



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1399



5 Minute Marvel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Joignez vos forces pour traverser des donjons peuplés de créatures maléfiques et farfelues. Vainquez ensemble, ou périssez ! Tout le monde joue en même temps pour trouver extrêmement rapidement les symboles nécessaires pour franchir les cartes Porte qui barrent l'accès au boss, puis le vaincre en moins de 5mn. Dix héros à incarner, chacun avec son deck dédié et ses capacités. But du jeu : Vaincre les 5 boss des donjons en équipe, maximum en 5mn chacun !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Spin Master
 Auteur: Connor Reid



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1530



50 Missions

Commentaires sur le jeu

Points: 1

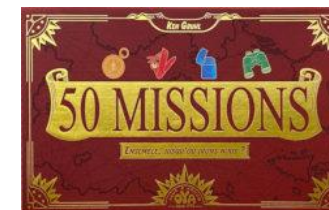
Ensemble, vous avez 50 missions à réaliser. Pour cela, à votre tour, posez une de vos cartes sur une carte ayant au moins un point commun : la valeur ou le symbole. À chaque fois que les conditions d'une mission sont réunies, celle-ci est réussie et remplacée. Vous pouvez parler, mais vous ne pouvez révéler la valeur ou le symbole de vos cartes. C'est en apprenant à communiquer que vous pourrez atteindre les médailles de Bronze, Argent ou Or, voire la mission finale

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Oya
 Auteur: Ken Gruhl





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1531



50 missions ça se complique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ensemble, vous avez 50 missions à réaliser. Pour cela, à votre tour, posez une de vos cartes sur une carte ayant au moins un point commun : la valeur ou le symbole. À chaque fois que les conditions d'une mission sont réunies, celle-ci est réussie et remplacée. Vous pouvez parler, mais vous ne pouvez révéler la valeur ou le symbole de vos cartes. C'est en apprenant à communiquer que vous pourrez atteindre les médailles de Bronze, Argent ou Or, voire la mission finale.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	<= 20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Oya
Auteur:	Ken Gruhl, Pampuk



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 142



Abella l'abeille "Mes premiers jeux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans les prés recouverts de fleurs multicolores, Abella l'abeille voltige de fleur en fleur. Comme toute bonne abeille, elle butine plein de nectar pour l'amener à la ruche. C'est là, que ses amies abeilles le transformeront en délicieux miel bien sucré. Qui aidera Abella l'abeille à fabriquer autant de miel qu'il faut pour remplir tout le pot de miel ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	0 - 3
Durée de jeu prévue:	5 - 10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Tim Rogasch



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1196



Affinity n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ensemble, coopérez et montrez que vous faites preuve d'affinité. A l'aide des cartes « début », « milieu » et « fin » de phrases, créez les phrases qui résonneront chez vos partenaires avec la même émotion que la votre, permettant de monter l'harmonie entre vous. Mais attention, si l'émotion n'est pas trouvée, c'est la discorde qui augmentera !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Game Flow
 Auteur: Leclercq, J-P. Sahut



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1210



Affinity n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ensemble, coopérez et montrez que vous faites preuve d'affinité. A l'aide des cartes « début », « milieu » et « fin » de phrases, créez les phrases qui résonneront chez vos partenaires avec la même émotion que la votre, permettant de monter l'harmonie entre vous. Mais attention, si l'émotion n'est pas trouvée, c'est la discorde qui augmentera !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Game Flow
 Auteur: Leclercq, J-P. Sahut





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1801



Andor Chada et Thorn

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chada l'Archère et Thorn le Guerrier rentrent à Andor quand leur navire est pris dans une violente tempête et percute brutalement les écueils d'une île inconnue.

Ils partent de la pointe nord des Terres d'Argent pour rejoindre le sud de l'Île. De là, les Nains pourront les aider à regagner leur royaume. En chemin, les Héros doivent relever des défis toujours plus grands car la Malédiction de Varatan, sinistre menace, les poursuit...

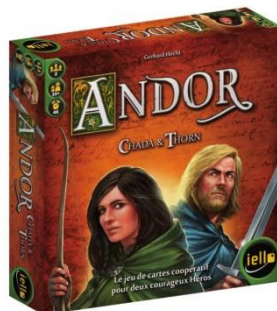
Le joueur actif doit activer l'une des 3 cartes posées devant lui. Il peut

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Iello
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1435



Antifa

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Antifa, le jeu est un jeu de plateau de simulation et de gestion dans lequel vous faites vivre un groupe antifasciste local. Chaque joueur incarne un militant avec des compétences particulières. Chaque mois (qui correspond à une manche), votre groupe va être confronté aux exactions d'extrême droite et, pour chaque événement auquel vous allez faire face, vous décidez quelles actions mettre en place, chacune étant plus ou moins efficace et plus ou moins risquée.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 90 min +
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur: la horde





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 472



Après l'orage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez le jeu coopératif "Après l'orage" crée par Zoé Yatéka, un jeu coopératif dès 6 ans où votre objectif commun est de réparer le pont afin que le mouton rejoigne son troupeau. Un jeu qui a reçu le prix EducaFlip en 2017 qui récompense les meilleurs jeux éducatifs.

Pour réparer le pont, vous allez poser des rondins... Mais encore faut-il les avoir sciés auparavant. Méfiez-vous du castor qui vous chipe des rondins pour son barrage, au risque de ne plus en avoir assez pour réparer le pont.

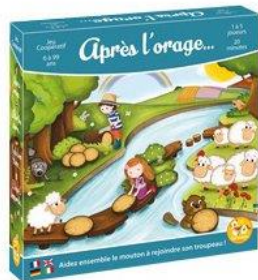
Avancez judicieusement le mouton par rapport à la réparation du pont et du

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Zoé Yateka
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 965



Arbre des 4 Saisons (l')

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémorise et retrouve les fruits et légumes cachés correspondant au printemps, à l'été, à l'automne ou à l'hiver. Mais, attention, le vent fait tourner l'arbre et tout peut changer ! Le jeu d'éveil, L'arbre des 4 saisons, permet à l'enfant de renforcer ses capacités d'observation, de mémorisation et de représentation dans l'espace.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 694



Attrape Monstres

Commentaires sur le jeu

Points: 1

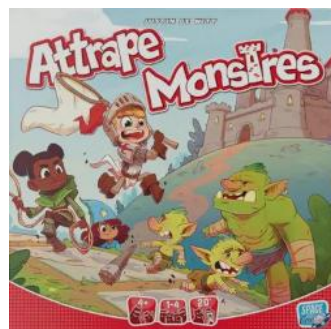
Tous ensemble, repoussez les monstres qui surgissent et empêchez-les d'atteindre votre château ! Jouer les cartes de la même couleur ou forme du monstre visé ou demandez de l'aide à vos compagnons de jeu pour coordonner vos déplacements !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Space Cow
 Auteur: Justin De Witt



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 185



Bal masqué des coccinelles (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour le grand bal masqué, les coccinelles préparent leurs plus beaux costumes.

Chacune a peint ses taches d'une même couleur. Mais comme c'est encore plus drôle si chaque coccinelle est couverte de différentes couleurs, elles s'échangent leurs taches entre elles. Toutefois, elles n'acceptent d'échanger que si la couleur leur plaît, ce qui n'est pas toujours le cas.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Matagot
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 488



Banana jump

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur possède une espèce animale.

Les 2 dés permettent de poser de 0 à 2 animaux sur le plateau. On peut poser l'animal d'un adversaire. Lorsqu'on ne peut pas poser d'animal, c'est Baboon qui se déplace.

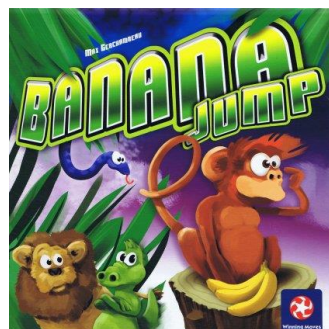
Parfois, les joueurs ont le choix entre gagner plus de monnaie ou faire reculer Baboon : choix toujours difficile du sacrifice individuel pour la collectivité !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Winning Moves
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1164



Bandida

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La bandit s'enfuit en creusant des tunnels sous sa cellule. Arrêtez-la tous ensemble, ou aidez-là à s'enfuir! Prêt à poursuivre UNE gangster ?
 Mécanique du jeu: Attention, une nouvelle prisonnière arrive en ville. Cette fois-ci, quel camp choisirez-vous : jouerez-vous aux flics pour empêcher Bandida de s'échapper, ou rejoindrez-vous le côté obscur pour planifier son évasion ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Helvetiq
 Auteur: Martin Nedergaard Ander





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 640



Bandido

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bandido est un jeu de l'auteur Martin Nedergaard. Dans ce jeu, les participants jouent ensemble pour empêcher l'évasion d'un bandit. Pour cela, il faudra boucher toutes les sorties possibles. Qui sera le plus futé !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Helvetiq
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 789



Beyond baker street

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un crime odieux a été commis. Une équipe constituée des plus fins limiers du Royaume a été mise en place et chargée de l'affaire. Ils ont un suspect, ils ont un motif, et ils savent quelle a été l'opportunité pour commettre le crime. Maintenant, tout ce qu'il leur reste à faire et de le prouver.

Faisant preuve de communication et de déduction, les joueurs font équipe pour éradiquer les fausses pistes et trouver des indices pour prouver qui, comment et pourquoi. Tous les indices pertinents leur sont disponibles. Ils ne le savent simplement pas. Pour couronner le tout, Sherlock Holmes lui-même est sur l'affaire. Pourront-ils résoudre le crime avant lui ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 13 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1040



Bisous Dodo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bisous dodo propose de jouer à deux, un parent et son enfant, juste avant de se coucher. L'enfant va tirer des cartes et quand oreiller, drap et doudou auront été tirés, le parent fera les actions des cartes (bisous, chatouilles, etc.)

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 832



Black Stories

Commentaires sur le jeu

Points: 1

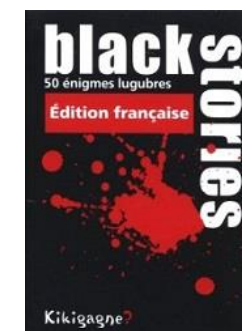
31 crimes, 49 cadavres, 11 meurtriers, 12 suicides et un repas fatal. Voilà les ingrédients des 50 histoires-énigmes que l'on vous propose. A partir de l'accroche de l'histoire initiale, aux joueurs de trouver ce qui est passé en posant des questions au maître de l'énigme, qui ne peut répondre que par oui ou par non. Idéal pour animer une soirée entre amis, vous ne pourrez plus vous passer de ce jeu terrifiant. Attention, ce jeu contient des histoires violentes ! Ne convient pas à un jeune public...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 2 - 25
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Kikigagne
 Auteur: Holger Bösch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1760



Brocéliande illimitable

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Superposez et disposez vos cartes dans tous les sens pour composer, avec délicatesse, l'image originelle. Puis, refaites-la en relevant les défis afin de résoudre les mystères de l'œuvre.

Dans le jeu « Brocéliande Illimitable » vous plongez au cœur de cette forêt légendaire qui a été le terrain de tant de choses mystérieuses, et notamment de l'histoire d'Arthur Pendragon. En une fresque « illimitable » vous parcourrez toute la légende arthurienne en explorant des aspect de l'histoire qui sont mouvant, d'ailleurs ce sera à vous de la raconter en faisant des choix judicieux et habiles... faites-vous aider, l'aventure n'en

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Cartzzle
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1670



Carla Caramel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qu'il fait chaud aujourd'hui ! Tellement chaud que les enfants dont la queue devant le stand de glaces de Carla Caramel. Et justement Carla a besoin de vous ! Ensemble, aidez-la à distribuer ses succulentes glaces à tous les enfants. Il serait trop dommage de les laisser fondre ! Carla Caramel est un jeu coopératif où il faudra aider la marchande de glaces à satisfaire les enfants qui font la queue devant son stand. Pour cela, distribuez 1 cornet de glace à chacun d'eux ! Mais attention à ce que le Soleil ne fasse pas fondre vos précieuses créations.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Loki
 Auteur: Sara Zarian





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1455



Cartaventura Lhasa

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partez en Inde et au Tibet sur les traces de l'exploratrice Alexandra David Neel en 1916. Saurez-vous retrouver le chemin du temple ou échapper aux griffes du tigre blanc? Arriverez-vous à traverser l'Himalaya à pied? Trouverez-vous Alexandra-David ou chercherez-vous un moyen d'apaiser vos cauchemars. Printemps 1916. Journaliste de guerre, vous venez de fuir l'enfer des tranchées. Traumatisé par l'expérience, vous partez en reportage vers des cieux plus cléments. Séduit par la lecture d'un ouvrage d'Alexandra David Neel relatant du Bouddhisme pratiqué en orient, vous décidez que votre périple suivra le sien. Le Sri Lanka, l'inde, le Tibet et, qui sait, peut-être aurez-vous l'occasion d'éclairer vos lecteurs sur la

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Blam!
Auteur:	Thomas Dupont, Arnaud L



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 169



Castello del drago

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout ce beau matériel sert à se battre ensemble, contre les dragons qui menacent la contrée. Le hasard des dés va réunir les chevaliers sur les tours du château. Ils vont s'y organiser en vue de bouter les dragons hors du royaume.

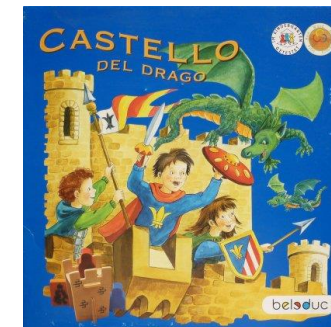
Beau et amusant.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Beleduc
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 829



Castle Panic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

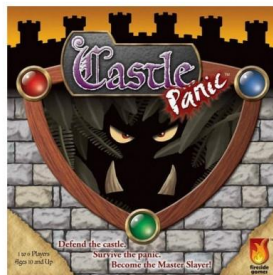
De nombreuses créatures sortent de la forêt et menacent le château. Gobelins, orcs et trolls sont prêts à charger en direction de vos murs. À l'aide de vos compagnons, vous devrez répartir vos archers, chevaliers et fantassins afin de les repousser. Vous serez envahis ou vous triompherez tous ensemble, même si l'un d'entre vous s'en sortira avec les honneurs. Castle Panic est un jeu coopératif aux nombreuses variantes. Vous pourrez tenter de défendre votre château tous ensemble, en semi-coopératif avec en vainqueur celui qui aura éliminé le plus de créature ou en équipe avec un joueur dirigeant les créatures.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Fireside Games
Auteur:	Justin De Witt



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 660



Cercle des fées (Le) n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous jouez tous ensemble contre le lutin Coquin et récupérez des cartes magiques ! Pour cela, vous devez dessiner, en l'air ou dans le dos d'un autre joueur, des motifs avec la baguette magique. Si vous devinez le motif, vous récupérez une carte magique en récompense. Si vous vous êtes trompés ou si vous retournez le lutin Coquin, c'est lui qui la récupère. Si, en posant les huit cartes magiques autour de votre fée, vous pouvez fermer le cercle plus vite que le lutin, vous gagnez la partie tous ensemble.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Thilo Hutzler





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1579



Cercle des Fées (Le) n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu Le Cercle des Fées, les joueurs jouent tous ensemble contre le lutin Coquin. Pour récupérer des cartes magiques, ils dessinent, en l'air ou dans le dos d'un autre joueur, des motifs avec la baguette magique. Si le motif est deviné, on ajoute une carte magique au cercle des fées. Si les joueurs se trompent ou s'ils retournent le lutin Coquin, la carte est récupérée par le lutin. Si les joueurs arrivent à fermer le cercle des fées plus vite que le lutin, ils gagnent la partie tous ensemble.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 - 9
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Thilo Hutzler



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 520



Chasse aux monstres (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

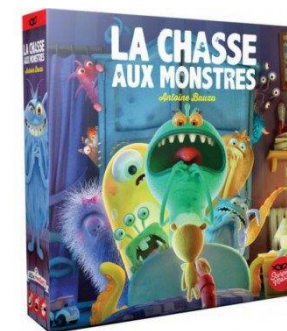
Ils font peau neuve et reviennent vous effrayer ! Inspirées des films d'animation contemporains, les nouvelles illustrations signées Nikao se veulent plus modernes et plus colorées que les anciennes avec une touche de fun tout en gardant ce fun qui les caractérisait jusqu'à présent. On dit que les monstres sous ton lit ont peur de certains jouets. Alors brandis ton canard, ton avion ou ton ourson et crie bien fort : "Au placard, les monstres !"

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Scorpion masqué
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 736



Chevaliers de la tour

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu propose aux enfants de construire trois tours, qui accueilleront la fanfare en l'honneur du seigneur Sans Peur. Il s'agit d'un jeu d'entraide et d'adresse, puisque pour monter les différents éléments des tours, il faut utiliser un monte-charge un peu particulier, mais pas les mains !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Christian Tiggemann



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 717



Citadelle du temps

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Formez une équipe d'aventuriers et partez à la recherche des fameux trésors cachés dans le sinistre manoir du Professeur Evil : la Joconde, la pierre de Rosette, la machine d'Anticythère... Tous ses larcins sont sous clé au cœur de sa demeure. Parcourez les couloirs et déverrouillez les portes pour désactiver les pièges qui protègent les trésors. récupérez les trésors avant qu'il ne soit trop tard !

En s'aidant de sa machine à voyager dans le temps, le Professeur Evil a volé les trésors les plus précieux du monde connu. Votre mission : aller les récupérer ! L'affaire ne sera pas facile : tous sont sous clés dans sa sinistre

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	40 - 45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1513



Cité des fourmis (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Flo est la fourmi la plus musclée au monde mais pour bâtir une fourmilière, elle doit allier ses forces à celles de ses amies. Vite, elles se mettent toutes à former une file et se passent les brindilles les unes aux autres. Pourront-elles terminer la fourmilière avant l'arrivée d'Oscar le fourmilier ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Hermann Huber, Michael



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 503



codes names duo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Codenames Duo garde les bases de Codenames sauf que maintenant vous jouerez ensemble de manière coopérative pour identifier les agents !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Iello
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1524



Colline aux Feux Follets (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

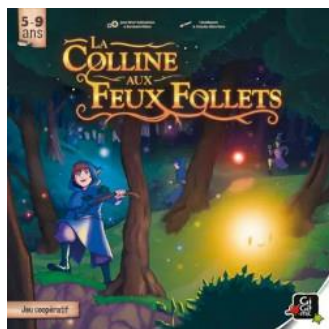
Dans ce jeu coopératif, il faudra arriver en bas de la colline avant les sorcières en vous laissant guider par les feux follets: faites glisser vos billes de façon à ce qu'elles touchent les apprentis et leur montrent le chemin. Ce jeu a gagné le Kinderspiel des Jahres 2022.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Bernhard Weber, Jens-Pet



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 554



Concept kids

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Concept Kids Animaux est une version coopérative du jeu Concept adaptée aux enfants qui ne savent pas encore lire. Chacun à leur tour, les enfants tentent de faire deviner un animal en posant des pions sur les icônes illustrées du plateau de jeu. Par ce moyen, l'enfant indique une caractéristique de l'animal à trouver. Piochez 12 cartes et tentez d'en deviner autant que possible pour avoir le plus de points tous ensemble ! Concept Kids Animaux propose 110 animaux à deviner répartis en deux niveaux de difficulté. Magnifiquement illustré par Éric Azagury, ce jeu de communication pour les enfants leur permettra de découvrir le monde

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	<= 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 10
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Repos Prod
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1228



Course contre le crime n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un dangereux criminel à été arrêté en ville ! Les joueurs doivent coopérer afin de trouver les preuves et d'interroger les témoins qui permettront de l'emprisonner pour de bon. Chaque joueur dirige un détective mais ils prennent les décisions ensemble. Vous avez 24h pour mener à bien vos recherche. Des événements imprévus vous compliqueront la tâche et si vous ne réussissez pas votre mission, le criminel sera relâché.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1229



Course contre le crime n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un dangereux criminel à été arrêté en ville ! Les joueurs doivent coopérer afin de trouver les preuves et d'interroger les témoins qui permettront de l'emprisonner pour de bon. Chaque joueur dirige un détective mais ils prennent les décisions ensemble. Vous avez 24h pour mener à bien vos recherche. Des événements imprévus vous compliqueront la tâche et si vous ne réussissez pas votre mission, le criminel sera relâché.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1230



Course contre le crime n°3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un dangereux criminel à été arrêté en ville ! Les joueurs doivent coopérer afin de trouver les preuves et d'interroger les témoins qui permettront de l'emprisonner pour de bon. Chaque joueur dirige un détective mais ils prennent les décisions ensemble. Vous avez 24h pour mener à bien vos recherches. Des événements imprévus vous compliqueront la tâche et si vous ne réussissez pas votre mission, le criminel sera relâché.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 541



Crayon coopératif

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A vous de jouer tous ensemble pour dessiner une forme, un objet défini ou en suivant un parcours dessiné sur le papier. Un jeu d'ambiance coopératif.

Le crayon coopératif est un crayon très spécial... Lorsque vous aurez essayé ce crayon, vous le proposerez ensuite pour toute sorte d'occasion à l'intérieur ou à l'extérieur. Vous pourrez jouer de 2 à 10 personnes autour d'une table, sur le sable....

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 141



Cuillère pour Martin "Mes premiers jeux" (une)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le petit ours a une faim de loup ! Heureusement qu'une assiette pleine de bouillie est déjà prête. Le dé va indiquer aux enfants par quelle bouillie ils vont commencer à donner à manger au petit ours. Qui veut donner à manger au petit ours en premier ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 3
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Eljan Reeden



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1267



Cupcake Academy n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous souhaitez faire partie de la Cupcake Academy, vous aurez besoin de travailler avec vos collègues pâtissiers pour organiser votre cuisine comme vous l'ordonnent vos instructeurs. Communiquez et trouvez votre place au sein de l'équipe ! Complétez toutes les missions que l'on vous a assignées en 7 minutes pour assurer votre entrée dans la prestigieuse Académie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Erwan Morin





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1269



Cupcake Academy n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

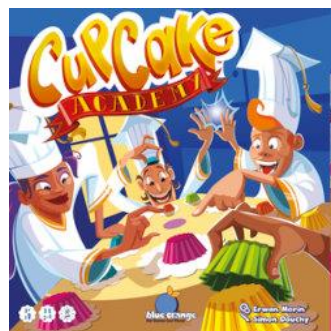
Vous souhaitez faire partie de la Cupcake Academy, vous aurez besoin de travailler avec vos collègues pâtissiers pour organiser votre cuisine comme vous l'ordonnent vos instructeurs. Communiquez et trouvez votre place au sein de l'équipe ! Complétez toutes les missions que l'on vous a assignées en 7 minutes pour assurer votre entrée dans la prestigieuse Académie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Erwan Morin



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1268



Cupcake Academy n°3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous souhaitez faire partie de la Cupcake Academy, vous aurez besoin de travailler avec vos collègues pâtissiers pour organiser votre cuisine comme vous l'ordonnent vos instructeurs. Communiquez et trouvez votre place au sein de l'équipe ! Complétez toutes les missions que l'on vous a assignées en 7 minutes pour assurer votre entrée dans la prestigieuse Académie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Erwan Morin





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 095



Désert interdit (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

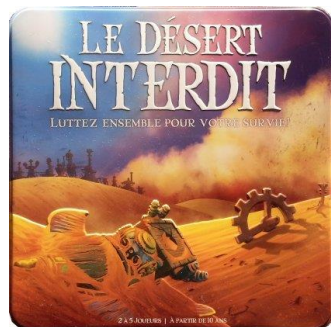
Vous devez retrouver, dans un désert où les tempêtes de sable changent sans cesse le paysage, les pièces qui permettront de mettre en route une extraordinaire machine volante. Mais le sable recouvre inexorablement les lieux que vous découvrez.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Matt Leacock



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1353



Détective Charlie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Menez l'enquête avec Détective Charlie, un premier jeu d'investigation et de déduction pour les enfants de 7 ans et plus ! Détective Charlie est un jeu coopératif composé de 6 enquêtes distinctes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Loki
Auteur:	Théo Rivière





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1770



Dors Dragon d'Or

Commentaires sur le jeu

Points: 1

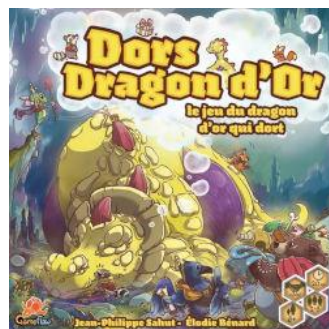
Dans sa caverne, le dragon d'or s'est endormi sur son trésor... Tous ensemble, fouillez rapidement le trésor du dragon pour trouvez les éléments du trésor dont vous avez besoin pendant que l'un d'entre vous surveille la créature endormie. Mais attention à ne pas faire d'erreur, car chaque erreur réveillera un peu plus l'animal. Coopérez pour passer toutes les épreuves de la caverne et sauvez-vous avec le trésor en poche !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gameflow
 Auteur: Jean-Philippe Sahut



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 528



Dream on

Commentaires sur le jeu

Points: 1

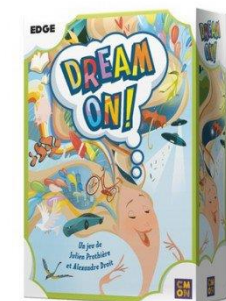
Les rêves peuvent être intenses, comme s'ils se réalisaient, mais à la fin il est souvent difficile de s'en souvenir. Avec un peu de chance et une bonne communication avec ses amis, un rêve peut être quelque chose qui restera gravé à jamais.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 821



Dream On! N°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

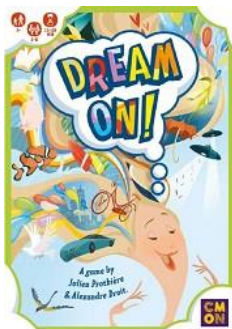
Les rêves peuvent être intenses, comme s'ils se réalisaient, mais à la fin il est souvent difficile de s'en souvenir. Avec un peu de chance et une bonne communication avec ses amis, un rêve peut être quelque chose qui restera gravé à jamais.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Edge Entertainment
Auteur:	Julien Prothière



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 894



Dungeon Fighter

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Explorez d'effrayants donjons, dérobez-en le glorieux trésor glorieux et achetez-vous de puissants objets magiques pour ensuite pouvoir défier les plus horribles des créatures ! Votre équipe parviendra-t-elle à défaire le boss final ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Aureliano Buonfino





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1299



Equibrîle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le bateau des hardis pirates a jeté l'ancre en face de l'île de l'ancien pirate Barbe de requin. Ils sont les seuls à oser venir récupérer les coffres pleins de trésors de Barbe de requin. Mais le radeau des pirates est tellement ballotté qu'ils ne peuvent transporter à chaque fois que deux coffres de même poids. Vous devrez deviner en commun et bien vous rappeler quel est le poids des coffres trouvés. Si vous réussissez à ramener tous les coffres sur votre bateau avant que Barbe de requin n'arrive à l'embarcadère, vous gagnez la partie tous ensemble.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Kirsten Hiese



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 320



Fantômes de minuit (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque nuit à 22 heures, les petits fantômes viennent hanter la vieille horloge de la grande tour du château: à vous de les faire rentrer avant que ne sonne minuit!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Heinz Meister





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 692



Fantômes Piégés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Minuit sonne sur la vieille horloge de la tour ! Les trois chasseurs de fantômes rechargent rapidement les munitions de slime tout vert dans leur super pistolet qu'ils ont eux-mêmes confectionnés et rentrent ensemble dans le château. Les trois chasseurs parviendront-ils à capturer les effrayants fantômes en leur lançant une bonne giclée de slime avant que l'heure des fantômes ne soit écoulée ? Mais attention : s'ils tombent dans le piège, direction les oubliettes ! Un jeu de mémoire coopératif

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	10 - 15 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Wolfgang Dirscherl



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1227



Felix Flotte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

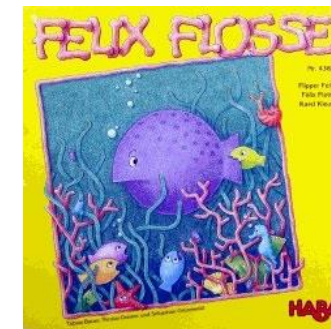
Félix Flosse et les autres petits harengs aimeraient jouer tous ensemble au poisson arc-en-ciel. Mais, prudence: Bloup, le gros poisson gras, n'attend que cela pour avaler des petits poissons du banc!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	T. Bauer, N. Greiner, S. G





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 667



Fiesta de los muertos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue à la Fiesta de los Muertos. En ce jour sacré, les morts sont de retour ! Choisissez un mot pour décrire votre personnage défunt, mais attention ce mot va passer de main en main, et se modifier peu à peu... Parviendrez-vous à retrouver votre personnage et celui des autres joueurs ? Un jeu coopératif mêlant imagination et déduction pour des fous rires garantis.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 8
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Oldchap éditions
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2099



Flashback "Zombie Kidz"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

As d'Or 2023 catégorie "Enfants" Dans le jeu coopératif Flashback Zombie Kidz, vous allez mener une enquête en reconstituant des souvenirs ! Sautez du point de vue d'un personnage à un autre, observez les cartes pour récolter des indices, découvrez de vrais gadgets et élucidez les mystères qui se dévoileront tout au long de l'histoire. Partez à l'aventure et coopérez en famille ou entre enfants dans un voyage figé dans le temps. Petit à petit, découvrez l'histoire au travers des yeux des personnages.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué
 Auteur: Baptiste Derrez, Marc-Ant





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1629



Focus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Communiquez...mais sans parler !

Un jeu de déduction coopératif et addictif pour 2 joueurs.

168 illustrations et 3 modes de jeux pour les novices jusqu'aux experts !

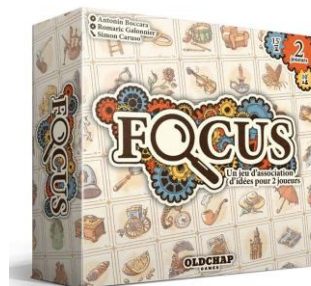
Pour égayer les longues nuits d'hiver où les enquêtes se font rares, le docteur Watson a inventé un jeu pour son ami Sherlock Holmes. Dans ce jeu, il faut se fier à son intuition tout en observant chaque détail des pièces à conviction. Communiquez...mais sans parler !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	<= 20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Oldchap éditions
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 111



Forêt enchantée (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

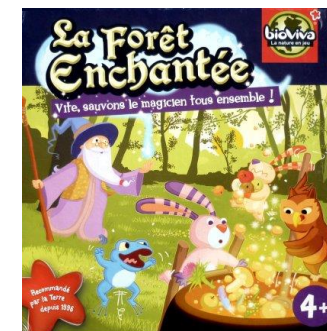
Les animaux de la forêt unissent leurs forces pour sauver leur ami, Méluan l'enchanteur, ensorcelé par la méchante Reine Willenn. Cette nuit, durant un court instant, les ingrédients de la potion magique qui peut le guérir apparaîtront dans le ciel étoilé. Mémorisez ensemble la recette de la potion magique, puis parcourez la forêt enchantée afin de trouver tous les ingrédients qui la composent. Mais attention, tout devra mijoter dans le chaudron avant le coucher du soleil, car ensuite il sera trop tard !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Bioviva
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 896



Forêt Mystérieuse (La)

Miniature 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Repérez les lieux que vous allez traverser, équipez-vous en conséquence et partez à l'aventure pour vaincre... la reine des Draconia ! La Forêt Mystérieuse est un jeu coopératif pour toute la famille. Mettez votre mémoire au défi et aidez Jonas à traverser la forêt pour affronter la Reine des Draconia ! Plusieurs niveaux de difficulté sont proposés. Êtes-vous prêts pour l'aventure ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Carlo A. Rossi



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1219



Fringers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fringers est une expérience collaborative pleine d'action. Vous jouez tous ensemble en équipe et vous devez aligner les bagues sur vos doigts avant que le temps ne s'écoule. Mais vous n'êtes autorisé à transmettre des sonneries qu'à votre voisin de gauche, alors qu'en même temps, vous recevez des sonneries de votre voisin de droite - les bonnes, espérons-le. Amusement chaotique pour petits et grands groupes !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Abacusspiele
 Auteur: Asger Harding Granerud





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1134



Fuji

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu, vous incarnez un groupe d'aventuriers en expédition sur les pentes du Mont Fuji, le célèbre volcan japonais. Mais juste avant d'atteindre votre but, la terre commence à trembler et le volcan entre en éruption ! Votre groupe doit maintenant fuir au plus vite et se mettre en sécurité dans le village.

Dans ce jeu coopératif, les joueurs vont jeter leurs dés simultanément derrière leur paravent à chaque tour ; ils devront les utiliser au mieux pour parcourir les différentes cartes qui forment le chemin retour vers le village. Mais pour aller sur une carte il faut que les dés remplissent certaines

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 567



Greenville

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Greenville 1989 est un jeu coopératif narratif et d'horreur où les joueurs incarnent les membres d'une bande d'adolescents dans une petite ville américaine. Après un événement étrange, vous vous retrouvez dans un Greenville dépeuplé de ses habitants. Votre but : retrouvez vos amis pour vous en sortir ensemble.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 16 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Sorry we are french
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1681



Hop! Hop! Hop! n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hop!Hop!Hop! est un jeu coopératif pour les petites n'enfants. Les joueurs doivent ramener les moutons et la bergère dans la Bergerie avant que la "tempête" n'emporte les piliers du pont en bois. Chaque joueur, à son tour, lance le dé et peut faire avancer un mouton ou la bergère d'une case sur le parcours, sauf si le dé indique la face vent. Dans ce cas là un pilier du pont est soufflé par la tempête rendant sa destruction un peu plus proche. Si le pont est détruit avant que les joueurs n'aient ramener tous ce petit monde à la bergerie, c'est perdu et l'équipe peut alors retenter sa chance !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 - 8
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur: Monica San Cristobal



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1085



Hop! Hop! Hop! n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hop!Hop!Hop! est un jeu coopératif pour les petites n'enfants. Les joueurs doivent ramener les moutons et la bergère dans la Bergerie avant que la "tempête" n'emporte les piliers du pont en bois. Chaque joueur, à son tour, lance le dé et peut faire avancer un mouton ou la bergère d'une case sur le parcours, sauf si le dé indique la face vent. Dans ce cas là un pilier du pont est soufflé par la tempête rendant sa destruction un peu plus proche. Si le pont est détruit avant que les joueurs n'aient ramener tous ce petit monde à la bergerie, c'est perdu et l'équipe peut alors retenter sa chance !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur: Monica San Cristobal





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 210



Hop! Hop! Hop! n°3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hop ! Hop ! Hop ! n'est pas seulement un jeu de coopération, c'est aussi un jeu d'habileté. Même si le dé est prépondérant, il faut prendre des décisions : avancer les moutons d'une case ou d'une autre n'est pas sans conséquence au regard des probabilités. La part d'adresse dans la destruction progressive du pont est amusante. Elle met en valeur, mine de rien, la notion d'équilibre et de surface de sustentation.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Monica San Christobal



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1380



Hop! Hop! Hop! n°4

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hop!Hop!Hop! est un jeu coopératif pour les petites n'enfants. Les joueurs doivent ramener les moutons et la bergère dans la Bergerie avant que la "tempête" n'emporte les piliers du pont en bois. Chaque joueur, à son tour, lance le dé et peut faire avancer un mouton ou la bergère d'une case sur le parcours, sauf si le dé indique la face vent. Dans ce cas là un pilier du pont est soufflé par la tempête rendant sa destruction un peu plus proche. Si le pont est détruit avant que les joueurs n'aient ramener tous ce petit monde à la bergerie, c'est perdu et l'équipe peut alors retenter sa chance !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 +
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Monica San Cristobal





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 004



Jeu du Loup (le)

Commentaires sur le jeu

R407

Points: 1

Il faut faire sa cueillette avant que le loup ne soit complètement habillé, sinon il vous mangera !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1067



Jeu du Loup (Le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut faire sa cueillette avant que le loup ne soit complètement habillé, sinon il vous mangera !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 681



Just One n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Just One est un party game coopératif où vous jouez tous ensemble pour découvrir le plus de mots mystères. Trouvez le meilleur indice pour aider votre équipier et soyez original, car tous les indices identiques seront annulés !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 7
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Repos Production
Auteur:	Bruno Sautter, Ludovic Ro



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1680



Karuba Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une version de Karuba pour les plus jeunes ! Avec trois aventuriers intrépides, partez à la recherche de trésors dans la jungle sur l'île de Karuba! Réussirez-vous à poser les tuiles "sentier" pour atteindre tous les trésors avant que les vilains pirates attaquent l'île? Il vous faudra coopérer efficacement et faire attention aux tigres qui bloquent le passage. Avec un peu de chance et des esprits vifs, vous serez plus rapides que les pirates! Une aventure coopérative.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	5 - 15 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Tim Rogasch, Rüdiger Dor





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 579



Karuba junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

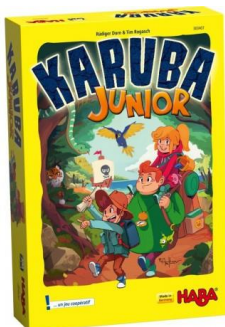
Jeu coopératif et tactique pour les aventuriers en herbe. On place le plateau et les tuiles faces cachées au centre de la table, les aventuriers sur la plage et le bateau pirate sur la mer. Chaque joueur à son tour retourne une tuile. S'il s'agit d'un morceau de chemin il faut le poser pour prolonger un des sentiers. La tuile tigre se place au bout d'un chemin et le bloque. La tuile pirate fait avancer le bateau des pirates. La tuile trésor doit être posée au bout d'un sentier dégagé de sorte à ce qu'un des aventuriers puisse la rejoindre. La partie est gagnée si les 3 trésors ont été trouvés, perdue si le bateau pirate a accosté avant. Une version simplifiée et très réussie du célèbre jeu Karuba.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1418



Kéblo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

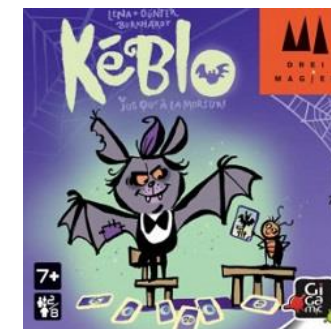
Tous ensemble, les joueurs comptent de 1 à 20, en donnant chacun un nombre à leur tour. À chaque manche, Fréd la chauve-souris vous indique une nouvelle contrainte ! Remplacez un nombre par un autre, par un geste, un bruit ou encore un mot : réussirez-vous à relever tous ses défis ? Kéblo est un jeu de défi, de mémoire déliant pour toute la famille...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Lena Bukhardt, Günter Bu





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 892



Kosmopoli:t

Commentaires sur le jeu

Points: 1

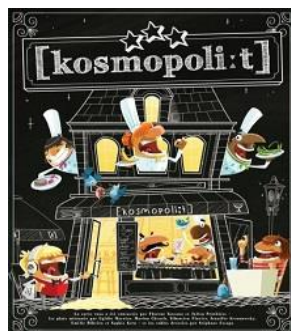
[Kosmopoli:t] est un jeu coopératif dans lequel les joueurs revivent tous ensemble l'atmosphère du service du soir d'un restaurant très ... cosmopolite. Ici, les clients viennent du monde entier et chacun commande dans sa propre langue. Les plats commandés concernent des plats typiques de chaque pays, qu'il vous faudra déchiffrer correctement pour satisfaire les clients exigeants. Le jeu nécessite une tablette ou un smartphone, des écouteurs et de quoi écrire.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	10 - 30 mn
Nombre de joueurs:	4 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Opla
Auteur:	Julien Prothière, Florent T



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1401



Kraken Attack!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kraken Attack est un jeu coopératif dans lequel les joueurs doivent coordonner leurs actions pour défendre le navire contre une attaque qui arrive de tous bords ! Utilisez les sabres d'abordage pour repousser les tentacules les plus proches et les canons pour ceux qui sont plus éloignés. Si certains coups sont portés contre le bastingage, il faudra alors le réparer au plus vite, sinon vous risquez de sombrer. Exploitez judicieusement les pouvoirs spéciaux de chaque personnage, ils vous aideront à protéger le navire. Coopérez activement, gérez les priorités et repoussez ensemble l'assaut du Kraken dans ce jeu qui propose plusieurs niveaux de difficulté !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Loki
Auteur:	Antoine Bauza et Esteban





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 039



Kréo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

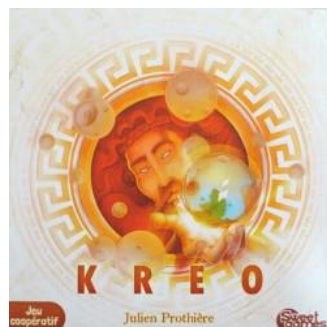
Enfermés dans l'immensité du Tartare par votre père Ouranos, vous, Titans et Titanides, rêviez d'un monde idéal où la colère et la haine n'auraient plus prise... Grâce à votre mère Gaïa, vous avez réussi à vous libérer et à réunir suffisamment d'énergie pour tenter de créer cette planète idéale aux confins du cosmos. Mais attention à la colère d'Ouranos et aux réactions de vos demi-frères Cyclopes et Hécatonchires ! Kréo est un défi coopératif. Quatre niveaux de difficulté permettent une grande variété de parties. Pour réussir à créer votre planète, et lui amener la vie, vous devez réfléchir ensemble, faire confiance aux autres joueurs, communiquer subtilement, ou vous comprendre d'instinct. Car ensemble on va plus loin.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Sweet Games
Auteur:	Julien Prothière



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 452



Little balancing

Commentaires sur le jeu

Points: 1

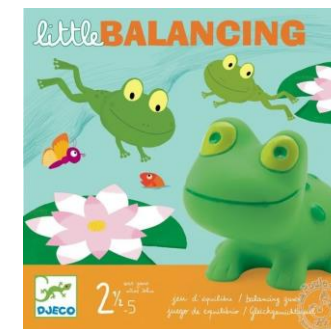
De petites grenouilles jouent en équilibre sur des nénuphars. Attention à ce qu'elles ne tombent pas dans la mare ! Un jeu qui favorise l'échange entre les tout petits et leur parents.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	0 - 3
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 493



Little coopération

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les animaux sont à la pêche mais la banquise fond. Chaque joueur à son tour jette le dé. Quand il tombe sur la face pont, on fait avancer un animal sur le pont. Sur la face igloo on fait passer un animal du pont vers l'igloo. Sur la face glaçon, on enlève un pilier du pont. Si tous les animaux ont regagné l'igloo avant que le pont s'écroule, tous les joueurs ont gagné!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 161



Magic Maze n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d'aller dérober au Magic Maze le centre commercial du coin tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure. Ils se mettent d'accord pour commettre leur larcin simultanément avant de détalier vers les sorties afin d'échapper aux vigiles, qui les ont à l'œil depuis leur arrivée.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sit Down
 Auteur: Kasper Lapp





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 507



Magic Maze n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d'aller dérober au Magic Maze le centre commercial du coin tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure. Ils se mettent d'accord pour commettre leur larcin simultanément avant de détalier vers les sorties afin d'échapper aux vigiles, qui les ont à l'œil depuis leur arrivée.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	1 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Sit Down
Auteur:	Kasper Lapp



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1796



Maison des Souris (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

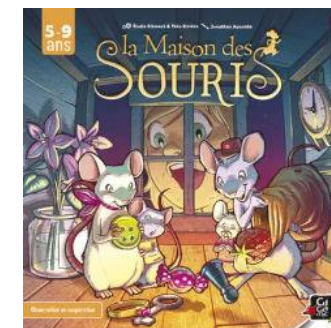
Jeu de mémoire et de coopération. Une famille de petites souris s'est installée chez vous et ne se gênent pas pour vous chiper quelques objets. En leur absence vous ne résistez pas à l'envie d'aller regarder discrètement à leur fenêtre. Où est passée ma bague ? Et la clef ? A quoi peut bien leur servir mon bouton ? Tous ensemble, les joueurs vont observer les différents recoins de la maison par les fenêtres avant que la lampe ne s'éteigne. Il faudra alors se souvenir de l'emplacement et du sens des jetons pour retrouver le maximum d'objets avant le retour des petites souris !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 - 8
Durée de jeu prévue:	15 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Théo Rivière, Elodie Clém





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 641



Marmite Du Beau Temps (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les jours, le marmiton de la météo et la corneille concoctent ensemble la météo ! Mais lorsque le marmiton s'absente, la corneille doit se débrouiller toute seule et a besoin de votre aide.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Christine Faust, Kristin Dit



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1377



Master Word

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif. Les joueurs et joueuses formulent chaque manche une série de pistes pour trouver le maître mot. Le guide, lui connaît le mot et peut uniquement donner combien de pistes sont correctes, sans préciser lesquelles sont justes. Un jeu hautement interactif, malin, rapide, addictif.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Scorpion masqué
Auteur:	Gerald Cattiaux





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1678



Matoudematata

Commentaires sur le jeu

Points: 1

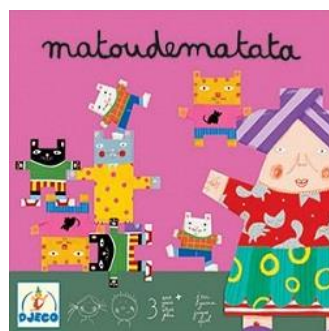
Jeu d'habileté et d'empilement de personnages et d'objets (chats, cadeaux, chapeaux) sur la figurine de "ma tata".

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	3 - 5
Durée de jeu prévue:	5 - 15 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Li Scratchy



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1358



Merlin Zinzin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

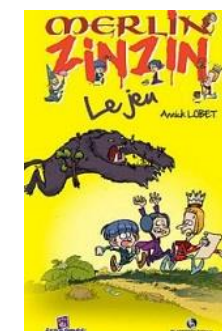
Merlin a volé un grimoire à son père puis a été capturé par la sorcière. Ses amis, Viviane, Lancelot, Arthur et Guenièvre sont partis à sa recherche et ont réussi à le délivrer... Reste à rejoindre le village de Brocéliande pour restituer le grimoire à son propriétaire mais ils sont poursuivis par le monstrueux chat de Morpnage... Dans Ce jeu, les joueurs s'unissent pour conduire tous les personnages au village Brocéliande avant que le Chat ne les rattrape. Pour Cela, à tour de rôle, les joueurs vont envoyer (littéralement des sorts sur une piste de sortilèges selon une technique précise indiquée par un de spécial. Selon la Case indiquée par le sort, on va avancer un personnage, utiliser un passage secret, rendre invisible un

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	15 - 25 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Blackrock Editions
Auteur:	Annick Lobet





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1061



MicroMacro "Crime City"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

"As d'or 2021 catégorie jeu de l'année" Bienvenue à Crime City ! Une ville où le crime se cache à chaque coin de rue. De sombres secrets, des vols sournois, des crimes de sang-froid, sont monnaie courante ici. La police n'arrive plus à faire face... C'est pourquoi nous avons besoin de vous ! Dans ce jeu coopératif vos compétences en observation et en déduction sont requises !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Edition Spielwiese
Auteur:	Johannes Sich



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1375



Mini Divercity

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'archipel d'îles de DiverCity est un écosystème unique contenant une multitude d'espèces marines vivant en harmonie. Malheureusement, ce n'est pas tout le monde qui apprécie cet environnement à sa juste valeur. Récemment, des entreprises ont décidé d'exploiter les ressources naturelles multiples de l'archipel, ce qui pourrait avoir des conséquences désastreuses sur la région ! Votre équipe de plongeurs doit combattre contre les entreprises et montrer au gouvernement qu'un nombre assez grand d'espèces vivent dans l'archipel pour le transformer en parc national avant que les industries de la pêche, du pétrole et du tourisme viennent tout détruire ! Serez-vous capable de démontrer qu'un nombre suffisant

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 - 20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 7
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Sphere Games
Auteur:	Maxime Tardif





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 498



Mission pas possible

Commentaires sur le jeu

Points: 1

10 minutes pour vous sauver !

La base a été piégée, la situation est désespérée ! Réunissez vos meilleurs agents pour réussir cette mission pas possible ! Plus de vingt bombes ont été détectées et le compte à rebours a commencé. Votre équipe est la dernière chance d'éviter la destruction totale !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Origames
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 317



Mmm

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu Coopératif dans lequel les joueurs gagnent tous ensemble ou... perdent tous ensemble.

A l'occasion d'un rassemblement de famille, Charlie la souris et sa femme Charlotte organisent un grand pique-nique. Lancez les dés et placez-les habilement sur le plateau pour récupérer rapidement les provisions nécessaires ! Aidez-les souris à vider le cellier rapidement avant l'arrivée du chat noir de la maison !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Matagot
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 577



Monstre des couleurs (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs du Monstre des Couleurs collaborent pour aider le Monstre à comprendre ses émotions. A tour de rôle, ils lancent le dé qui leur permet de déplacer le Monstre autour du plateau. Lorsque le Monstre se rend dans un espace avec un jeton d'émotion, le joueur peut le ramasser et chercher le bon pot. Les pots sont tous placés sur des étagères avec leurs couleurs cachées. Si le joueur choisit le pot qui correspond à la couleur de l'émotion, il peut alors placer le jeton d'émotion dans le pot. Sinon, le pot retourne tel quel à l'étagère. Pour ramasser un jeton d'émotion, les joueurs doivent expliquer un souvenir ou une situation dans laquelle ils se sentent comme l'émotion

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1404



Mot Malin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez le mot juste qui aidera votre équipier à vous retrouver... Jeu d'ambiance et de coopération. Quel lien trouverez-vous entre "Ours" et "Docteur" pour que vos coéquipiers trouvent vos coordonnées ? Vous avez trouvé ? Alors annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que l'équipe trouve le lien et les coordonnées de votre indice ! L'idéal serait de trouver toutes les coordonnées de chacun. Serez-vous capable de faire le maximum ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Grégory Grard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 672



Mr. Wolf

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mr. Wolf avance doucement dans la forêt. « Vite les copains, rentrons chez nous ! » s'écrie l'un des petits animaux de la ferme. Voulez-vous les aider ? Alors, guidez-les vers la bonne maisonnette avant que le loup n'arrive dans le pré par le chemin de pierre.

Mr. Wolf est un jeu coopératif où vous devez tous ensemble ramener les 8 animaux dans leur maisonnette attirée. Si tous les animaux indiqués sur chaque maisonnette sont bien à l'abri avant que Mr. Wolf n'arrive dans le pré par le chemin de pierre, vous remportez la partie !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 102



Mysterium

Commentaires sur le jeu

Points: 1

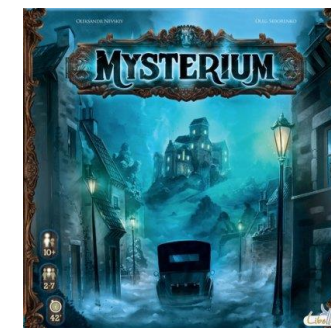
Dans les années 20, M. MacDowell, brillant astrologue clairvoyant pénètre dans sa nouvelle demeure lorsqu'il ressent immédiatement une présence surnaturelle. Il décide alors de rassembler les plus éminents mediums de son temps pour une séance de spiritisme exceptionnelle. Ils auront 7 heures pour entrer en contact avec le fantôme et résoudre un très ancien mystère...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Oleg Sidorenko, Oleksand





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1540



Mysterium Kids "Le Trésor Du Capitaine Bouh"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu coopératif revisite les jeux d'enquêtes tout en développant la créativité et la concentration chez les enfants. Courageusement, vous décidez de passer la nuit dans un vieux manoir à l'extérieur de la ville. Selon la légende, il renferme un fabuleux trésor ! Alors que vous vous endormez, le fantôme du capitaine Bouh apparaît pour vous aider à trouver son trésor. Comme tout fantôme qui se respecte, il ne peut pas parler, mais il peut faire du bruit pour vous indiquer dans quelles pièces chercher ! A tour de rôle, incarnez le capitaine ou les chercheurs du trésor et tenter de comprendre, grâce à des sons effectués avec un tambourin, quelle carte illustrée correspond à l'emplacement du trésor !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	20 - 25 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Libellud
Auteur:	Yves Hirschfeld , Antonin



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1476



Mysterium Park

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue à Mysterium Park ! Ses barbes à papa, son cirque et ses sombres secrets... Son ancien directeur a disparu. Depuis, d'étranges événements ont lieu. En tant que médiums, vous êtes convaincus qu'un fantôme hante cette fête foraine et vous êtes déterminés à l'aider à dévoiler la vérité. Mysterium Park est un jeu d'enquête et de déduction coopératif pour 2 à 6 joueurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Libellud
Auteur:	Oleksandr Nevskiy, Oleg S





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 765



Mystery House

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Plongez dans une expérience immersive d'escape room, guidée par une application dans une structure en 3D ! Explorez le manoir tel un donjon et vivez des aventures unique dans un environnement différent à chaque aventure. Vous avez 60 minutes pour explorer le manoir, trouver les objets indispensables et les indices cachés. Résolvez les énigmes pour accéder à des nouvelles pièces et sortir à temps. Parviendrez-vous à illuminer les ténèbres ? N.B. Nécessite l'application Mystery House, disponible gratuitement sur iOS et Android, pour jouer.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Antonio Tinto



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 197



Nekojima

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nekojima est un jeu d'adresse en bois dans lequel il faudra maintenir en équilibre toute une installation. Il est possible de jouer en compétitif ou en coopératif et le jeu inclut 4 modes de jeu. Les joueurs doivent tour à tour placer ou empiler des Denchuu (Poteaux électriques) en respectant les emplacements sans qu'aucun câble suspendu ne se touche. Mais attention à ne pas être celui qui fait tomber la structure. Ce jeu demande réflexion, concentration et adresse.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	10 - 20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Unfriendly Games
Auteur:	David Carmona, Karen Ng





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 481



Nom d'un Renard n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez le jeu Nom d'un renard, un jeu coopératif idéal pour jouer en famille où vous devrez mener l'enquête pour retrouver le renard. C'est ensemble que vous vous mettez dans la peau de poules enquêtrices pour trouver des indices. Avec le scanneur de renard super sophistiqué, vous aurez vite fait de retrouver la trace du voleur. Mais le renard est futé et ne doit pas être sous-estimé, car avant que vous ayez fini de picorer, il avait déjà pris la poudre d'escampette. Laisse filer le voleur? Hors de question! La poulice est prête à mener l'enquête!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Game Factory
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1472



Nom d'un Renard n°2

Commentaires sur le jeu

R411

Points: 1

As d'Or "Enfant" 2018. Un renard futé a volé l'œuf d'or du poulailler et s'empresse de retourner dans sa tanière. Les poules renifleuses - les joueurs - s'unissent pour collecter des indices et tentent de démasquer les suspects. A vous de découvrir qui est le renard voleur avant que ce dernier disparaisse dans sa tanière...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Game Factory
 Auteur: M. Peña, S. Lyon, C. Tipto





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 885



Novembre Rouge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs incarnant des gnomes doivent tenter de survivre dans un sous-marin en totale perdition. Red November est un jeu de coopération. C'est tous ensemble que les joueurs devront sauver le sous-marin. Dans un scénario qui ressemble de plus en plus à un film catastrophe, ils doivent s'organiser au mieux pour affronter les dangers, se répartir les tâches de manière à minimiser les risques, et parfois accepter de se sacrifier pour la cause.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	90 - 120 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Edge Entertainment
Auteur:	Bruno Faidutti, Jef Gontier



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1655



Octopus n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

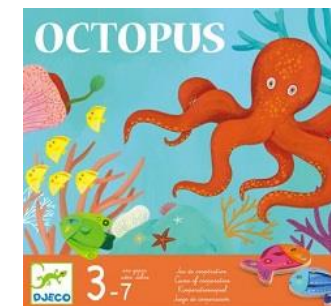
Sauvez les poissons de la pieuvre. Un jeu de pêche magnétique où il faudra faire preuve de coopération et de coordination pour faire passer les poissons d'un plateau à l'autre.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	3 - 7
Durée de jeu prévue:	5 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Alex Sanders, Grégory Kir





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1918



Octopus n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

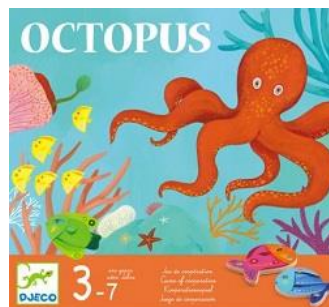
Sauvez les poissons de la pieuvre. Un jeu de pêche magnétique où il faudra faire preuve de coopération et de coordination pour faire passer les poissons d'un plateau à l'autre.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	3 - 7
Durée de jeu prévue:	5 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Alex Sanders, Grégory Kir



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1374



Oltrée

Commentaires sur le jeu

Points: 1

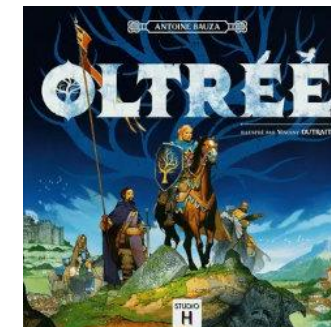
Oltrée est un jeu coopératif et narratif dans lequel les joueurs incarnent des Patrouilleurs, dont la mission consiste à protéger les habitants de l'ancien empire, explorer les zones sauvages, établir des liens entre les communautés, traquer et combattre les monstres, retrouver les anciens trésors de l'Empereur pour que renaisse un jour l'espoir. Le jeu comprendra un certain nombre de scénarios liés par thème, mais ils sont jouables indépendamment et ne forment pas une campagne globale. Oltrée est basé sur le jeu de rôle français Oltrée de John Grümph.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Studio H
Auteur:	Antoine Bauza, John Grü





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1487



One Deck Dungeon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'Aventure vous appelle ... mais vous n'avez pas 4 heures devant vous ou l'envie d'installer plusieurs centaines de pièces. Vous voulez de l'action maintenant! One Deck Dungeon vous permet d'y entrer directement, en cassant des portes, lançant des dés et écraser des méchants. En utilisant chacune des cartes de quatre manières différentes (en tant que rencontre, expérience, une compétence/potion, ou un élément augmentant vos stats), toutes les épreuves d'une descente dans des souterrains sont concentrées dans une boîte compacte. Vous pouvez vous aventurer seul ou amener un ami. Le dragon s'en fout, il sera content de manger les deux! Et n'essayez pas de l'épargner, vous vous trompez de jeu.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 2
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Asmodi Games
Auteur:	Chris Cieslik



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 979



Ours polaire équilibriste

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur doit placer la forme qu'il aura tirée au dé. Mais attention, le dé est parfois capricieux. S'il affiche l'étoile, le joueur choisit sa pièce. S'il affiche la croix, le joueur passe son tour.

On pourra opter pour une version compétitive du jeu dans laquelle chaque joueur possède un nombre de pièces à placer le premier. Mais on pourra aussi jouer avec la version collaborative : tous les joueurs jouent ensemble pour réussir la pyramide la plus haute !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 3
Difficulté:	Blanc
Marque du jeu:	Nature et découvertes
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1366



Paléo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En plein Âge de Pierre, les joueurs devront explorer leur environnement durant la phase de jour afin de recueillir les éléments nécessaires à la réalisation des objectifs énoncés. Ils seront amenés à rencontrer des animaux sauvages, d'autres personnages, à agrandir leur tribu, construire des abris. Toutes ces situations nécessitant le plus souvent entraide et esprit d'équipe ! Paleo surprend par sa fluidité, sa facilité d'accès et sa forte rejouabilité. Les scénarios de jeu proposent des défis à la difficulté progressive et à l'intérêt croissant...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Z-Man Games
Auteur:	Peter Rustemeyer



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1411



Pandemic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous et votre compagnie êtes des membres très qualifiés d'équipes de luttres contre les maladies menant une bataille contre quatre maladies mortelles. Votre équipe va parcourir le monde afin d'enrayer la vague d'infections et de développer les ressources dont vous aurez besoin pour découvrir les remèdes. Vous devez travailler ensemble, utiliser vos forces individuelles pour éradiquer les maladies avant qu'elles ne dépassent le monde. Le temps presse alors que les foyers d'infection accélèrent la propagation de la peste. Allez-vous trouver les remèdes à temps ? Le sort de l'humanité est entre vos mains! Comme dans tout bon jeu coopératif, les joueurs jouent ensemble contre le jeu. Ici, les joueurs représentent des

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Z-Man Games
Auteur:	Matt Leacock





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1376



Pandémic "Au seuil de la catastrophe"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au Seuil de la Catastrophe est une extension de jeu. Le jeu de base Pandémie est nécessaire pour jouer. Cette extension peut être combinée avec l'extension In Vitro. Avec Pandémie - Au Seuil de la Catastrophe, rendez les maladies plus dangereuses, ajoutez une cinquième maladie ou affrontez un bioterroriste! Cette extension ajoute un cinquième joueur, 6 rôles, 8 événements et 3 défis.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Filosofia
Auteur:	Matt Leacock, Thomas Le



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 888



Pandemic Legacy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pandemic Legacy est un jeu coopératif en format Legacy, ce qui signifie que vos actions et vos parties auront un impact sur le jeu et son matériel. Vous découvrirez petit à petit le scénario, découvrirez du matériel supplémentaire et vivrez une expérience ludique unique. Le jeu existe en boîte noire ou jaune avec le même contenu.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	13 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Z-Man Games
Auteur:	Rob Daviau, Matt Leacock



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1438



Pandémic Zone Rouge "Amérique du Nord"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une nouvelle version du best-seller Pandemic est disponible, Zone Rouge : Amérique du Nord ! Créée par l'auteur original, il s'agit toujours d'un jeu entièrement coopératif. Les joueurs y incarnent des membres d'une équipe de spécialistes, dédiés à l'éradication et au contrôle des maladies. Leur but ? Travailler de concert pour trouver les remèdes à trois épidémies, tout en sauvegardant au mieux les États-Unis. Chaque personnage disponible dispose de capacités qui lui sont propres, mais efficaces en synergie avec celles de ses camarades. Plus rapide, plus nerveuse, cette version de Pandemic se prépare et se joue en trente minutes seulement. La sensation de danger est immédiate, immersive. Le sort d'un des plus

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Z-Man Games
 Auteur: Matt Leacock



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 226



Panic Island

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Antonin Boccara revisite le Memory. Certes, il s'agit toujours de trouver des paires de cartes, mais l'activité enfantine laisse ici la place à un jeu frénétique. Vous devez vous sauver de l'île en trouvant les bonnes cartes, vous n'avez que 2 minutes et des épreuves vont vous retarder.

L'ambiance est folle autour de la table (il est prudent d'enlever les vases Ming à proximité). Quand vous commencez à devenir familier, de nouvelles épreuves vont compliquer le jeu peu à peu. Vous découvrirez les ultimes épreuves sous pli scellé que vous ne pourrez ouvrir que si vous atteignez un certain niveau.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 5 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Oldchap
 Auteur: Antonin Boccara





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1841



Perfect Words

Commentaires sur le jeu

Points: 1

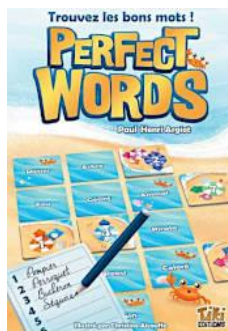
Après une revisite du Bingo couplé au Sudoku avec Lucky Numbers, l'éditeur Tiki Editions s'attaque aux mots fléchés en version coopérative avec Perfect Words ! Ensemble, créez une grille de mots fléchés. Essayez de construire les associations de mots les plus évidentes pour tous. Puis devinez les associations fléchées ! Chaque association trouvée par la majorité des joueurs rapporte des points au groupe. Tentez de décrocher la médaille d'or !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Tiki Editions
Auteur:	Paul-Henri Argiot



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 876



Petit Chaperon Rouge (Le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans un mode de jeu, les joueurs coopèrent afin d'atteindre la maison de Mère Grand avant le loup. Dans le second mode de jeu, un des joueurs, joue le rôle du loup...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Purple Brain Creations
Auteur:	Annick Lobet





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 812



Petit Poucet "la Forêt mystérieuse" (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Petit Poucet et ses frères se sont égarés au sein d'une forêt mystérieuse. Aidez-les à retrouver leur chemin mais prenez garde aux loups et veillez à ne pas faire de bruit... L'Ogre risquerait de vous entendre!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Corentin Lebrat, Gilles Le



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1881



Petit verger (Le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

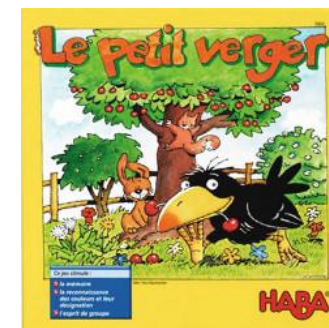
C'est dans le verger de Pierrette Poirier que l'on trouve les plus belles cerises. Les enfants sont venus l'aider à faire la cueillette. Mais l'effronté corbeau vient voler aux alentours. Dans le jeu Le Petit Verger, les enfants jouent ensemble pour cueillir toutes les cerises avant que le corbeau atteigne l'arbre. Ce petit jeu avec un cerisier en 3D permet aux enfants dès 3 ans d'exercer leur mémoire et d'apprendre à faire équipe.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3 - 6
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Vera Baumeister





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 140



Pierre le jardinier "Mes premiers jeux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hourra, le printemps est arrivé ! Pierre le jardinier est ravi, il va pouvoir enfin jardiner et planter ses platebandes. Cette année, il veut y faire pousser des fraises bien rouges, des carottes bien croquantes et des tulipes jaunes. Qui a envie de l'aider à planter, arroser et faire ensuite la récolte ? Toto la taupe s'affaire aussi dans le jardin en construisant sa taupinière. Qui ira le plus vite, les enfants ou Toto ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	0 - 3
Durée de jeu prévue:	5 - 10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 3
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Christiane Hüpper



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 124



Playa Playa

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémoriser et coopérer pour préserver la plage ! Vite, le littoral est en danger ! De nombreux déchets ont été abandonnés sur la plage et ils risquent d'être emportés par les vagues. Une seule solution : retrouvez les animaux marins cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la mer ne monte !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Bioviva
Auteur:	Sébastien Decad





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 776



Poilus (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

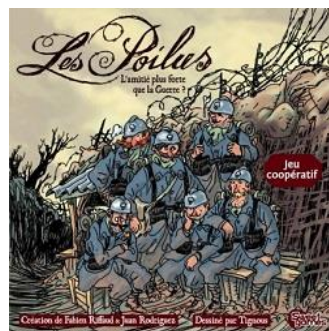
Incarnez un groupe de Poilus dans le quotidien des tranchées. Saurez-vous coordonner vos actions pour traverser les effets dévastateurs de la Grande Guerre?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Sweet November
Auteur:	Fabien Riffaud, Juan Rodr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 469



Premier verger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de société Mon premier verger
Grâce à ce jeu coopératif, version simplifiée du célèbre jeu "Le verger" spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans, votre tout-petit s'initie aux jeux de société, manipule les grosses pièces, apprend à reconnaître les couleurs et à suivre les règles comme ses aînés. Qui du corbeau ou des joueurs récoltera en premier tous les fruits ? Ils lancent le dé tout excités !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	0 - 3
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 147



Première Ferme (Ma) n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ma première Ferme permet aux enfants de découvrir les joies de la vie à la campagne. En associant les bébés animaux à leurs parents, en les conduisant vers leurs lieux de vie, en les nourrissant, ou encore en récupérant leur production, ils apprennent le fonctionnement d'une ferme traditionnelle et l'importance des animaux sauvages pour préserver les équilibres naturels.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 148



Première Ferme (Ma) n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ma première Ferme permet aux enfants de découvrir les joies de la vie à la campagne. En associant les bébés animaux à leurs parents, en les conduisant vers leurs lieux de vie, en les nourrissant, ou encore en récupérant leur production, ils apprennent le fonctionnement d'une ferme traditionnelle et l'importance des animaux sauvages pour préserver les équilibres naturels.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1674



Princesse au petit pois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu d'empilement, les joueurs empilent des mini-coussins, des mini-couvertures et des mini-matelas pour aider la princesse à dormir confortablement ! Deux façons de jouer dont une en coopération.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	2 - 5
Durée de jeu prévue:	8 - 10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Liesbeth Bos



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 158



Profiler

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'ambiance coopératif ! Jouez dans la même équipe pour essayer de retrouver ensemble le bon personnage parmi 6. Par exemple, qui ferait du saut en parachute et soignerait son look ? Dracula ou Lady Gaga ? Mettez-vous d'accord et prouvez que vous êtes la meilleure équipe de Profilers ! Relevez les défis de plus en plus tendus et toujours très drôles ! Débats mémorables et duels absurdes assurés !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Romarc Galonnier





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 744



Prout le Monstre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

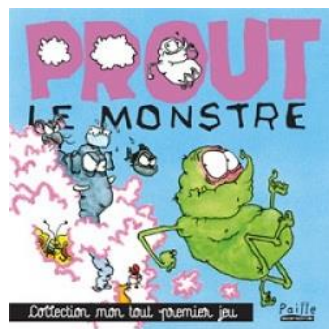
Un jeu coopératif, familial, d'humour, chance et tactique. Sortons Prout le monstre !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Paille Editions
Auteur:	Yves Renou



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 228



Qui mange quoi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les enfants sont fascinés par les animaux, et veulent tout savoir de leur mode de vie. Le jeu « Qui mange quoi ? » leur propose de découvrir les animaux de la ferme et leur mode d'alimentation. A travers un parcours ludique dans une ferme pédagogique, les enfants partent à la rencontre des cochons, canards, oies, poules, lapins, chèvres, âne et poney. Tout au long de leur progression sur le plateau de jeu, ils s'amuse à identifier les aliments et jouent à nourrir les 8 animaux à l'aide de leurs seaux. Ce jeu favorise ainsi le développement du vocabulaire lié aux animaux, la capacité de concentration et l'appréhension du jeu à plusieurs. Dès 3 ans.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	15 - 20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Ravensburger
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1868



Révolution "Le jeu"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez un groupe révolutionnaire voulant renverser la dictature. Malheureusement, des traîtres réactionnaires se cachent parmi vous... Chaque joueur commence la partie avec des points de vie, des cartes d'action et une identité secrète (révolutionnaire ou réac). Le but du jeu est de faire gagner votre camp et de rester en vie... Révolution vous propose 2 modes de jeux : En mode coopération tous ensemble contre la dictature ou en mode compétitif avec le camp des réacs 100 véritables œuvres d'art détournées : Cultivez-vous en vous amusant. Chacune de vos actions Risque entraînera des conséquences pour vous ou vos camarades !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	20 - 40 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Subverti
Auteur:	Yoann Brogol



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1644



Rhino Hero Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est formidable : Rhino héros est de nouveau en tournée. Le super héros escalade les plus grandes maisons et surveille escrocs et malfaiteurs. Il est fort comme un lion, rusé comme un renard, mais lourd comme un rhinocéros et les gratte-ciel les plus solides se mettent à trembler sous son poids. Pourrez vous aider Rhino Hero à remplir sa mission vacillante en assemblant le gratte-ciel le plus stable possible.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	0 - 3
Durée de jeu prévue:	5 - 15 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Scott Frisco, Steven Stru





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1386



Ricochet

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ricochet est un jeu solo ou collaboratif, contenant une série d'énigmes à résoudre par associations d'idées. Les 30 énigmes sont reliées dans une histoire d'agents secrets loufoques : à chaque fois, il faut trouver la chute d'un dialogue ! Pour trouver la phrase manquante, le ou les joueurs doivent à partir d'une grille de 25 mots en occulter 20, 21 ou 22. Les mots qui restent, lus dans le bon ordre à haute voix, donnent un rébus audité qui est la dernière phrase du dialogue.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 10
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Flip Flap Editions
Auteur:	Cyril Blondel



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1356



Roméo et Juliette

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Roméo et Juliette est un jeu coopératif. Un joueur incarne Juliette et l'autre Roméo. Vous devrez tenter de vous retrouver pour que votre amour s'épanouisse au-delà de la haine qui oppose vos familles. Vous ne pourrez pas communiquer librement, il faudra donc faire comprendre vos plans à votre partenaire, et découvrir où il veut vous retrouver. Pour gagner, l'amour doit atteindre son maximum avant la fin du troisième acte. Si au contraire, la haine atteint son point le plus bas, le sort s'acharne sur les amants maudits, et vous aurez perdu.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Sylex
Auteur:	Julien Prothière, Jean-Phil



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1149



Room 25

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu télévisé futuriste, vous risquez votre vie. Pris au piège dans une des 25 salles d'une prison 5, vous devez trouver la sortie, la Room 25. Mais l'un d'entre vous cache peut-être son jeu et pourrait être l'un des perfides gardiens de la prison qui fera tout pour vous empêcher de sortir de là vivant.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 - 40 mn
Nombre de joueurs:	1 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Matagot
Auteur:	François Rouzé



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1175



Roulapik "La course des galipettes !" n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 modes de jeux : coopératif ou compétitif. Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin. Jouez avec le mode compétitif pour faire la course avec les hérissons des autres joueurs ou jouez en mode coopératif pour faire équipe contre le renard qui vous court après ! "Nominé As d'Or 2020 (Tout public)"

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Urtis Sulinkas





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1176



Roulapik "La course des galipettes !" n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 modes de jeux : coopératif ou compétitif. Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin. Jouez avec le mode compétitif pour faire la course avec les hérissons des autres joueurs ou jouez en mode coopératif pour faire équipe contre le renard qui vous court après ! "Nominé As d'Or 2020 (Tout public)"

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Urtis Sulinkas



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1235



Roulapik "La course des galipettes !" n°3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 modes de jeux : coopératif ou compétitif. Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin. Jouez avec le mode compétitif pour faire la course avec les hérissons des autres joueurs ou jouez en mode coopératif pour faire équipe contre le renard qui vous court après ! "Nominé As d'Or 2020 (Tout public)"

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Urtis Sulinkas





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1330



Roulapik "La course des galipettes !" n°4

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 modes de jeux : coopératif ou compétitif. Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin. Jouez avec le mode compétitif pour faire la course avec les hérissons des autres joueurs ou jouez en mode coopératif pour faire équipe contre le renard qui vous court après ! "Nominé As d'Or 2020 (Tout public)"

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Urtis Sulinkas



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1495



Roulapik "La course des galipettes !" n°5

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 modes de jeux : coopératif ou compétitif. Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin. Jouez avec le mode compétitif pour faire la course avec les hérissons des autres joueurs ou jouez en mode coopératif pour faire équipe contre le renard qui vous court après ! "Nominé As d'Or 2020 (Tout public)"

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Urtis Sulinkas





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 136



Sauve Moutons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu Sauve moutons, vous devez aider le berger à guider son troupeau jusqu'aux tendres paturages des sommets. Mais attention, le loup rôde et il a vraiment très faim ! Soyez malins et unis pour l'éviter et déjouer les pièges de ce jeu coopératif en 3D, plein d'humour et de rebondissements. Ce jeu véhicule des valeurs d'entraide et de partage, essentielles pour bien grandir.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Bioviva
Auteur:	Michaël Rambeau



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 234



Sauvons les contes de fées!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il était une fois, un méchant roi qui jalousait le bonheur de ses sujets et détruisit tous les recueils de contes de fées de son royaume.

Sauf un dont il déchira les pages et dispersa les morceaux dans son jardin. Aujourd'hui, c'est à vous et à vos amis qu'il revient de les rassembler pour rendre la joie au royaume !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Matagot
Auteur:	Kai Haferkamp





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1064



Seigneur des Anneaux (le) n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de plateau coopératif du "Seigneur des Anneaux"...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 75 - 90 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Hasbro
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 531



Sherlock

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après avoir étalé les tuiles « enquête » sur la table, les joueurs vont retourner 2 ou 3 « témoins » et mémoriser les « suspects » qu'ils innocentent. Lorsque 3 « témoins » innocentent le même « suspect » les tuiles sont écartées face « suspect ».

Petit à petit, par élimination, on pourra déduire à l'aide des tuiles écartées les témoignages, sans avoir à retourner les cartes « témoins ». A chaque fois que l'enquête piétine, Moriarty s'échappe un peu plus et une nouvelle carte « fuite » est révélée.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Iloveli
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1174



Similo "Animaux sauvages"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous avez 5 tours pour démasquer l'animal secret. Si vous l'éliminez par erreur vous avez tous perdu ! Serez-vous sur la même longueur d'onde que le joueur qui donne les indices sans dire un mot ? Similo Animaux sauvages est un jeu de déduction coopératif dans lequel les joueurs doivent retrouver l'animal secret du narrateur à l'aide d'autres animaux. Similitudes, différences, à vous de deviner ce que le narrateur essaye de vous indiquer. Est-ce un animal à écailles ? Un prédateur ? Un animal qui vient du même endroit ? A-t-il le pelage de la même teinte ? Autant de questions auxquelles vous devrez trouver réponse. Il est possible de combiner les 2 boîtes Animaux et Animaux sauvages pour encore plus de

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	10 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Hjalmar Hach, Martino Ch



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1419



Similo "Harry Potter"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Similo est un jeu de déduction coopératif dans lequel les joueurs doivent retrouver le personnage secret du narrateur à l'aide d'autres personnages. Similitudes, différences, à vous de deviner ce que le narrateur essaye de vous indiquer (détails physique, émotion, idées, caractère) Autant de questions auxquelles vous devrez trouver réponse.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	10 - 15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Hjalmar Hach, Pierluca Ziz





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 868



Similo Contes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est de faire deviner aux autres joueurs un personnage secret (parmi les 12 au centre de la table). Pour cela d'autres cartes de votre main vous serviront d'indices. Après chaque tour, les autres joueurs doivent retirer un ou plusieurs personnages de la table jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un, en espérant que ça soit le bon. Si les joueurs éliminent par erreur le personnage secret, ils perdent immédiatement la partie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	10 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Hjalmar Hach, Pierluca Ziz



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 848



Sky Team

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En coopération, prenez place dans votre cockpit, coordonnez vos efforts et tentez de faire atterrir votre avion. De Montréal à Tokyo, chaque aéroport propose son lot de défis. Sky Team est un jeu coopératif à communication limitée, exclusivement pour 2 joueurs, dans lequel vous incarnez un pilote et un copilote aux commandes d'un avion de ligne. Votre objectif est de travailler en équipe pour faire atterrir votre avion dans différents aéroports du monde.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Le Scorpion Masqué
Auteur:	Luc Rémond





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1266



Slide Quest n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aidez le brave chevalier à sauver le royaume ! Les méchants ont pris le contrôle de notre beau royaume et c'est une vraie pagaille ! Vite ! Il faut sauver le monde ! Inclinez alternativement le plateau à l'aide de vos leviers pour faire glisser ce brave chevalier à roulette à travers cette aventure mouvementée, semée d'embûches et de rebondissements. Evitez les trous et les bombes, suivez le chemin de lumière et combattez les méchants ! 20 niveaux de difficulté croissante, une aventure épique en 3D !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Nicolas Bourgoïn, J-Franç



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 613



Slide Quest n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aidez le brave chevalier à sauver le royaume !
 Les méchants ont pris le contrôle de notre beau royaume et c'est une vraie pagaille ! Vite ! Il faut sauver le monde !
 Inclinez alternativement le plateau à l'aide de vos leviers pour faire glisser ce brave chevalier à roulette à travers cette aventure mouvementée, semée d'embûches et de rebondissements.
 Evitez les trous et les bombes, suivez le chemin de lumière et combattez les méchants !

20 niveaux de difficulté croissante, une aventure épique en 3D !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1695



Snow Snow

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aidez 4 amis à traverser la rivière avant que le soleil ne fasse fondre la glace. Un premier jeu de coopération pour apprendre à jouer, gagner ou perdre ensemble

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3 - 10
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur: Ilya Green



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1367



So Clover ! n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

So Clover ! est un jeu d'ambiance coopératif et d'association de mots. Obtenez des mots-clés et écrivez secrètement leurs caractéristiques communes sur votre tableau Clover : ce sont vos indices. Ensuite, travaillez ensemble pour essayer de trouver les mots-clés de chaque joueur. À la fin du jeu, additionnez votre score en fonction du nombre de mots-clés que vous avez trouvés et inscrivez-les dans le registre des légendes. Essayez de battre votre meilleur score à chaque partie !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: François Romain





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1335



So Clover ! n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

So Clover ! est un jeu d'ambiance coopératif et d'association de mots. Obtenez des mots-clés et écrivez secrètement leurs caractéristiques communes sur votre tableau Clover : ce sont vos indices. Ensuite, travaillez ensemble pour essayer de trouver les mots-clés de chaque joueur. À la fin du jeu, additionnez votre score en fonction du nombre de mots-clés que vous avez trouvés et inscrivez-les dans le registre des légendes. Essayez de battre votre meilleur score à chaque partie !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 45 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Repos Production
Auteur:	François Romain



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1400



So Clover ! n°3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

So Clover ! est un jeu d'ambiance coopératif et d'association de mots. Obtenez des mots-clés et écrivez secrètement leurs caractéristiques communes sur votre tableau Clover : ce sont vos indices. Ensuite, travaillez ensemble pour essayer de trouver les mots-clés de chaque joueur. À la fin du jeu, additionnez votre score en fonction du nombre de mots-clés que vous avez trouvés et inscrivez-les dans le registre des légendes. Essayez de battre votre meilleur score à chaque partie !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 45 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Repos Production
Auteur:	François Romain





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1349



SOS Dino n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites preuve de réflexion, d'anticipation et d'esprit d'équipe pour sauver les 4 dinos !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	25 - 30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Loki
Auteur:	Théo Rivière, Ludovic Ma



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1751



SOS Dino n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites preuve de réflexion, d'anticipation et d'esprit d'équipe pour sauver les 4 dinos !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	25 - 30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Loki
Auteur:	Théo Rivière, Ludovic Ma





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 685



SOS Titanic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Titanic rentre en collision avec un iceberg. Immédiatement, l'eau s'engouffre dans les cales. A bord, c'est la panique ! Seul ou en coopération avec d'autres membres d'équipage, faites preuve d'organisation et tentez de sauver le plus de passagers possible ! SOS Titanic est un jeu coopératif basé sur la mécanique bien connue de la réussite. Les joueurs incarnent des membres d'équipage. Chacun possède une capacité spéciale. Sur le bateau, les passagers sont représentés sur des cartes numérotées. Ils doivent être guidés et rangés dans l'ordre dans une -file d'attente, ce qui

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1464



Soupe à la Grenouille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites sauter vos grenouilles pour faire tomber les cibles sur la table dans le bon ordre ! La sorcière va cuisiner une soupe à la grenouille. Vous êtes des grenouilles bien décidées à ne pas finir dans le chaudron. Sautez pour renverser ses objets magiques et lui retirer ses pouvoirs. Attention, échappez-vous avant qu'elle ne vous passe à la casserole.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Tikids
 Auteur: Jean-Philippe Sahut





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 952



Space Alert

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Space Alert est un jeu coopératif de survie. Les joueurs sont les membres de l'équipage d'un petit vaisseau spatial qui découvrent des secteurs dangereux de la galaxie. Les missions durent seulement 10 minutes (un bond hyperspatial, secteur de scan, un bond hyperspatial en arrière) et la seule tâche des joueurs est de protéger leur vaisseau.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	15 - 30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	QWG Games
Auteur:	Vlaada Chvátíl



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1213



Star Clicker

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Star Clicker, vous incarnez des enfants bien décidés à protéger leur planète de l'attaque des Creepers en cours. Vos parents sont partis en mission, vous n'avez pas le choix, il faut agir! Après tout, ce n'est pas compliqué de piloter un vaisseau, il suffit d'appuyer sur quelques boutons... Un jeu avec une forte immersion dans lequel vous allez vous sentir investi d'une mission !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	40 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Ludonaute
Auteur:	Christophe Raimbault





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2057



Story Box Rêves et Cauchemars

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faudra vous en souvenir...
Story Box Rêves et Cauchemars est un jeu d'ambiance et de narration pour 2 à 8 joueurs. Avec ce jeu de société, découvrez un jeu coopératif qui sollicite votre mémoire et vous offre d'inoubliables moments de partage et de rires !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté: Vert
Marque du jeu: Tiki Editions
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1059



Syncro

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Syncro est un jeu dans lequel vous n'avez pas le droit de communiquer avec vos partenaires de jeu ! Les règles sont simples, la prise en main est rapide, rendant le jeu addictif !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté: Jaune
Marque du jeu: Grrre Games
Auteur: Thomas Favrelière





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1408



Team 3 "Rose"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Team 3 est un jeu coopératif qui fera autant plaisir aux joueurs qu'aux spectateurs ! Les joueurs doivent travailler ensemble pour construire le plus rapidement possible une structure à l'aide de pièces en 3D.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Brain Games Publishing
Auteur:	Matt Fantastic, Alex Cutle



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1069



Team 3 "Vert"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Team 3 est un jeu coopératif qui fera autant plaisir aux joueurs qu'aux spectateurs ! Les joueurs doivent travailler ensemble pour construire le plus rapidement possible une structure à l'aide de pièces en 3D.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Brain Games Publishing
Auteur:	Matt Fantastic, Alex Cutle





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 505



Team up

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une palette, des cartons et un bon sens de l'organisation. Team UP!, le jeu coopératif et tactile qui va vous emballer.

Le principe est simple. Vous devez empiler des cartons sur une palette de la manière la plus compacte possible. Pour prolonger le plaisir ludique, les cartes permettent de jouer une séquence de cartons plusieurs fois pour améliorer son score.

Et la solution parfaite existe, encore faut-il la trouver ! À vos bleus de travail, à vos méninges. C'est parti !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Helvetiq
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 870



The Big Book Of Madness

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue dans la plus grande école de magie au monde !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Maxime Rambourg





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 790



The Crew

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les scientifiques semblent avoir détecté une mystérieuse planète aux confins de notre système solaire... Votre équipage parviendra-t-il à confirmer son existence ? Dans le jeu The Crew, les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Mais le périple s'annonce épique, car il faudra accomplir 50 missions de plus en plus périlleuses avant de pouvoir atteindre la destination. Pour remporter une mission dans The Crew, chaque joueur doit accomplir les tâches qui lui sont assignées. À chaque tour de jeu, les joueurs jouent une unique carte de leur main pour former un pli. Le joueur qui veut accomplir sa tâche doit non seulement remporter le pli, mais aussi s'assurer que la

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Thomas Sing



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 097



The Game

Commentaires sur le jeu

Points: 1

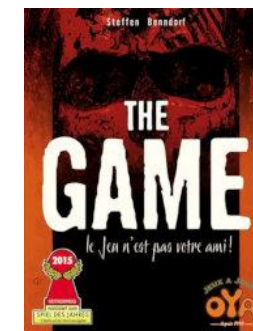
Dans le jeu The Game, votre objectif à tous est de vous débarrasser de toutes vos cartes contenant des nombres sur 4 piles au centre de la table : 2 sont ascendantes, 2 sont descendantes et à chaque tour, vous devez poser au moins 2 cartes. La règle de The Game est donc simple mais votre mission ne l'est pas. Unissez-vous donc pour réaliser cet incroyable défi !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Oya
Auteur:	Steffen Benndorf





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 839



The Game Extreme

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les joueurs doivent parvenir à poser toutes les cartes sur 4 piles : 2 ascendantes, 2 descendantes. Pour les aider dans cette tâche, on peut faire des sauts en arrière de 10. Mais cela suffira-t-il pour vaincre le jeu, sachant que l'on ne peut communiquer la valeur de ses cartes en main ? Certaines cartes portent maintenant des consignes qu'il faut respecter et qui bouleversent les règles habituelles, tel se taire, ou jouer toutes ses cartes sur la même pile ...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Oya
Auteur:	Steffen Benndorf, Reinhar



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1369



The Mind n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

As d'Or 2019 'Famille' Les joueurs doivent rassembler toutes les cartes qu'ils ont en main dans l'ordre croissant au milieu de la table, une par une. Mais, vous n'êtes pas autorisé à révéler quoi que ce soit à propos de vos propres cartes !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Opla
Auteur:	Wolfgang Warsch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 485



The mind n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comment coopérer quand on ne peut communiquer d'aucune manière ?

Dans le jeu The Mind, les cartes doivent être posées en ordre croissant sur la table ... Qui pense avoir la carte la plus petite? Celui-ci devra la poser.. Et ainsi de suite, sans se parler!
Cela semble impossible, et pourtant!

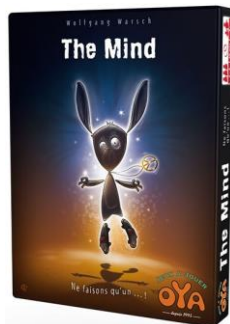
La règle de The Mind est donc simple mais votre mission ne l'est pas. Est-ce de la télépathie ou un tour de magie... Participez à cet incroyable défi !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Oya
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1053



Top Ten

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Top Ten est un jeu coopératif innovant et drôle comprenant 500 thèmes variés et délirants qui vous feront inventer, raconter et mimer n'importe quoi !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 14 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 4 - 9
Difficulté: Jaune
Marque du jeu: Cocktail Games
Auteur: Aurélien Picolet





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 585



Tour du dragon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

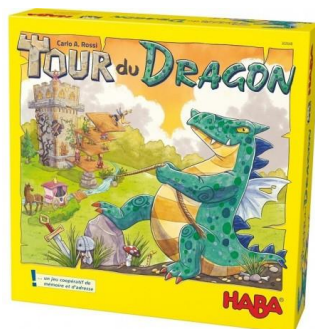
Attention jeu génial ! Un jeu coopératif qui mêle de nombreux mécanismes de mémoire, de vitesse et d'habileté, et qui immerge les enfants dans une vraie aventure passionnante... un must ! L'effroyable dragon a enfermé la princesse dans sa tour. Aussitôt le prince et ses compagnons viennent à son secours. Cela se passe en 2 étapes : il faut d'abord construire un échafaudage en sélectionnant les bons compagnons pour soutenir l'étage du dessus... Une fois tout en haut, tout le monde s'allie pour faire sortir la Princesse... mais le Dragon s'est réveillé, et tire sur la corde pour faire tout s'effondrer : il faudra être plus rapide!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 127



Trésor Des Lutins (le) n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

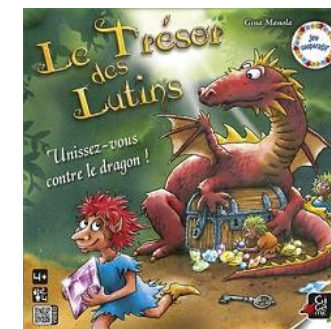
En posant chacun leur tour une tuile sur le plateau, les joueurs doivent faire équipe pour se frayer un chemin au milieu de la forêt et récolter les trois clés qui permettent d'ouvrir le coffre. Mais il ne faut pas trop tarder car le dragon est sur le chemin du retour et il risque fort de surprendre les lutins...et de garder son précieux butin! Un jeu coopératif et féérique pour tous les lutins en quête d'aventures.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Gina Manola





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2136



Trésor Des Lutins (Le) n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

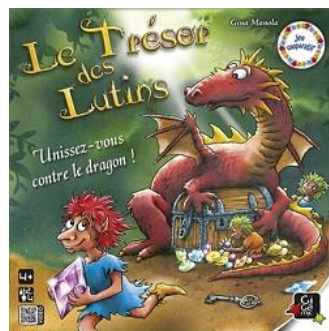
En posant chacun leur tour une tuile sur le plateau, les joueurs doivent faire équipe pour se frayer un chemin au milieu de la forêt et récolter les trois clés qui permettent d'ouvrir le coffre. Mais il ne faut pas trop tarder car le dragon est sur le chemin du retour et il risque fort de surprendre les lutins...et de garder son précieux butin! Un jeu coopératif et féérique pour tous les lutins en quête d'aventures.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Gina Manola



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 743



Undo "Prisonnier du passé"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

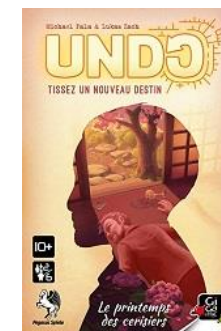
Undo est un jeu coopératif qui permet à ses joueurs d'influencer le passé pour changer l'avenir. Imaginez avoir le pouvoir de voyager dans le temps pour changer le passé et empêcher de funestes événements d'avoir lieu. C'est l'aventure que propose la gamme UNDO qui combine le thème du voyage dans le temps à des scénarios d'enquêtes extraordinaires que les joueurs devront élucider. Ils pourront remonter le temps de quelques minutes ou quelques heures, ou parfois même de milliers d'années en arrière pour changer les événements qui ont jeté les bases d'un destin tragique. Un saut dans le futur pourra également fournir des informations importantes. Néanmoins prenez garde, chaque saut dans le temps porte

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Michael Palm, Lukas Zach





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 818



Unlock! 2 "Mystery Adventures"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

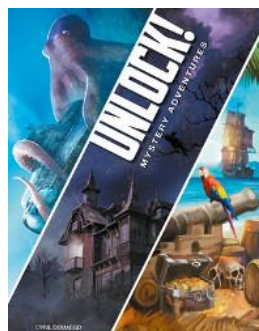
Unlock! est un système de jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms. Les escape rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Après avoir pris connaissance du contexte du scénario, vous commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des objets ! Attention : certains peuvent être cachés ! Vous pouvez combiner les objets pour obtenir des résultats : Par exemple, la carte "11" est une clef et la carte "35" est une porte. $11 + 35 = 46$: cherchez la carte 46 dans le deck. Elle s'y trouve ? La clef ouvre la porte : retournez la carte et avancez dans

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Space Cowboys
Auteur:	Cyril Demaegd, Fabrice M



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1710



Unlock! Kids "Histoires d'époques"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Escape game pour jeunes détectives. L'adaptation du best seller Unlock! Pour jouer dès 6 ans sans application.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Space Cow
Auteur:	Cyril Demaegd, Marie Fort





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1289



Verger (Le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pommes, poires, prunes et cerises sont à récolter dans de beaux paniers en osier avant que le corbeau gourmand ne les mange.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Anneliese Farkaschovsky



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2134



Woolfy n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

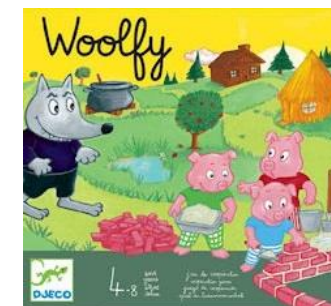
Les joueurs incarnent les 3 petits cochons, dont le but est de construire la maison en briques et de pouvoir tous s'y réfugier avant que le loup ne les ait attrapés. Un jeu de coopération très proche du célèbre conte, dans lequel le plus important est de sauver les petits cochons qui auraient été attrapés par le loup pour pouvoir gagner tous ensemble.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Grégory Kirsbaum





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 068



Woolfy n°2

Commentaires sur le jeu

R403

Points: 1

Les joueurs incarnent les 3 petits cochons, dont le but est de construire la maison en briques et de pouvoir tous s'y réfugier avant que le loup ne les ait attrapés. Un jeu de coopération très proche du célèbre conte, dans lequel le plus important est de sauver les petits cochons qui auraient été attrapés par le loup pour pouvoir gagner tous ensemble.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur: Grégory Kirsbaum



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 599



Ydrody small

Commentaires sur le jeu

Points: 1

YDRODY est un jeu de coopération, simple et inventif à la fois !

Le but du jeu est de réussir à faire suivre le parcours à la bille en évitant qu'elle sorte du circuit et tombe du plateau ; si c'est le cas, on replace la bille au départ.

YDRODY est composé d'un support, d'un plateau labyrinthe qui repose sur 3 seringues et d'une bille. A la base de chacune de ces 3 seringues, on place 3 tuyaux au bout desquels on installe 3 autres seringues dans lesquelles on met de l'eau.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de créa
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1206



Yokai n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Yokai est un jeu coopératif où votre communication est limitée. Déplacez les Yokai pour les rassembler par famille. Interprétez les actions des autres joueurs et laissez-leur des indices pour les aider à deviner qui se cache derrière les cartes ! C'est la confusion chez les Yokai ! Ces esprits japonais se sont entremêlés et, pour les apaiser, il vous faudra les regrouper entre esprits de même famille. Yokai est un jeu coopératif dans lequel vous ne pourrez pas directement parler des cartes Yokai. Il vous faudra travailler en équipe et faire appel à votre mémoire pour apaiser ces esprits. Les joueurs essaient, en un nombre limité de tours, de rassembler les Yokai par familles : Kitsune, Rokurokubi, Kappa, Oni. À votre tour, vous

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Bankiiz Editions
 Auteur: Julien Griffon



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 668



Yokai n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Yokai est un jeu coopératif où votre communication est limitée. Déplacez les Yokai pour les rassembler par famille. Interprétez les actions des autres joueurs et laissez-leur des indices pour les aider à deviner qui se cache derrière les cartes !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Bankiiz Editions
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 775



Zombie Kidz "Evolution"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les zombies ont décidé d'envahir ton école. Il va falloir se charger de repousser ces créatures ! On commence avec des règles extrêmement simples pour se familiariser. Puis de partie en partie, les joueurs vont ouvrir des enveloppes mystère dont le matériel enrichira le jeu. Zombie Kidz Évolution est un jeu coopératif, c'est-à-dire que tous les joueurs travaillent dans un but commun et gagnent ou perdent ensemble. Votre rôle sera d'éliminer les zombies qui entrent en jeu et de verrouiller l'école avant qu'ils ne deviennent trop nombreux. Pour gagner, il faut poser 1 cadenas sur chacune des 4 cases Portail.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué
 Auteur: Annick Lobet



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 584



Zone à défendre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Zone à Défendre est un jeu coopératif inspiré de faits réels. Joueuses et joueurs doivent s'entraider afin d'empêcher les travaux de construction d'un aéroport et la destruction du bocage de Notre-Dame-des-Landes et des milliers d'espèces vivantes qui y habitent. Ils/elles doivent s'organiser au mieux pour récupérer des ressources, empêcher les Machines de chantier de commencer leurs travaux de destruction et réaliser des projets collectifs qui leur feront gagner des "points de Lutte" afin de remporter la victoire contre l'aéroport en mettant un terme à ce projet mégalo, stupide et destructeur.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu:
 Auteur:

