



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 684



Burger Quiz de luxe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

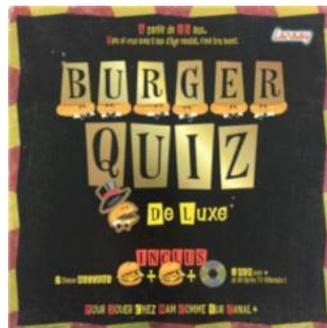
Encore mieux que le jeu TV car c'est vous qui jouez !- même à "Chewbacca Songs" ! A 2 équipes : Ketchup et Mayo, jouez à toutes les épreuves du jeu le plus marrant et inventif de la TV : les Nuggets, le Sel ou Poivre, les Menus et l'Addition. Gagnez 25 Miam et tentez de remporter le BURGER DE LA MORT !!! Alors, prêtes et prêts pour le JEU où la gagne, la pop culture, la mauvaise foi, les imitations, la musique et les vanes cohabitent dans le plus jeu des chaos ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Power Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 295



Cardline "Animaux" n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Cardline Animaux, vous créez une ligne d'animaux classés selon différents critères. C'est tout simple, et très amusant... mais pas toujours facile !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 665



Cardline "Animaux" n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Cardline Animaux, vous créez une ligne d'animaux classés selon différents critères. C'est tout simple, et très amusant... mais pas toujours facile !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 313



Cardline 'Dinosaures'

Commentaires sur le jeu

Points: 1

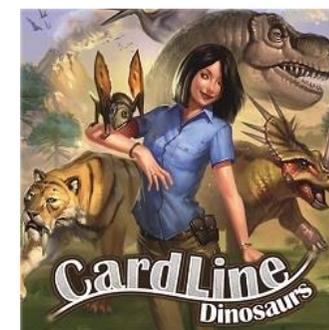
Classez des animaux sur une ligne croissante selon leur taille, leur poids, ou leur espérance de vie. Pour gagner, il faudra parvenir à placer correctement toutes vos cartes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 777



Cardline 'Globetrotter'

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placez dans l'ordre croissant vos cartes de pays en fonction de leur population, leur richesse (PIB), leur superficie ou encore le poids d'ordures par habitant ! Pour gagner, il faudra parvenir à placer correctement toutes vos cartes. Bien entendu, c'est de plus en plus difficile au fur et à mesure que la ligne s'agrandit.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 256



Ces années-là...

Commentaires sur le jeu

Points: 1

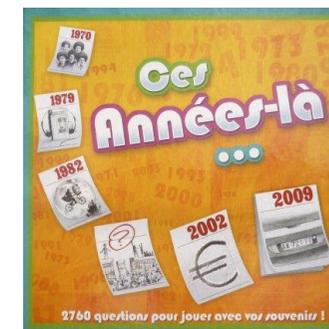
Des événements de la seconde moitié du xxe siècle vous sont proposés. Chaque équipe doit répondre à l'aide d'un disque chronologique. Sur ce disque, les années sont disposées en rond de 1950 à 1990 et plus. Pour répondre, il faut mettre une fenêtre de temps de une à sept années pour indiquer l'année choisie. Si votre année est contenue dans l'intervalle choisi, vous gagnez la fenêtre qui ne peut plus être utilisée ! La première équipe qui est parvenu à utiliser toutes ses fenêtres a gagné !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 14
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Richard Borg





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1398



C'est pas faux!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

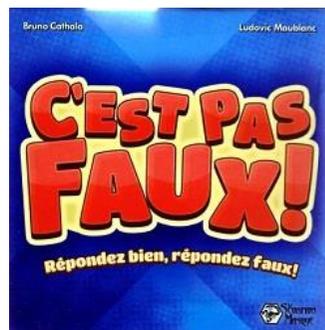
La vérité n'est pas toujours bonne à dire. C'est pas Faux! est un petit jeu sous forme de quizz où l'important n'est pas de connaître la bonne réponse, mais de savoir quand répondre juste ou... faux !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Culture
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	15 - 20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 10
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Le Scorpion Masqué
Auteur:	Bruno Cathala, Ludovic M



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 279



C'est Pas Sorcier Le corps humain

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de questions réponses avec les explication sur différents thèmes :
Inventions et Découvertes, Univers marin, Arts, Culture et Loisirs, Médias
et Communication et Le Corps Humain

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Culture
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Bioviva
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 277



C'est Pas Sorcier L'environnement

Commentaires sur le jeu

Points: 1

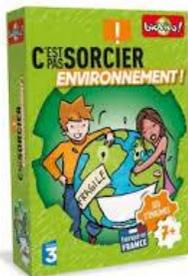
Jeu de questions réponses avec les explication sur différents thèmes :
Inventions et Découvertes, Univers marin, Arts, Culture et Loisirs, Médias
et Communication et Le Corps Humain

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté: Vert
Marque du jeu: Bioviva
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 278



C'est Pas Sorcier Les 5 sens

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de questions réponses avec les explication sur différents thèmes :
Inventions et Découvertes, Univers marin, Arts, Culture et Loisirs, Médias
et Communication et Le Corps Humain

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté: Vert
Marque du jeu: Bioviva
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1856



Chiche ou Pois chiche

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chiche ou Pois Chiche est un jeu où les bonnes réponses sont loin de suffire pour l'emporter !

