



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2125



Camel Up

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Camel Up, les joueurs parient pour des courses de chameaux. Ils parient sur le premier ou deuxième chameau dans une course autour d'une pyramide. Plus vous placez votre pari tôt, plus la côte sera importante. Il ne faut pas oublier les chameaux sont parfois capricieux.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Paris
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Steffen Bogen



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1838



Cat In The Box

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu de plis expérimental, les joueurs vont jouer un nombre de manches équivalant au nombre de participants. Le score final déterminera le gagnant de la partie. L'immense originalité du jeu et ce qui va créer tout son charme, est l'absence de couleurs sur les cartes ! Ce sont les joueurs qui vont décider de leur couleur lorsqu'ils les joueront en fonction de nombreux paramètres stratégiques.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Paris
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Matagot
 Auteur: Muneyuki Yokouchi





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 727



Groin Devant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

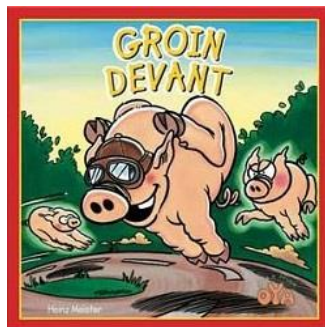
Les cochons font la course dans ce petit jeu de cartes familial qui amusera jeunes et moins jeunes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Paris
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Oya
 Auteur: Heinz Meister



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 884



Huuue !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Huuue ! est un jeu de pari rapide et simple. Les joueurs sont des parieurs qui vont miser sur différentes courses afin d'être le 1er à gagner 6 pièces. Les joueurs disposent d'informations et de tuyaux sur la course et les chevaux afin de parier sur le meilleur cheval. Il est possible d'influer sur le déroulement de la course à l'aide de cartes, histoire de contrarier le plan des autres parieurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Paris
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 7
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Blackrock games
 Auteur: Alain Ollier





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2081



Lemming Mafia

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu est une course de lemmings sur un circuit d'une trentaine de cases, 6 lemmings de couleurs différentes participent à cette course. A son tour, chaque joueur choisit de faire avancer un lemming parmi les deux qu'il vient de tirer aux dés. Suivant la case où le lemming arrive, plusieurs effets sont possibles : avancer de 1 ou 6 cases supplémentaires en lançant un dé ou

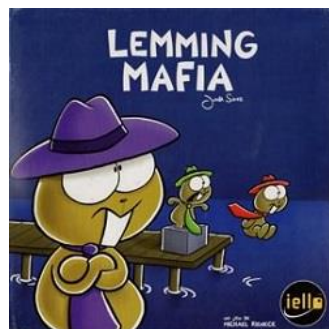
.....

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Paris
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Michael Rieneck



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 865



Lièvre et la Tortue (Le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La tortue releva le défi du lièvre revanchard et la nouvelle fit le tour du pays. La grande course allait commencer et tous les participants étaient enfin parés pour cette grande épreuve. Qui du lièvre, de la tortue, du loup, de l'agneau ou du renard serait consacré comme le coureur le plus rapide de ces bois? Pariez sur le bon animal et n'oubliez pas: rien ne sert de courir, il faut partir à point !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Paris
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Purple Brain Creations
 Auteur: Gary Kim





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 035



Nain jaune n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Inspiré des jeux de paris à tableau, le Nain Jaune est devenu un jeu traditionnel grâce à sa simplicité et son dynamisme.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Paris
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 709



Ready Set Bet

Commentaires sur le jeu

Points: 1

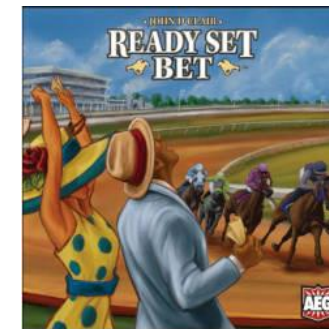
Ready Set Bet est un jeu de paris sportifs et d'ambiance, particulièrement accessible. Entre la fièvre de la course, les risques des paris et les petites stratégies d'optimisation que l'on peut se risquer à tenter afin de rafler des gros gains, le jeu est une véritable invitation à l'hystérie collective, pour de savoureux moments entre amis qui resteront en mémoire longtemps après les parties. Une application mobile optionnelle est disponible pour jouer le rôle survolté du commentateur de la course !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Paris
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 9
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: John D. Clair





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1529



Skull King "Le jeu de cartes"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les pirates se trouvent en compétition pendant 10 manches. À chacun d'elles, les joueurs doivent indiquer le nombre de plis qu'ils veulent réaliser au cours de la manche. Après quoi, il s'agit de s'approcher le plus près possible de ce résultat... Qui n'y arrive pas, parce qu'il fait trop ou pas assez de plis, perd à la fois gloire et prestige. Ne faire aucun pronostic peut s'avérer lucratif, mais aussi très risqué...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Paris
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Schmidt
 Auteur: Brent Beck



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 815



Wizard

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A l'époque, Wizard était joué avec des plaques en granit. Aujourd'hui c'est un jeu de carte, où chaque joueur doit annoncer le nombre exact de plis qu'il va remportées au cours de la manche. Pour chaque prémonition correctes le joueur obtient des points de victoire. À la fin de la partie, après plusieurs manches, c'est le joueur qui a le plus de point qui reporte la victoire.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Paris
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Ken Fisher

