



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 899



3 Monkeys

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mime ,mais à la manière des singes

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 8  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu:  
 Auteur: Bruno Faidutti



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 608



Animal Mystère

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

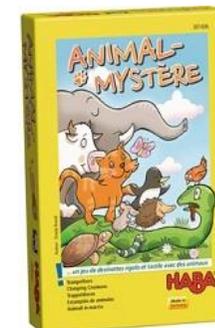
Le serpent traverse tranquillement le carrefour en pleine heure de pointe. Et voilà qu'on lui piétine violemment le dos ! Mais à qui appartiennent donc ces pattes ? Les joueurs imitent la démarche de différents animaux mystère avec leurs doigts et mains sur le dos des autres joueurs. Le joueur qui réussit à deviner et à faire deviner le plus d'animaux remporte la partie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 5  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Elnely Brand





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1811



### Au Creux de ta Main

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La boîte à souvenirs de Léon fascine ses petits-enfants : « Mignons les photos pour recréer les souvenirs de grand-père ! » Celui-ci ferme les yeux, tend la main, et les enfants y miment une scène à l'aide des objets de sa boîte à trésors. Léon retrouvera-t-il le bon souvenir selon ce qu'il a ressenti au creux de sa main ? Au Creux de ta Main est un jeu original et poétique vous invitant à jouer avec le sens du toucher jusqu'à 8 joueurs en mode coopératif ou compétitif.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Expression corporelle
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	La Boite de Jeu
Auteur:	Timothée Decroix



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 410



### Drôles de lutins

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de reconnaissance tactile dans lequel il faut être le premier à récupérer 4 jouets de forme et couleur différente

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Expression corporelle
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 327



Inny Bin

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu captivant présente six formes dotées de surfaces sensorielles, parfaites pour stimuler l'exploration tactile et occuper les mains. L'enfant prend plaisir à pousser une forme à travers les élastiques pour la faire glisser à l'intérieur du cube. Inny Bin favorise le développement de la motricité fine et du raisonnement spatial tout en offrant un apprentissage sans frustration. Ici, il n'y a pas de règles strictes, et les enfants peuvent explorer, mâchouiller et ranger à l'infini. Les enfants jouent sans frustration, car ils n'ont pas besoin de trouver la forme exacte ni l'angle parfait pour l'insérer dans le cube. Ils peuvent simplement "créer" un espace entre les élastiques, favorisant ainsi

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 0 - 3  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté: Blanc  
 Marque du jeu: Fat Brain Toy Co,  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1130



Lot de 3 bilibos

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des grandes coques multicolores que les enfants s'approprient à leur convenance : parcours d'obstacle, récipients, toupies, casques...

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 0 - 3  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté: Blanc  
 Marque du jeu: Moluk  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 676



Maitre Renard

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Maitre Renard, le célèbre goupil, souhaite prendre quelques vacances loin de son domaine de Grsibois. Mais avant de partir, il va choisir un remplaçant parmi les plus intrépides chapardeurs de la forêt. Afin de lui prouver votre valeur vous allez devoir accomplir les missions que vous confiera l'illustre roublard et ramener le plus gros butin possible de la ferme voisine. Serez vous à la hauteur ? Que deviendra le nouveau "Maitre Renard" ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Expression corporelle
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Superluxe
Auteur:	Frédéric Vuagnat



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 489



Pouet Pouet

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mimes et de bruits pour amuser toute la famille, un jeu de cartes pour les enfants à partir de 5 ans.

Les joueurs doivent deviner ce qui est illustré sur la crate en faisant un cri ou un mime.

Un jeu idéal pour les plus petits qui n'ont pas besoin de savoir lire.

Fous rires et animations garantis pour ce jeu où l'ambiance reste le maître mot !

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Expression corporelle
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1848



### Tactilo loto "Animaux"

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

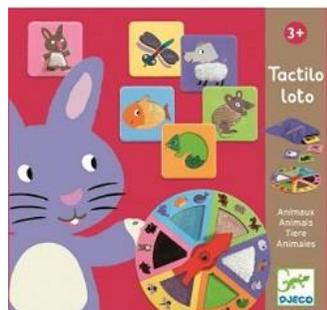
Dans un petit sac sont cachés des cartes sur le thème des animaux avec sur chacune une texture qui représente la peau de la bête. Après avoir lancé la flèche, l'enfant doit trouver la carte qui correspond à l'animal. Un jeu de langage original pour joindre le geste à la parole.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Bleu  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1290



### Touché Trouvé! n°2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les enfants trouveront bien vite les objets recherchés en les tâtant.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Bleu  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Heinz Meister





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1295



### Touché trouvé! Reconnais les tailles! n°1

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans trois jeux différents, les enfants essaient de retrouver au toucher les bons objets dans le sac. Car chacun des 5 objets est représenté dans 3 tailles différentes et on a vite fait de se tromper.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Bleu  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Wolfgang Dirscherl



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 442



### Tunnel de motricité 3 m

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ces tunnels permettent de créer des parcours de jeux pour enfants, favorisant la prise d'initiative et de confiance en soi. Les enfants pourront s'y cacher et apprendre à ramper en toute sécurité. Très pratiques, ils se déplient en 1 seconde. Usage en intérieur.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 0 - 3  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté: Blanc  
 Marque du jeu: Wesco  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1434



### Twister moves

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Twister Moves est directement issu du jeu Twister dont il reprend le principe mais en musique cette fois. A l'intérieur de la boîte : 4 tapis de danse vous attendent et une fois dépliés sur le sol, on a déjà tout compris ou presque. Des ronds colorés, des traces de pieds (une de main) voilà les emplacements où vous allez devoir vous déplacer en suivant les instructions qui vous seront données sur les 2 CDs fournis dans la boîte.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Hasbro  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1186



### Yogi Guru n°1

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

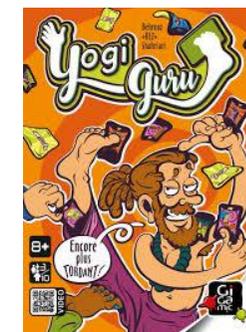
Yogi est un jeu d'ambiance impliquant des défis physiques. A leur tour, les joueurs piochent une carte et doivent suivre le défi imposé. Par exemple «un doigt touche le nez», «le coude gauche au-dessus de l'épaule», «les deux mains doivent se toucher» ou «cette carte sur votre tête». L'instruction sur la carte doit être suivie pour tout le reste du jeu. Mais les cartes s'accumulent et un joueur qui n'arrive plus à respecter tous ses défis est éliminé. Qui sera le dernier en jeu ? Yogi inclut des variantes d'équipe, ainsi qu'une variante sadique où les joueurs imposent des défis à leurs adversaires.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 10  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Behrooz bez shahriari





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1187



### Yogi guru n°2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

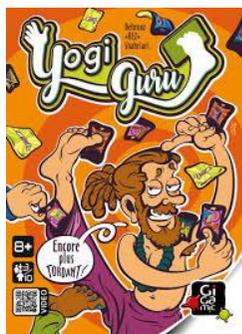
Yogi est un jeu d'ambiance impliquant des défis physiques. A leur tour, les joueurs piochent une carte et doivent suivre le défi imposé. Par exemple «un doigt touche le nez», «le coude gauche au-dessus de l'épaule», « les deux mains doivent se toucher» ou «cette carte sur votre tête». L'instruction sur la carte doit être suivie pour tout le reste du jeu. Mais les cartes s'accumulent et un joueur qui n'arrive plus à respecter tous ses défis est éliminé. Qui sera le dernier en jeu ? Yogi inclut des variantes d'équipe, ainsi qu'une variante sadique où les joueurs imposent des défis à leurs adversaires.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 10  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Behrooz bez shahriari



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1211



### Yogi guru n°3

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Yogi est un jeu d'ambiance impliquant des défis physiques. A leur tour, les joueurs piochent une carte et doivent suivre le défi imposé. Par exemple «un doigt touche le nez», «le coude gauche au-dessus de l'épaule», « les deux mains doivent se toucher» ou «cette carte sur votre tête». L'instruction sur la carte doit être suivie pour tout le reste du jeu. Mais les cartes s'accumulent et un joueur qui n'arrive plus à respecter tous ses défis est éliminé. Qui sera le dernier en jeu ? Yogi inclut des variantes d'équipe, ainsi qu'une variante sadique où les joueurs imposent des défis à leurs adversaires.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 10  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Behrooz bez shahriari





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1255



### Yogi n°1

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Yogi est un jeu d'ambiance impliquant des défis physiques. A leur tour, les joueurs piochent une carte et doivent suivre le défi imposé. Par exemple «un doigt touche le nez», «le coude gauche au-dessus de l'épaule», « les deux mains doivent se toucher» ou «cette carte sur votre tête». L'instruction sur la carte doit être suivie pour tout le reste du jeu. Mais les cartes s'accumulent et un joueur qui n'arrive plus à respecter tous ses défis est éliminé. Qui sera le dernier en jeu ? Yogi inclut des variantes d'équipe, ainsi qu'une variante sadique où les joueurs imposent des défis à leurs adversaires.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 10  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Behrooz bez shahriari



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1256



### Yogi n°2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Yogi est un jeu d'ambiance impliquant des défis physiques. A leur tour, les joueurs piochent une carte et doivent suivre le défi imposé. Par exemple «un doigt touche le nez», «le coude gauche au-dessus de l'épaule», « les deux mains doivent se toucher» ou «cette carte sur votre tête». L'instruction sur la carte doit être suivie pour tout le reste du jeu. Mais les cartes s'accumulent et un joueur qui n'arrive plus à respecter tous ses défis est éliminé. Qui sera le dernier en jeu ? Yogi inclut des variantes d'équipe, ainsi qu'une variante sadique où les joueurs imposent des défis à leurs adversaires.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Expression corporelle  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 10  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Behrooz bez shahriari





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 559



### Yogi n°3

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Yogi est un jeu d'ambiance impliquant des défis physiques. A leur tour, les joueurs piochent une carte et doivent suivre le défi imposé. Par exemple «un doigt touche le nez», «le coude gauche au-dessus de l'épaule», « les deux mains doivent se toucher» ou «cette carte sur votre tête».

L'instruction sur la carte doit être suivie pour tout le reste du jeu. Mais les cartes s'accumulent et un joueur qui n'arrive plus à respecter tous ses défis est éliminé.

Qui sera le dernier en jeu ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Expression corporelle

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 10 mn

Nombre de joueurs: 3 - 10

Difficulté: Vert

Marque du jeu: Gigamic

Auteur:

