



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 420



3 petits bolides à construire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construire des petits bolides et faire des courses déjantés!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 401



3 petits cochons (les) n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il était une fois trois petits cochons...

Pourrez-vous aider les trois petits cochons à construire leur maison ? Placerez-vous correctement les maisons afin qu'ils puissent jouer à l'extérieur ? Et si jamais le loup apparaît, saurez-vous les aider en les protégeant à l'intérieur des maisons ?

Les Trois Petits Cochons est un jeu de réflexion idéal pour les jeunes enfants. Vous y trouverez 3 grosses pièces de jeu juchées de maisons ainsi que 4 figurines (les cochons et le loup) faciles à manipuler. Les

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Huch
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1657



3 Petits Cochons Deluxe (les) n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pourrez-vous aider les trois petits cochons à construire leur maison ? Placerez-vous correctement les maisons afin qu'ils puissent jouer à l'extérieur ? Et si jamais le loup apparaît, saurez-vous les aider en les protégeant à l'intérieur des maisons ? « Les Trois Petits Cochons » est un jeu de réflexion idéal pour les jeunes enfants. Vous y trouverez 3 grosses pièces de jeu juchées de maisons ainsi que 4 figurines (les cochons et le loup) faciles à manipuler. Les enfants adoreront voir les cochons regarder à travers les fenêtres de leur maison. Vous trouverez également un livre de conte illustré ainsi qu'un livret de 48 défis.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 - 6
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur: Raf Peeters



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 942



Abécédaire en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Association lettre et mot

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 788



Airport

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Contrôle du trafic de l'aéroport-Transparent Multi Niveau logique jeu-
SMART GAMES

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1
Difficulté: Vert
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 212



Aquadoodle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tapis de dessin avec stylo à eau pour dessiner à l'infini sans se tacher.
Idéal pour les premiers dessins. Edition chiffres et lettres. Un tapis vraiment
magique pour dessiner à l'eau et apprendre à écrire l'alphabet et les
premiers mots !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté: Blanc
Marque du jeu: Tomy
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1731



Au temps des romains

Commentaires sur le jeu

Points: 1

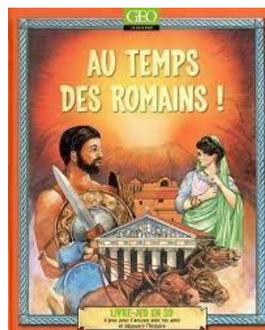
Dans la peau d'un gladiateur : sois le meilleur ! Participe à une course de chars ! Éruption à Pompéi : il n'y a pas une seconde à perdre ! Prends le pouvoir à Rome et deviens empereur !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: GEO jeunesse
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 602



Bahut malin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les trois camions Groseille, Citron et Pruneau sont en chemin vers leur prochaine destination. Ils doivent transporter des affaires, mais ils ne savent pas si elles tiendront toutes dans leurs bennes transparentes. Pouvez-vous les aider à tout emporter ? Bahuts Malins est un jeu de réflexion évolutif qui suivra les progrès accomplis par votre enfant. Il considérera d'abord les camions en bois comme des jouets qu'il pourra remplir et déplacer. Ensuite, il voudra résoudre les 48 défis qui lui seront proposés dans le livret. Les exercices sont d'abord faciles et gagnent ensuite en complexité...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Smart game
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1688



Belle au Bois Dormant (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu consiste à trouver le chemin dans le labyrinthe sur lequel un sort fut jeté afin d'y perdre ceux qui y pénètrent ! Dans les niveaux de difficulté plus évolués vous incarnerez le dragon. Le but du jeu est alors inversé, vous devrez judicieusement placer le dragon afin d'interdire toutes les voies d'accès au château au prince qui ne pourra retrouver la belle.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 - 7
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1718



Birds

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les défis de Birds (Gamme Logic Bankiiiz) sont basés sur les demandes de placement des oiseaux. Tous ont des demandes particulières qu'il faudrait remplir dans le but de trouver l'unique solution à chaque défis. En cumulant les différentes contraintes il faudra ainsi deviner quelle est la place des chaque oiseau.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 9
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Bankiiiz Editions
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 421



Blanche neige

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Où Blanche-Neige se cache-t-elle?

Il était une fois...

Redécouvrez la magie du conte en jouant à ce jeu de logique pour les petits.

«Blanche-Neige» propose aux jeunes enfants de développer leur esprit logique et d'apprendre à utiliser des pictogrammes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Smart game
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1042



Bric à Briques

Commentaires sur le jeu

Points: 1

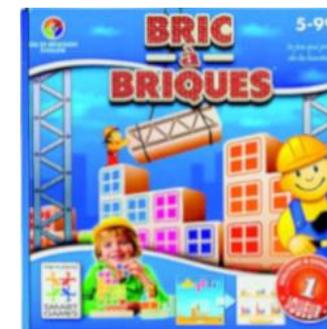
Trouver la bonne combinaison de pièces en bois pour réaliser le bâtiment demandé. 60 défis, 5 niveaux de difficulté.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 580



Cache noisettes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Déplacez les écureuils et aidez-les à mettre leurs provisions à l'abri.

«Cache-noisettes» est un jeu de logique proposant 60 défis à résoudre, de facile à expert.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Solo
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	Nc
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Smart game
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1692



Camelot Jr n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il était une fois une Princesse et un Chevalier qui devaient trouver leur chemin pour se rencontrer... Vous construisez un chemin afin que le chevalier puisse atteindre la princesse. Le chevalier peut uniquement se déplacer sur un mur ou un escalier. Car, tout héros qu'il soit, il ne sait ni grimper, ni sauter! Pour cela, vous choisirez un défi et n'utiliserez que les pièces demandées pour permettre à l'un de rejoindre l'autre.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Solo
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	20 - 40 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	Bleu
Marque du jeu:	Smart Games
Auteur:	Raf Peeters





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 642



Camelot Jr n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

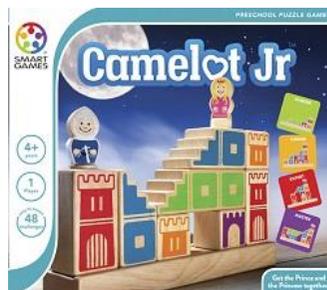
Il était une fois une Princesse et un Chevalier qui devaient trouver leur chemin pour se rencontrer... Vous construisez un chemin afin que le chevalier puisse atteindre la princesse. Le chevalier peut uniquement se déplacer sur un mur ou un escalier. Car, tout héros qu'il soit, il ne sait ni grimper, ni sauter! Pour cela, vous choisirez un défi et n'utiliserez que les pièces demandées pour permettre à l'un de rejoindre l'autre.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur: Raf Peeters



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1437



Clef (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

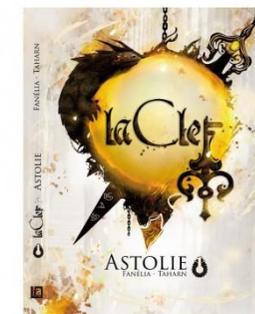
Sur chaque double page, une énigme demande à être résolue ! Il y a 75 énigmes en tout ! Il n'y a pas d'énoncé, vous devrez trouver ce que le texte et l'image peuvent cacher. Certaines énigmes vous demanderons de vous balader dans le livre ou feront référence à d'autres.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 90 min +
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu:
 Auteur: Taharn, Fanélia





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1687



Code Couleur

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cassez le code, couche par couche! Choisissez l'une des 100 figures et recréez-la en combinant les bonnes plaquettes. - 100 challenges ! De facile à experts !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur: Kriss Burm



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1714



Crazix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec le casse-tête Crazix de Djeco, il faut faire preuve de concentration et de logique pour venir à bout de ces 6 casse-tête en métal.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 756