Il faudra compter sur la connaissance de votre partenaire, sur une bonne touche d'audace et sur votre curiosité du quotidien pour l'emporter en équipe.

But du jeu

Gagner un maximum de points en posant les bonnes questions à votre (vos) partenaire(s) de jeu. Mieux vous connaissez votre (vos) partenaire(s), mieux vous choisirez les questions auxquelles il(s) peut (peuvent) répondre, plus vous aurez de chances de marquer des points et de

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Culture
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 42
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Les Editions de la Paille
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 048



Contrario

Commentaires sur le jeu

R410

Points: 1

C'est la pagaille dans les expressions, elles ont été détournées, modifiées... Saurez-vous les retrouver ? Mille six cents sabords ! Le jeu est composé de 5 cartes "Chiffre", numérotées de 1 à 5, et de 160 cartes "Contrario". Les cartes "Contrario" sont imprimées recto-verso. Un côté orange et un côté jaune. On ne jouera qu'avec un seul côté, soit orange, soit jaune. Sur chacune des faces, 5 blocs expressions. Ce qui nous fait en tout 1600 expressions à découvrir. Un bloc d'expression est composé de 3 lignes. a/ bleue : la définition à lire. b/ verts : 2 indices. c/ rouge : la réponse Les expressions à découvrir peuvent être des titres de livres, d'émissions de télévision, de chansons, mais aussi des marques, des

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Culture
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 12
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Roberto Fraga





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1012



Défie tes parents

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu Défie tes parents est un jeu très convivial dans lequel l'équipe des parents doit affronter celle des enfants. Alors que les enfants doivent répondre à des questions de culture générale, les parents, eux, devront être incollables sur tous les thèmes bien connus des enfants. Les avis sur le jeu Défie tes parents sont unanimes : c'est le jeu qui rapproche en permettant à chacun de rentrer dans l'univers de l'autre. Des franches parties de rigolades sont à prévoir. Les règles du jeu sont simples. Les enfants commencent. Les parents piochent une carte et leur posent une question. S'ils répondent correctement, ils avancent d'une case et une autre question leur est posée sinon c'est au tour des parents d'avancer.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Spin Master
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1889



Famille (presque) Zero Déchet Ze Jeu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Famille (presque) Zéro Déchet – Ze Jeu votre mission, si vous l'acceptez, est de devenir des Héros du Zéro ! Famille (presque) Zéro Déchet – Ze Jeu permet de découvrir les bonnes pratiques et d'entamer la démarche (presque) Zéro Déchet, pas à pas, en famille. Saurez-vous éviter les pièges et adopter les bons réflexes Zéro Déchet ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 871



Hein?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans HEIN ?, essayez de décrire des chansons, des animaux, des personnalités... de façon étrange et amusante. Parole, mime, chanson... décrivez vos films ou vos personnalités comme vous le voulez. Car votre but est simple : Que le moins de joueurs possible comprennent de quoi vous parlez ! Moins il y a des joueurs qui comprennent, plus vous marquez de points. Mais au moins un joueur doit comprendre. Faites attention de ne pas trop en dire au risque qu'un détail donne la réponse à trop de joueurs et repérez autour de la table quels joueurs semblent vous comprendre pour savoir quand vous arrêter !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 17
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Tiki Editions
 Auteur: Antoine Lepagnol



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 830



Indix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

INDIX est un jeu pour adultes et adolescents. La règle de jeu est très simple. Chaque joueur devra faire preuve de connaissances et de perspicacité pour découvrir une identité en utilisant le moins d'indices possible. Un véritable challenge s'établit entre les joueurs qui éprouveront plaisir et excitation.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Mb
 Auteur: Scott A. Mednick





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1768



L'embrouilleur

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Enfile le casque et mets-le en marche.

Tu disposes d'1min pour répondre correctement au maximum de questions posées par un autre joueur !

Reste bien concentré car le casque n'en fait qu'à sa tête !

480 questions pour vous mettre à l'épreuve, tes adversaires et toi.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn +
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Dujardin
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1441



Les Incollables

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le seul jeu de questions-réponses adapté à toute la famille revient dans une version inédite et revisitée ! De l'action, de l'observation et de la rapidité grâce aux toutes nouvelles épreuves se jouant avec le buzzer : - Relevez des défis plus fous les uns que les autres- Provoquez vos adversaires en duel,- Apportez votre aide au joueur questionné,- Soyez le premier à résoudre des énigmes,- Observez attentivement pour trouver la réponse. Et toujours 7 niveaux de difficulté du CP à l'adulte en passant par le collège, pour jouer chacun à son niveau. Contient 3360 questions inédites, réparties en 6 thèmes ludiques et variés !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1436



Ludo Bio

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvre l'agriculture biologique en t'amusant. Deviens un expert des fruits et légumes de saison. Explore la richesse du végétal. Joue à créer un menu équilibré pour bien grandir.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 958



Monsieur Je Sais Tout "Le jeu de cartes"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le premier joueur qui totalise cinq bonnes réponses, toutes catégories confondues, a gagné. Il a ainsi prouvé qu'il était le plus grand des "Monsieur je sais tout".

