



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 845



A-Z

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur le principe du Jeu du baccalauréat, A-Z est bien plus drôle et dynamique. Chaque joueur a un tableau alvéolé avec vingt-cinq lettres de l'alphabet (X et Y sont regroupés). Au cours des épreuves, une carte sera tirée avec un thème : ustensiles coupants, stations de métro, objets pouvant sonner etc. Le joueur dispose de quinze ou trente secondes pour nommer les objets qui lui passent par la tête, et poser un jeton sur l'initiale. Le premier qui a complété son tableau a gagné la partie. Mais certaines épreuves permettent de retirer les jetons des adversaires. Un jeu rapide et vraiment drôle, à jouer en famille ou entre amis.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 20
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1417



Bananagrams

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de lettres, mots croisés et anagrammes dans une banane !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Bananagrams
 Auteur: Rena Nathanson





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 856



Boggle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, il faut trouver le plus de mots possible dans un temps donné. Rapidité et maîtrise du vocabulaire sont nécessaires.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Vocabulaire
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	6 +
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Parker
Auteur:	Alan Turoff



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 961



Bonjour Simone

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une bonne partie de fous-rires, avec Simone et ses copines. On retourne une carte et si un personnage apparaît, tous les joueurs doivent le saluer de la bonne manière et sans se tromper. On voit Kanja, on lève la main «Ugh!», Simone c'est "Bonjour Simone", Njorska c'est le doigt sur le nez, et Indri on lui dit "Namasté" en joignant les mains. L'épouvantail on ne bouge pas, et la Mouche, on tape dessus! Ouh la la, je suis le dernier, je me ramasse tout ! On enchaîne, ça va vite, on s'emmêle, Indri, Kanja, Simone, Njorska, locomotive.. et la locomotive, on la salue ? C'est pas si simple d'être poli

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Vocabulaire
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	10 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 10
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Jeux F.K
Auteur:	François Koch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 995



Buzz It!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Piochez quelques cartes au hasard (trois par joueur présent pour commencer). Un joueur s'empare ensuite du buzzer et énonce un premier thème. Chaque participant a alors 5 secondes pour trouver une phrase, un nom propre ou un mot relatif au sujet proposé. Celui qui échoue récupère la carte. La partie se poursuit en changeant de responsable du buzzer à chaque tour, jusqu'à épuisement des cartes. Le joueur qui possèdera le plus de cartes perdra la partie !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 15
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Reiner Knizia, P. Scharnitz



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2117



Coggle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des lettres et des thèmes... Trouvez un maximum de mots.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Capiépa
 Auteur: Raymond Hoisne





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1359



Course aux Mots (La)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un plateau de jeu recto verso, 2 niveaux de jeux, 2 façons de jouer, une règle très simple... et voilà toute la famille partie à la chasse aux mots ! Observation, précision, et rapidité... Chaque joueur doit placer sur le plateau les mots qu'il a préalablement piochés dans un sac. Grâce à ce jeu innovant, petits et grands s'amuse à déchiffrer les mots et mémorisent l'orthographe de 270 mots sans effort.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Vocabulaire
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Oxybul
Auteur:	Isabelle Privé, Sophie Ser



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 715



Cyrano

Commentaires sur le jeu

Points: 1

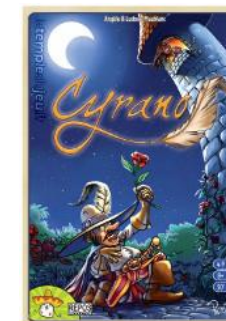
Composez des poèmes...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Vocabulaire
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 - 45 mn
Nombre de joueurs:	4 - 9
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Repos Production
Auteur:	Ludovic Maublanc , Angèl





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1055



Des thunes des urnes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

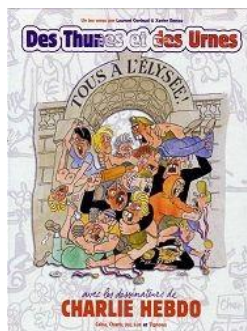
Jeu de cartes dans lequel chaque joueur va tenter d'accumuler des suffrages pour atteindre le poste tant convoité de Président de la République.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 11 +
 Durée de jeu prévue: 120 - 160 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Contrevents
 Auteur: Laurent Gerlaud et Xavier



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 523



Dora l'exploratrice jeu de cartes

Commentaires sur le jeu

Points: 1



Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: University Games
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 423



Fame us

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fame Us est le jeu d'ambiance du moment pour s'amuser, bluffer et rigoler sur le thème des "people"...

Dans Fame Us, votre défi est de trouver des célébrités correspondant à différents critères combinés. Facile ? Essayez- donc lorsque les critères s'accumulent : un politicien, chauve, qui porte des lunettes, et joue au poker .. hHum

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 9 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 8
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 997



Fame Us

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans "Fame us", les joueurs vont poser des cartes Critère pour définir des personnages. Plus les cartes sont nombreuses, plus le jeu devient difficile puisqu'à chaque nouvelle carte posée, il faut trouver un personnage qui correspond à l'ensemble des critères... ou bluffer et mettre les joueurs suivants dans l'embarras. Mais rater son bluff ou ne rien proposer vous fait piocher des cartes. Or, le but du jeu est d'avoir le moins de cartes possible à la fin de la partie !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 9 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Moonster games
 Auteur: Christophe Hermier





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1309



Iknow

Commentaires sur le jeu

Points: 1

IKNOW est bien plus qu'un simple jeu de questions-réponses car votre sort dépendra de vos connaissances mais aussi du pari que vous ferez sur les réponses des autres joueurs. Tentez de répondre aux questions avec le moins possible d'indices pour remporter un maximum de points. Mettez sur les réponses de vos adversaires pour améliorer votre score. Les questions sont regroupées sous 4 catégories : Société, Planète Terre, People, Héritage.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 15 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1311



Iknow junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réponds aux questions et accomplis les différentes tâches : dessiner, lire, et bien d'autres choses. Dans ce jeu unique et d'une grande variété conçu pour les 5 à 9 ans, les joueurs peuvent demander des indices et coopérer !

- De nombreuses tâches différentes pour apprendre en s'amusant !

Comprend 300 tâches et 100 questions illustrées, avec des indices.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 455



Kaleidos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A votre avis, combien d'objets différents peuvent se cacher dans cette illustration ?
Dites un nombre... multipliez le par cent et vous approchez de la vérité.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 30 mn +
Nombre de joueurs: 2 - 12
Difficulté: Jaune
Marque du jeu: Cocktail Games
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 414



Knit wit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Entrelacez vos catégories de mots à l'aide de boucles et de bobines.
Trouvez ensuite des réponses qui correspondent au plus de catégories possible.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté: Vert
Marque du jeu: Filosofia
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 182



Marabout

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Marabout... Bout d'ficelle... Selle de cheval...

Qui ne connaît pas la ritournelle de notre enfance ! Guillaume Tostain a eu l'idée d'en faire un jeu, et Cocktail Games a eu l'idée de l'éditer. Drôle d'idée, pourrait-on penser avant d'avoir essayé le jeu...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1627



Maudit Mot Dit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

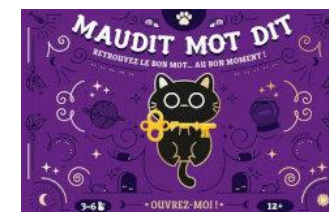
Un jeu original et plein de malice... Chacun va devoir faire deviner un mot... sans qu'il soit trouvé trop tôt ! Comment jouer ? 1) Un joueur ouvre discrètement la boîte et découvre un mot à faire deviner avec un nombre précis d'indices. 2) Il donne des indices un par un pour que son mot soit trouvé avec le bon nombre d'indices, ni plus ni moins... 3) Si un adversaire devine le bon mot trop tôt, il lui vole les points ! Serez-vous tourner autour du mot ?

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Laurent Prin, Nathalie Sau





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 359



Mixmo n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur pioche 6 lettres, les autres jetons étant disposés face cachées au centre de la table. Au top départ, chaque joueur doit placer ses 6 jetons aussi vite que possible en constituant un ou plusieurs mots qui s'entrecroisent comme sur une grille de mots croisés. Le 1er joueur qui y parvient crie "mixmo", signal qui impose à tous les joueurs de piocher 2 nouvelles lettres en même temps que lui. Mais prenez garde car un joker malicieux s'est glissé parmi les jetons et risque bien de perturber tous vos plans...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Sylvain Hatesse , Julien F



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 994



Mixmo n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur pioche 6 lettres, les autres jetons étant disposés face cachées au centre de la table. Au top départ, chaque joueur doit placer ses 6 jetons aussi vite que possible en constituant un ou plusieurs mots qui s'entrecroisent comme sur une grille de mots croisés. Le 1er joueur qui y parvient crie "mixmo", signal qui impose à tous les joueurs de piocher 2 nouvelles lettres en même temps que lui. Mais prenez garde car un joker malicieux s'est glissé parmi les jetons et risque bien de perturber tous vos plans...

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Sylvain Hatesse, Julien Fa





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1656



Mot pour Mot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mot pour Mot est un jeu d'ambiance et de lettres qui se joue en équipe. A son tour, on doit trouver un mot correspondant à une catégorie tirée au sort en moins de 30 secondes. Chaque lettre du mot est « tirée » d'un cran vers son côté. Quand une lettre sort du plateau, elle est capturée. La première équipe à capturer 6 lettres remporte la partie !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué
 Auteur: Jack Degnan



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 587



Mot pour mot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mot pour mot réussit l'exploit de marier habilement le jeu d'ambiance et de lettres. Deux équipes s'affrontent. À votre tour, trouvez vite un mot correspondant à la catégorie imposée puis déplacez chacune de ses lettres vers vous. La première équipe à capturer 6 lettres en les extirpant du plateau l'emporte !

Assemblez votre équipe pour un tir à la lettre !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Scorpion masqué
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 719



Ni Oui ni Non

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Amusez-vous avec plus de 900 questions préparées sur des cartes, astucieusement présentées, avec un rythme calculé pour piéger toute la famille. Les questions, réparties en deux niveaux enfant et adulte, abordent de nombreux thèmes : histoire, géographie, musique, sport, télévision... C'est l'occasion de tester ses connaissances sans dire « oui » ou « non » ! Tirez une carte, et lisez dans l'ordre les questions à votre adversaire. Le premier joueur qui repère un oui ou un non dans sa réponse et qui tape sur la sonnette avancera son pion d'une case vers l'arrivée au centre du plateau. Un jeu simple pour réunir petits et grands où chacun devra faire preuve de réflexe et d'imagination. CONTENU: 1 plateau de jeu, 6 pions,

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Megableu
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 186



No panic junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouver la ou les bonnes images le plus vite possible, en fonction des indices donnés par la carte Mission. Plus on trouve vite, plus on marque de points.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 842



Perds pas la boule

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit d'une version améliorée du petit bac. Un plateau préfigure les thèmes, au nombre de 25, allant des prénoms féminins aux héros des mythologies, en passant par les héros historiques, les fleuves, les pays, instruments de musique, corps humain, sports, etc.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gay-Play
 Auteur:



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
 Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 028



Petit bac (le)

Commentaires sur le jeu

R410

Points: 1

Le petit bac reprend le principe du très classique jeu du même nom. Les joueurs choisissent des thèmes, puis en début de chaque manche une lettre. Le but est ensuite de trouver le plus vite possible, pour chaque thème, un nom commençant par la lettre du tour. La version MB est composé de cartes thème et d'un présentoir en plastique pour les lettres.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Mb
 Auteur: Theo et Ora Coster



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
 Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1797



Point final

Commentaires sur le jeu

Points: 1

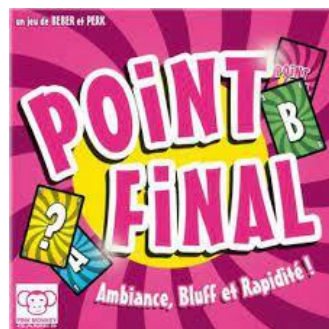
POINT FINAL est un jeu de lettres mêlant Bluff et Rapidité.
Soyez le premier à vous débarrasser de vos cartes en posant vos lettres au bout du mot central.
Ayez toujours un mot en tête qui commence par les lettres de la table ou ... bluffez !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 10
Difficulté: Vert
Marque du jeu: Pink Monkey Games
Auteur:



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1432



Primo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mots inspiré du mille bornes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 45 mn
Nombre de joueurs: 1 - 6
Difficulté: Vert
Marque du jeu:
Auteur: Alain Anaton



Passage de la poste 3 rue de la vergne 79300 Bressuire
Tél: 05 86 25 01 10 Email: contact@deenbulles.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 852



Scrabble Classique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La version classique du plus célèbre des jeux de lettres. Créez des mots à partir des 7 lettres en votre possession et en vous aidant de ceux présents sur le plateau. Avec un plateau anti-glisse, 102 lettres, 1 sac de rangement et 4 chevalets et une règle du jeu

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Rouge
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 948



Scrabble Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comporte 2 niveaux de jeu, qui vont permettre de se familiariser avec l'alphabet, d'apprendre de nouveaux mots et leur orthographe ainsi qu'à les croiser comme dans les mots croisés.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1043



Syllabus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacune des quarante-six cartes est bordée de quatre termes monosyllabiques. En accolant deux mots, on forme phonétiquement un mot dissyllabique : PIE THON = PYTHON GARS LAIE = GALET On peut former des mots qui utilisent ou non les lettres terminales muettes : PLAT peut être utilisé comme "pla" ou "plat". On peut donc écrire : PLAT HAUT = PLATEAU ou PLAT TÔT = PLATEAU Mais les plus exigeants joueront avec la variante qui interdit d'utiliser les lettres muettes ainsi que de conjuguer les verbes.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Interlude
 Auteur: Axel de La Taille



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 080



Taboo

Commentaires sur le jeu

R410

Points: 1

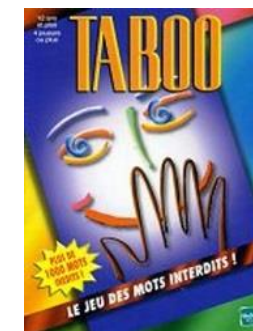
Le jeu des mots interdits.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 8
 Difficulté: Jaune
 Marque du jeu: Mb
 Auteur: Brian Hersh





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1755



Taboo Enfants contre parents

Commentaires sur le jeu

Points: 1

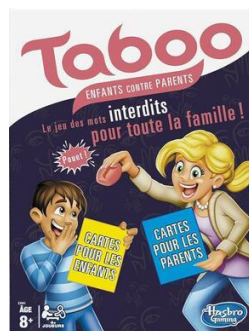
Ne prononcez pas les mots taboo ou l'autre équipe utilisera le couineur!
Avec des cartes différentes pour les enfants et les parents.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Vocabulaire
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	4 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Mb
Auteur:	Brian Hersh



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1032



Taboo XXL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu du Taboo ou l'objectif est de terminer le plateau avec son équipe en premier en faisant deviner des mots sans dire les mots interdits, en dessinant, en mimant à l'aide d'une peluche ou en utilisant le moins de mots possible.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Vocabulaire
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	4 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Parker
Auteur:	Brian Hersh





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 501



Texto! n°1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Texto! est un jeu au principe simple mais totalement addictif qui mettra à l'épreuve votre vivacité d'esprit.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1208



Texto! n°2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun leur tour les joueurs retournent une carte, révélant ainsi une catégorie et trois lettres. Seule l'une d'entre elles correspond à la couleur de la catégorie. Il s'agit alors d'être le plus rapide à trouver un mot qui commence par cette lettre et appartient à cette catégorie : le premier qui y parvient gagne la carte. Puis on recommence un nouveau tour! Celui qui cumule le plus de cartes en fin de partie, gagne. exto! est un jeu au principe simple mais totalement addictif qui mettra à l'épreuve votre vivacité d'esprit.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Treo Games Designer





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 644



Tic Tac Boum

Commentaires sur le jeu

R410

Points: 1

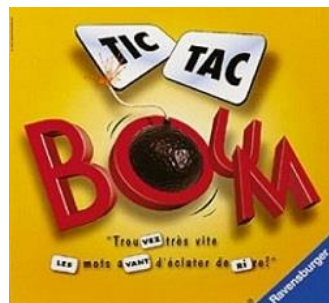
Un jeu d'ambiance explosif ! Trouvez un mot comportant un son imposé avant l'explosion de la bombe ! Pour jouer, lancez d'abord le dé. Sa face indique l'endroit du mot où devra être placé le son tiré par la suite : au début, à la fin ou n'importe où dans le mot trouvé. Piochez alors une carte indiquant le son de la manche (ex. : char, yé, etc.). La bombe est ensuite déclenchée. Chaque joueur doit trouver à son tour un mot répondant aux deux critères imposés, avant de passer la bombe à son voisin. Proposer « centenaire » pour un mot commençant par le son « SAN » est acceptable puisque l'on prend en compte le son et non l'orthographe des mots. Le joueur qui se retrouve avec la bombe en main au moment de son explosion