D'où ça vient

Commentaires sur le jeu

Points: 1

associez les images

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 150



Fantacolor Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu aide à développer la motricité fine de votre enfant et facilite l'apprentissage des couleurs. Il est composé d'un chevalet, de 48 boutons de couleurs ainsi que 16 planches cartonnées.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Quercetti
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1733



Forêt Enchantée (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sorcière, licorne et farfadet sont dans la forêt mais ignorent comment se rejoindre!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1357



Gravity Maze n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Labyrinthe logique répondant aux lois de la gravité. Soixante défi de débutant à expert

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur: Olivier Morris





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 233



Gravity maze n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Relevez l'épreuve de Gravity Maze : sélectionnez un défi, positionnez votre tour de départ et celle d'arrivée comme indiqué et pensez le chemin qui vous semble le plus logique. Si votre bille parvient depuis les hauteurs à destination, c'est gagné. Sinon faites appel à votre meilleur raisonnement, pensez à nouveau son cheminement et défiez les lois de la physique.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1721



Hôtel

Commentaires sur le jeu

Points: 1



Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gamme Logic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1872



IQ Blox

Commentaires sur le jeu

Points: 1

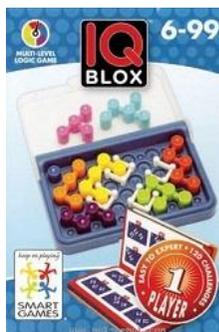
Dans IQ-Blox les barrières ne vous empêchent pas de résoudre les défis, mais au contraire vous y aident! Etudiez bien les espaces laissés vacants autour de chaque mur afin d'y placer les seules pièces de couleur qui correspondent. Les 120 défis de IQ Blox évoluent de facile à expert. Facile à mettre en place, difficile de trouver la solution !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Solo
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	10 - 20 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Smart Games
Auteur:	Raf Peeters



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1791



IQ Link

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez astucieux et placez toutes les pièces du puzzle sur le plateau de jeu. Mais attention ! Il y a 36 pièces du puzzle et seulement 24 places sur le plateau ! Les anneaux ouverts et les petites boules de différentes pièces peuvent être placés au même endroit. Mais uniquement si vous les reliez correctement. IQ-Link est un jeu de voyage compact et le jeu de réflexion le plus complexe dans la série IQ.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Solo
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Smart Games
Auteur:	Raf Peeters





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1580



IQ six pro

Commentaires sur le jeu

Points: 1

120 nouveaux défis pour les mordus des jeux de poche IQ. Un casse-tête pour les enfants et les adultes

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: <= 20 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 215



Je sens

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de reconstituer des cornets de glace à travers des associations sur la vue, le toucher et l'odorat. L'enfant va pouvoir affiner ses perceptions visuelles, olfactives et tactiles grâce à une pédagogie adaptée et reconnue. Les coffrets contiennent tous un livret pédagogique, très utile pour l'accompagnement des parents. Cette nouvelle collection est le fruit d'un travail collectif de plus d'une année, auxquels ont collaboré dans la joie et la bonne humeur des mères et des pères, des enseignants et des psychologues sans oublier les enfants !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1911



Jeu d'équilibre Coccinelle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Stimule la motricité fine, la concentration, l'habileté tactique et la coordination œil-main

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: <= 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Playtive
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2112



Jeux de lecture

Commentaires sur le jeu

Points: 1

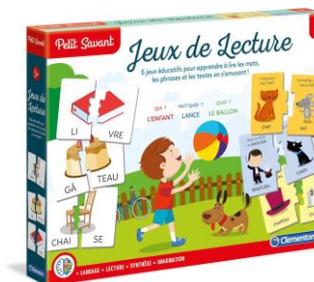
6 jeux d'association et de reconnaissance avec des cartes aux visuels attractifs pour que les enfants apprennent les rudiments de la lecture en s'amusant.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Clementoni
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 214



J'observe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Basés sur la pédagogie Montessori, les nouveaux coffrets « Mes Associations Montessori – Les 5 Sens » proposent aux tout-petits des activités simples, ludiques et gourmandes pour guider l'enfant vers son autonomie. Avec « J'observe », l'enfant va pouvoir stimuler et affiner ses perceptions visuelles. Le but est de reconstituer les 4 esquimaux glacés avec les 5 pièces correspondantes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 407



Jungle cache cache

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez les animaux de la jungle, de jour comme de nuit!

Saurez-vous retrouver certains animaux de la jungle asiatique tout en cachant les autres? Le jeu Cache-Cache Jungle vous propose au travers de 80 défis de relever le défi. Le coffret de jeu peut s'utiliser sur ses deux faces, l'une «Jour» avec quatre espaces séparés sur fond vert et l'autre «Nuit» avec un plan de jeu bleu nuit pour des défis plus difficiles.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1045



Katamino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Katamino est à la base un casse tête en 2 et 3 dimensions. La version à 2 joueurs a pour but de mettre son adversaire dans l'impossibilité de poser une pièce supplémentaire sur le plateau.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 50 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Dj Games
 Auteur: André Perriolat



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 972



Labyrinthe Bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tente de mener ta bille le plus loin possible dans le labyrinthe en bois jusqu'à finir le parcours.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1789



L'Archipel des Dinosaures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

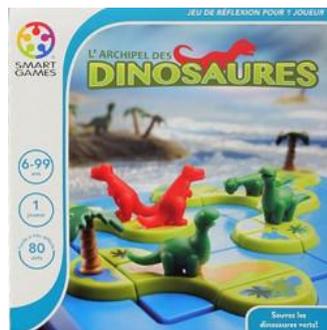
Jeu de logique en relief sur le thème des dinosaures. On sélectionne un défi puis on reconstitue les îles en tenant compte des indices. Sur les premiers défis on a la position et la forme de certaines tuiles. On ne peut pas mettre des carnivores (dinosaures rouges) sur la même île que des herbivores (dinosaures verts).

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur: Raf Peeters



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1713



Les Insectes en Folie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

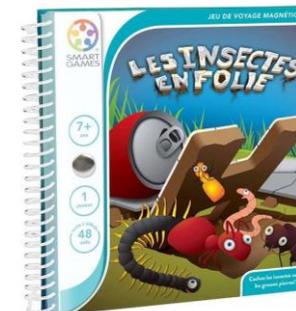
Les Insectes en Folie, un jeu aimanté stimulant les compétences cognitives telle que la logique. Certains aiment se cacher à toi de les-y aider !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Smart game
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2118



L'heure

Commentaires sur le jeu

Points: 1

6 jeux progressifs pour apprendre à se situer dans le temps, en jouant seul ou à plusieurs.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1732



Livre Jeu Terre en vue

Commentaires sur le jeu

Points: 1

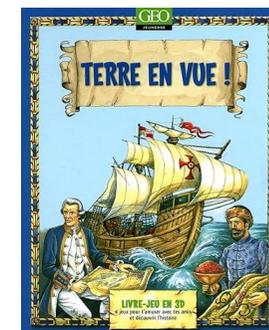
Une véritable aventure en 3D, animé par des POP-UPS. Basé sur un principe original de jeu de l'oie, cet ouvrage permet aux enfants de découvrir au travers de 4 jeux en 3D la vie des grands explorateurs. L'enfant va tour combattre le roi de l'Empire Perse aux côtés d'Alexandre Le grand, participer à la formidable expédition du Capitaine Cook, empruntez la route la Soie avec Marco Polo puis découvrir la route des Indes et L'Amérique avec Christophe Colomb !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: GEO jeunesse
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1863



Ma Première Aventure "Voyage en Terre Ocre"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aujourd'hui, tu pars pour un grand voyage à travers toute la vallée. Aujourd'hui, tu vas essayer de trouver la cause de la grande sécheresse... Choisis ton personnage et entres dans une histoire pas comme les autres, une histoire où chacun de tes choix change ton aventure ! Ma Première Aventure est une gamme de livre d'aventure où parents et enfants pourront partager des grandes aventures interactives dans lesquelles ils pourront faire des choix. Chaque lecture sera donc une nouvelle aventure !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 - 10
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Game Flow
 Auteur: Roméo Hennion, Mathilde



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 890



Magna Tablet n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu où l'on utilise un stylo aimant pour faire ressortir des billes métalliques et former un dessin. On peut soit refaire un des modèles proposés, soit laisser parler son imagination.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 1 - 99 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Guide Craft
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 920



Magna Tablet n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu où l'on utilise un stylo aimant pour faire ressortir des billes métalliques et former un dessin. On peut soit refaire un des modèles proposés, soit laisser parler son imagination.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 1 - 99 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Guide Craft
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 934



Magna Tablet n°3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu où l'on utilise un stylo aimant pour faire ressortir des billes métalliques et former un dessin. On peut soit refaire un des modèles proposés, soit laisser parler son imagination.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 1 - 99 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Guide Craft
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 935



Magna Tablet n°4

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu où l'on utilise un stylo aimant pour faire ressortir des billes métalliques et former un dessin. On peut soit refaire un des modèles proposés, soit laisser parler son imagination.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 1 - 99 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Guide Craft
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1007



Magnetibook

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu éducatif avec un couvercle magnétique pour reproduire des images. le but du jeu est de recomposer la scène indiquée sur la carte à l'aide des magnets.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 938



Magnetic board - Grand créamagnet

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tirez une carte et reconstituez l'image avec les magnets sur le tableau blanc magnétique ! Ce grand créamagnet permettra à l'enfant de développer son sens créatif.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Vilac
 Auteur:



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
 Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1538



Mon Atelier de Mécanique "Buggy + Quad"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un coffret pour les amateurs de mécanique.

Assemblez les constructions et découvrez le fonctionnement des leviers et des engrenages.
 Inspiré de la méthode Stem, ce jeu permet de développer la manipulation pour donner forme aux idées, la stimulation pour émettre des hypothèses et expérimenter et la créativité pour développer de nouveaux projets.
 L'enfant construit lui-même un buggy et un quad tout en découvrant comment fonctionne les mécanismes de transmission.
 Plus de 130 composants sont inclus : différentiel complet, engrenages,

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Clementoni
 Auteur:



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
 Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1908



Mon cahier magnétique alphabet lapin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Et si on apprenait les mots en s'amusant ?

- Malin, le support magnétique permet de jouer à l'infini !
- On crée, on lit, on réfléchit et on emporte ce coffret partout !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 - 8
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 873



Mosaïc Art

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Appliquez des pions d'une multitude de couleurs afin de réaliser une magnifique mosaïque

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 538



Mots (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

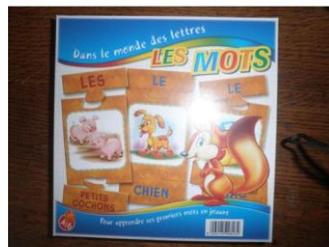
Un jeu pour apprendre ses premiers mots, avec des mécanismes d'association simples et des cartes à emboîtement autocorrectives.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Clementi
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 539



Nombres (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

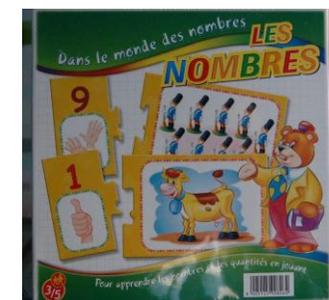
Avec ce jeu votre enfant apprend tout seul avec simplicité et gaieté les premières bases de l'arithmétique, les nombres et les quantités grâce aux cartes à emboîtement autocorrectives

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Clementi
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1592



