



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 499



Amun - Re

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de cartes «Amun-Re» se déroule pendant l'Égypte ancienne. La partie dure trois périodes, pendant lesquelles vous allez acquérir puis développer trois Provinces.  
Pour gagner, vous devez contrôler les Provinces les plus prospères, faire les plus belles Offrandes à Amun-Re et construire le plus de pyramides possible.

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Evaluation
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Super meeple
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 249



Blackrock City

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

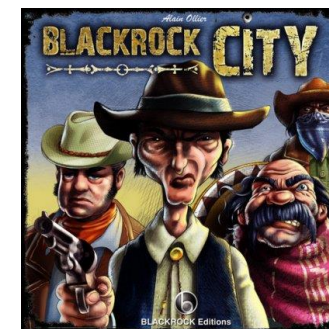
Attaquer des banques et des diligences à la tête de ses bandits.

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Evaluation
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Blackrock Editions
Auteur:	Alain Ollier





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1421



### Camelot

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

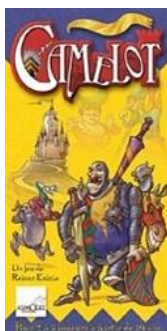
Oyez, oyez, gentils messieurs et belles dames. A la grande joute de Camelot vous êtes conviés, moult torgnoles il faudra prestement asséner. Et cinq tournois rafler afin qu'on vous acclame !

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Evaluation
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Reiner Knizia



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 910



### Coup Royal

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Imaginez que vous êtes le chef d'un gang de voleurs, oh, pas un gang de coupes-bourses et de pickpockets, mais plutôt un cador parmi les dames élégantes et les messieurs habiles dans l'art de l'acquisition illégale. En tant qu'esprit criminel supérieur, votre travail est de coordonner leurs efforts et de gagner le titre de meilleur en affaires.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Evaluation
Age préconisé :	9 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Czech Board Games
Auteur:	Vlaada Chvátil





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1885



Dix Huit minutes pour un empire

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bâissez votre empire... en 18 minutes !

Doté d'une mécanique de jeu intuitive et offrant de vrais choix, Dix Huit Minutes pour un Empire est un jeu unique en son genre qui réunit conquête, majorité et gestion de ressources... le tout en moins de dix-huit minutes !

À votre tour, achetez une carte Ressource parmi les 6 disponibles, puis effectuez l'action indiquée sur cette carte : placez de nouvelles unités sur le plateau pour renforcer vos positions, déplacez vos troupes pour conquérir

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Evaluation
Age préconisé :	13 +
Durée de jeu prévue:	18 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 253



Kroki

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Piochez un mot au hasard, choisissez une forme en bois et dessinez autour pour le faire deviner à votre coéquipier. Soyez stratégique car en cas d'échec, c'est au dessinateur de l'équipe suivante de continuer... sur le même dessin ! La tension monte à chaque tour, quelle équipe sera la plus maligne pour deviner le mot recherché avant les autres ? Quiproquos, coups de génie et imagination sont au rendez-vous de ce jeu de dessin drôle, accessible et surprenant !

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Evaluation
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Bioviva
Auteur:	Michaël Rambeau





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1343



Majesty

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une couronne pour un Royaume... Il ne tient qu'à vous d'en faire le plus beau, le plus puissant et le plus riche. Investissez votre or dans vos terres et vos gens, de façon à les motiver et à les améliorer ! Un voisin vous menace de ses hommes d'armes ? Préparez la résurrection de vos vassaux grâce à la Sorcière ! Ou préférez les défenses, à moins que vous choisissiez multiplier vos paysans et assurer ainsi les récoltes, ou d'enrôler des Brasseurs pour le moral de tout le monde... Et cætera !

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Evaluation
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	20 - 40 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Hans im Glück
Auteur:	Marc André



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1534



Privacy

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Êtes-vous sûr de connaître vos amis ? Même leurs côtés les plus sombre ?

Plus de 400 questions intimes, polémiques, amusantes ou salées appellent à répondre par Oui ou Non. Les votes étant anonymes, vous pouvez tout avouer : personne ne connaîtra votre réponse... Puis, vous pariez sur le nombre total de réponses affirmatives, avant le dépouillement qui vous réserve surprises, éclats de rire et grosses discussions !

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Evaluation
Age préconisé :	18 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	3 - 12
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	