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Ravensburger.
 Auteur: Juan Rodriguez, Sylvie Ba



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 535



Tic tac boum junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'objectif du jeu Tic Tac Boum Junior est de trouver un mot sur un thème imposé et passer la bombe à son voisin avant qu'elle n'explode ! Le premier joueur démarre le compte à rebours de la bombe et prononce un mot en rapport avec le thème de la carte. Dès qu'il a prononcé ce mot, il passe la bombe à son voisin, qui doit trouver un autre mot. Le joueur qui se retrouve avec la bombe en main au moment de son explosion perd la manche. Pour apporter un peu de piment aux parties, la mèche de la bombe ne dure pas deux fois le même temps !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 078



Tic Talk

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tic talk est un jeu en équipe où il faut faire devine des mots....jusqu'ici c'est classique ! Mais les mots en questions, c'est vous, l'autre équipe, qui en avez décidé.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Vocabulaire
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Dave Yearick



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 999



Time's Up!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

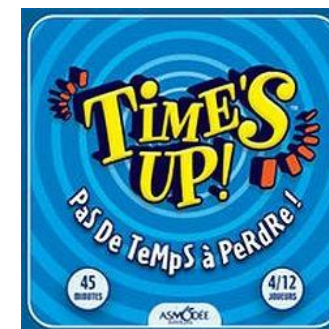
Avec Time's Up!, faites deviner des personnalités à votre partenaire ! Vous devez faire découvrir un maximum de personnages célèbres en un temps limité. Le jeu se déroule en 3 manches: lors de la première, les joueurs découvrent et devinent les personnages en parlant librement; dans la deuxième, il faut retrouver les mêmes personnages à partir d'un seul mot; dans la troisième, il faut encore les retrouver en mimant.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Vocabulaire
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	4 - 15
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Repos Production
Auteur:	Peter Sarrett





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 060



Time's up! "Family"

Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

Time's up ! Family est le time's up des enfants, pour jouer entre eux ou avec les parents. Les règles sont les mêmes que dans les versions classiques, mais les personnages ont été remplacés par des animaux, des objets ou encore des métiers.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 12
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Repos Prod
 Auteur: Peter Sarrett



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 992



Time's Up! "Kids"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Time's up ! Kids est le Time's Up ! Des petits. Plus besoin de savoir lire : toutes les cartes sont illustrées ! En 2 manches, faites deviner un maximum d'images. Décrivez d'abord les images Puis mimez les !

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté: Bleu
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: Peter Sarret





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 966



Time's Up! "Party jaune"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Time's Up Party reprend le meilleur de Time's Up pour animer vos soirées et vous faire passer des moments de folies ! Dans un nouveau format de boîte, plus résistant, plus facile à ranger.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 12
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Peter Sarrett



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1509



Time's Up! "Party Orange"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Time's Up Party reprend le meilleur de Time's Up pour animer vos soirées et vous faire passer des moments de folies ! Dans un nouveau format de boîte, plus résistant, plus facile à ranger.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Vocabulaire
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 12
 Difficulté: Vert
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Peter Sarrett





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1917



Unanimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

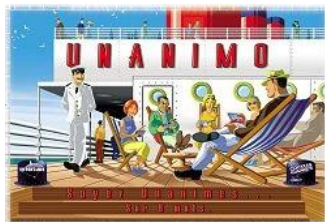
Trouver 8 mots à partir d'une image, sachant que ces mots devront être communs au plus grand nombre de joueurs possibles.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Vocabulaire
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	Jaune
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Theo Coster, Ora Coster



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1883



Words Out

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Words Out, comme dans de nombreux autres jeux de lettres, on forme des mots en posant des lettres les unes après les autres. La zone de pose des lettres est commune à tous les joueurs mais c'est celui qui posera la dernière lettre du mot en disant « Words Out » qui remportera les cartes. À moins qu'un adversaire ne le contre en ajoutant une nouvelle lettre qui prolonge le mot.

Emplacement:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Vocabulaire
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Vert
Marque du jeu:	Yaqua Studio
Auteur:	