Nuit des fantômes (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites apparaître les fantômes grâce aux faisceaux lumineux de vos torches électriques imprimés sur les tuiles de jeu.
La nuit des fantômes vous éclairera en outre sur le nombre de fantômes présent dans la maison à chaque défi.
60 défis évolutifs proposés.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: <= 20 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté: Vert
Marque du jeu: Smart Games
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1749



Où est charlie?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Où est charlie?
6 fabuleux livre jeux

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 10 mn +
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté: Vert
Marque du jeu: France Loisirs
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1516



Panda Equilibriste (Le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Seuls ou à plusieurs, les joueurs lancent le dé et déposent sur le panda les morceaux de bambou qui apparaissent sur le dé. Le panda équilibriste demande à la fois un sens de l'observation et de la dextérité.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 4 - 8
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Oxybul
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1402



Parcours aimanté labyrinthe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de labyrinthe pour apprendre à contrôler une trajectoire. À l'aide d'un crayon aimanté, les enfants déplacent une bille d'un point de départ à un point d'arrivée en choisissant un parcours.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Duco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 460



Perle à enfiler

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Enfiler les perles avec des lacets
Coordination main-œil, développer sa motricité fine

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 0 - 3
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté: Blanc
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 071



Perplexus "Original"

Commentaires sur le jeu

R404

Points: 1

Une boule à tourner dans tous les sens pour aider la bille à trouver son chemin.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté: Vert
Marque du jeu: Iello
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 072



Perplexus "Original"

Commentaires sur le jeu

R404

Points: 1

Une boule à tourner dans tous les sens pour aider la bille à trouver son chemin.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Iello
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 088



Perplexus "Twist"

Commentaires sur le jeu

R404

Points: 1

Une boule à tourner dans tous les sens pour aider la bille à trouver son chemin.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Iello
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 404



Petit chaperon rouge (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez le chemin pour rejoindre Mère-Grand.

«Il était une fois...au fond des bois...une maison habitée par Mère Grand...

Découvrez la magie de ce conte populaire dans ce jeu de réflexion idéal pour les jeunes enfants. Pourrez-vous aider le Petit Chaperon Rouge à trouver son chemin pour rejoindre Mère-Grand?

Placez la maison, les sapins et le Petit Chaperon Rouge sur le plan de jeu

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Smart game
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1572



Pirate en vue

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Revivez les grande heures de la marine à voile et de la piraterie. Deux camps s'opposent. Les pirates et la marine royale. Vous devrez ainsi placez aux bons endroits vos vaisseaux. Découvrez 4 modes de jeu au travers des 80 défis du livret.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: <= 20 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 991



Pirates Gold

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de réflexion sur le thème des pirates.
Il faut aider le pirate à pousser le trésor vers la sortie. Mais les squelettes bloquent le déplacement et les portes ne se déplacent pas dans tous les sens.
Il y a 40 cartes énigmes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: <= 30 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté: Vert
Marque du jeu: Thinkfun
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1706



Poules ont la Bougeotte (Les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est la pagaille au poulailler, il n'y a plus de poule pour couvrir ! Les poules circulent dans la ferme en gloussant à la recherche de leurs oeufs. Chaque poule veut couvrir son oeuf mais ce n'est pas aussi simple qu'il y paraît...
Ayant sélectionné une carte défi à glisser sous le couvercle de jeu transparent, vous devrez déplacer les tuiles représentant une ou plusieurs poules jusqu'à ce que chacune d'entre elles recouvre un oeuf. 48 défis et 4 niveaux de difficulté pour toute la famille.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 5 - 30 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté: Vert
Marque du jeu: Smart Gmes
Auteur: Raf Peeters





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 915



Premier puzzle à toucher-Petit ours brun

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 puzzles pour découvrir les premières associations
le plaisir du toucher (ventre doux du nounours, le grain du circuitdes petites voitures)

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 18 +
Durée de jeu prévue: <= 30 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté: Blanc
Marque du jeu: Bayard jeux
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 537



Premiers mots

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'association pour apprendre les syllabes et les mots et permettant de découvrir comment former les pluriels en compagnie de gentils animaux. L'enfant peut jouer seul grâce à un astucieux système d'emboîtement spécifique à chaque carte.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
Age préconisé : 3 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1
Difficulté: Bleu
Marque du jeu:
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1665



Puzzle la maison

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 Puzzle la maison 6 pieces - illustration F. Racine

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Vilac
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1643



Puzzle les saisons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

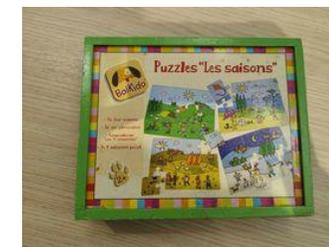
Retrouve les pieces du puzzle de chaque saison. Attention les puzzles de plus en plus difficiles: de 8 à 12 pièces.
 Ce jeu t'aidera à développer ta motricité fine tout en t'initiant au cycle des saisons.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Boikido
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1664



Puzzle Oui-Oui

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 Puzzles oui-oui 6 pièces

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Vilac
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1659



Puzzle ours

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle ourson en bois: reconstituer les ours

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn +
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Nc
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1671



Puzzle qui mange qui? Qui habite où ?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle de reflexion qui mange qui? Qui habite où?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Vertbaudet
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1492



Puzzle Spiderman

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 puzzles x 60 pièces

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 755



Qui vit où?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Associez les animaux et leurs habitats

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1591



Robot factory

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez les coulisses d'une usine à robots!
 Oh non! Les pièces du robot ont été mélangées à l'usine. Votre mission est de faire glisser les pièces pour assembler correctement le robot. Un jeu pour un joueur avec 48 défis.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: <= 20 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1738



Rubik's cube triangle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

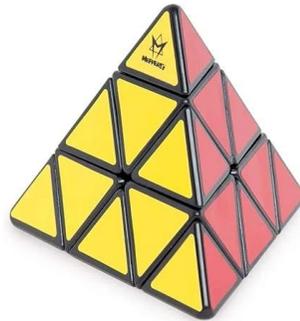
Saurez vous remettre toutes les couleurs identiques sur chaque face.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn +
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Meffert's
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1088



Rush Hour n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sortez des embouteillages...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur: Nob Yoshigahara





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 990



Rush Hour n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sortez des embouteillages...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur: Nob Yoshigahara



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 989



Rush Hour Safari

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sortez de la jungle...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur: Nob Yoshigahara





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1458



Rush Hour" Junior"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de logique, de réflexion et de déduction à la portée des plus jeunes ! Découvrez 40 défis de niveau progressif adaptés aux plus jeunes. L'objectif : sortir le camion du glacier d'un gros embouteillage en faisant glisser sur le plateau les véhicules qui le bloquent. À vos méninges, prêts, partez !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2091



Rushhour Deluxe Edition

Commentaires sur le jeu

Points: 1

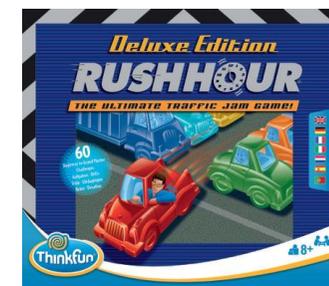
Faites chauffer les moteurs ! Cette édition de luxe de Rush Hour offre une performance optimum grâce à 60 défis spécialement sélectionnés, offrant cinq niveaux de plaisir, de débutant à grand maître, et à ses voitures aux superbes couleurs métallisées !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 757



Safari hide and seek

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Safari dans la savane : un défi des centaines de combinaisons... Mais une seule solution!

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1139



Solitaire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur est seul pour parvenir, en déplaçant les 32 pions sur le plateau de bois, à n'en avoir plus qu'un seul au centre en fin de partie.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Schmidt
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1552



Spiral Tower

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La piste à bille green dédiée aux plus petits. Dans le kit il y a 7 éléments, en couleurs différentes, pour composer de hautes tours, desquelles on peut lancer les balles.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 0 - 3
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Quercetti
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1429



Story Cube "Original"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

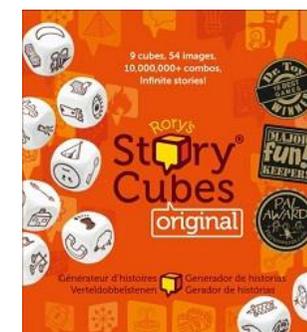
Aurez-vous assez d'imagination pour créer une histoire à partir des 9 cubes ? Formidable générateur d'ambiance, Rory's Story Cubes stimule visuellement l'imagination pour amener chacun à raconter des histoires. Ce jeu ultra convivial est accessible à tous et n'appelle pas à la compétition.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: The Creativity Hub
 Auteur: Rory O'Connor





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 180



Story cubes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Story Cubes est un générateur d'histoires qui tient dans la poche. Il stimule la créativité et est abordable à tout âge. C'est un jeu sans compétition, pour s'amuser seul ou animer un groupe en toute occasion.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: Nc
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1416



Super Mario Maze Game

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Atteint le haut du château et sauve la princesse Peach de Bowser ! Utilise le joystick et guide la bille dans le labyrinthe jusqu'au sommet ! Attention aux pièges qui se trouveront sur ton chemin! 1 labyrinthe composé de 4 étapes et une tour, 2 billes en métal, 6 personnages 2D et le manuel d'instruction. Jeu d'ambiance et d'action avec figurines à collectionner.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Hasbro
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 334



Tangram

Commentaires sur le jeu

Points: 1

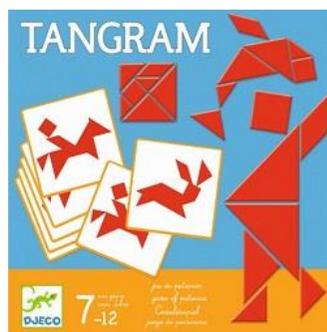
Deux tangram, deux joueurs, et des figures à reproduire... Le plus rapide a gagné ! Des cartes avec les solutions au verso. Egalement pour un seul joueur.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 235



Tipover

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites basculer votre logique !
 La figurine de Voltigeur doit retrouver le chemin jusqu'à la caisse rouge en marchant sur les éléments de jeu ou en les faisant basculer. Une caisse tombée à plat permet d'avoir accès à d'autres éléments. Pour gagner, il faut faire basculer les caisses, grimper les étages et atteindre la fameuse caisse rouge !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur: James W. Stephens





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2119



Tout-petit Montessori

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'enfant a besoin de toucher pour appréhender son environnement et comprendre les choses. Ce coffret lui permettra de découvrir les sensations de doux, de lisse, de rugueux, de piquant, de collant. Les cartes images à associer l'aideront à développer un langage riche et précis.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 1 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté: Blanc
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 987



Tricky bille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une course époustouflante parmi les obstacles, qui demande de l'adresse, de la coordination et des réflexes rapides.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Tomy
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1660



waterworld

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour s'amuser partout sans s'encombrer, quoi de mieux qu'un jeu de 48 défis en format de poche, où tous les éléments sont reliés ou aimantés au carnet qui contient tout le nécessaire de jeu?

Chaque défi (à choisir selon le niveau des joueurs) vous informe des SEULES illustrations qui doivent rester visibles sur votre plateau de jeu aimanté. Il vous suffit donc de placer correctement les 4 pièces "nénuphar" magnétiques afin de

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Smart Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1747



Woodix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Woodix est un jeu de patience et de logique pour les enfants à partir de 7 ans. Il contient 6 casse-têtes en bois à faire et défaire, pour mettre à rude épreuve les neurones. Chaque casse-tête dispose d'une taille moyenne de 5 cm de hauteur. Fournis avec la solution dans un livret explicatif complet (photos avec étapes de montage).

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Solo
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:

