



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1544



7 Wonders "Architects"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

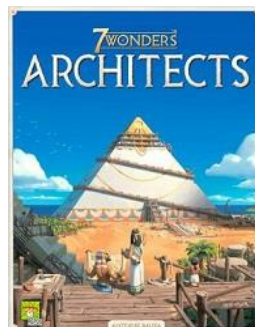
As d'or catégorie "Jeu de l'année" 2022. Version rapide, règles simples et tactiques variées. 7 Wonders Architects est un nouveau jeu dans le monde des 7 Wonders. Conçu pour une expérience de jeu fluide et immersive, Architects propose une mécanique jeu légèrement simplifiée mais qui conserve la profondeur stratégique pour laquelle la marque 7 Wonders est si bien connue.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 25 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 7
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: Antoine Bauza



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 005



7 Wonders n°1

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

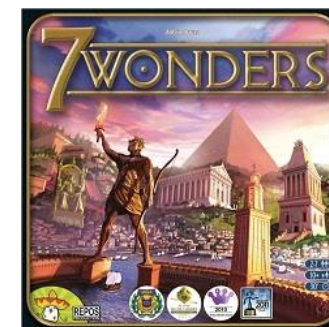
Un jeu de deck building où il faudra choisir sa tactique pour remporter des points de victoire. Peu d'interaction entre joueurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 7
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Repos Prod
 Auteur: Antoine Bauza





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1142



7 Wonders n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

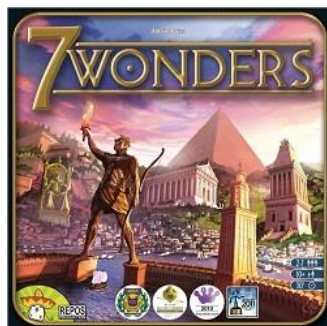
Un jeu de deck building où il faudra choisir sa tactique pour remporter des points de victoire. Peu d'interaction entre joueurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 7
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: Antoine Bauza



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 093



Abyss

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Depuis des siècles, des créatures règnent sans partage sur les profondeurs des océans. Leur royaume, Abyss, est respecté par tous les peuples aaliés, heureux d'y trouver une protection contre les redoutables monstres sous-marins. Le temps presse ! Plus que quelques jours avant la nomination du futur monarque. Pour étendre votre influence et apparaître comme le seul et unique recours, vous devez : - EXPLORER les profondeurs à la recherche d'alliés, - RECRUTER les meilleurs seigneurs et - CONTROLER les principaux lieux du royaume. Votre succès dépendra principalement de votre capacité à faire les bons choix... Tout en gardant à l'esprit qu'au plus profond des océans, l'argent est aussi le nerf de la

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Bombyx
 Auteur: Bruno Cathala, Charles Ch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 122



Âge de pierre Junior (I')

Commentaires sur le jeu

Points: 1

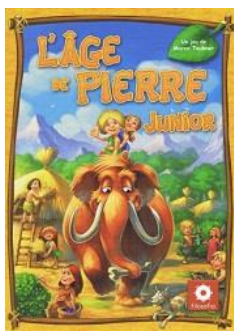
Faites découvrir l'âge de pierre aux enfants ! Avec Jono et Jada, ils exploreront le monde, construiront votre maison de A à Z, cueilleront des baies, pêcheront et vivront des aventures palpitantes. Un jeu de société vous permettra enfin de partager

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Marco Teubner



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 683



Âge de Pierre L'

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'Âge de Pierre lance les joueurs dans cette époque rude et sans pitié. Très réussi esthétiquement, ce jeu de plateau à la complexité mesurée oppose 4 tribus sur un plateau représentant les différentes activités à leur disposition.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 75 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: B. Brunnhofer, M. Tumme





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1146



Alien Frontiers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

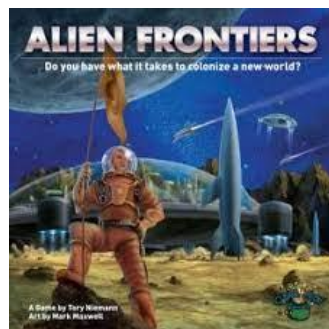
Alien Frontiers est un jeu de gestion et de développement pour deux à quatre joueurs. Vous allez exploiter des stations orbitales et des technologies alien, installer des colonies sur des territoires stratégiques afin de contrôler une nouvelle planète.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1338



Ankh'Or

Commentaires sur le jeu

Points: 1

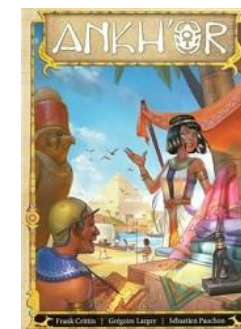
Ankh'Or est un jeu rapide de gestion des ressources dans lequel chaque joueur à son tour, soit collecte trois types de jetons (avec un ankh étant une ressource supplémentaire) ou achète une tuile d'un marché et ajoute cette tuile à leur structure, en essayant de connecter des tuiles de la même couleur ou portant le même scarabée tout en le faisant. En dépensant un ankh, vous pouvez déplacer des tuiles sur le marché et changer le coût et le type de marchandises nécessaires pour les acheter.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Space Cowboys
 Auteur: Frank Crittin, Grégoire Lar





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1006



Atlandice

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En un jour et une nuit, l'île de l'Atlantide a été engloutie par l'océan. La plus grande cité de l'Atlantide est sur le point de disparaître. Vous, les derniers Atlantes, devez sauver le plus de richesses possible avant de fuir devant les éléments. L'horloge, au centre de la cité, indique le temps qu'il vous reste avant la fin. Mais à cause du cataclysme, les portes de la cité sont détraquées. Elles s'ouvrent et se ferment de façon aléatoire. Collecter les ressources ne sera donc pas si facile..

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Ludonaute
Auteur:	Shaun Graham et Scott H



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 771



Atlantes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

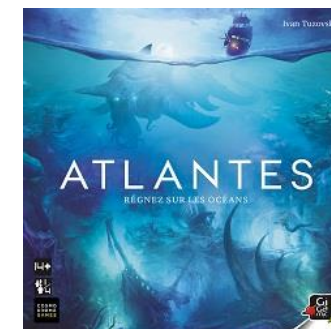
Incarnez un puissant roi des Océans et menez votre royaume à la prospérité ! Devenez l'un des puissants rois des océans, luttant pour apporter la gloire à son royaume.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Man Tuzovsky





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1558



Bien et le malt (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Le Bien & le Malt, chaque joueur possède son plateau individuel, le jardin du monastère, sur lequel il placera des tuiles pour améliorer ses matières premières, tandis que sur un autre plateau, commun à tous, on déplace son pion pour acheter de nouvelles tuiles ou recruter des moines.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: eggertspiele
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1748



Cacao

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En tant que chef de votre tribu, vous devez conduire votre peuple à la prospérité à travers la culture et le commerce du cacao. Pour ce faire, vous aurez besoin de les mettre au travail de la meilleure façon possible.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Phil Walker-Harding





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1800



Catan "Duel"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Version duo du jeu Les Colons de Catane. Bien que cette version reprenne le thème et les codes du jeu originel, il s'agit d'un jeu à part entière avec une stratégie plus poussée qui fait de lui un vrai jeu de gestion deux joueurs. Plongez au cœur de Catan. Vous commencez avec une petite principauté de quelques cartes. Au hasard des dés, les terrains vous livrent des ressources, que vous devez utiliser judicieusement pour placer de nouvelles cartes. De la stratégie et un soupçon de chance feront la différence entre victoire et défaite ! Pour aller plus loin Catan Duel est le nouveau nom des Princes de Catane. Les deux extensions de ce premier sont compatibles avec Catan Duel : L'âge sombre" (Raids barbares,

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 75 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Kosmos
 Auteur: Klaus Teuber



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 589



Century

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites la découverte des beautés de la route des épices et de ses marchés colorés à travers les merveilleuses illustrations de Fernanda Suárez, artiste de renommée internationale.

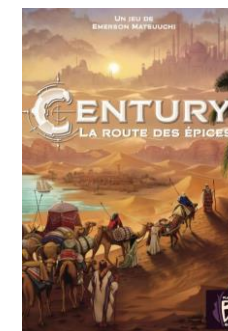
Laissez-vous capturer par des mécaniques de jeux simples et pures, combinées à un système de deck-building. Des choix cruciaux à faire à chaque tour, d'infini stratégies possibles à chaque partie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: plan b games
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 557



Clank

Commentaires sur le jeu

Points: 1

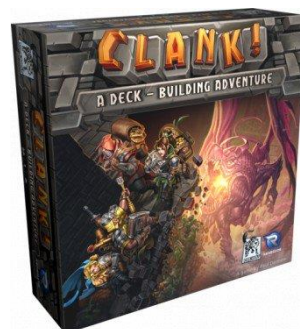
Glissez vous dans le repaire d'un dragon afin de voler ses précieux artefacts. Allez plus profond pour trouver du butin de plus grande valeur.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Renegade
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 008



Colons de Catane (Les) n°1

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Chaque joueur représente une colonie, qui doit se développer dans une île de taille réduite, grâce aux ressources qu'il tire du sol ou de l'agriculture. Ces ressources lui sont indispensables pour construire des routes, des colonies et des villes, qui deviennent des points de victoire. Une possibilité existe également d'acheter des cartes de progrès, qui vous donnent un avantage dans la partie. Une phase de commerce, simple et rapide, vient donner du piquant au jeu.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: <= 90 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Klaus Teuber





