

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1645



Dominos images

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dominos images animaux

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Nc
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1916



Jeux 2 en 1, Dominos et puzzle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvre au recto un puzzle de 28 pièces en bois pour reconstituer la carte du monde avec les animaux emblématiques de chaque continent et au verso un domino de 28 pièces en bois.

Dim des pièces : 15x5x0.5cm

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu:
 Auteur:



PhotoRoom

Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
 Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1291



Lutin Pantoufle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

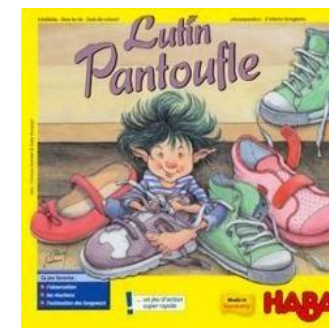
Oh là là, le lutin Pantoufle est de retour ! Quand il est à la maison, c'est le désordre complet dans toutes les armoires à chaussures. Il n'y a plus qu'une seule chose à faire : ranger les chaussures. Celui qui rangera en premier 4 bonnes paires de chaussures sur son étagère gagnera la partie. Un jeu d'action et d'observation.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Christian Barnikel, Heike



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
 Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 254



Opération Survie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au secours, les réacteurs sont en feu ! Voilà maintenant que l'avion fait une chute vertigineuse vers la mer... il n'y a plus qu'à se mettre en boule et à attendre le terrible choc ! Un bruit incroyable ! De l'eau ! Tellement d'eau ! De l'air ! Enfin de l'air ! Vous voici devenu un naufragé.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur: Roberto Fraga



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1033



Pino Sortino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout est sens dessus dessous! Chaque chose doit être à sa place: le pull doit être rangé dans l'armoire, le tampon sur le bureau et les bottes dans l'armoire à chaussures. Et pourtant, le désordre revient toujours ! Et si le lutin Pino nous aidait à remettre les choses en ordre, qu'en pensez-vous?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Selecta Spiel
 Auteur: Marco Teubner





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 021



Piratatak n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

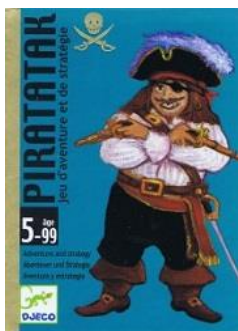
But du jeu : Être le premier à reconstituer le bateau de sa couleur.
Contenu : 55 cartes dont 4x6 cartes "bateau", 20 cartes "pièce d'or", 8 cartes "pirate" et 3 cartes "coup de canon".

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Appariement
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Grégory Kirszbaum



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1906



Piratatak n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voici un jeu de cartes Djeco sur le thème des pirates. Avant de prendre le large, vos petits pirates doivent reconstituer leur bateau avec 6 cartes. Mais attention, les autres pirates sont toujours prêts à l'attaque ! Aventureux ou prudent, à chacun sa stratégie pour réussir ce défi et éviter que ses ennemis ne viennent tout saborder. Un jeu de société qui plaît aux plus actifs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Appariement
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Grégory Kirszbaum





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1378



Piratatak n°3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voici un jeu de cartes Djeco sur le thème des pirates. Avant de prendre le large, vos petits pirates doivent reconstituer leur bateau avec 6 cartes. Mais attention, les autres pirates sont toujours prêts à l'attaque ! Aventueux ou prudent, à chacun sa stratégie pour réussir ce défi et éviter que ses ennemis ne viennent tout saborder. Un jeu de société qui plaît aux plus actifs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Appariement
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Grégory Kirszbaum



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1300



Premier trésor de jeux (mon)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette sélection de jeux rassemble les plus beaux trésors de jeu ! Qui aidera le mieux le fermier Ferdinand ? Et qui sait où les animaux malicieux se sont cachés dans le pré ? 10 idées de jeu aux règles simples et aux parties de courte durée permettent une initiation réussie au monde des jeux. Qu'on joue aux jeux de société, de mémoire ou de cartes, de type classique, coopératif ou à suspense, le temps passe sans qu'on s'en aperçoive.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Appariement
Age préconisé :	0 - 3
Durée de jeu prévue:	10 - 15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Markus Nikisch - Johanne





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 192



Puzzle The Rolling Stones "Bridges to Babylon"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle The Rolling Stones Rock Saws Bridges To Babylon (500 pièces).

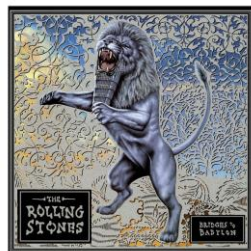
- Puzzle sous licence officielle
- 500 pièces
- Dimensions: 39 x 39 cm

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Rock Saws
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 126



Qui Paire Gagne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque manche, les joueurs disposent de 90 secondes pour créer simultanément et secrètement 5 paires d'images à partir des 11 photos sur la table. Les joueurs comparent ensuite les paires qu'ils ont créées. Chacune rapporte autant de points que de joueurs l'ayant réalisée. Par exemple, si 3 joueurs ont associé les dés et le pion, ils marquent 3 points. C'est aussi simple, mais tellement addictif !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué
 Auteur: Stephen Glenn





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1651



Rafle de chaussettes (Socken zocken) n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le prétexte de ce jeu est de ranger des chaussettes. Mais comme on est dans la famille Maso, elles se ressemblent toutes, bien qu'il n'existe qu'une seule paire de chaque sorte. Au signal, chacun se précipite sur le tas au centre de la table, mais avec une seule main, l'autre étant dans le dos. Le premier à assembler cinq paires convenables gagne une magnifique pince à linge.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Michael Schacht



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 678



Rafle de chaussettes (Socken zocken) n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le prétexte de ce jeu est de ranger des chaussettes. Mais comme on est dans la famille Maso, elles se ressemblent toutes, bien qu'il n'existe qu'une seule paire de chaque sorte. Au signal, chacun se précipite sur le tas au centre de la table, mais avec une seule main, l'autre étant dans le dos. Le premier à assembler cinq paires convenables gagne une magnifique pince à linge.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Michael Schacht





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1167



Serpentina n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

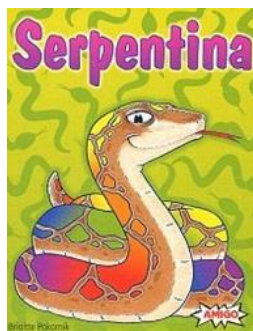
Les 50 plaques représentent la tête, le corps et la queue de gentils serpents très colorés. Il y a même des corps arc-en-ciel pour créer des serpents multicolores. Chacun tire une plaque au hasard et tente de reconstituer les serpents. Le joueur qui termine un serpent le prend pour lui. Celui qui aura les plus beaux gagnera la partie. Serpentina : un joli jeu tout simple pour apprendre à maîtriser l'association des formes et des couleurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Amigo Spiele
 Auteur: Brigitte Pokornik



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2085



Serpentina n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

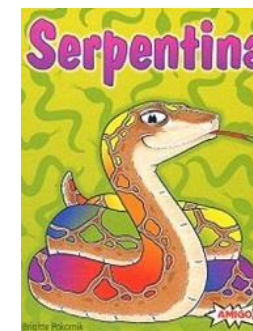
Les 50 plaques représentent la tête, le corps et la queue de gentils serpents très colorés. Il y a même des corps arc-en-ciel pour créer des serpents multicolores. Chacun tire une plaque au hasard et tente de reconstituer les serpents. Le joueur qui termine un serpent le prend pour lui. Celui qui aura les plus beaux gagnera la partie. Serpentina : un joli jeu tout simple pour apprendre à maîtriser l'association des formes et des couleurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Amigo Spiele
 Auteur: Brigitte Pokornik





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1512



Setominos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

À la fois jeu de stratégie, d'intelligence et de logique pour enfants à partir de 6 ans, ados et adultes. Une partie dure environ 30 min. Il s'assemble en fonction de la pièce précédemment posée, (type domino) et se développe dans le but de reconstituer des rosaces ayant pour nom : Sétominos. La règle simple à assimiler révèle une mécanique tout aussi simple. Cependant, ce jeu vous surprendra par ses multiples stratégies qui viennent pigmenter les parties

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: SAS ADDOÉE
 Auteur: Benoit De Grauw



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 298



Sheepzzz

Commentaires sur le jeu

Points: 1

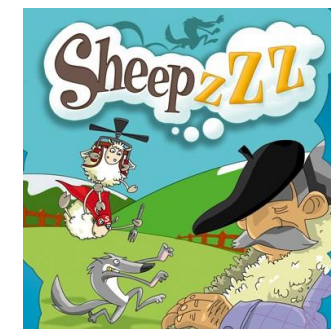
Le soir à la montagne, les bergers valaisans s'ennuient terriblement. Pour ne pas s'endormir, ils ont inventé un petit jeu de cartes que nous nous sommes procuré. Savez-vous qu'ils s'amuse à compter les moutons ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Bruno Cathala





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1844



Shokoba

Commentaires sur le jeu

Points: 1

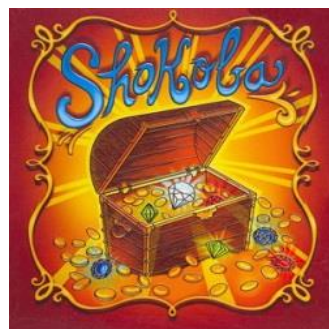
Cherchez les pierres précieuses! Inspiré du jeu traditionnel Scopa, Shokoba est un jeu de cartes facile à apprendre et rapide à jouer. Utilisez votre sens tactique et votre mémoire pour avoir la majorité des bijoux dans le plus de catégories possibles. Un jeu passionnant et qui donne envie d'y rejouer.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: MJ Games
 Auteur: Michael Ferch



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 046



Tortues d'encastrement "i woods"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

idéal pour la motricité fine et la coordination main-oeil

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 749



Toutim

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Toutim invite les joueurs à faire appel à leur sens de l'observation mais aussi à leur mémoire sensorielle et à leur capacité d'argumenter : comment ça il ne sent pas bon le chat ??? À son tour le joueur regarde s'il a parmi ses cartes un objet qui répond à la caractéristique demandée : il peut s'agir de formes, de couleurs, mais aussi de concepts invisibles comme salé, sucré, chaud, froid, piquant, bruyant, etc. Le premier à avoir posé toutes ses cartes a gagné.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Appariement
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Marine Faraguna



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 596



Triominos deluxe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouvez ce grand classique qui reprend le principe des dominos, mais avec des pièces triangulaires. Il faudra faire preuve de réflexion et de logique !! Placez vos Triominos stratégiquement et essayez de réaliser des combinaisons pour gagner un maximum de points ! Dès 6 ans

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Appariement
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	25 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Goliath
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 758



Tripple domino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dominos triangulaires pour tous les âges. Les joueurs doivent, pendant leur tour, placer un Triominos à côté d'une tuile déjà jouée. Ces 2 Triominos doivent avoir un côté en commun : les chiffres des deux pointes doivent correspondre. Le joueur marque alors le nombre de points égal à la somme des 3 valeurs du Triominos qui vient d'être placé. Pour avoir des bonus il est possible d'effectuer des figures avec les dominos déjà présents sur la table: ponts, double liaison, hexagone etc. Quand on ne peut pas jouer on pioche. La partie se termine dès qu'un joueur atteint 300 points. Pour se divertir en famille ou travailler le calcul mental à l'école !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Appariement

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 - 4

Difficulté: Vert

Marque du jeu:

Auteur:

