



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1777



Boomerang "Australia"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

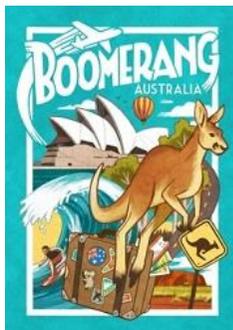
À chaque tour, les joueurs choisissent une carte de leur main à jouer, puis passent le reste de leurs cartes au joueur suivant. Allez-vous prendre ce que vous voulez vraiment, ou une carte différente afin de priver un autre joueur de quelque chose de cool ? À la fin de chaque tour, les joueurs marquent différentes choses sur leur feuille de pointage, correspondant à ce qu'ils ont gagné avec les cartes qu'ils ont sélectionnées. Les joueurs gagnent des points pour avoir vu des curiosités, vu des animaux, et ainsi de suite. Après cinq tours, le joueur avec le plus de points gagne.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Grail Games, Matagot
 Auteur: Scott Almes



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 629



Dans ma vallée

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez les dés et faites les bons choix pour créer la plus belle vallée du pays. Placez des maisons et connectez-les aux rails de chemin de fer pour gagner des points de victoire. Gagnez des points supplémentaires en plantant des tournesols aux pieds des montagnes, en nourrissant vos moutons et donc vos villages..., mais, attention, les autres joueurs voudront aussi tirer le meilleur parti des tirages de dés. À vos crayons pour construire la vallée de vos rêves !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1132



Demeter

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez un scientifique qui vient d'embarquer sur un vaisseau depuis Ganymède à destination de la planète Demeter 1. Demeter est une naine rouge avec deux planètes jumelles, Demeter 1 et Demeter 2. Les premiers survols ont révélé la présence de dinosaures. Chahrazad prend la tête de cette expédition. Vous pourrez également construire des postes d'observation, recruter d'autres scientifiques, progresser dans la recherche et construire des bâtiments afin de comprendre au mieux ces espèces au sein de leur environnement. Découvrez les secrets de Demeter 1 en marquant plus de points que vos adversaires.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Sorry we are french
 Auteur: Matthieu Verdier



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1209



Détrak

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez les dés et notez les symboles obtenus dans votre grille pour marquer le plus possible de points. Pour gagner, il faudra garder un œil sur toutes les lignes et toutes les colonnes, et tenter de créer des suites de 2, 3, 4 ou même 5 symboles identiques.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 8
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Reiner Knizia





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1129



Encore!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Encore!, chaque joueur tente de remplir au mieux sa fiche personnelle afin de marquer le maximum de points. Cette fiche est constituée d'un ensemble de cases colorées qui pourront être cochées selon les résultats que les dés de couleur afficheront. Lorsqu'un joueur termine une colonne du tableau, il marque des points. De même s'il parvient à cocher l'ensemble des cases d'une même couleur, sur l'ensemble du tableau.. Encore un jeu de dés prenant où l'on cherche sans cesse à battre son propre record..Encore! (descriptif Le Sonneur)

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 35 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Schmidt
 Auteur: Inka



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1784



Get on Board

Commentaires sur le jeu

Points: 1

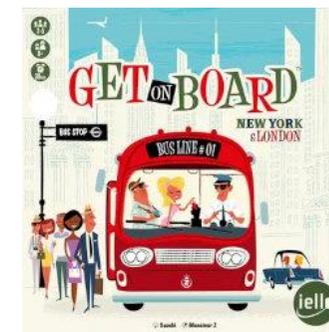
Les passagers vous attendent ! Créez la meilleure ligne de bus afin de permettre aux passagers d'atteindre leurs destinations... et laissez vos adversaires dans les embouteillages ! Get on Board est un réjouissant « flip

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Saashi





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1804



Paper Dungeons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une mine d'aventures ! Votre mission : traverser un donjon rempli d'ennemis et de pièges ! Au cours des huit manches de la partie, vous pourrez augmenter les compétences de votre groupe de héros, combattre de terribles monstres flanqués de sinistres sbires, et mettre la main sur d'innombrables trésors. À la fin de la partie, chaque groupe de héros retourne au village pour raconter ses aventures à la taverne. Le groupe qui a vécu la plus formidable épopée et obtenu le plus de points permet au joueur qui le contrôle de remporter la victoire !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Super meeple
 Auteur: Lendro Pires



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1543



Penny Papers Adventures "The Temple Of Apikhabou"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu de Roll and Write, vivez les fabuleuses aventures des célèbres explorateurs Penny Papers et Dakota Smith! Tout le monde joue en même temps avec les mêmes ressources ! À chaque tour, chacun tâche de placer un nombre dans son temple pour créer les meilleures combinaisons... ou pour combattre les momies gribouillées par les autres joueurs !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Sit Down !
 Auteur: Henri Kermarrec





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 474



Qwixx

Commentaires sur le jeu

Points: 1

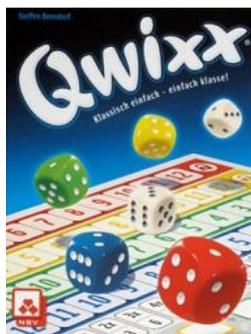
Qwixx est un jeu de dés rapide où vous jouez avec les chiffres désignés par les dés. Vous devez ensuite tenter de cocher le plus grand chiffre sur votre fiche de score. Remplissez les 4 rangées de couleur, plus il y a de croix dans une couleur, plus vous remportez de points.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Steffen Benndorf



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1877



Trek 12 "Himalaya"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partez à l'assaut des grands sommets de l'Himalaya ! Cartographiez et posez des chemins de cordes ! Grimper les montagnes et faites votre ascension avec 3 modes de jeux différents !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Lumberjacks Studio
 Auteur: Bruno Cathala, Corentin L





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 671



Très Futé

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu Très Futé!, il s'agit de choisir les dés ingénieusement. Car lorsqu'ils sont utilisés habilement, ils peuvent entraîner d'astucieuses réactions en chaîne. Le résultat du dé choisi doit toujours être noté dans la zone de couleur correspondante et rapporte des points. Les joueurs ne doivent pas ignorer les dés qu'ils laissent inutilisés. Car chaque dé affichant un résultat inférieur au dé choisi sera présenté aux adversaires sur un plateau d'argent...

Tous les joueurs sont toujours impliqués dans le déroulement de la partie et personne ne s'ennuie !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Schmidt
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 116



Troyes Dice

Commentaires sur le jeu

Points: 1

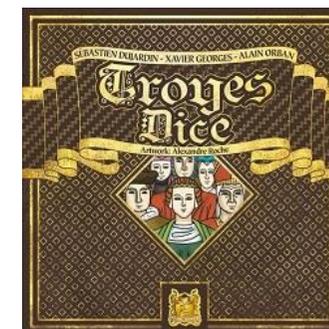
Troyes Dice vous invite à découvrir l'histoire de la ville de Troyes au cours du Moyen Âge. La société est alors organisée autour de trois ordres : les nobles, les civils et les religieux. Aux premiers incombe la charge de protéger les terres, aux seconds de fournir les biens essentiels à la vie de la cité et aux derniers, la mission de veiller à l'éveil spirituel ainsi qu'au développement des connaissances. Mettez à profit les 8 journées que dure une partie pour lutter contre les événements, ouvrir des échoppes dans la grande Halle ou participer à l'édification de la Cathédrale. Attelez-vous également à la construction des 3 bâtiments de fonction de la ville : le Palais des comtes, l'Hôtel de ville et l'Évêché. À la fin de la partie, soyez le

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 10
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Pearl Games
 Auteur: Sébastien Dujardin, Xavie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1317



Welcome to the moon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Welcome to the Moon est un jeu à cocher narratif et évolutif. Un Roll&Write sans dé mais avec des cartes ! La difficulté est progressive.

Il est constitué de 8 Aventures différentes qui forment une histoire complète avec une difficulté croissante. Vous pouvez jouer ces 8 Aventures indépendamment, ou successivement pour découvrir votre histoire.

Le cœur mécanique de Welcome est toujours le même : 1 choix parmi 3 paires de cartes numéros actions, inscrire son numéro dans des cases regroupées dans des zones ou les numéros doivent être croissant.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Roll and Write
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté: Rouge
Marque du jeu: Blue Cocker Games
Auteur: Benoît Turpin