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1273



Colons de Catane (Les) n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

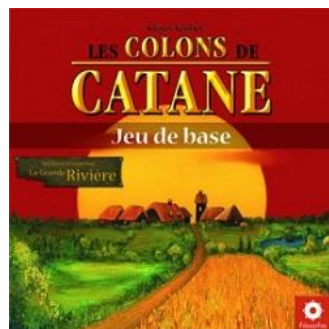
Nouvelle édition Chaque joueur représente une colonie, qui doit se développer dans une île de taille réduite, grâce aux ressources qu'il tire du sol ou de l'agriculture. Ces ressources lui sont indispensables pour construire des routes, des colonies et des villes, qui deviennent des points de victoire. Une possibilité existe également d'acheter des cartes de progrès, qui vous donnent un avantage dans la partie. Une phase de commerce, simple et rapide, vient donner du piquant au jeu.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: <= 90 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Klaus Teuber



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1865



Daimyo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur les ruines d'une civilisation qu'ils peinent à comprendre, les nouveaux Daimyos œuvrent à la renaissance de l'Empire ! Vous êtes le leader d'un Clan et espérez devenir le nouvel Empereur de ce monde Postapocalyptique. Daimyo : La Renaissance de l'Empire est un jeu de gestion de ressources, draft de dés et de combinaisons de cartes. Plusieurs axes stratégiques sont possibles. Prouvez votre valeur en tant que Daimyo, et faites renaître l'Empire !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 90 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: La Boite de Jeu
 Auteur: Jérémy Ducret





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 020



Dice Forge

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Les Dieux s'ennuyaient (fatalement, ce genre de chose arrive quand on vit plusieurs éternités). Mais de tout temps, les Dieux avaient su tuer l'ennui en s'acharnant sur les petits mortels que nous sommes. Le temps n'étant plus aux guerres mais au tournoi, ils décidèrent donc de lancer un grand combat de héros contre monstres. Et quoi de plus sympa que de donner aux héros des dés pour armes et le pouvoir de les reconfigurer encore et encore et encore ? Parce que oui, quand on est Dieu, c'est toujours rigolo de regarder des mortels stupides se dépatouiller avec le chaos. En plus, les mortels stupides aiment ça.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Régis Bonnessée



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2083



Dinner in Paris

Commentaires sur le jeu

Points: 1

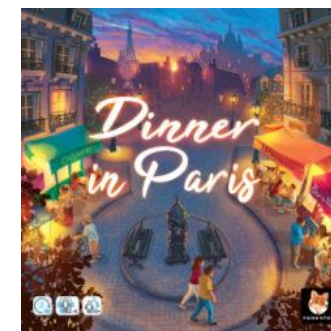
Le milieu de la restauration à Paris est en pleine effervescence à la suite de l'inauguration d'une nouvelle place piétonne dans un quartier prisé des Parisiens et des touristes du monde entier. L'occasion rêvée pour vous, restaurateurs, d'ouvrir l'une des adresses qui participeront à la diversité culinaire et la renommée de la capitale française. Cependant, il n'y aura pas de place pour des bâtons dans les roues ! La course aux terrasses est lancée !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 40 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Funnyfox
 Auteur: Les Trolls Associés





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1159



Discoveries Lewis and Clark

Commentaires sur le jeu

Points: 1

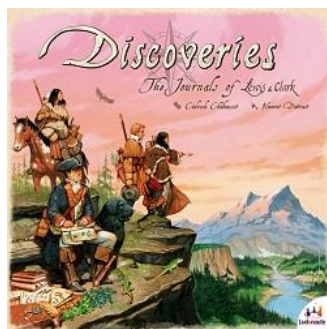
L'Expédition Lewis et Clark fut le premier groupe d'hommes à traverser le continent Nord-Américain, entre 1803 et 1806. Au cours de cette aventure, les chefs d'expédition Meriwether Lewis et William Clark noircirent des centaines de pages, racontant les périples du voyage, décrivant les découvertes botaniques et zoologiques, cartographiant des régions jusqu'alors inconnues des Américains. Les dés représentent les membres de l'Expédition qui explorent les environs du camp. Ils doivent être associés à des cartes pour déclencher des découvertes. Contrairement à beaucoup de jeux les dés de Discoveries ne sont pas lancés à chaque tour mais à des moments particuliers du jeu. De plus, les dés circulent entre les

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	60 - 120 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Ludonaute
Auteur:	Cédric Chaboussit



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1147



Dungeon Lords

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Préparation au pouillage d'aventuriers!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	90 - 120 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Czech Games Edition
Auteur:	Vlaada Chvátíl





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1151



Eclipse n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Eclipse : Second Dawn for the Galaxy vous place aux commandes d'une vaste civilisation interstellaire. À l'issue de la guerre Terran – Hegemony (30 027 – 33 364), les principales espèces spatiales ont redoublé d'efforts pour instaurer et stabiliser la paix. Mais aujourd'hui, la tension et la discorde grandissent à nouveau parmi les sept principales espèces du Conseil lui-même. Les anciennes alliances se brisent et de nouvelles sont conclues en secret. L'affrontement entre ces superpuissances semble inévitable !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 120 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Ystari
 Auteur: Mirko Marchesi



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1140



Endeavor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

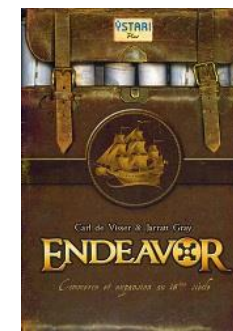
Agrandissez l'influence culturelle, politique, industrielle et les richesses de votre empire

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Ystari
 Auteur: Carl de Visser, Jarratt Gra





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 941



Evolution

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Notre planète est peuplée de plus d'un million d'espèces animales différentes. La théorie de l'évolution tente d'expliquer les causes d'une aussi incroyable biodiversité. Dans évolution, les joueurs font évoluer leurs espèces en leur donnant des traits génétiques qui leur permettront de survivre dans un écosystème en perpétuelle transformation. La nourriture est rare et les carnivores rôdent. Vos choix détermineront le sort des espèces du monde : certaines survivront, quelques unes prospéreront, tandis que d'autres disparaîtront de la surface du globe. Charles Darwin a basé sa théorie de l'évolution sur le principe de la sélection naturelle. Il y expose que les animaux les plus adaptés à survivre dans un

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Funforge
Auteur:	Dmitry Knorre, Sergey M



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 939



Fresco

Commentaires sur le jeu

Points: 1

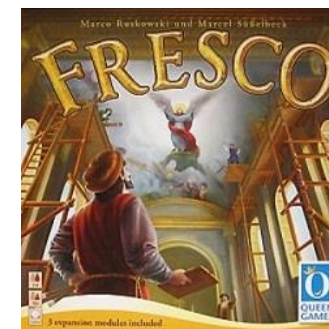
Laissez vous entraîner en plein cœur de la Renaissance. La très vieille fresque du plafond de la cathédrale doit absolument être restaurée car l'évêque attend une importante visite et souhaite montrer son église sous son meilleur jour. Dans ce jeu familial haut en couleurs, les joueurs se glissent dans le rôle des peintres de fresques et doivent prouver leur savoir-faire. Mais seul celui qui planifiera intelligemment pourra gagner!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Queen Games
Auteur:	Marco Ruskowski, Marcel





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1144



Géants de l'Île de Pâques (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les monumentales statues de l'île de Pâques, connues sous le nom de moaïs, constituent l'une des plus fascinantes réalisations humaines. Comment une poignée de sculpteurs, perdus sur une minuscule île isolée du reste du monde, est-elle parvenue à ériger plus de 800 statues de plusieurs tonnes et dont certaines avoisinent les 10 mètres de hauteur ? La coopération entre les tribus, l'utilisation de bois et leur travail acharné expliquent certainement ce formidable exploit. Ces géants de pierre, sont l'un des rares témoignages encore visible d'une civilisation raffinée, celle des Rapanui, qui a, pendant plus d'un millénaire, connu la paix et la prospérité. A votre tour, revivez la grande épopée des bâtisseurs de

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 90 - 150 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Matagot
 Auteur: Fabrice Besson



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 600



Great Western

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'Amérique au 19ème siècle: vous tenez un ranch et régulièrement vous amenez votre bétail du Texas à Kansas City pour les envoyer par train à vos clients.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: eggertspiele
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1339



Hadara

Commentaires sur le jeu

Points: 1

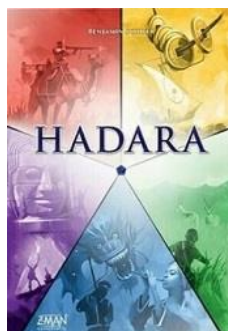
Hadara vous plonge au cœur des civilisations. Vous peuplerez votre civilisation de personnages issus de plusieurs continents, mais aussi de cultures et d'époques différentes. Dans le jeu Hadara, les joueurs développent en 3 époques leur empire en recrutant, grâce la roue de priorité, des spécialistes dans des domaines clés : Arts et Culture, Agriculture, Armées, Commerce et Artisanat... L'acquisition de ces compétences leurs permettront alors de fédérer de nouvelles colonies et de répandre leur influence. À la fin, la civilisation la plus florissante sera victorieuse ! Le système de jeu original, simple et riche séduira les familles comme les joueurs aguerris en quête d'un jeu de stratégie accessible et

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Z-Man Games
Auteur:	Benjamin Schwer



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 968



Hansa Teutonica

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En tant que marchand de la célèbre ligue hanséatique, vous devez faire prospérer vos réseaux commerciaux, établir des comptoirs dans des nouvelles villes et ainsi obtenir le plus de points de prestige. Chaque joueur dispose d'un écritoire qui lui indique le développement actuel de ces compétences marchandes. Ces compétences peuvent être améliorées au cours du jeu et permettent par exemple d'augmenter le nombre d'actions à chaque tour, d'augmenter les privilèges pour l'établissement de nouveaux comptoirs... Et, ça se termine quand ? Il y a plusieurs conditions de fin de partie : 1- dès qu'un joueur obtient 20 points de prestige ; 2- ou plus aucun jeton bonus n'est disponible ; 3- ou le jeton "villes terminées" est sur la

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 - 100 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Argentum Verlag
Auteur:	Andreas Steding





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1021



Himalaya

Commentaires sur le jeu

Points: 1

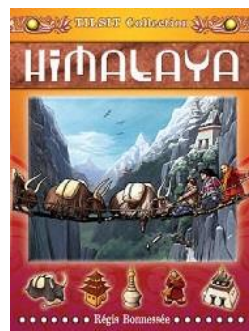
Chaque joueur dirige une caravane de yacks qui doit voyager de village en village dans les chaînes himalayennes pour récolter et apporter les ressources nécessaires aux habitants (sel, orge, thé, jade ou or, chacune symbolisé par des cubes de couleur). Chaque lot de ressources apporté aux villages demandeurs permet au joueur d'étendre son influence économique, politique ou religieuse.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	3 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Tilsit
Auteur:	Régis Bonnessée



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1037



It's a Wonderful World

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans It's a Wonderful World, incarnez un Empire en plein développement. Affrontez vos adversaires et rénez en maître sur le monde. Dans ce jeu de draft de cartes et de moteur de ressources, vous êtes à la tête d'un Empire en expansion. La finance, la guerre, la science ou alors une toute autre voie. Quelle sera votre stratégie pour vous imposer face à vos concurrents ? Développez votre Empire pour qu'il devienne le meilleur des mondes en combinant de multiples stratégies ! "Nominé As d'or 2020 (Expert)"

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	La boîte de jeu
Auteur:	Frédéric Guérard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 937



K2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Atteindre le sommet..... Et survivre!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Heidelberger Spieleverlag
Auteur:	Adam Kaluza



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 879



Leonardo Da Vinci

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les plus grands créateurs de la Renaissance se sont réunis à Florence afin de mesurer leur talent et leur renommée. Le seigneur de ces lieux a promis de récompenser avec munificence chaque invention. À la fin de la partie, le joueur ayant collecté le plus de Florins sera couronné par Léonard de Vinci lui-même.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	daVinci Editrice
Auteur:	Acchittocca, S. Luperto, F.





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 209



Little Town

Commentaires sur le jeu

Points: 1

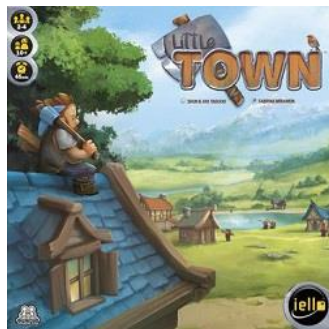
"Il existe, bien au-delà des montagnes les plus reculées, une région riche et verdoyante encore inexplorée. Ce lieu regorgeant de richesses est l'endroit idéal pour bâtir la ville de vos rêves. Il vous faudra récolter des ressources pour ensuite ériger un premier bâtiment, puis un autre, et encore un autre... Faites naître ainsi une cité resplendissante !" Un jeu de placement stratégique, accessible et malin. "Nominé As d'or 2020 (Enfants)"

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Shun, Aya Taguchi



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 611



Lorenzo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Laurent de Médicis aussi connu comme Laurent le Magnifique fut l'un des plus puissants homme d'État de la renaissance. Lorenzo le Magnifique est un jeu de stratégie sans aucune part de chance. Les joueurs placent les membres de leur famille sur différents emplacements de la ville afin de réaliser des actions. Ils vont devoir conquérir de nouveaux territoires, sponsoriser de magnifiques constructions, encourager les entreprises courageuses et s'entourer des personnages les plus importants. S'ils sont assez puissants et rusés, ils pourront attirer certaines des célébrités contemporaines les plus renommées et ainsi utiliser leurs

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	90 min +
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Atalia
Auteur:	Simone Luciani, Virginio





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 166



Méditerranée

Commentaires sur le jeu

Points: 1

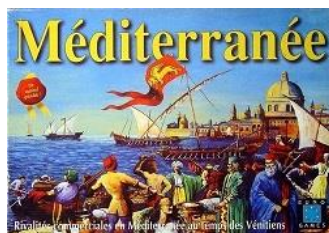
Nous sommes au XVIème siècle. Les empires marchands se succèdent sur la méditerranée. Les joueurs incarnent les Turcs, Vénissiens, Génois ou espagnoles et se disputent la domination commerciale de la méditerranée.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	120 - 180 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Eurogames
Auteur:	Dominique Ehrard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1022



Megawatts

Commentaires sur le jeu

Points: 1

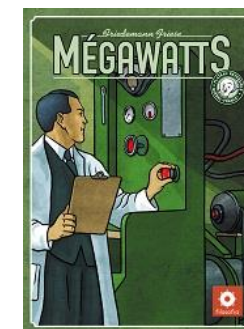
haque joueur va être responsable du développement et de l'alimentation d'un réseau d'alimentation électrique. Ma petite entreprise... On dispose sur 2 rangées 4 centrales : la première représentant le marché actuel (correspondant aux centrales de plus faibles indices parmi les 8 visibles) dans lequel un joueur va pouvoir proposer une centrale aux enchères, la deuxième le marché prévisionnel des centrales. Un prix minimum est indiqué sur la carte et les enchères s'effectuent dans l'ordre du tour parmi ceux qui n'ont pas acquis de centrales jusqu'à ce que tout le monde sauf un passe. On pioche alors une nouvelle centrale et on ré-agence les cartes par ordre croissant. Si le joueur qui a proposé la centrale est l'acquéreur,

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	120 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Filosofia
Auteur:	Friedemann Friese





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1113



Minivilles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

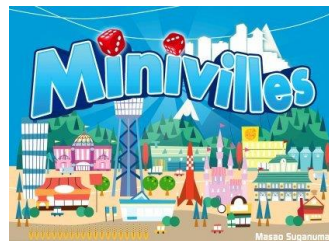
Avec Minivilles, chaque joueur construit sa ville avec des bâtiments aux capacités variables et tente d'atteindre la prospérité suprême en achevant la construction de quatre monuments puissants et prestigieux.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Moonster games
Auteur:	Masao Suganuma



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 773



Montmartre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez l'un de ces talentueux artistes peintres, en quête de renommée et cherchez l'inspiration auprès des célèbres Muses de la Butte Montmartre. À son tour, le joueur actif peut réaliser une action parmi les deux possibles. Peindre : il pose devant lui une carte de la valeur choisie ou deux cartes si la somme de celles-ci est égale ou inférieure à 5. Le joueur choisit ensuite l'une des trois piles et pioche pour avoir 4 cartes en main. En guise d'action facultative, il lui est possible de brader pour un franc par carte, une ou plusieurs cartes de même couleur. Vendre : il peut vendre une carte à un collectionneur s'il est majoritaire, en valeur ou en nombre de cartes, dans le style de peinture en question et si Ambroise

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Blam !
Auteur:	Florian Sirieix





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1212



Murano-Light masters

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Devenez un maitre verrier, obtenez des éclats de verres colorés et transformés les en magnifiques oeuvres d'arts. Rappelez-vous cependant qu'il vous faudra le nombre exacte d'éclat pour produire vos pièces, ni plus ni moins si vous voulez satisfaire vos clients. Avec chaque réalisations vous honorez les maitres de l'Ile Vénitienne qui vous offrirons le secret de leurs techniques secretes. Pouvez vous gagner et devenir un Grand Maître ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 - 45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Matagot
Auteur:	Carlo Camarotto, France



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 547



Orbis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes un dieu ! Créez le meilleur des mondes : le vôtre !
Sélectionnez les meilleurs terrains et assemblez-les dans votre univers.
Choisissez votre dieu pour obtenir le plus de Points de Création et gagner la partie !
Dans ce jeu tactique de développement et de gestion de ressources, vous incarnez un dieu et vous avez un objectif : créer le meilleur des mondes.
Le but est d'accumuler le plus de Points de Création mais à la fin de la partie, chacun, perdant comme gagnant, aura créé un univers cohérent.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Space Cowboys
Auteur:	





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1136



Pillards de la mer du nord

Commentaires sur le jeu

Points: 1

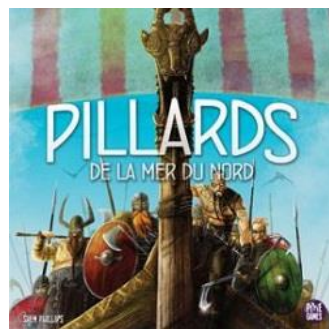
Les joueurs auront besoin d'assembler une équipe, collecter des provisions et voyager vers le nord pour piller l'or, le fer et le bétail. Il y a de la gloire cachée dans la bataille, même aux mains de la Valkyrie. Alors, réunissez vos guerriers, la saison des raids débute ! Le joueur ayant le plus de Pv l'emporte. Points de Victoire sont obtenus principalement par les raids, grâce au butin, et en faisant des offrandes au Chef de clan. Comment les joueurs utilisent leur butin est également essentiel pour leur succès. Le jeu se termine lorsque plus qu'une forteresse reste, il n'y a plus de Valkyrie, ou toutes les offrandes ont été faites.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 75 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Pixie Games
 Auteur: Shem Phillips



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 553



Planet

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un monde va prendre vie au creux de vos mains. Déployez vos chaînes montagneuses et vos déserts ; étendez vos forêts, vos océans et vos glaciers. Positionnez judicieusement vos continents pour former les environnements propices à l'apparition de la vie animale et pour tenter de créer la plus peuplée des Planètes !

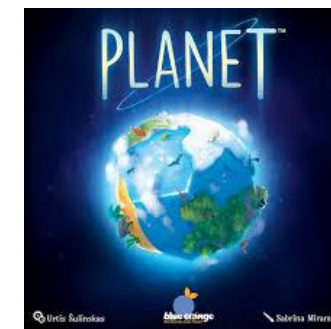
Durant les 12 tours que dure la partie, positionnez judicieusement vos tuiles Continent pour former les environnements propices à l'apparition de la vie animale.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1508



Porta Nigra

Commentaires sur le jeu

Points: 1

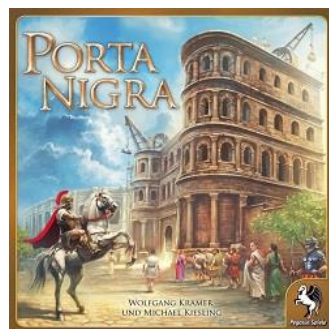
Porta Nigra est nommé d'après une grande porte de la ville romaine du 2ème siècle à Trèves, Allemagne. Le jeu se déroule en ce lieu et à cette époque, et les joueurs sont des architectes romains travaillant sur la construction de cette porte.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Michael Kiesling, Wolfgan



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 858



Princes de Florence (Les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vivez la Renaissance des Arts et des Lettres dans l'Italie du XVIème siècle. À la tête d'une grande famille, tels les Este, les Medici et les Borgia, attirez dans vos palais luxueux et verdoyants les artistes et les savants qui créeront pour vous des œuvres immortelles et feront de votre famille la plus prestigieuse d'Italie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	90 - 150 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Ystari
Auteur:	Wolfgang Kramer, Richar





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 716



Res Arcana

Commentaires sur le jeu

Points: 1

"As d'or 2020 catégorie Expert" Res Arcana invite 2 à 4 joueurs à choisir leur mage, créer d'étranges artefacts, invoquer des dragons et rivaliser pour la possession d'antiques monuments et de lieux de puissance pour remporter la victoire. "Nominé As d'or 2020 (Expert)"

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Sand Castle Games
Auteur:	Thomas Lehmann



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1372



Ruines perdues de Narak (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

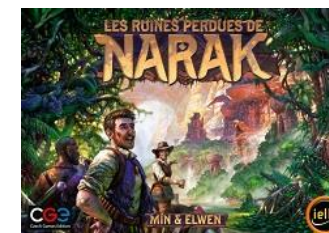
Dans ce jeu de Deck-building et de placement d'ouvriers, votre tâche est de diriger une expédition visant à explorer l'île non répertoriée de Narak et à découvrir les secrets d'une civilisation disparue. Vous fournirez des objets utiles à votre équipe, explorerez la jungle en quête de mystérieux artefacts et de sites archéologiques intrigants, lutterez pour maîtriser les gardiens de ces sites

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 - 45 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Min and Elwen





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1029



Santa Cruz

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Santa Cruz se joue en deux tours indépendants l'un de l'autre et dans lesquels les joueurs construisent des maisons, des églises et des phares sur l'île tout en recueillant de précieuses ressources. Les joueurs auront besoin de compétences et de prévoyance pour coloniser les îles et gérer dans le même temps leurs cartes de mouvement et les cartes points de victoire. Il faudra également se méfier du volcan lors de la première manche, car s'il entre en éruption, il pourrait bien détruire tous les bâtiments déjà construits...

Emplacement:

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Filosofia
Auteur:	Marcel-André Casasola-M



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 581



Sapiens

Commentaires sur le jeu

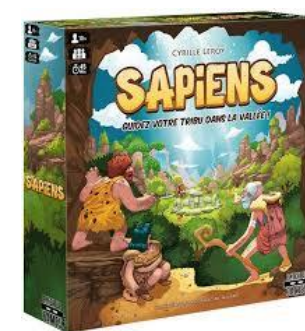
Points: 1

Le temps est venu pour la Tribu de quitter son refuge pour de nouveaux horizons. En tant que chef de clan, vous devrez guider la migration de votre peuple préhistorique à travers la Vallée. Vous y récolterez de la nourriture en chassant et cueillant, trouverez de grandes et protectrices cavernes en prévision de l'hiver, interagirez avec les autres groupes nomades... Rassemblez votre tribu et partez à la découverte de la Vallée !

Sapiens est un jeu court et facile d'accès pour un public familial, avec suffisamment de profondeur pour séduire les "gamers".

Emplacement:

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Catch up games
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 770



Space explorers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Endossez votre combinaison et laissez Space Explorers vous mettre à la tête des plus ambitieux projets de l'Histoire !

Prenez le contrôle d'une station spatiale et recrutez les meilleurs Ingénieurs, Chercheurs et Astronautes !

Durant votre tour, vous aurez le choix entre prendre une carte de spécialiste ou en ajouter une à votre station de recherche. Vous pourrez ensuite augmenter les compétences de votre station afin d'attirer les meilleurs éléments au sein de votre équipe.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 092



Splendor

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands de la Renaissance. Votre seul objectif : le prestige ! Vous choisissez des jetons qui permettent d'acheter des cartes. Toutes les cartes achetées deviennent des crédits pour vos achats ultérieurs. Certaines cartes rapportent des points. Dès qu'un joueur atteint quinze points, il a gagné.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Space Cowboys
 Auteur: Marc André





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1123



Steam Park

Commentaires sur le jeu

Points: 1

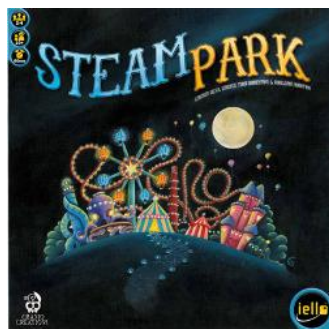
Construisez votre parc d'attraction ! Vous êtes le propriétaire d'un fantastique parc d'attractions à vapeur, communément appelés Steam Park. La ville vous a attribué un grand terrain sur lequel vous allez construire les plus gigantesques attractions afin d'attirer un maximum de visiteurs. Votre objectif ? Gagner plus d'argent que vos concurrents !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 - 75 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Lorenzo Silva, Lorenzo Tu



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1157



The City

Commentaires sur le jeu

Points: 1

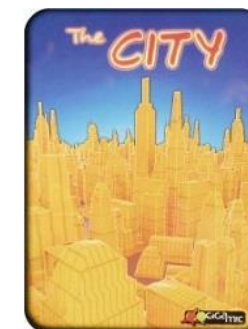
Chaque joueur choisit une de ses cartes bâtiment et la place, face cachée, sur la table; puis chacun révèle sa carte et la pose dans sa zone de jeu pour y construire un nouveau bâtiment. Il faut alors payer les frais de construction avec d'autre cartes de sa main : vos cartes bâtiment sont aussi un moyen de paiement.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Tom Lehmann





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1161



Trajan

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En l'an 110, sous le règne l'Empereur Trajan, Rome est à l'apogée de sa gloire et les patriciens se focalisent sur le pouvoir et la richesse. Les joueurs glanent leurs points en fonction d'opportunités offertes dans 6 domaines. Il faut savoir y manoeuvrer, mais le Port et son commerce peuvent rapporter beaucoup. S'investir habilement au Sénat apportera des avantages en fin de partie, tandis que le Forum offre des privilèges qui évitent de perdre des points. L'engagement Militaire nécessite des soldats: ressources et lauriers y récompenseront les conquérants de nouveaux territoires. Construire demande également de la main d'oeuvre, mais peut rapporter gros en termes d'opportunités. Enfin, l'optimisation de chaque Arc

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 75 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Stefan Feld



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1302



Troyes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

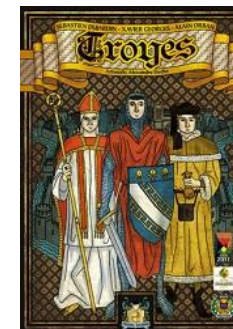
An 1200, la cathédrale de Troyes sort de terre et ne sera achevée que quatre siècles plus tard, après d'innombrables péripéties. Ce jeu vous invite à participer à l'essor de l'une des plus remarquables villes médiévales, qui a marqué à jamais la culture occidentale.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 120 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Pearl Games
 Auteur: Alain Orban, Xavier Georg





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1170



Wingspan

Commentaires sur le jeu

Points: 1

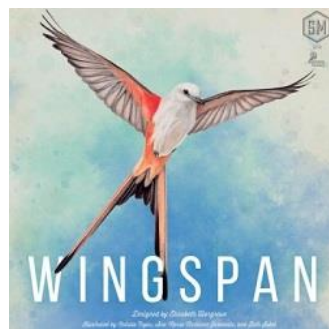
Dans Wingspan, vous incarnez des amateurs d'oiseaux, chercheurs, ornithologues, collectionneurs, etc. Votre but : découvrir et attirer les meilleurs oiseaux dans votre réseau de réserves sauvages. Chaque oiseau vous permet de développer une chaîne de combos puissantes dans un des habitats que vous contrôlez. Ces habitats permettent d'effectuer des actions de différents types : Gagner des jetons nourriture via des dés spécifiques qui sont lancés dans une tour à dés. Pondre des oeufs Piocher des cartes oiseaux et les jouer

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Rouge
Marque du jeu:	Matagot
Auteur:	Elizabeth Hargrave



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1574



Zerzura

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Zerzura est un jeu de collection familial et coloré avec de l'interactivité. C'est un jeu de réflexion rapide avec une échelle de scoring variable qui donne du piment au jeu ! De plus il possède 2 modes de jeu (Facile ou Expert) pour adapter la difficulté et la concentration nécessaire !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Gestion
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Bragelonne
Auteur:	Romarc Galonnier