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 10
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: University Games
 Auteur: Rob Elliot





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 267



No panic! n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver un nombre précis de mots en rapport à un thème donné le plus vite possible : plus on trouve vite, plus on marque de points.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1307



No Panic! n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver un nombre précis de mots en rapport à un thème donné le plus vite possible : plus on trouve vite, plus on marque de points.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur: David Mair





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 982



Qui veut gagner des millions ?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans cette adaptation du jeu télévisé, chaque joueur incarne le maître de jeu tour à tour. Les autres joueurs jouent simultanément en tentant tous de répondre aux mêmes questions, de plus en plus difficiles, pour remporter un gain (fictif, bien entendu...) de plus en plus élevé ! Pour chaque question, 4 réponses sont proposées.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Tf1 Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 280



Records de la nature (les) n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

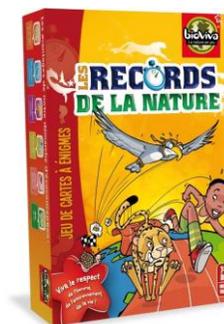
La nature accomplit des performances surprenantes. Où fait-il le plus froid ? Quel est le plus grand organe du corps humain ? Quel animal a le plus grand nombre d'yeux ? Quelle plante pousse le plus vite ? Quel animal est le plus piquant ? Quel est le volcan le plus actif ? Quelle étoile brille le plus ? Quelle est la mer la plus chaude ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 281



Records de la nature (les) n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

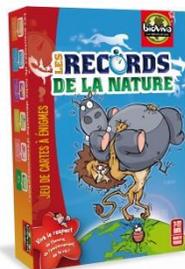
La nature accomplit des performances surprenantes. Où fait-il le plus froid ? Quel est le plus grand organe du corps humain ? Quel animal a le plus grand nombre d'yeux ? Quelle plante pousse le plus vite ? Quel animal est le plus piquant ? Quel est le volcan le plus actif ? Quelle étoile brille le plus ? Quelle est la mer la plus chaude ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1141



Shabadabada

Commentaires sur le jeu

Points: 1

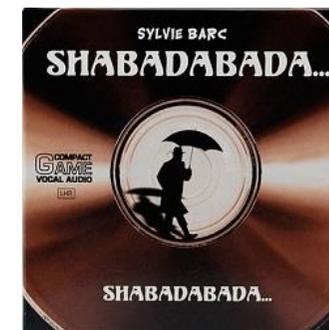
Un mot et vous voilà en train de chanter ! Dans ce petit jeu d'ambiance, vos dons d'interprète sont mis à l'épreuve. Deux équipes s'affrontent dans une ambiance bruyante et musicale...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 16
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: La Haute Roche
 Auteur: Sylvie Barc





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1046



Slap n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu d'ambiance, il s'agit de répondre à des questions simples d'apparence, mais truffées de pièges... tout en faisant face à des adversaires sur le qui-vive.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1426



Slap n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu d'ambiance, il s'agit de répondre à des questions simples d'apparence, mais truffées de pièges... tout en faisant face à des adversaires sur le qui-vive.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 491



Timeline "Multi-thèmes"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette boîte contient 110 cartes sur différents thèmes comme, par exemple, les inventions, la musique, les grandes explorations pou encore le cinéma. Toutes ces cartes sont compatibles avec les cartes des autres thèmes de la gamme Timeline.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 307



Timeline sciences et explorations

Commentaires sur le jeu

R402

Points: 1

Cette boîte contient 110 cartes sur différents thèmes comme, par exemple, les inventions, la musique, les grandes explorations pou encore le cinéma. Toutes ces cartes sont compatibles avec les cartes des autres thèmes de la gamme Timeline.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 944



Trivial poursuit - A la découverte de la France

Commentaires sur le jeu

Points: 1

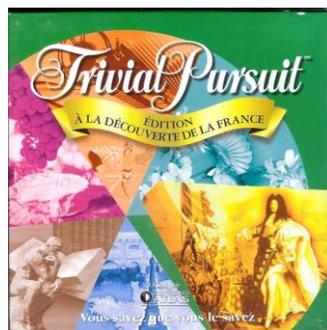
Jeu de question-réponse sur le thème de la France

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 90 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Editions Atlas
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 943



Trivial Pursuit édition Astronomie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un Trivial Pursuit sur le thème de l'astronomie

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 36
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Horn Abbot
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1860



Zik Volume II

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec l'aide des onomatopées, faites deviner près de 400 chansons. De "Frère Jacques" à Papaoutai... Vous n'avez pas fini de vous remémorer les grands classiques et chanter les nouveaux tubes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Culture
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 3 +
Difficulté: Jaune
Marque du jeu: Blackrock Editions
Auteur: Cyril Blondel

