



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1677



### Amédé La valse des langues

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Amédé. Jeu de société pour apprendre à communiquer en plusieurs langues.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 2 - 125  
 Durée de jeu prévue: 10 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 - 3  
 Difficulté: Bleu  
 Marque du jeu: Amédé  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 139



### Brick Party

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes habile pour construire des formes avec les petites briques en plastique? Mais parviendrez-vous à expliquer à votre coéquipier comment faire ? Serez-vous tout aussi doué avec les yeux fermés ou en utilisant une seule main ? Ou pour donner des indications sans parler ? Mais surtout, serez-vous plus rapide que vos adversaires ? Avec une nouvelle règle spéciale, un nouveau partenaire et une nouvelle forme à chaque manche, vous êtes sûr de ne jamais vous ennuyer ! Dans ce jeu follement amusant, il vous faudra coopérer et communiquer afin de devenir les meilleurs batisseurs et architectes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 9  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Luca Bellini





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 225



### Brouhaha

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quarante-six cartes représentent vingt-et-une paires d'animaux ainsi que quatre chasseurs malhabiles (ils tirent aussi bien sur les loups ou les canards, que sur les chiens et les vaches).

Les cartes sont distribuées aux joueurs qui vont simultanément avancer une carte cachée devant eux et imiter le cri de l'animal. Dès que deux joueurs pensent avoir le même animal, ils tapent au centre de la table pour gagner leur carte. Mais attention : l'un d'eux peut être un chasseur !

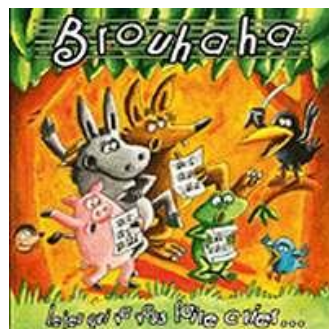
L'ambiance est garantie avec cette petite boîte au format économique.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	3 +
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Jean-Marc Pauty



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 073



### Bubble Talk n°1

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

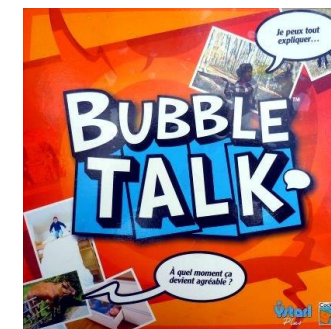
A chaque manche, un joueur tire une image et la pose bien visible de tous. Puis chaque joueur choisit dans l'une des 7 cartes "bulle" qu'il a dans la main celle dont le commentaire lui paraît le plus drôle par rapport à l'image.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1423



### Bubble Talk n°2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

A chaque manche, un joueur tire une image et la pose bien visible de tous. Puis chaque joueur choisit dans l'une des 7 cartes "bulle" qu'il a dans la main celle dont le commentaire lui paraît le plus drôle par rapport à l'image.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Cocktail Games  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1010



### Chrono-Mots

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

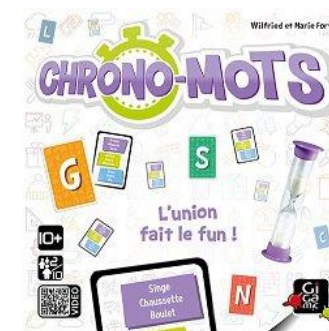
Faites équipe pour faire deviner aux autres un mot secret. Utilisez intelligemment les cartes Lettres qui vous donnent la première lettre du mot à utiliser comme indice. Moins vous utiliserez de carte Indice plus vous améliorerez votre score. Arriverez-vous à battre le record ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 10  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Marie Fort, Wilfried Fort





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 628



### Codenames images

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Laissez-vous tenter par la version images de Codenames. Pour jouer, devinez ou faites deviner des Images plus loufoques les unes que les autres. Plus accessible que la version classique, Codenames Images garde la même profondeur de jeu tout en étant plus visuel. Dans Codenames, deux équipes d'agents secrets (minimum deux personnes dans chaque équipe) font face à une grille carrée de 25 cartes indiquant des mots.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Vlaada Chvatil



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 355



### Codenames n°1

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Codenames, deux équipes d'agents secrets (minimum deux personnes dans chaque équipe) font face à une grille carrée de 25 cartes indiquant des mots.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Vlaada Chvatil





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 612



### Codenames n°2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Codenames, deux équipes d'agents secrets (minimum deux personnes dans chaque équipe) font face à une grille carrée de 25 cartes indiquant des mots.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Vlaada Chvatil



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 500



### Concept

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu Concept vous propose un nouveau challenge. Ne mimez pas, ne parlez ! Avec Concept vous devrez vous exprimer uniquement à l'aide de symboles ! L'idée est simple : faites deviner un concept en choisissant d'accumuler des pictogrammes. Associez par exemple la couleur jaune et noir et le symbole animal pour faire deviner une guêpe. Cela peut sembler facile. Oui, mais attention, il existe différents niveaux de difficultés. Pour les mots ou expressions plus complexes, vous pourrez donner des indices complémentaires à l'aide de sous-concepts. Vous verrez, plus le jeu se corse, plus il devient hilarant. Choisissez les bons symboles et soyez le premier à faire deviner le concept!

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	4 - 10
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Repos Prod
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1373



### Devine Tête n°1

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tirez une carte (sans la regarder) pour la fixer sur votre bandeau. Posez le maximum de questions en un temps limité pour deviner l'illustration de la carte qui est sur votre tête : animal, légume, fruit, objet ! Oui, mais quoi ? Il faut se dépêcher car tout le monde le sait sauf vous !

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Megableu  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 149



### Devine Tête n°2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pose des questions pour deviner la carte qui est sur ta tête : animal, fruit, objet ! Oui, mais quoi ? Tout le monde le sait sauf toi !

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Megableu  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 444



### Devine Tête n°3

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pose des questions pour deviner la carte qui est sur ta tête : animal, fruit, objet ! Oui, mais quoi ? Tout le monde le sait sauf toi !

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Megableu  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 227



### Docteur pilule n°1

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez la première équipe à quitter l'établissement du Docteur Pilule.

Vous et votre coéquipier devez vous évader de la clinique du docteur Pilule avant les autres équipes !

Pour cela, vous allez subir une batterie de tests psychologiques.

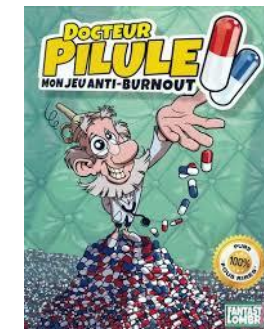
Chaque test dure 40 secondes durant lesquelles vous devez faire deviner le maximum de mots à votre ami imaginaire.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 12  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu: Paille éditions  
 Auteur: Brunier, Exertier, Thénnoz,





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 400



### Docteur pillule n°2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez la première équipe à quitter l'établissement du Docteur Pilule.

Vous et votre coéquipier devez vous évader de la clinique du docteur Pilule avant les autres équipes !

Pour cela, vous allez subir une batterie de tests psychologiques.

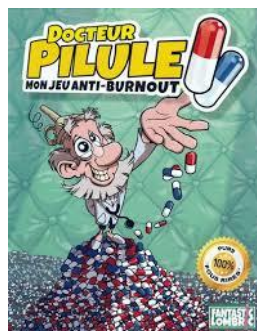
Chaque test dure 40 secondes durant lesquelles vous devez faire deviner le maximum de mots à votre ami imaginaire.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 40 mn
Nombre de joueurs:	4 - 12
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Paille éditions
Auteur:	Brunier, Exertier, Thénoz,



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 783



### Entendre voir parler

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu festif et désopilant sous la houlette des 3 singes qui ont fait le tour du monde ! Le joueur qui réussit en premier à attraper le « bon » singe peut se risquer à relever l'un des six défis déjantés ! Avez-vous déjà essayé de dessiner 3 choses différentes à l'aveuglette ? Ou de parler pendant une minute sans dire « Euh... » ou sans employer les deux mots interdits ? Ou d'expliquer un mot dans la langue des signes ? Non ? Eh bien vous aurez l'occasion de le faire dans « Entendre voir parler » ! Enfin un jeu festif où tout le monde peut gagner.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 +
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	
Auteur:	







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 268



Feelings

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

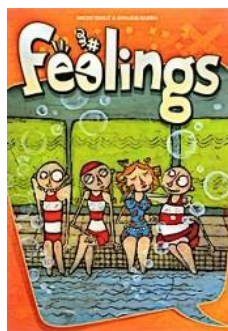
Avez-vous le Feeling avec votre partenaire de jeu ? Essaye de deviner ce qu'il ressent dans une situation donnée ! Avec feelings, simple et facile comme un jeu d'enfants, partagez vos émotions dans un voyage vers la découverte de soi, à travers l'autre.

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Feelings  
 Auteur: Vincent Bidault



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 962



Gallina City

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Décrivez vos images à voix haute en même temps que les autres joueurs et visez le trône du chef des gallinacés ! Soyez précis dans vos descriptions et soyez attentif à celles des autres, votre carte est défaussée seulement si un autre joueur a exactement la même que vous.

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Cocktail Games  
 Auteur: Carlo A. Rossi





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1745



Identik

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

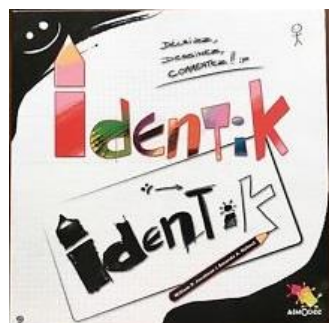
Identik est un jeu de dessin pour lequel on n'a pas besoin de savoir dessiner ! Il faut surtout avoir un très bon sens de l'observation et savoir expliquer et faire dessiner ce que l'on voit aux autres joueurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	William P. Jacobson



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 513



Mad trip

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Guidé par son voisin, chaque joueur dispose de trente secondes pour s'extraire d'une forêt dangereuse. Plus on avance, plus on tombe dans de nouveaux pièges qu'il faudra parer à la prochaine tentative : sortir le couteau devant les toiles d'araignées, se pincer le nez pour traverser la rivière, lancer un os pour éloigner le loup...

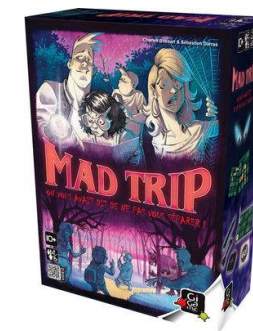
Celui qui se perd ou tombe dans un piège doit recommencer depuis son point de départ. Et à la fin du temps imparti, c'est au suivant de tenter sa chance. Gardez votre sang froid et mémorisez votre parcours pour ne plus faire d'erreurs quand reviendra votre tour ! Le premier qui parvient à sortir

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1382



### Olé Guacamolé

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Je viens de dire le mot "Mexique" et sur la table trois avocats proposent les lettres " V, Y, K et D". Trouve le plus rapidement possible un mot lié au mien qui ne contient aucune des lettres visibles... Bravo tu sais jouer ! Ainsi donc, à tour de rôle, prononcez un mot qui ne contient aucune des lettres visibles sur la table... et qui est lié au mot précédent ! Ça chauffe, car on ajoute une lettre à chaque tour ! Olé Guacamolé est un jeu d'ambiance idéal pour s'amuser à l'heure de l'apéro.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 8  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué  
 Auteur: Christian Lemay



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 245



### Planet der Sinne "Planète des Sens"

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mettez vos 5 sens à l'épreuve à travers une série d'épreuves. Un jeu qui plaira aux petits et aux grands! (boîte allemande mais règles françaises incluses)

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Bleu  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Haba





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 745



Premier contact

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

À l'ombre des pyramides d'Égypte, un vaisseau spatial vient de se poser. Les extraterrestres qui en sortent semblent pacifiques et simplement désireux d'échanger avec les humains. Seulement, comment se comprendre quand des années-lumière séparent vos civilisations ? Vous allez devoir apprendre une langue inconnue aussi rapidement que possible, et sans avoir la certitude que votre interlocuteur comprenne ce que vous voulez dire. En tant qu'extraterrestres, votre but est de ramener des souvenirs bien précis de la Terre. En tant qu'humains, il vous faudra accéder aux demandes de ces êtres venus d'ailleurs... si vous parvenez à comprendre ce qu'ils veulent ! Les joueurs qui parviendront le mieux à

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	40 mn
Nombre de joueurs:	2 - 7
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Damir Khusnatdinov



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 675



Robby One

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Communiquez avec vos voisins de droite et de gauche en même temps !  
Vous êtes piloté par l'un, pendant que vous pilotez l'autre !  
Sans parler, juste avec vos pieds,  
vos bras et vos yeux.  
Saurez-vous gérer l'émission et la réception pour fabriquer vos robots  
correctement ?  
Un jeu d'animation en mode coopératif ou compétitif, jusqu'à 12 joueurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 12
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Flip Flap éditions
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 721



Tends bien l'oreille!

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attention ! La bande de cambrioleurs de coffres-forts fait de nouveau parler d'elle à Clepto-Ville. Les quatre bandits sont de véritables « pros ». Il suffit qu'ils secouent un peu le coffre-fort et voilà qu'ils en ont déjà la combinaison. Celui qui tendra le mieux l'oreille pourra forcer le plus grand nombre de coffres-forts et remportera le trophée d'or.

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1015



Torti croquis

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu de dessin, vous allez devoir utiliser votre tête... Mais au sens propre, pas au figuré ! Avec un bandeau porte-stylo autour du front, à 2 avec menottes aux poignets, avec le coude... un jeu qui va mettre les joueurs dans des situations tordantes !

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 3  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Goliath  
 Auteur: Arno Steinwender





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 417



### When I dream

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

When I dream est un jeu onirique où tous les joueurs incarneront à tour de rôle un rêveur. Ce dernier va devoir deviner le plus de mots possible, le temps d'une nuit, représentée par le sablier. Les autres joueurs vont incarner les esprits du rêve.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Communication

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 4 - 10

Difficulté: Jaune

Marque du jeu: Repos Prod

Auteur:

