



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 137



### Blanc-Manger Coco

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu pour adultes, pensé par des adolescents et produit par des enfants. Un joueur est désigné question-master, il pioche une carte au hasard et la lit aux autres joueurs. Les autres joueurs doivent alors sélectionner une carte réponse parmi celles qu'ils ont reçu en début de partie et la proposer pour compléter la carte question. Le Question-master lit alors toutes les associations de cartes proposées et donne sa carte question au joueur qui aura fait la proposition qui le fait le plus rire. Attention, il s'agit d'un jeu potache et déconseillé aux mineurs de par les thémétiques et termes employés.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 18 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 10  
 Difficulté: Rouge  
 Marque du jeu: Hibou Tatillus  
 Auteur: Collectif



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1081



### Cranium

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

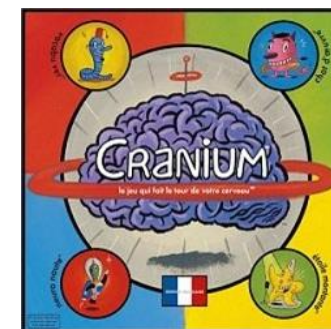
Cranium est un jeu multi-activités. Chantez, sculptez, dessinez, répondez aux questions...

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 10  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu: Cranium  
 Auteur: Richard Tait, Whit Alexan





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 946



### Cranium famille

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Cranium édition famille contient 16 activités incroyablement drôles qui vont réunir toute la famille pour sculpter, dessiner, mimer, faire des jeux d'adresse, répondre à des questions délirantes et se tordre de rire à chaque partie!

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 40 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 +  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire  
 Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 682



### Crazy Theory

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avec Crazy Theory, un jeu inspiré de la BD Zaï Zaï Zaï Zaï, fais éclater la vérité ! Dans l'œuvre de Fabcaro, un gars au bar explique pourquoi le héros a commis l'offense suprême d'oublier sa carte de fidélité au supermarché... Il développe avec une suite de mots le raisonnement suivant : fidélité -> adultère ; adultère -> terre ; terre -> râteau ; râteau -> Torah ; Torah -> Juifs ». Dans ce même esprit second degré, Crazy Theory propose 60 complots à démonter, 120 complices à impliquer et 59 coupables à démasquer...

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté: Rouge  
 Marque du jeu: Le droit de perdre  
 Auteur: Christian Rubiella, Fabrice



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire  
 Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1331



### Créativity n°1

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

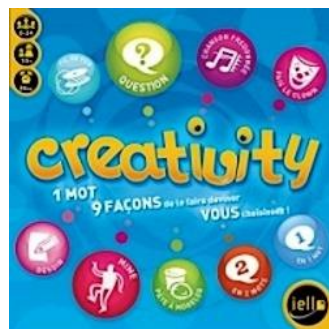
Creativity est un jeu de devinette où il faut faire deviner 5 mots en un laps de temps limité à ses partenaires. La particularité est que vous pouvez choisir la façon de faire deviner le mot. Cela peut être avec un dessin, avec de la pâte à modeler, avec un mime, ou en fredonnant.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 6 - 24  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Marc Ribeiro



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1332



### Créativity n°2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

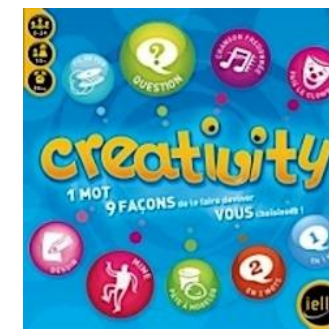
Creativity est un jeu de devinette où il faut faire deviner 5 mots en un laps de temps limité à ses partenaires. La particularité est que vous pouvez choisir la façon de faire deviner le mot. Cela peut être avec un dessin, avec de la pâte à modeler, avec un mime, ou en fredonnant.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 6 - 24  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Marc Ribeiro





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 261



### Cro-Magnon

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Adoptez les attitudes loufoques de votre tribu et évoluez (ou pas !) au fil des ages...un jeu ouaga, naga, bonga !!

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 12  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu: Bioviva  
 Auteur: Bioviva Team



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 2075



### Déifoo

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rempotez 7 défis... et ils seront de plus en plus fous !  
 Déifoo est un jeu d'ambiance qui se joue par équipes de 3 à 18 joueurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 18  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 763



Fabulia

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Et si, dans notre histoire préférée, les personnages changeaient constamment ? Est ce que ça ne la rendrait pas encore plus intéressante ? Le garde maléfique pourrait devenir un marin élégant du jour au lendemain... C'est à vous de le décider. Amusez-vous ! Utilisez votre esprit et votre imagination pour façonner des histoires à votre goût, en les habillant, avec les personnages les plus adaptés!

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Bleu  
 Marque du jeu: Lifestyle Boardgames Ltd  
 Auteur: Marie Fort, Wilfried Fort



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 680



Farben

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

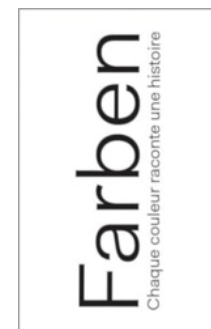
Chaque Couleur raconte une histoire. Associez une couleur à un mot, et les histoires émergent d'elles-mêmes! A chaque tour, expliquez aux autres joueurs les raisons pour lesquelles vous associez une couleur à un mot. Partagez vos histoires émouvantes, belles, drôles (voire même embarrassantes). Les bonnes histoires sont les plus faciles à retenir. Vous gagnerez la partie si vous pouvez vous souvenir des couleurs que les joueurs ont assignées à différents mots, et si les autres joueurs se rappellent des couleurs que vous avez choisies.

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 5  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu: Act in Games  
 Auteur: Apolline Jove





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 247



### Il était une fois

#### Commentaires sur le jeu

R410

Points: 1

A l'aide de cartes (objet, évènement, personnage, lieu), vous devez raconter une histoire féérique. A certains moments, les autres joueurs pourront reprendre votre histoire pour la compléter. Un jeu nécessitant de l'imagination, mais jouable à tout âge.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Imagination
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 7
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Richard Lambert, James



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 123



### Imagine

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une seule limite : votre créativité ! 60 cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner l'une des énigmes (films, lieux, personnages...).

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Imagination
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Shotaro Nakashima







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1182



### Kiki va sortir les poubelles n°1

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kiki va sortir les poubelles ? semble né de la rencontre improbable entre Qui va faire la vaisselle ? et Taggle. Le but du jeu, vous l'aurez compris, est de déterminer qui doit sortir les poubelles. Pour cela, il va falloir rivaliser d'esprit et de persuasion, inventer et développer une excuse à partir de deux des cartes reçues en début de partie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 99 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu: Le droit de perdre  
 Auteur: Antoni Guillen Jean Pinea



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1183



### Kiki va sortir les poubelles n°2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kiki va sortir les poubelles ? semble né de la rencontre improbable entre Qui va faire la vaisselle ? et Taggle. Le but du jeu, vous l'aurez compris, est de déterminer qui doit sortir les poubelles. Pour cela, il va falloir rivaliser d'esprit et de persuasion, inventer et développer une excuse à partir de deux des cartes reçues en début de partie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté: Jaune  
 Marque du jeu: Le droit de perdre  
 Auteur: Antoni Guillen Jean Pinea





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 082



Kiproko

### Commentaires sur le jeu

R410

Points: 1

Faites deviner un mot sans crayon, sans parler, avec des perles et des baguettes...

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 8  
 Difficulté: Vert  
 Marque du jeu: Asmodée  
 Auteur: Claude Weber



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1858



Lot pet shop "le sport"

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imagination  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 25 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 061



Nonsense

### Commentaires sur le jeu

R410

Points: 1

Essayer de découvrir des mots improbables qu'un adversaire a subitement glissés dans une histoire loufoque de son invention. Ou créez vous-même la surprise en sortant de votre imagination une histoire incroyable pour y cacher les mots que vos adversaires devront retrouver. Un jeu pour stimuler autrement vos neurones ! Un maximum d'éclats de rire garanti.

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Imagination
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Editions du hibou
Auteur:	Véronique Houbaert , Ber



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1405



Oui, Seigneur des Ténèbres !

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Racontez des bobards ! Rejetez la faute sur vos petits camarades ! Et surtout, échappez au courroux du Génie du Mal ! les Serviteurs sournois et maléfiques de Rigor Mortis, le seul et unique Génie du Mal, reviennent après une mission ratée. Ils doivent se justifier devant leur maître en inventant des histoires et des excuses toutes plus improbables les unes que les autres, afin de faire retomber sur leurs camarades d'infortune la responsabilité de leur échec. "Description éditeur"

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Imagination
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	4 - 16
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Ubik
Auteur:	Chiara Ferlito





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 502



Pikto

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez malins, dessinez moins !

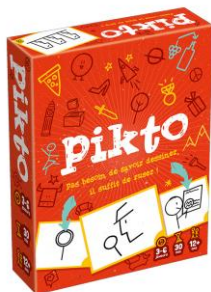
Une règle : dessinez avec uniquement des traits droits et des ronds. Pas besoin d'être un artiste ! Une astuce : celui qui trace le moins d'éléments montre son dessin en premier ! Prendre des risques peut payer !

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Imagination
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1397



Sandwich "MasterClass"

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chef.fe reconnu.e, vous êtes à la tête d'un food truck et avez été invité.e à participer à la nouvelle saison de Sandwich Masterclass ! Saurez-vous composer à toute vitesse les meilleurs sandwiches pour régaler les papilles du jury ? Arriverez-vous à respecter les thématiques du jour ? Vous le saurez en participant à Sandwich MasterClass !

Emplacement:

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Imagination
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Tiki Editions
Auteur:	Christophe Raimbault





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 959



### Speech

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avec Speech, les images vous donnent la parole! Le but du jeu? Découvrir des images et les intégrer dans une histoire improvisée. Vous allez affronter un autre joueur, tantôt lors d'un débat, tantôt lors d'un dialogue... Inventez, argumentez, délirez et votre créativité sera toujours récompensée!

Emplacement:

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Imagination  
Age préconisé : 8 +  
Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
Nombre de joueurs: 3 - 12  
Difficulté: Vert  
Marque du jeu: Cocktail Games  
Auteur: Fabien Bleuze, Yves Hirc

